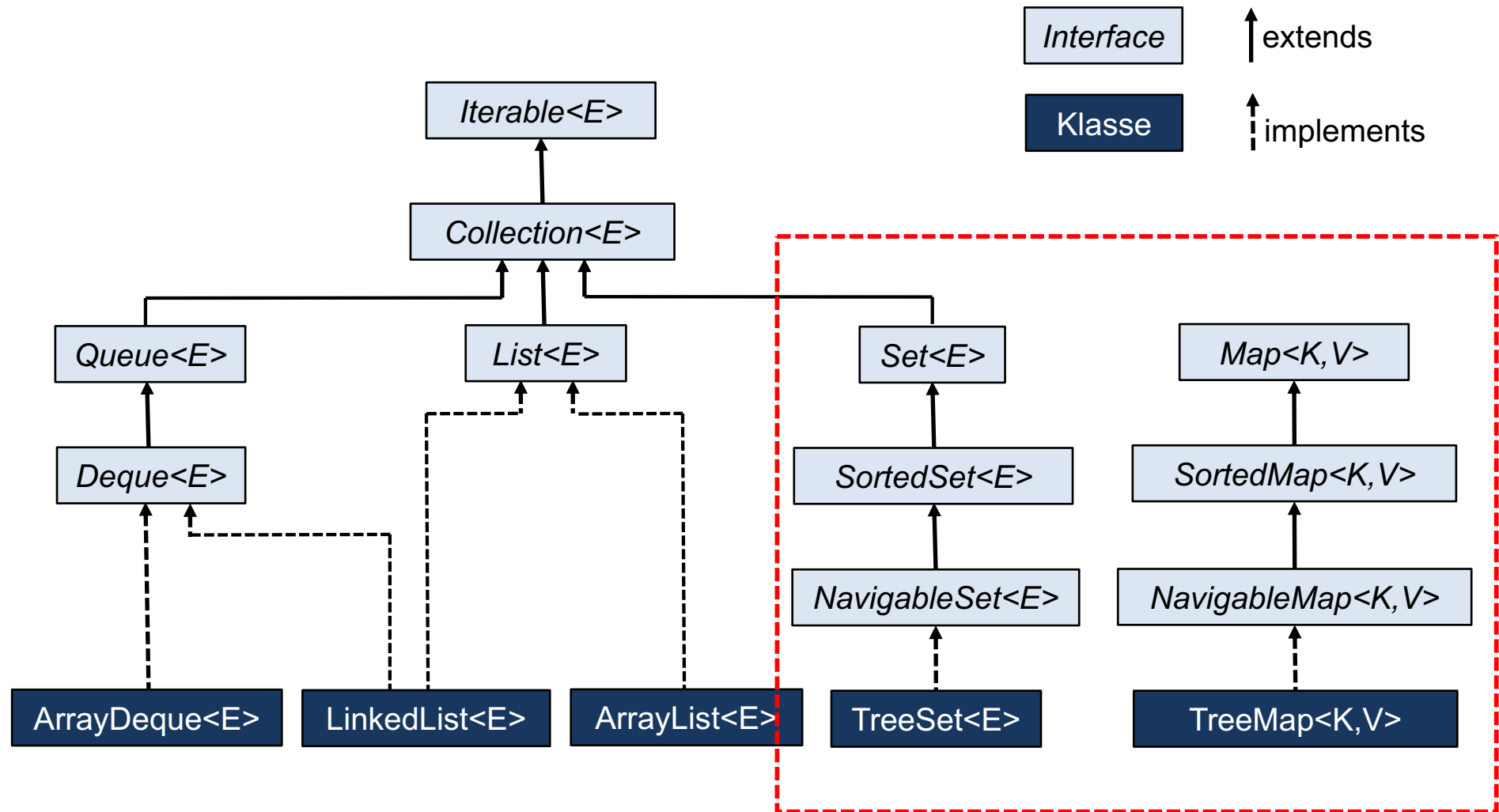


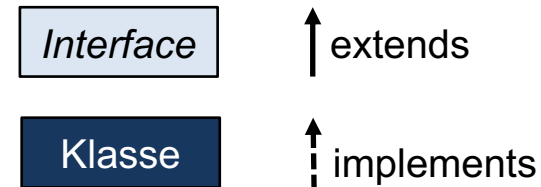
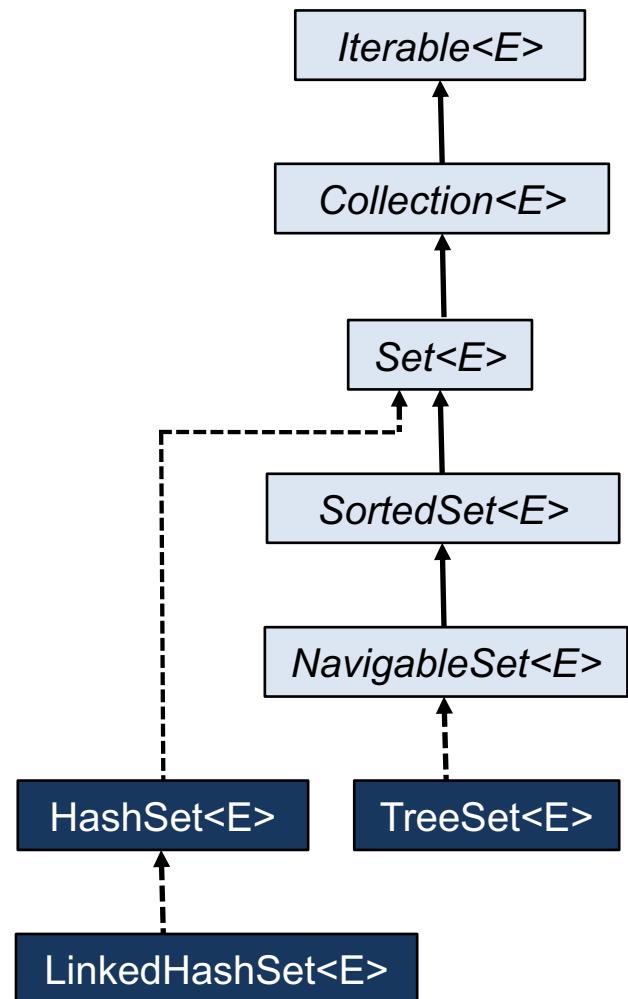
Kapitel 11: Java Collection – Teil II

- Übersicht
- Set und TreeSet
- Map und TreeMap

In diesem Kapitel



Collection: Set und TreeSet



- Auf den folgenden Folien werden nur das Interface Set mit ihren Erweiterungen SortedSet und NavigableSet und die Implementierung TreeSet besprochen.
- Hashverfahren und die damit zusammenhängenden HashSet-Implementierungen werden im nächsten Semester in Algorithmen und Datenstrukturen besprochen.

Collection<E>

```
public interface Collection<E> extends Iterable<E> {

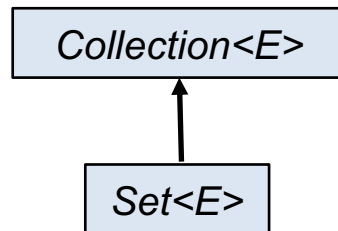
    boolean add(E e);                // add the element e
    boolean addAll(Collection<? extends E> c); // add the contents of c

    boolean remove(Object o);        // remove the element o
    boolean removeAll(Collection<?> c) // remove the elements in c
    boolean retainAll(Collection<?> c); // remove the elements not in c
    void clear();                  // remove all elements

    boolean contains(Object o);      // true if o is present
    boolean containsAll(Collection<?> c); // true if all elements of c are present
    boolean isEmpty();              // true if no element is present
    int size();                    // number of elements

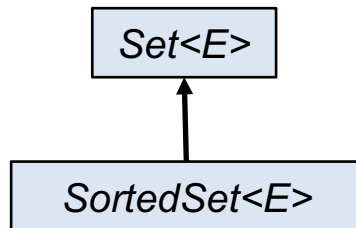
    Iterator<E> iterator();        // returns an Iterator over the elements
    Object[] toArray();            // copy contents to an Object[]
    <T> T[] toArray(T[] t);        // copy contents to a T[] for any T
}
```

Set<E>



- Das Interface Set hat gegenüber Collection keine neue Methoden.
- Jedoch ist die Vertragsbedingung von `add` und `addAll` verschärft.
- `add(x)` von Collection garantiert lediglich, dass sich `x` nach Aufruf von `add(x)` im Container befindet. Es wird keine Aussage für den Fall getroffen, dass sich das Element bereits im Container befindet.
- `add(x)` von Set fügt `x` nur dann zum Container dazu, falls `x` noch nicht im Container enthalten ist.
- `addAll` wird analog verschärft.

