

Tema 2 – Programare Orientata pe Obiect

Creati o aplicatie Java care sa simuleze Facebook app. In aplicatie, o sa avem **Utilizatori** care au username(email), parola, nume complet si un status (casatorit, single, intr-o relatie). Fiecare utilizator are o lista de prieteni (care la randul lor sunt tot Utilizatori) si o lista de **Pagini** apreciate.

O **Pagina** va avea un nume, un domeniu de activitate (sport, educatie, beauty, stiri etc), o descriere si un utilizator care administreaza pagina.

Un utilizator poate sa adauge sau sa scoata alti utilizatori in lista de prieteni, sa dea like/dislike la anumite pagini din aplicatie.

Intr-o metoda main, creati utilizatori si pagina, dupa care, implementati urmatoarele scenarii:

1. Pentru un utilizator anume(la alegere), afisati prietenii lui care au statusul "single"
2. Utilizatorul da dislike la paginile care au domeniul de activitate politica sau economie.
3. Utilizatorul ii adauga ca si prieteni, pe toti administratorii paginilor pe care le urmareste (la care a dat like). Afisati lista de prieteni dupa aceasta actiune.

Deadline: 13 noiembrie, 23:59

Livrabile: arhiva zip cu fisierele .java → Nume_Tema2.zip