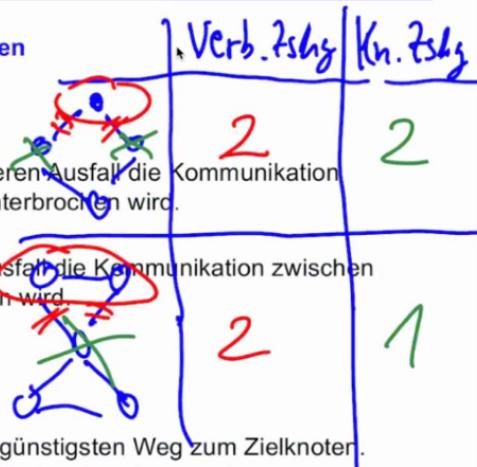


## Skript 6 Einführung in Graphen

### Kommunikationsnetze (2)

#### Zuverlässigkeit von Kommunikationsnetzen

- lässt sich bemessen durch:
  - Verbindungszusammenhang:  
Minimale Anzahl von Verbindungen, bei deren Ausfall die Kommunikation zwischen irgendwelchen Knotenpaaren unterbrochen wird.
  - Knotenzusammenhang:  
Minimale Anzahl von Knoten, bei deren Ausfall die Kommunikation zwischen irgendwelchen Knotenpaaren unterbrochen wird.
  - Algorithmus → Flüsse in Netzwerken.

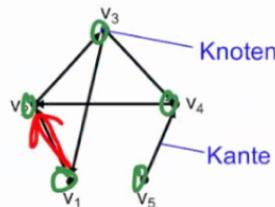


#### Routing-Problem

- Bestimme von einem Rechnerknoten den günstigsten Weg zum Zielknoten.  
Die Güte einer Verbindungskante ist dabei beispielsweise durch seine Paketkapazität definiert.
- Algorithmus → kürzeste Wege in Graphen

# Gerichteter Graph

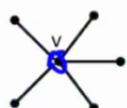
- Ein **gerichteter Graph**  $G = (V, E)$  besteht aus einer Menge  $V$  von **Knoten** (engl. vertices) und einer Menge  $E \subseteq V \times V$  von **Kanten** (engl. edges).
- Eine **Kante** ist ein geordnetes Paar von Knoten  $(v, w)$ .
- Die Kanten sind gerichtet: die Kante  $(v, w)$  geht von Knoten  $v$  nach Knoten  $w$ . In den graphischen Darstellungen werden Pfeile verwendet.
- Kanten der Form  $(v, v)$  heißen **Schlingen**.
- Gerichtete Graphen werden auch **Digraphen** genannt.



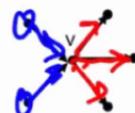
$$V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$$
$$E = \{(v_1, v_2), (v_2, v_3), (v_3, v_1), (v_3, v_4), (v_4, v_2), (v_5, v_4)\}$$

## Grad

- In einem **ungerichteten Graphen** ist der **Grad eines Knoten** die Anzahl seiner Nachbarn.
- Bei einem **gerichteten Graphen** wird die Anzahl der Vorgänger **Eingangsgrad** und die Anzahl der Nachfolger **Ausgangsgrad** genannt.

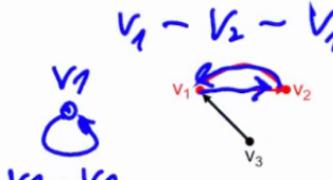
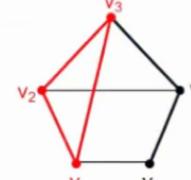
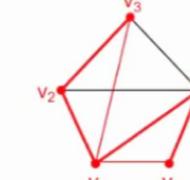
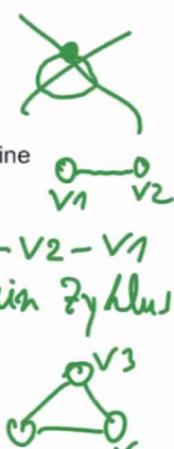


Der Grad von  $v$  ist damit 5.



Der Eingangsgrad von  $v$  ist 2 und der Ausgangsgrad 3.