SortedSet<E>

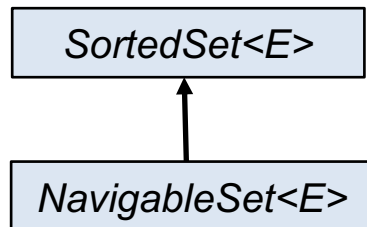


- SortedSet ist eine Menge, deren Elemente sortiert sind.
- Die Elemente sind entweder über `compareTo` (natürliche Ordnung) oder mit einem Comparator-Objekt sortiert, das typischerweise beim Konstruktoraufruf (siehe `TreeSet`) übergeben wird.

```
public interface SortedSet<E> extends Set<E> {
    Comparator<? super E> comparator();
    SortedSet<E> subSet(E fromElementInclusive, E toElementExclusive); // returns a range view.
    SortedSet<E> headSet(E toElementExclusive ); // returns a range view.
    SortedSet<E> tailSet(E fromElementInclusive); // returns a range view.
    E first();
    E last();
}
```

- `comparator` liefert das Vergleichsobjekt zurück, nach dem geordnet wird.
- `subSet`, `headSet` und `tailSet` liefern entsprechende Teilmengen als Sichten (views) zurück.

NavigableSet<E>

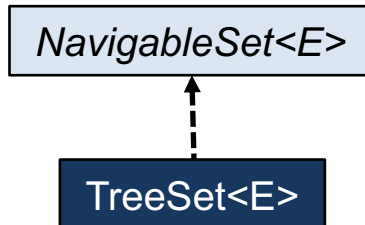


- Gegenüber SortedSet gibt es Navigationsmethoden, die zu einem Element das nächst kleinere bzw. nächst größere Element zurückliefern.
- Statt "kleiner" bzw. "größer" geht auch "kleiner gleich" bzw. "größer gleich".
- Es gibt einen rückwärtslaufenden Iterator.

```
public interface NavigableSet<E> extends SortedSet<E> {

    E lower(E e);           // greatest element less than e, or null if there is no such element
    E higher(E e);          // least element greater than e, or null if there is no such element
    E floor(E e);           // greatest element less than or equal to e, or null if there is no such element
    E ceiling(E e);         // least element greater than or equal to e, or null if there is no such element
    E pollFirst();
    E pollLast();
    NavigableSet<E> descendingSet();           // returns a reverse-order view.
    Iterator<E> descendingIterator();         // returns a reverse-order iterator.
    NavigableSet<E> subSet(E fromElement, boolean fromInclusive, E toElement, boolean toInclusive);
    NavigableSet<E> headSet(E toElement, boolean inclusive);
    NavigableSet<E> tailSet(E fromElement, boolean inclusive);
}
```

TreeSet<E>



- TreeSet ist eine Implementierung als balanzierter Binärbaum (genauer: Rot-Schwarz-Baum; siehe Algorithmen und Datenstrukturen im nächsten Semester).
- Die wichtigen Methoden wie `add`, `remove` und `contains` benötigen daher nur eine Laufzeit von $O(\log n)$.
- Der parameterlose Konstruktor setzt eine `compareTo`-Methode für die Elemente voraus.
(Elemente müssen vom Typ `Comparable` sein.)
- Aus Flexibilitätsgründen gibt es auch einen Konstruktor, dem ein Vergleichsobjekt für die Festlegung der Reihenfolge der Elemente übergeben wird.

```
public class TreeSet<E> implements NavigableSet<E> {  
  
    public TreeSet() {...}  
    public TreeSet(Comparator<? super E> comparator) {...}  
    public TreeSet(Collection<? extends E> c) {...}  
    public TreeSet(SortedSet<E> s) {...}  
  
}
```


Anwendungsbeispiel mit TreeSet<E>

- Indexerstellung für eine Datei:
alle Wörter, die in einer Datei vorkommen,
werden alphabetisch ausgegeben.

```
public class Demo {  
  
    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {  
  
        Scanner in = new Scanner(new File("input.txt"));  
  
        // Wortmenge definieren:  
        NavigableSet<String> words = new TreeSet<>();  
  
        // Alle Woerter aus Datei einlesen und in Menge einfuegen:  
        while (in.hasNext())  
            words.add(in.next());  
  
        // Wortmenge alphabetisch ausgeben:  
        for (String w : words)  
            System.out.println(w);  
    }  
}
```

