

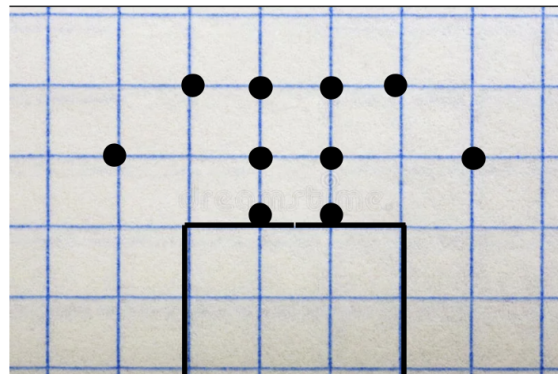
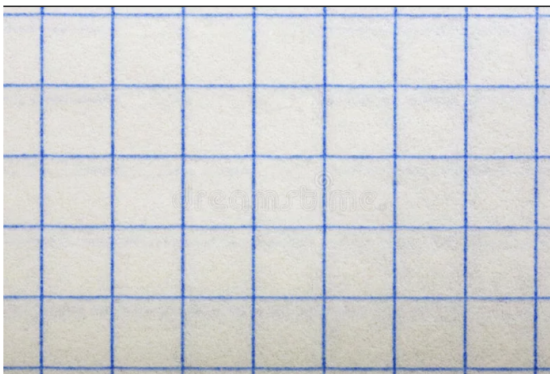
Создать мини-игру на PixiJS:

- 1) Поле визуально приближенное к тетрадному листу, размер сетки в ячейках задаются параметром (можно вынести константу) и могу быть от 6 до 20 (квадрат).
- 2) В игре 2 поля, одно образец, второе - область куда переносятся объекты
- 3) Точки и прямые встают только в определенные места сетки
- 4) Создать структуру данных в которой будут задаваться уровни (размеры сетки, расположение объектов на сетке)
- 5) Сделать 2 уровня игры

Уровень 1:

как на рисунке, только поля сделать квадратными

Составь рисунок по образцу



Перетаскиваем на клеточки точки и прямые –  
попадая в определенную область сами становятся в  
правильное положение - авто восстановление  
элементов

Уровень 2:

сетка на 2 ячейки больше чем на уровне 1, нарисовать любую другую комбинацию точек и прямых.