

ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ _____
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Ассистент
должность, уч. степень, звание

подпись, дата

Н.А. Янковский

инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №8

Восстановление аналогового сигнала

Вариант 5

по курсу: Цифровая обработка и передача сигналов

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. № _____ 4128

подпись, дата

В. А. Воробьев

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2023

1 Задание

Исследовать процедуру дискретизации синусоидального сигнала $u(t)$ с частотой F Гц. Длительность наблюдения сигнала $10/F$ секунд.

Написать программу, которая позволит:

1. Сформировать выборки отсчетов $u^{(i)}[n]$ (результаты дискретизации) исследуемого сигнала с частотами дискретизации $f_d^{(i)}$ равными:
 - a. $1.5F$ Гц;
 - b. $1.75F$ Гц;
 - c. $2F$ Гц;
 - d. $3F$ Гц;
 - e. $1000F$ Гц.
2. Применить ряд Котельникова для восстановления исходного сигнала по его дискретным отсчетам.
3. Вывести графики исходного сигнала и восстановленных сигналов $u^{(i)}(t)$, где i — индекс частоты дискретизации.

Сделать выводы о точности восстановления исследуемого сигнала $u(t)$ при использовании различных частот дискретизации. Объяснить, чем вызваны искажения на краях построенных графиков.

2 Результат работы

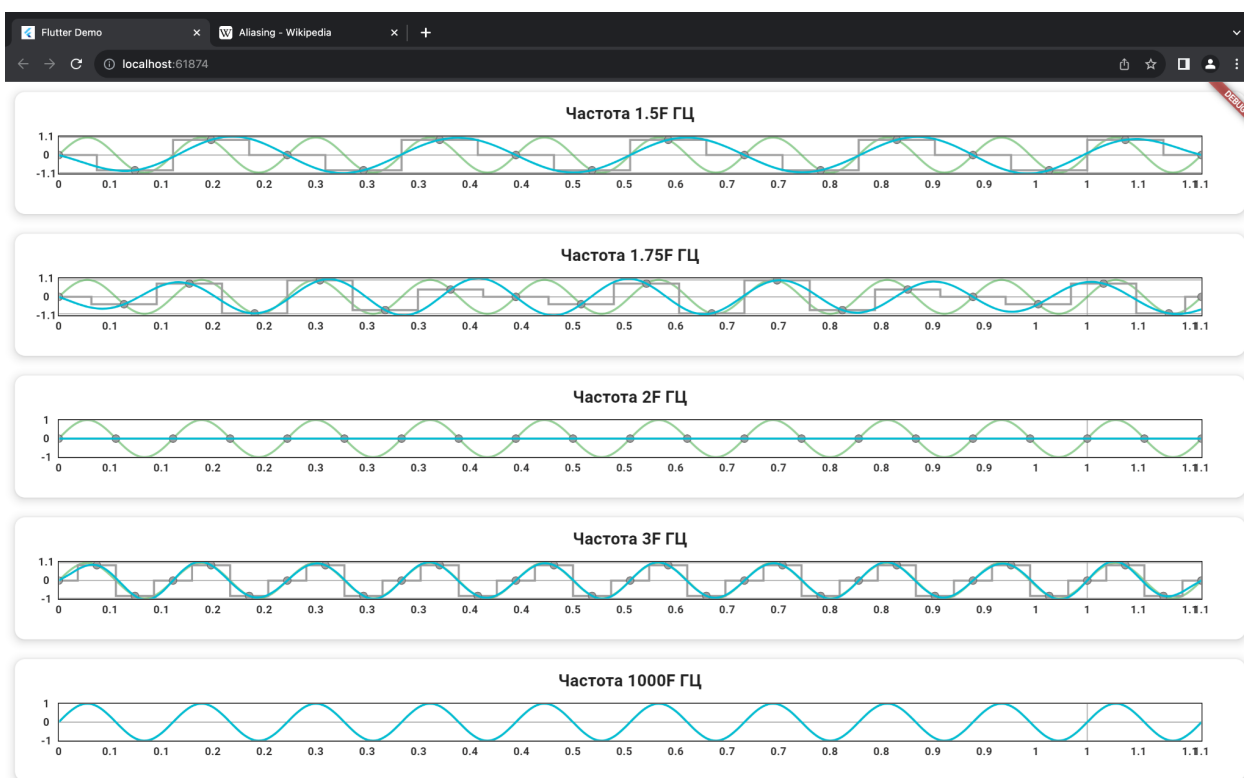


Рисунок 1 – Графики

3 Вывод

В результате лабораторной работы мы исследовали процедуру дискретизации синусоидального сигнала с использованием различных частот дискретизации. Мы разработали программу для формирования выборок отсчетов и восстановления исходного сигнала с применением ряда Котельникова. Исходный код был загружен на GitHub(URL: https://github.com/vladcto/suai-labs/tree/6686f91be498b3187506cf6730b6dc13df848bd1/5_semester/%D0%A6%D0%9E%D0%9F%D0%A1/lab8)

Были созданы графики исходного сигнала и восстановленных сигналов для каждой частоты дискретизации. В ходе анализа графиков мы обратили внимание на искажения на краях восстановленных сигналов.