Kapitel 11: Java Collection – Teil II

- Übersicht
- Set und TreeSet
- Map und TreeMap

Map

- Maps sind Mengen von **Schlüssel-Wert-Paaren**, wobei ein Schlüssel nicht mehrfach vorkommen darf.
- Beispiel Telefonbuch:
 - Schlüssel = Familienname
 - Wert = Telefonnummer

(Es sei angenommen, dass der Familienname eindeutig ist, ansonsten Vorname und Adresse dazunehmen)
- Beispiel Deutsch-Englisch-Wörterbuch:
 - Schlüssel = deutsches Wort
 - Wert = Menge von englischen Wörtern.
- Eine Map bildet einen Schlüssel auf den entsprechenden Wert ab. Daher auch der Name: Map = Abbildung.

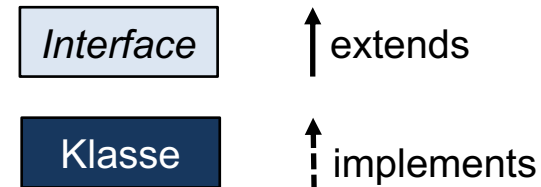
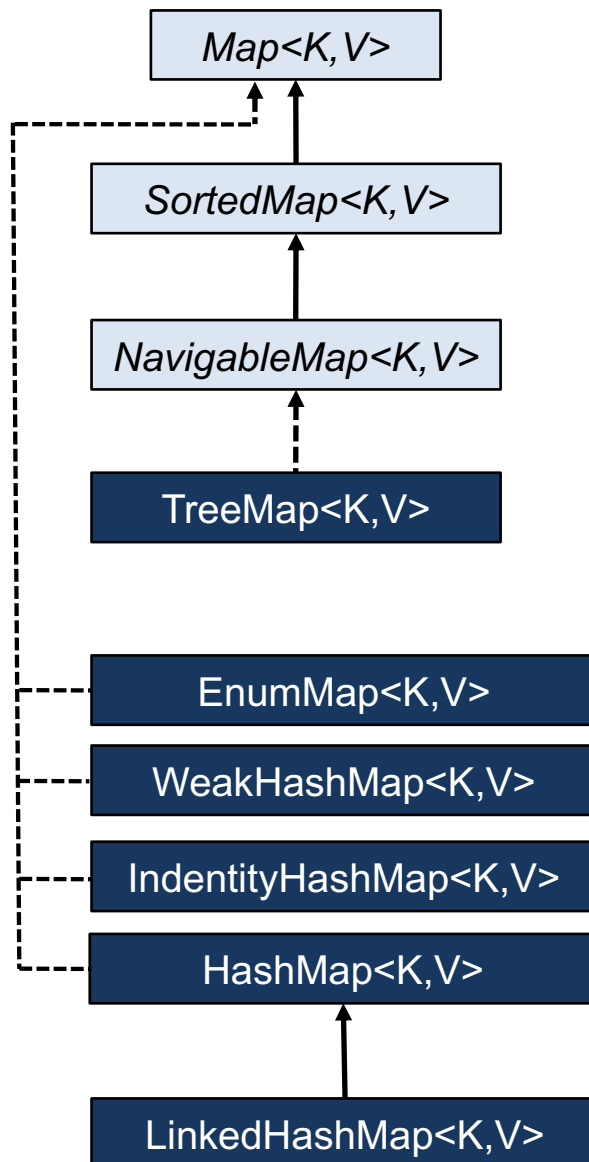
Map<K,V>

- Map<K,V> ist ein generischer Typ.
K steht für Key und ist der Schlüsseltyp. V steht für Value und ist der Werttyp.

```
public interface Map<K, V> {  
  
    V put(K key, V value);           // add or replace a key-value-pair  
    void putAll(Map<? extends K, ? extends V> m); // add all key-value-pairs of m  
  
    void clear();                   // remove all key-value-pairs  
    V remove(Object key);           // remove key-value-pair  
  
    V get(Object key);              // return the value corresponding to key  
    boolean containsKey (Object key); // return true if key is present in the map  
    boolean containsValue (Object value); // return true if value is present in the map  
    boolean isEmpty();              // true if no key-value-pair is present  
    int size();                     // number of key-value-pairs  
  
    Set< Map.Entry<K, V> > entrySet(); // return a Set view of the key-value-pairs  
    Set<K> keySet();                 // return a Set view of the keys  
    Collection<V> values();          // return a Collection view of the values  
}
```

- Map.Entry<K,V> ist der Typ für die Schlüssel-Wert-Paare.
Es gibt u.a. die Methoden getKey(), getValue() und setValue(V value).
- Es gibt für Maps keine Iteratoren!

