ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
Доцент		Суетина Т. А.
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
	ТАБОРАТОРНОЙ РАГ	
	Вариант 5	ф ормиции
по курсу: Техника а	аудиовизуальных сред	ств информации

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	4128		Воробьев В. А.
		подпись, дата	инициалы, фамилия

СОДЕРЖАНИЕ

1	Вве	едение	3
	1.1	Цель лабораторной работы	3
	1.2	Задание	3
2	Выі	полнение работы	4
	2.1	Теоретические сведения	۷
	2.2	Анализ исходного текста	۷
	2.3	Метод Шеннона-Фано	۷
	2.4	Метод Хаффмана	4
	2.5	Арифметическое кодирование	4
	2.6	Алгоритм LZW	7
3	Вы	ВОД	8
Пі	сопли	жение	Ç

1 Введение

1.1 Цель лабораторной работы

Освоить алгоритмы для сжатия информации.

1.2 Задание

Выполнить сжатие текста 4 способами:

- Метод Хаффмана;
- Метод Шенона-Фано;
- Арифметическим кодированием;
- Алгоритмом LZW.

Для каждого метода рассчитать коэффициент сжатия текста.

Вариант 5: ШОРОХ ОТ ДУБКА КАК БУДТО ХОРОШ

2 Выполнение работы

2.1 Теоретические сведения

$$K = \frac{V_{ex}}{V_{ebix}},\tag{2.1}$$

где К - степень сжатия.

2.2 Анализ исходного текста

Для начала проанализируем текст.

Таблица 2.1 - Количество вхождений символов.

Буква	Ш	О	P	X	space	Д	У	Б	К	A	T
Кол-во	2	6	2	2	5	2	2	2	3	2	2

Всего букв: 30

2.3 Метод Шеннона-Фано

Таблица 2.2 - Решение методом Шеннона-Фано

Буква	О	space	К	Ш	P	X	Д	У	Б	A	T
Частота	6	5	3	2	2	2	2	2	2	2	2
	1			0							
	1	0		1				0			
		1	0	1		0		1		0	
				1	0	1	0	1	0	1	0
ИТОГ	11	101	100	0111	0110	0101	0100	0011	0010	0001	0000

Итоговый код:

Коэффициент сжатия по формуле 2.1: K = 120/100 = 1.2

2.4 Метод Хаффмана

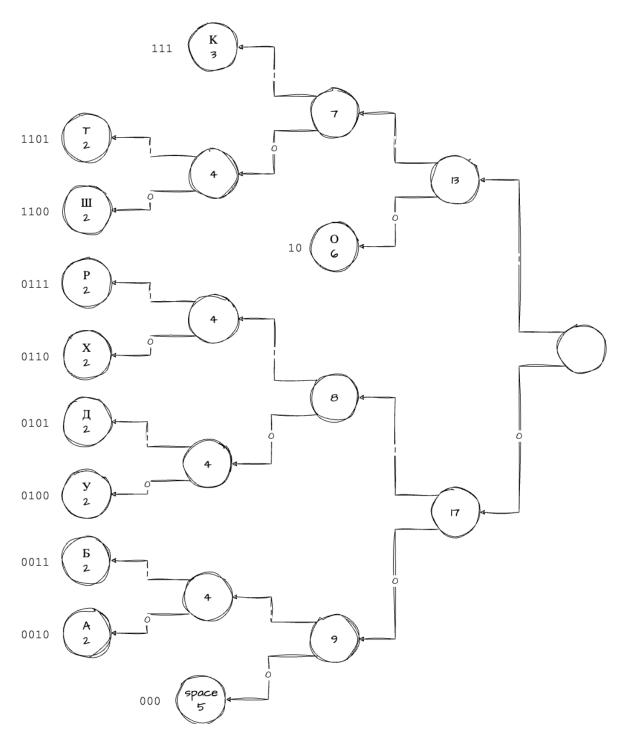


Рисунок 2.1 - Граф для метода Хаффмана

Итоговый код:

[1100 10 0111 10 0110]000[10 1101]000[0101 0100 0011 111 0010]000 [111 0010 111]000[0011 0100 0101 1101 10]000[0110 10 0111 10 1100]