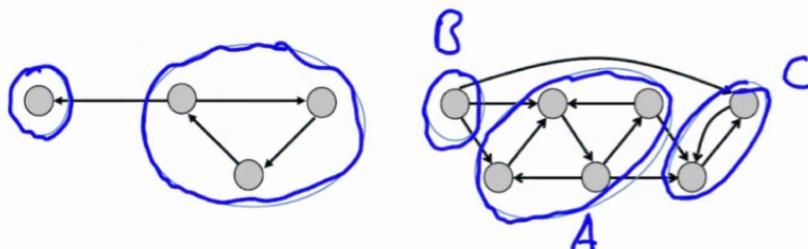
# Zyklus

- Ein Weg  $v_1, v_2, \dots, v_n$  in einem **gerichteten Graph** heisst **Zyklus** (cycle), falls Anfangsknoten  $v_1$  und Endknoten  $v_n$  identisch sind und  $n \geq 2$  ist (d.h. wenigstens eine Kante).
  - Ein Weg  $v_1, v_2, \dots, v_n$  in einem **ungerichteten Graph** heisst **Zyklus** (cycle), falls Anfangsknoten  $v_1$  und Endknoten  $v_n$  identisch sind,  $n \geq 4$  ist (d.h. wenigstens drei Kanten) und alle Kanten unterschiedlich sind.
  - Zwei Zyklen sind gleich, falls sich ihre Wege (jeweils ohne Endknoten) durch eine zyklische Verschiebung unterscheiden.
  - Zyklenfreie Graphen werden auch **azyklisch** (acyclic graph) genannt.
- 
- 
- 
- 
- $v_1 - v_2 - v_1$   
Ein einfacher Zyklus  
(in einem gerichteten Graph)  
der Länge 2:  
 $v_1, v_2, v_1$
- $v_1 - v_2 - v_3 - v_4 - v_5 - v_1$   
Ein einfacher Zyklus  
der Länge 3:  
 $v_1, v_2, v_3, v_1$
- $v_1 - v_2 - v_3 - v_4 - v_5 - v_6 - v_1$   
Ein nicht-einfacher Zyklus  
der Länge 6:  
 $v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_1$

→ Beim ungerichtet muss die Anzahl der Knoten  $\geq 4$ , weil sonst würde es immer ein Zyklus geben, und somit wäre ein Zyklus sinnlos sein.

## Zusammenhangskomponenten bei gerichteten Graphen

- Eine **starke** bzw. **schwache Zusammenhangskomponente** eines gerichteten Graphen  $G$  ist ein maximal stark bzw. schwach zusammenhängender Teilgraph.



Gerichtete Graphen mit ihren starken Zusammenhangskomponenten.



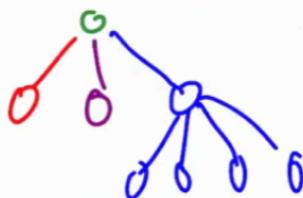
# Wald und Baum

- Ein ungerichteter und azyklischer Graph heißt auch **Wald**.
- Ein zusammenhängender Wald heißt auch **Baum**.



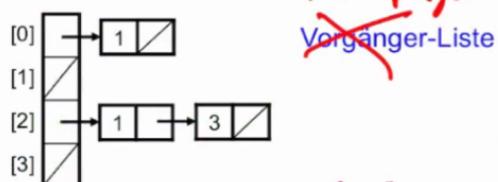
Wald

Baum



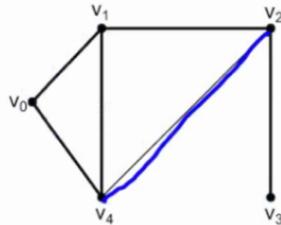
## Adjazenzliste bei gerichteten Graphen

- Bei einem gerichteten Graphen werden zwei getrennte Listen verwaltet: eine Vorgänger-Liste und eine Nachfolger-Liste.



## Kantenliste

- Speichere die Menge aller Kanten in einer sortierten Suchstruktur (sortiertes Feld oder Suchbaum).
- Aus einer linearen Ordnung für Knoten ergibt sich eine lineare Ordnung für Kanten:  
 $(v, v') \leq (w, w')$  falls  $v < w$  oder  $v = w$  und  $v' \leq w'$
- Beispiel: sortiertes Kanten-Feld



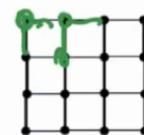
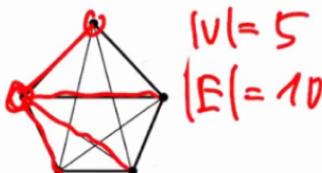
[0]	[1]	[2]	...	[11]
i 0	0	1	1	2
j 1	4	0	2	4

Alle Nachbarknoten zu  $v_2$  sind effizient auffindbar.

- Bei einem **ungerichteten Graphen** wird für eine Kante von  $v$  nach  $w$  sowohl  $(v, w)$  als auch  $(w, v)$  gespeichert.
- Bei einem **gerichteten Graphen** wird die Kantenliste in Vorgänger- und Nachfolger-Liste aufgeteilt.

## Dünn- und dichtbesetzte Graphen

- Falls  $|E| = O(|V|)$  (**dünnbesetzter Graph**; sparse graph), dann ist die Speicherung als Adjazenzliste oder Kantenliste Speicherplatz sparer und effizienter in der Laufzeit.
- Falls  $|E| = O(|V|^2)$  (**dichtbesetzter Graph**; dense graph), dann ist die Speicherung als Adjazenzmatrix Speicherplatz sparer und effizienter in der Laufzeit.



- Vollständiger Graph** (alle Knotenpaare sind durch eine Kante verbunden) ist **dichtbesetzt**.
- Es gilt:  $|E| = |V| * (|V|-1)/2 = O(|V|^2)$ .

- Manhattan-Graph** (Graph für Manhattan mit Kreuzungen als Knoten und Strassen als Kanten) ist **dünnbesetzt**.
- Es gilt:  $|E| \approx 2*|V| = O(|V|)$ .

$$|V| = \text{Anz. Knoten}, \quad |E| = \text{Anz. Kanten}$$

- Internet ist anscheinend dünnbesetzt!
- Straßenkarte mit Kanten als Autobahnen. Das ist auch dünnbesetzt, da Stuttgart z. B. nicht mit ganzem Deutschland verbunden ist.

