

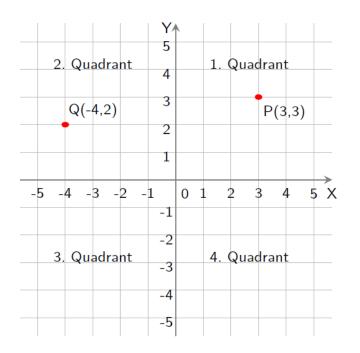
#### Mobile Roboter WS 2022/23

# 2. Position und Orientierung

**DH-** Parameter Beispiel

#### Einschub Polarkoordinaten

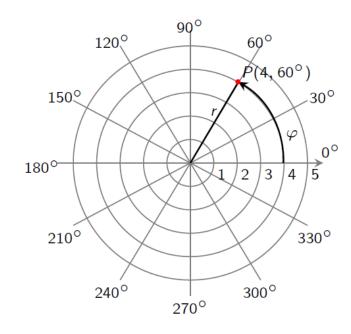
#### Kartesische Koordinaten 2D



Umrechnung in Polarkoordinaten

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$
$$\varphi = atan2(y, x)$$

#### Polarkoordinaten 2D



 Umrechnung in kartesische Koordinaten

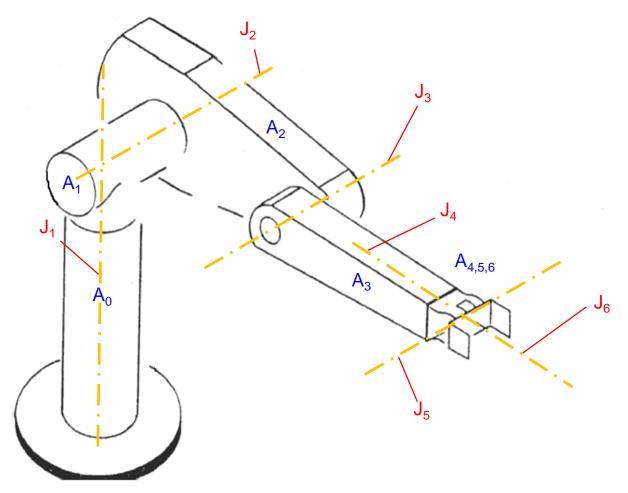
$$x = r \cdot \cos \varphi$$

$$y = r \cdot \sin \varphi$$

#### Bestimmung des Winkels $\phi$

- Für r=0 ist der Winkel  $\varphi$  nicht eindeutig bestimmt. Um dennoch mit r=0 arbeiten zu können definieren wir für diesen Fall  $\varphi=0$ .
- Der Winkel für φ muss für alle Anwendungen normiert werden. Wir wählen das Intervalle [0, 2π). Alternativ könnte auch ein Intervall von (-π, π] verwendet werden.
- Fallunterscheidung für arctan (atan2)

$$\varphi = \begin{cases} \arctan\frac{y}{x} & \text{für } x > 0, \ y \ge 0 \\ \arctan\frac{y}{x} + 2\pi & \text{für } x > 0, \ y < 0 \\ \arctan\frac{y}{x} + \pi & \text{für } x < 0 \\ \pi/2 & \text{für } x = 0, \ y > 0 \\ 3\pi/2 & \text{für } x = 0, \ y < 0 \end{cases}$$



[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

Animation des Puma 560

https://www.youtube.com/watch?v=ArzP7rh4\_9Q https://www.youtube.com/watch?v=tjOhGqOHfhq

- Gelenke (joints) und Arme (links) sind nummeriert:
   J<sub>1</sub>, J<sub>2</sub>, ..., J<sub>n</sub> und A<sub>0</sub>, A<sub>1</sub>, ..., A<sub>n</sub>.
- Gelenk J<sub>i</sub> verbindet Arm A<sub>i-1</sub> und A<sub>i</sub>.

