ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ		
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
Ассистент		Гуков С.Ю.
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №7		
ПОЛИМОРФИЗМ. ВИРТУАЛЬНЫЕ МЕТОДЫ КЛАССА		
по курсу: ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ		
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ(А)		
СТУДЕНТ ГР. № 4128	подпись, дата	Воробьев В.А. инициалы, фамилия

Задание: ознакомиться с механизмом сокрытия, переопределения методов, свойств и запрета на переопределение. Построить интерфейс, тестирующий и исследующий эти аспекты.

Выполнение задания:

1) Создали класс, который содержит 2 виртуальных метода и один переопределенный и запрещенный для переопределения метод (ToString).

```
### file to two on Project build Debug first Assign Follows Window Help Escaph Chinic P Land 1 Sign 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 Sign 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 Sign 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 Sign 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X  

**The Chinic P Land 1 N - 0 X
```

Рисунок 1 – код класса интернет-магазина

2) Наследовали класс от класса на рис.1 в котором переопределили 2 метода и сокрыли ToString.

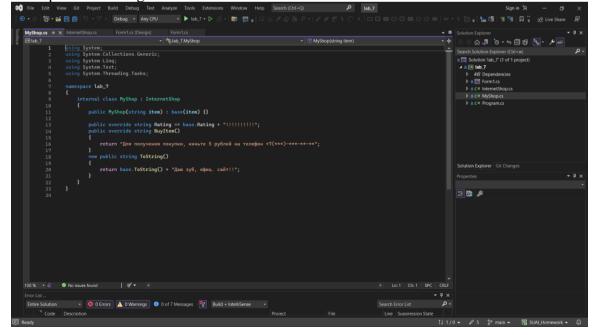


Рисунок 2 – код класса моего магазина

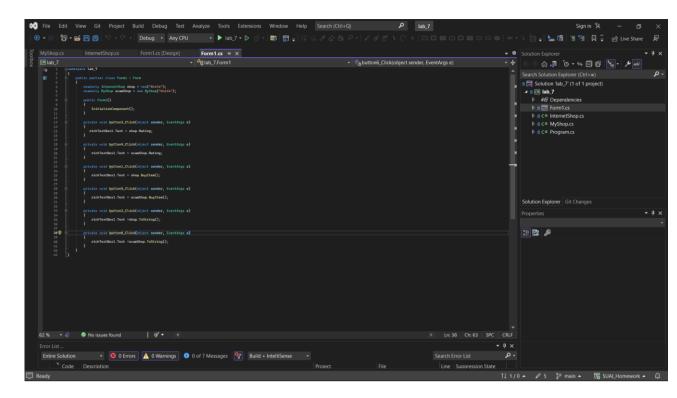


Рисунок 3 – код класса формы

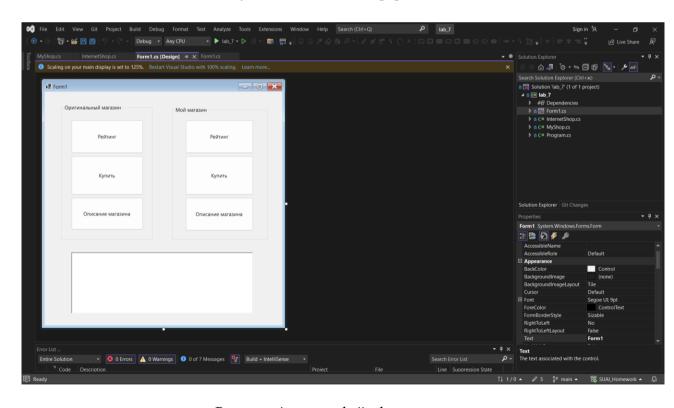


Рисунок 4 – интерфейс формы

Вывод: в ходе выполнения работы научились переопределять методы из базового класса, создавать виртуальные методы и свойства, а также скрывать методы с помощью new.

Ключевое слово virtual — помечает метод/свойство как виртуальное, то есть доступное для переопределения. Ключевое слово override — помечает метод, как переопределенный. Ключевое слово new — используется для того, чтобы явно указать, что мы скрываем реализацию метода базового класса. Отличие от override в том, что во-первых: чтобы сокрыть, метод не обязательно должен быть виртуальным, во-вторых: при сокрытии метода и upcasting'y объекта класса, мы будем обращаться к базовой функциональности. При помощи ключевого слова base, мы можем обратиться к реализации базового класса.