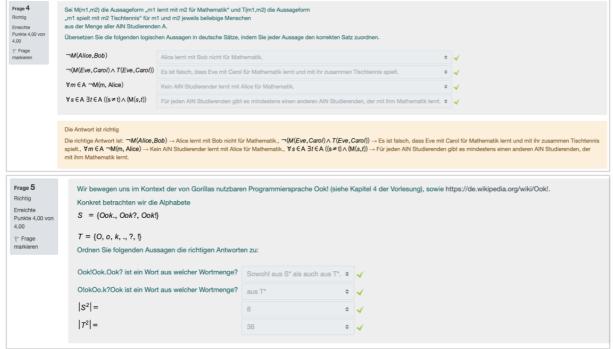
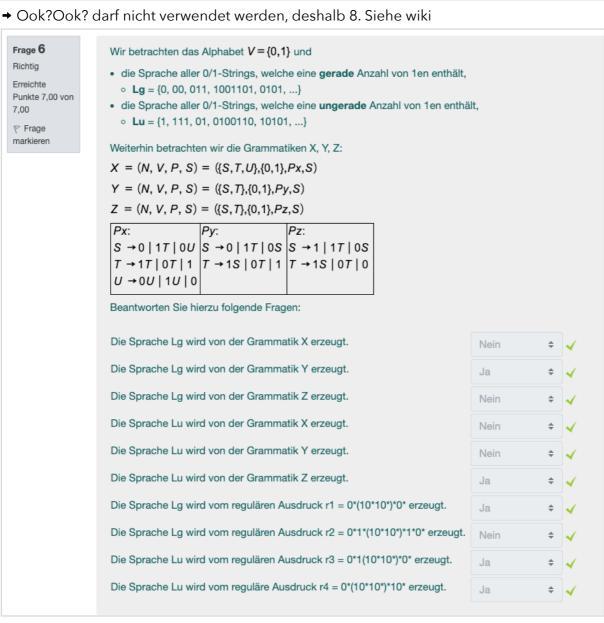
# #uni/semester3/Tl/vorlesung4

Wacom Intuos Pen Tablet Compatible with Windows and Mac: Amazon.de: Computers & Accessories

→ Wie kann ich mit regulären Ausdrücken Bedingungen einbauen. D. h. wenn ich drei Stellen hab und ein Alphabet von drei Zeichen. Wie kann ich ausdrücken, dass ich mit dem gleichen Buchstaben starten und enden darf?

Frage 1 Richtig Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  Frage markieren	Seien die atomaren Aussagen x = 1, y = 0, z = 1 gegeben. $A = \neg(x \Rightarrow z)$ Wählen Sie eine oder mehrere Antworten:
	Die Antwort ist richtig  Die richtige Antwort lautet: A = 0
Frage 2 Richtig Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  Frage markieren	Seien die atomaren Aussagen x = 1, y = 0, z = 1 gegeben. $B = (z \land y)$ Wählen Sie eine oder mehrere Antworten: $\Box$ a. B = 1 $\Box$ b. B = 0 $\checkmark$
	Die Antwort ist richtig  Die richtige Antwort lautet: B = 0
Frage 3 Richtig Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  Frage markieren	Seien die atomaren Aussagen x = 1, y = 0, z = 1 gegeben.  C = A ⊕ B (⊕ ist XOR)  Wählen Sie eine oder mehrere Antworten:  a. C = 1  b. C = 0 ✓





SS

SSS

()SS

(S)[S]S

(S)[(S)]S

(S)[(S)](S)

()[()]()

#### Beispiel:

**ATB** 

aaTB

aaATBB

aaaaTBB

aaaaBB

aaaabB

aaaabb



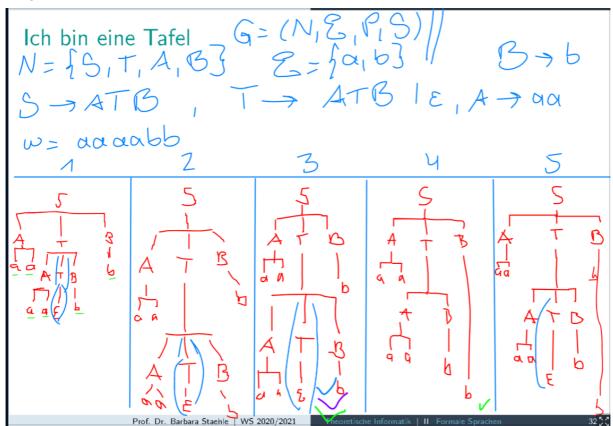
# Eigenschaften von Grammatiken

### Beobachtungen:

- Bei der Ableitung Nr. 1 wurde immer das linkeste Nichtterminal ersetzt. Daher nennt man solch eine Ableitung auch Linksableitung.
- Bei der Ableitung Nr. 2 wurde immer das rechteste Nichtterminal ersetzt. Daher nennt man solch eine Ableitung auch Rechtsableitung.
- Auch Ableitung Nr. 3 ist eine Linksableitung, hat jedoch einen anderen Syntaxbaum als Ableitung Nr. 1. Dagegen führen die Linksbzw. Rechtsableitung Nr. 2 und 3 zum selben Baum.
- Eine Grammatik *G* heißt eindeutig, falls alle Ableitungen (links und rechts) eines Wortes immer zum selben Syntaxbaum führen.
- Andernfalls (wie in unserem Beispiel) heißt G mehrdeutig.
- Vorteil von eindeutigen Grammatiken: Hierfür können effiziente Parser geschrieben werden. Mehr Details siehe Vorlesung "Sprachkonzepte" oder [Wagenknecht and Hielscher, 2014].