Puma 560 hat 6 Drehgelenke:

VRR – TRT
Arm Handgelenk

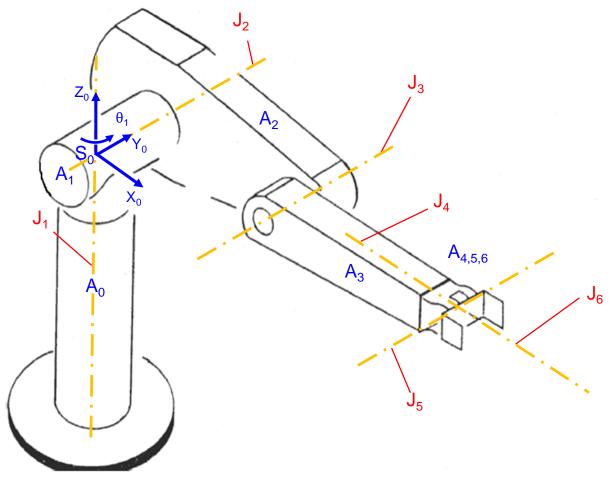
V = Revolvergelenk

R = Rotationsgegelenk

T = Torsionsgelenk

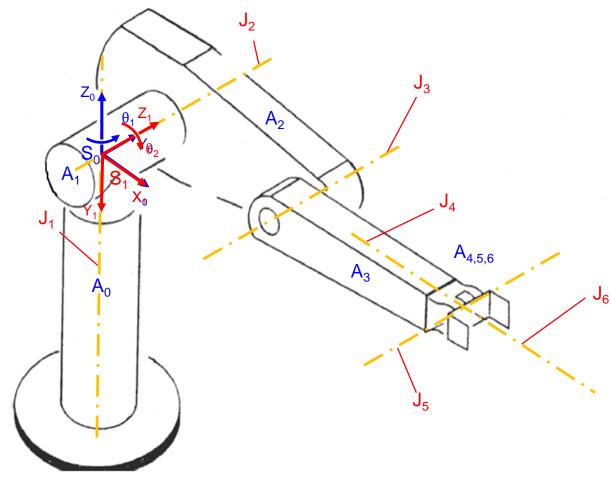


gruju.blogspot.com; 2016



[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

 Die Lage der x,y-Achsen von S<sub>0</sub> können frei gewählt werden; beachte dass die Z<sub>0</sub>-Achse entlang der Bewegungsachse des Gelenks J<sub>1</sub> gelegt werden muss

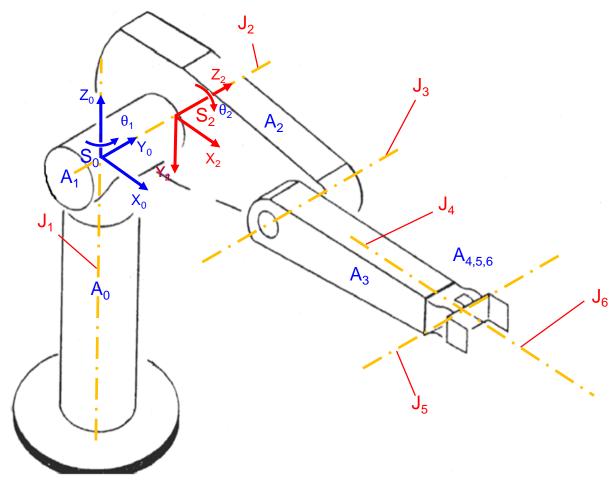


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{\rm i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

