

# Zadaci za vežbe iz predmeta

## *Softverski obrasci i komponente*

### D3 biblioteka za vizuelizaciju

#### 1 ZADATAK

U primer sa vežbi dodati novi html fajl **primer5.html**. Dodati odgovarajuću metodu u modulu **views** i dodatu metodu registrovati za adresu **primer5** u modulu **urls**. Za ovaj primer definisati JavaScript kod koji će koristeći **select** i **enter** metode omogućiti dodavanje novih pravougaonika **rect** elemenata u **svg** element. Za podatke koje prosleđujete **data** metodi napraviti listu sledećih elemenata: 24, 78 i 107. Za određivanje pozicije koristiti izraz:

$d*2+i*10$

gde je d element iz liste koja je prosleđena **data** funkciji a i je indeks trenutnog elementa iz te liste.

#### 2 ZADATAK

U primer sa vežbi dodati novi html fajl **primer6.html**. Dodati odgovarajuću metodu u modulu **views** i dodatu metodu registrovati za adresu **primer6** u modulu **urls**. U ovom primeru iskoristiti **primerProdavnicaForceLayout** ali potrebno je izmeniti da se umesto elementa **g** kreira krug za svaki poseban nod.