→ Nicht verwirren lassen mit Seite 30, wegen links und rechts. Es ist das gleiche, wenn du es näher anschaust! Schaue auch Ableitungen von Seite 29 an

### **BEISPIEL:**



### **BEISPIEL**:

### **BEISPIEL:**

S → aaQ | bbP

Q → aQ | e

P → bP | e

- → Ist vielleicht besser einen Baum zu finden, der einen gewichteten Baum ergibt?
- → Letzter Satz muss gelöscht werden!

# Die Grammatiken der Chomsky-Hierarchie I

Sei für die folgenden Beispiele immer  $N = \{S, T\}, \Sigma = \{a, b, c\}.$ 

## Definition

Eine Grammatik heißt Phrasenstrukturgrammatik, rekursiv aufzählbar oder Typ 0 Grammatik, falls alle Regeln die Form  $l \rightarrow r$  mit  $l \in (N \cup \Sigma)^+ \setminus \Sigma^+$  und  $r \in (N \cup \Sigma)^*$  haben.

Bemerkung: Jede Grammatik ist (auch) eine Typ 0 Grammatik.

Beispiel:  $r_0$ :  $aSb \rightarrow Ta$ 

## Definition

Eine Grammatik heißt kontextsensitiv, oder Typ 1 Grammatik, falls für alle Regeln  $I \to r$  gilt, dass sie **nicht-verkürzend** sind, dass also  $|r| \ge |I|$ . Ausnahme: Für das Startsymbol S ist die Regel  $S \to \varepsilon$  erlaubt, falls S in keiner rechten Regelseite vorkommt

Beispiel:  $r_1$ :  $aSb \rightarrow aTcb$ 

Prof. Dr. Barbara Staehle | WS 2020/2021

# Die Grammatiken der Chomsky-Hierarchie II

## Definition

Eine Grammatik heißt kontextfrei, oder Typ 2 Grammatik, falls sie kontextsensitiv ist und für alle Regeln  $I \rightarrow r$  zusätzlich gilt, dass  $I \in N$ . Ausnahme (von der Eigenschaft nicht-verkürzend): Für Nonterminale  $\alpha$ sind Regeln vom Typ  $\alpha \to \varepsilon$  erlaubt.

Beispiel:  $r_2: S \rightarrow aSb$ 

Sa > Sab Typ 1

## Definition

Eine Grammatik heißt regulär, oder Typ 3 Grammatik, falls sie kontextfrei ist und für alle Regeln zusätzlich  $r \in \{\varepsilon\} \cup \Sigma \cup \Sigma N$  gilt.

Bemerkung: Die rechte Seite jeder Regel einer regulären Grammatik besteht entweder aus dem leeren Wort, einem einzelnen Terminal, oder aus einem Terminal gefolgt von einem Nonterminal.

Beispiel:  $r_3: S \rightarrow aT$ 





# Beispiel: Dyck-Sprache

Die Dyck-Sprache  $D_n$  ist als die Menge der korrekt geklammerten Ausdrücke für n verschiedene Klammerpaare definiert.

Verwendung: Wichtige für alle Programmier- und Markupsprachen!

Beispiel:  $D_2$ , Klammerpaare () und []

- (),[],([])  $\in D_2$
- $(,],([)] \notin D_2$
- $D_2$  wird von der Grammatik  $G_2$  erzeugt:  $\mathcal{L}(G_2) = D_2$ 

  - ▶ Die Produktionsmenge *P* besteht aus vier Regeln:

► Kurzschreibweise:

$$S \rightarrow \varepsilon \mid SS \mid [S] \mid (S)$$

•  $\mathcal{L}(D_2) = \{\varepsilon, (), [], (()), ([]), \ldots\}$ 

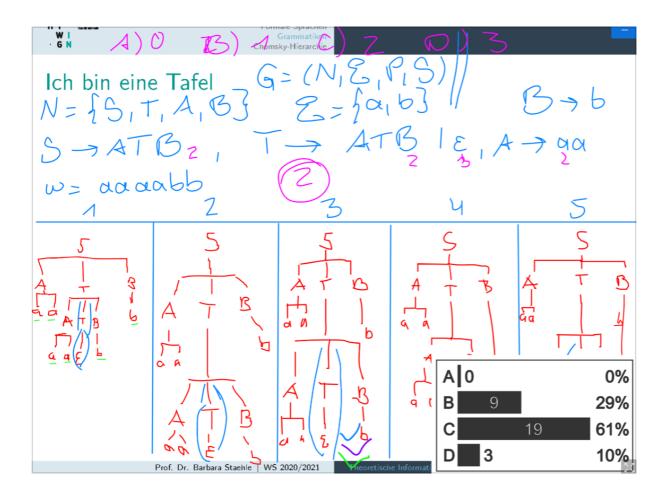
A 0 3 1





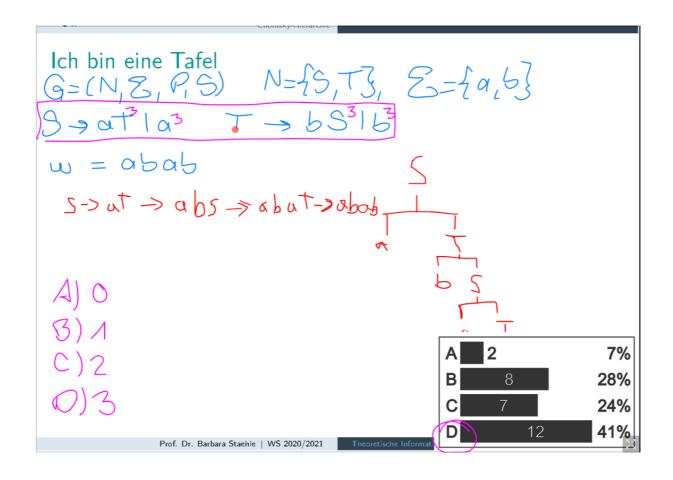
Prof. Dr. Barbara Staehle | WS 2020/2021

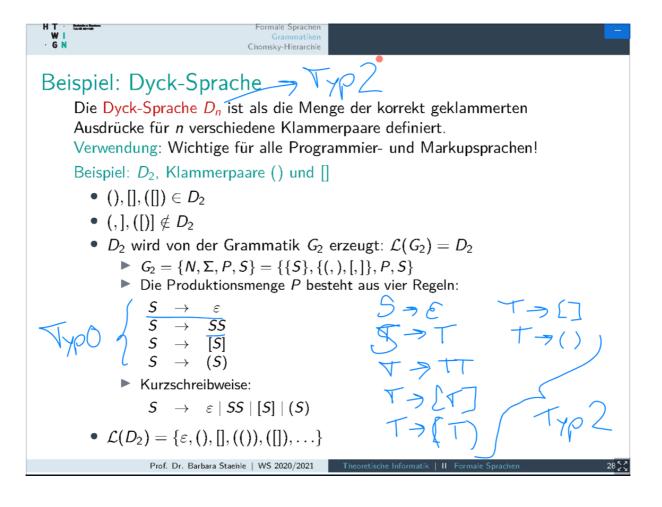
Theoretische Inform

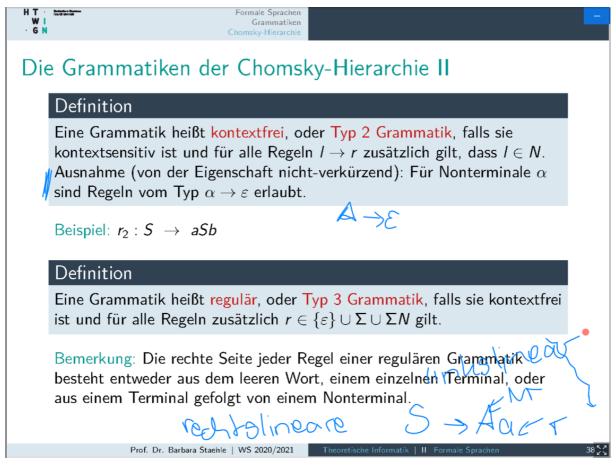




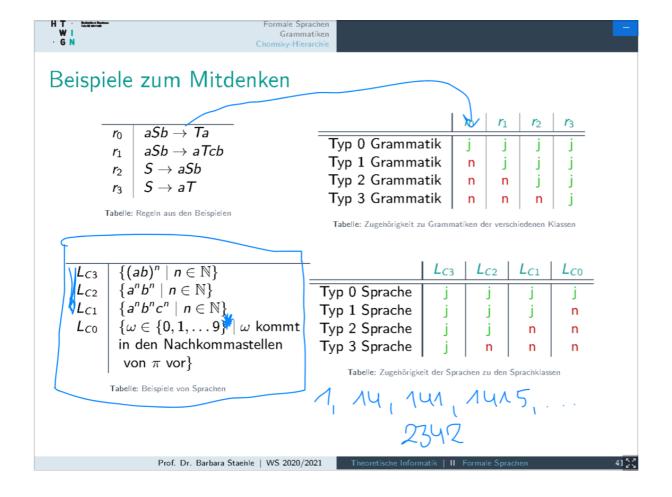
 $\buildrel \rightarrow$  Hilft um zu entscheiden was für ein Typ ist!







→ man darf links und rechtslineare nicht mischen



- → Warum die Typen für die unteren, siehe Skript 3 Folie 13
- → Da unten fehlt ein Stern