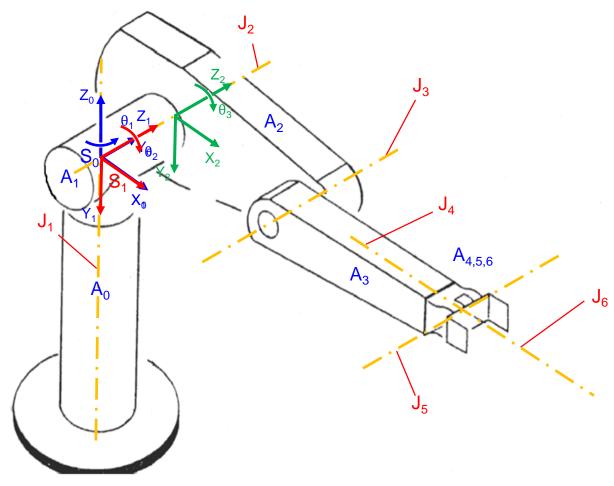


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

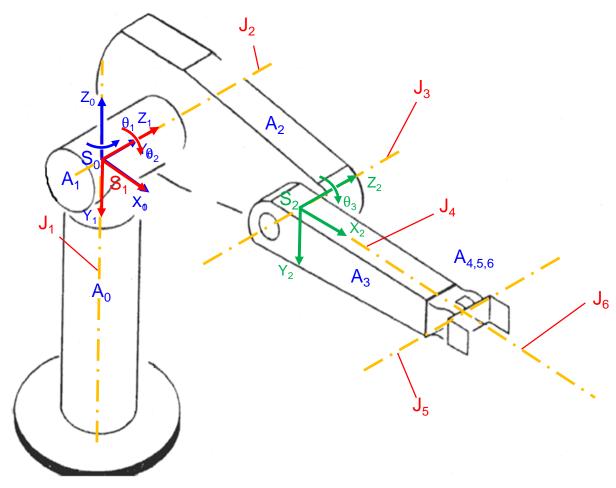


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{\rm i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

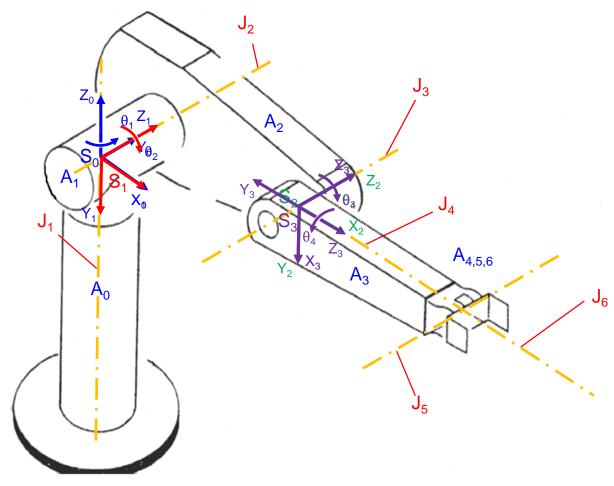


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{\rm i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

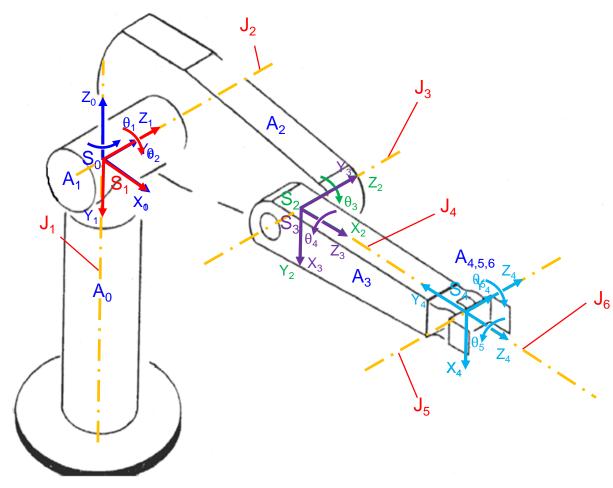


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°
3	90°	0	0	-45° +225°	90°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

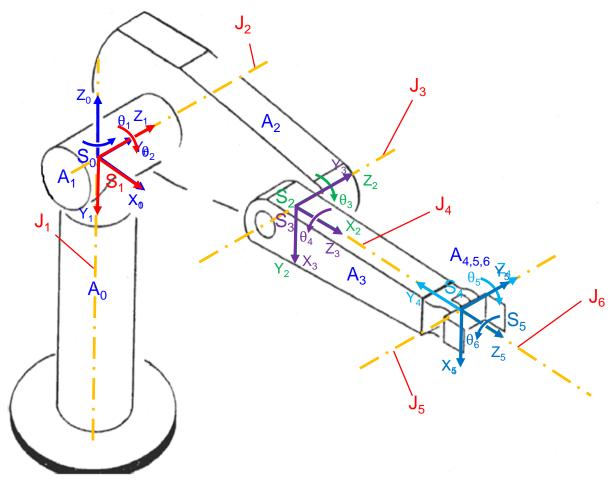


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{\rm i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°
3	90°	0	0	-45° +225°	90°
4	-90°	0	0.43	-110° +170°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

