Implementace PROC FS

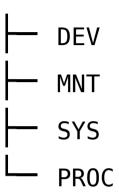
Vladan Trhlík

Cíl

- vytvoření procfs mount point v dosavadním FS KIV-RTOS
- musí obsahovat:
 - aktuálních počet tasků
 - informace plánovače
 - celkový počet otevřených souborů
 - ▶ informace ke každému tasku (PID, počet otevřených souborů...)



Přidání mount pointu



Složky procesů

```
PR<sub>0</sub>C
├ fd_n - počet otevřených souborů
  ├ fd - otevřené soubory
  ⊢ pid - PID tasku
  page - počet alokovaných stránek
  └ status - shrnutí stavu (human readable)
- self/
```

Informace o systému

```
    PROC
    ⊢ ...
    ⊢ sched - počet runnable, blocked tasků
    ⊢ tasks - aktuální počet tasků
    ⊢ ticks - počet tiků od startu (obodoba /proc/uptime)
    ⊢ fd_n - celkový počet otevřených souborů
    └ page - celkový počet alokovaných stránek
```



Mount point

• fs/filesystem.h — CFileSystem:

```
class CFilesystem {
    . . .
private:
    TFS Tree Node mRoot Dev;
    TFS_Tree_Node mRoot_Sys;
    TFS_Tree_Node mRoot_Mnt;
    TFS_Tree_Node mRoot_Proc;
```

FS Driver

• fs/drivers/proc_fs.h - třída driveru

```
class CProc_FS_Driver : public IFilesystem_Driver {
    IFile* Open_File(const char* path, NFile_Open_Mode mode)
    { ... }
}
```

Soubor Tasku

```
class CProcFS_PID_File final : public IFile {
   CProcFS_PID_File(int pid, NProcFS_PID_Type type) { ... }
    uint32 t Read(char* buffer, uint32 t num) {
        auto task = sProcessMgr.Get Process By PID( pid);
enum NProcFS PID Type {
    PID, STATE, FD N, FD, STATUS, PAGE
};
```

Soubor systémové informace

```
class CProcFS Status File final : public IFile
   CProcFS_Status_File(NProcFS_Status_Type type) { ... }
    uint32 t Read(char* buffer, uint32 t num) {
        sProcessMgr.Get Scheduler Info(..., &info);
        sProcessMgr.Get Page_Count();
        sProcessMgr.Get File Count();
enum NProcFS Status Type { SCHED, TASKS, TICKS, FD N, PAGE };
```

děkuji za pozornost