Коэффициент сжатия по формуле 2.1: K = 120/100 = 1.2

2.5 Арифметическое кодирование

Таблица 2.3 - Таблица интервалов

Ш	О	P	X	space	Д	У	Б	К	A	Т
$\begin{array}{c} \frac{2}{30} \\ \frac{0}{30} \end{array}$	$\frac{8}{30}$ $\frac{2}{30}$	$\frac{10}{30}$ $\frac{8}{30}$	$\frac{12}{30}$ $\frac{10}{30}$	$\frac{17}{30}$ $\frac{12}{30}$	$\frac{19}{30}$ $\frac{17}{30}$	$\frac{21}{30}$ $\frac{19}{30}$	$\frac{23}{30}$ $\frac{21}{30}$	$\frac{26}{30}$ $\frac{23}{30}$	$\frac{28}{30}$ $\frac{26}{30}$	$\frac{30}{30}$ $\frac{28}{30}$

Скрипт на Python представлен в Приложении, результат его работы изображен на 2.2.

Рисунок 2.2 - Результат арифметического кодирования

Видно, что получившийся полуинтервал имеет начало 0.007491234978 280553441395982224376491768148032361088748495779293270670468164890 615017316007369538876504 и конец 0.007491234978280553441395982224391 606091525613885464659445273216987363890074114548014936179948312863 938.

Исходя из рисунка 2.2, можно сделать вывод, что сообщение можно закодировать числом 0.00749123497828055344139598222438 = 0.0000000111

Коэффициент сжатия по формуле 2.1: K = 120/99 = 1.21

2.6 Алгоритм LZW

Скрипт на Python представлен в Приложении, результат его работы изображен на 2.3.

```
Ш: 0 Д: 1 : 2 P: 3
0: 4 Б: 5 A: 6 K: 7
X: 8 T: 9 Y: 10 Ш0: 11
0P: 12 P0: 13 0X: 14 X : 15
0: 16 0T: 17 T : 18 Д: 19
ДУ: 20 УБ: 21 БК: 22 KA: 23
A : 24 K: 25 KAK: 26 K : 27
Б: 28 БУ: 29 УД: 30 ДТ: 31
T0: 32 0 : 33 X: 34 X0: 35
0P0: 36 0Ш: 37 Encoded data: [0, 4, 3, 4, 8, 2, 4, 9, 2, 1, 10, 5, 7, 6, 2, 23, 7, 2, 5, 10, 1, 9, 4, 2, 8, 12, 4, 0]
Size of the encoded data in bits: 140
```

Рисунок 2.3 - Результат работы LZW

Коэффициент сжатия по формуле 2.1: K = 120/140 = 0.85

3 Вывод

В ходе выполнения лабораторной мы сжали исходную строку "ШО-РОХ ОТ ДУБКА КАК БУДТО ХОРОШ" 4 разными способами. Для каждого способа мы посчитали коэффициент сжатия текста, и получили следующие значения:

- 1. Арифметическое кодирование = 6
- **2**. Метод Хаффмана = 1.2
- 3. Метод Шенона-Фано = 1.2
- 4. Алгоритм LZW = 1.21

Как мы видим, арифмитическое кодирование имеет самую высокую степень сжатия, но тем не требует значительно большую мощность вычислительных ресурсов.

Метод Хаффмана и метод Шенона-Фано имеет одинаковую степень сжатия. Эти алгоритмы являются простыми в реализации, поэтому для некоторых задач могут быть весьма эффективными.

Алгоритм LZW имеет степень сжатия меньше единицы. Так получилось, потому что мы не учитывали то, что для предыдущих алгоритмов нужно передавать таблицу кодировок. Для алгоритма LZW этого не требуется, что является ощутимым плюсом.

Полученные навыки пригодятся нам при создании ПО чувствительного к размеру информации.