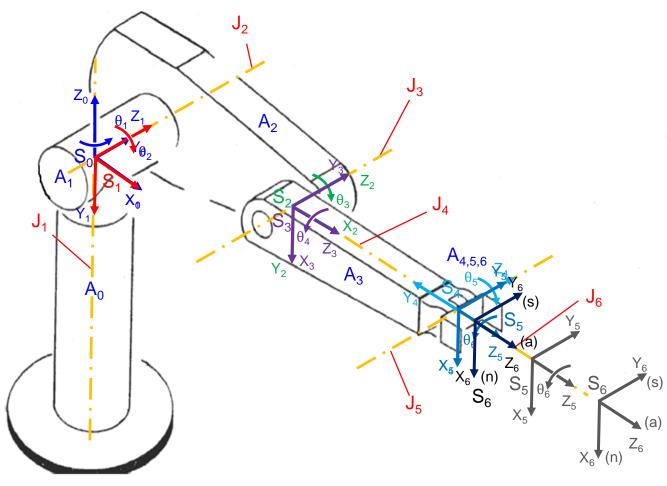


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{\rm i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\rm i}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°
3	90°	0	0	-45° +225°	90°
4	-90°	0	0.43	-110° +170°	0°
5	90°	0	0	-100° +100°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z},\mathbf{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x},\mathbf{\alpha}_i)$$

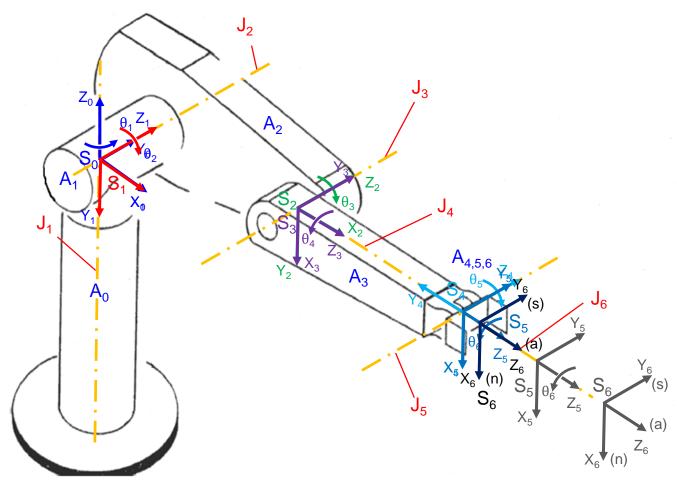


[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- 3. verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- 4. Drehung um die neue  $X_i$ -Achse um  $\alpha_i$

i	$\alpha_{\rm i}$	a <sub>i</sub> [m]	d <sub>i</sub> [m]	$\theta_{\mathrm{i}}$	$\theta_i$ im Bild
1	-90°	0	0	-160° +160°	0°
2	0°	0.43	0.15	-225° +45°	0°
3	90°	0	0	-45° +225°	90°
4	-90°	0	0.43	-110° +170°	0°
5	90°	0	0	-100° +100°	0°
6	0°	0	0.06	-266° +266°	0°

$$\mathbf{T}_i^{i-1} = \mathbf{Tl}(0,0,\mathbf{d}_i) * \mathbf{R}(\mathbf{z}, \boldsymbol{\theta}_i) * \mathbf{Tl}(\mathbf{a}_i,0,0) * \mathbf{R}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\alpha}_i)$$



[leicht verändert aus Fahmy und Gahny, Neuro-fuzzy inverse model control structure of robotic manipulators utilized for physiotherapy applications, 2013.]

- 1. verschiebe entlang der Z<sub>i-1</sub>-Achse um d<sub>i</sub>
- 2. drehe um  $Z_{i-1}$ -Achse um  $\theta_i$  drehe (um rechten Winkel zwischen  $x_i$  und Gelenkachse (Joint) herzustellen)
- verschiebe entlang der neuen X<sub>i</sub>-Achse um a<sub>i</sub>
- Drehung um die neue X<sub>i</sub>-Achse um α<sub>i</sub>
- Das KS S<sub>6</sub> ist hier auch gleichzeitig das Endeffektor-KS mit den Achsen nsa:
  - -a = approach vector
  - -s = sliding vector
  - n = normal vector