Map<K,V> und ihre Implementierungen



- SortedMap, NavigableMap und TreeMap sind analog zu SortedSet, NavigableSort und TreeSet aufgebaut. Die Elemente sind nach Ihrem Schlüssel sortiert.
- TreeMap bietet wie erwartet einen Konstruktor an, dem ein Vergleichsobjekt für die Festlegung der Reihenfolge der Schlüssel übergeben werden kann.
- Hashverfahren und die damit zusammenhängenden HashMap-Implementierungen werden im nächsten Semester in Algorithmen und Datenstrukturen besprochen.

Anwendung: Telefonbuch als TreeMap (1)

```
public class TelBuchAnwendung{
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

Telefonbuch definieren.

```
        NavigableMap<String,Integer> telBuch = new TreeMap<>();
```

```
        // Kunden eintragen:
```

```
        telBuch.put("Maier", 1234);
```

```
        telBuch.put("Anton", 4567);
```

```
        telBuch.put("Meyer", 4711);
```

```
        telBuch.put("Mueller", 7890);
```

```
        telBuch.put("Vogel", 1357);
```

```
        telBuch.put("Baier", 2468);
```

Teilnehmer eintragen.

```
        // TelNummer nachschlagen:
```

```
        Integer telNr;
```

```
        if ((telNr = telBuch.get("Vogel")) != null) {
```

```
            System.out.println("Vogel: " + telNr);
```

```
        }
```

Telefonnummer nachschlagen.

```
        // TelNummer aendern:
```

```
        telBuch.put("Maier", 4321);
```

Telefonnummer ändern.

```
        ...
```

Anwendung: Telefonbuch als TreeMap (2)

...

// TelBuch sortiert ausgeben:

```
for (Map.Entry<String,Integer> eintrag : telBuch.entrySet()) {  
    System.out.println(eintrag.getKey() + ": " + eintrag.getValue());  
}
```

// Nur Kundennamen des TelBuchs ausgeben:

```
for (String kunde : telBuch.keySet()) {  
    System.out.println(kunde);  
}
```

// Bereichssichten: TelBuch nur mit 'M' ausgeben:

```
System.out.println("Telefonbucheinträge mit M:");  
for (Map.Entry<String,Integer> eintrag  
    : telBuch.subMap("M", true, "N", false).entrySet()) {  
    System.out.println(eintrag.getKey() + ": " + eintrag.getValue());  
}
```

}

Anton: 4567
Baier: 2468
Maier: 4321
Meyer: 4711
Mueller: 7890
Vogel: 1357

Anton
Baier
Maier
Meyer
Mueller
Vogel

Maier: 4321
Meyer: 4711
Mueller: 7890

Typinferenz durch das Schlüsselwort var

- Mit Java 10 kann bei lokalen Variablen das Schreiben komplizierter Typausdrücke vermieden werden, indem der universelle Typ **var** benutzt wird.
- Der Compiler leitet durch Typinferenz den Typ selbst her.

```
// TelBuch sortiert ausgeben:  
for (Map.Entry<String,Integer> eintrag : telBuch.entrySet()) {  
    System.out.println(eintrag.getKey()...);  
}
```

kann kürzer geschrieben werden durch:

```
// TelBuch sortiert ausgeben:  
for (var eintrag : telBuch.entrySet()) {  
    System.out.println(eintrag.getKey()...);  
}
```


Aufgabe - Indexerstellung

- Schreiben Sie ein Programm, das für eine Eingabedatei (z.B. input.txt) einen Index erstellt und ausgibt.
- Ein Index ist eine alphabetisch sortierte Folge der im Text vorkommenden Wörter. Für jedes Wort werden außerdem die Nummern der Zeilen angegeben, in denen das Wort vorkommt.
- Verwenden Sie geeignete Container aus der Java-API.