Приложение

Листинг арифметического кодирования:

```
# Для начала pip install fractions
1
   # Или pip3 install decimal
2
   import decimal as decimal
3
   from fractions import Fraction
4
5
    from collections import Counter
6
    import os
7
8
9
    def arithmetic encoding (bounds):
        lower, upper = Fraction(0), Fraction(1)
10
11
        for char, 1, u in bounds:
12
            range = upper - lower
13
14
            upper = lower + range * Fraction(u)
            lower = lower + range * Fraction(1)
15
16
17
            print(f'Character: {char}, Interval: ({lower}, {upper
               }) ')
18
19
        return [lower, upper]
20
21
22
    def create bound map(input):
23
        char counts = Counter(input)
24
        total chars = len(input)
25
26
        bound map = \{\}
27
        lower bound = Fraction(0)
28
29
        for char, count in char counts.items():
30
            upper bound = lower bound + Fraction (count,
               total_chars)
31
            bound map[char] = (lower bound, upper bound)
32
            lower bound = upper bound
33
34
        return bound map
35
36
37
    def decimal_from_fraction(frac):
```

```
38
        return frac.numerator / decimal.Decimal(frac.denominator)
39
40
41
    def get accuracy(num1, num2):
42
        length = len(num1)
43
        match = False
        for i in range (length):
44
45
            if num1[i] == num2[i]:
46
                continue
47
            if (match):
48
                return min(length, i+1)
49
            match = True
50
        print("Increase decimal.getcontext().prec")
51
    input = "ШОРОХ ОТ ДУБКА КАК БУДТО ХОРОШ!"
52
    bound map = create bound map(input)
53
54
55
    bounds = [(char, bound map[char][0], bound map[char][1]) for
       char in input]
    result = arithmetic_encoding(bounds)
56
57
    decimal.getcontext().prec = 100
   lower bound = str(decimal from fraction(result[0]))
58
59
    upper bound = str(decimal from fraction(result[1]))
    split i = get accuracy(lower bound, upper bound)
60
61
    print()
62
    print(f'Final interval: {lower bound}, {upper bound}')
63
    print(f'Interval cut : {lower bound[:split i]}, {upper bound
       [: split i]}')
64
    print (f' Prefix
                           : {os.path.commonprefix([lower bound,
      upper bound])}')
```

Листинг LZW кодирования:

```
1
    def lzw encode(input string, dictionary):
2
        code = []
        s = ""
3
4
        for c in input string:
5
            sc = s + c
6
            if sc in dictionary:
7
                 s = sc
8
            else:
9
                 code.append(dictionary[s])
10
                 dictionary[sc] = len(dictionary)
```

```
11
                s = c
12
        if s:
13
            code.append(dictionary[s])
14
15
        for i, (key, value) in enumerate (dictionary.items()):
            print(f"{key}: {value}", end="
16
                                                ")
            if (i + 1) \% 4 == 0:
17
18
                 print()
19
        print()
20
        return code, max(code).bit length() * len(code)
21
22
23
    input = "ШОРОХ ОТ ДУБКА КАК БУДТО ХОРОШ"
24
    dictionary = {element: i for i, element in enumerate(set(
       input))}
25
26
    code, size in bits = lzw encode(input, dictionary)
27
28
    print("Encoded data: ", code)
29
    print("Size of the encoded data in bits: ", size_in_bits)
```

Листинг кодирования по словарю:

```
word = "ШОРОХ ОТ ДУБКА КАК БУДТО ХОРОШ"
1
2
3
4
    def fill word (word, dict):
5
         result = "["
         bits = 0
6
7
         for i in word:
8
              bits += len(dict[i])
             if (i == ""):
9
                  result += f"]\\allowbreak { dict[i]} \\ allowbreak ["
10
11
              else:
12
                  result += f" \setminus \{ dict[i] \} \setminus "
13
         result += "]"
14
         print(result)
15
         print(f"Bits: {bits}")
16
17
18
    shenon = {
19
         "K": "111",
         "T": "1101",
20
```

```
"Ш": "1100",
21
        "P": "0111",
22
23
        "X": "0110",
24
        "Д": "0101",
        "У": "0100",
25
26
        "Б": "0011",
        "A": "0010",
27
        " ": "000",
28
        "O": "10",
29
30
31
32
    xaphan = {
33
        "O": "11",
        "":"101",
34
        "K": "100",
35
        'Ш': "0111",
36
37
        "P": "0110",
        "X": "0101",
38
39
        "Д": "0100",
        "У": "0011",
40
41
        "Б": "0010",
        "A": "0001",
42
        "T": "0000",
43
44
45
46
    fill_word(word, shenon)
47
    print()
48
    fill_word(word, xaphan)
```