Из проведенного исследования можно сделать выводы:

- 1) Точность восстановления исследуемого сигнала зависит от частоты дискретизации. В соответствии с теоремой Котельникова, зная частоту самой высокой гармоники спектра, сигнал можно восстановить со 100 процентной точностью.
- 2) Искажения на краях графиков восстановленных сигналов объясняются явлением алиасинга, которое проявляется при недостаточно высокой частоте дискретизации для корректного восстановления высокочастотных компонент сигнала.

ПРИЛОЖЕНИЕ

```
preview_app.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:lab8/logic/calculations.dart';
import 'package:ui_kit/ui_kit.dart';

class PreviewApp extends StatelessWidget {
  const PreviewApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return KitColumn(
      childFit: FlexFit.tight,
      children: [
        KitTitleContainer(
          title: "Частота 1.5F ГЦ",
          child: KitLineChart(
            lines: [
              KitLineData(
                dots: Calculations.discrete5.toKitDot,
                color: Colors.green.withAlpha(150),
              ),
              _DiscreteLineData(dots: Calculations.discrete1.toKitDot),
              KitLineData(dots: Calculations.restored1.toKitDot)
            ],
          ),
        ),
        KitTitleContainer(
          title: "Частота 1.75F ГЦ",
```

```

child: KitLineChart(
  lines: [
    KitLineData(
      dots: Calculations.discrete5.toKitDot,
      color: Colors.green.withAlpha(150),
    ),
    _DiscreteLineData(dots: Calculations.discrete2.toKitDot),
    KitLineData(
      dots: Calculations.restored2.toKitDot,
    )
  ],
),
),
KitTitleContainer(
  title: "Частота 2F ГЦ",
  child: KitLineChart(
    lines: [
      KitLineData(
        dots: Calculations.discrete5.toKitDot,
        color: Colors.green.withAlpha(150),
      ),
      _DiscreteLineData(dots: Calculations.discrete3.toKitDot),
      KitLineData(dots: Calculations.restored3.toKitDot)
    ],
  ),
),
KitTitleContainer(
  title: "Частота 3F ГЦ",
  child: KitLineChart(
    lines: [

```

```

KitLineData(
  dots: Calculations.discrete5.toKitDot,
  color: Colors.green.withAlpha(150),
),
_DiscreteLineData(dots: Calculations.discrete4.toKitDot),
KitLineData(dots: Calculations.restored4.toKitDot)
],
),
),
KitTitleContainer(
  title: "Частота 1000F ГЦ",
  child: KitLineChart(
    lines: [
      KitLineData(
        dots: Calculations.discrete5.toKitDot,
        color: Colors.green.withAlpha(150),
      ),
      KitLineData(dots: Calculations.restored5.toKitDot)
    ],
  ),
),
],
);
}
}

```

```

class _DiscreteLineData extends KitLineData {
  _DiscreteLineData({required super.dots})
    : super(
      color: Colors.grey,

```

```

        isStepped: true,
        showDots: true,
    );
}

```

variant.dart

```
import 'dart:math';
```

```
import 'package:extend_math/extend_math.dart';
```

```

abstract final class Variant{
    static const variant = 9;
    static const frequency1 = 1.5 * variant;
    static const frequency2 = 1.75 * variant;
    static const frequency3 = 2.1 * variant;
    static const frequency4 = 3.0 * variant;
    static const frequency5 = 1000.0 * variant;
    static const interval = MathInterval(0, 10 / variant);
    static double fx(double x) => sin(2 * pi * variant * x);
}

```

calculations.dart

```
import 'package:extend_math/extend_math.dart';
```

```
import 'package:lab8/logic/variant.dart';
```

```
import 'package:ui_kit/ui_kit.dart';
```

```

abstract final class Calculations {
    static final restoreDots = Variant.interval.applyFx((x) => x, step: 0.01);

```

```
// Discrete
```

```
static final discrete1 =
```



```

    Variant.interval.applyFx(Variant.fx, step: 1 / Variant.frequency1);
static final discrete2 =
    Variant.interval.applyFx(Variant.fx, step: 1 / Variant.frequency2);
static final discrete3 =
    Variant.interval.applyFx(Variant.fx, step: 1 / Variant.frequency3);
static final discrete4 =
    Variant.interval.applyFx(Variant.fx, step: 1 / Variant.frequency4);
static final discrete5 =
    Variant.interval.applyFx(Variant.fx, step: 1 / Variant.frequency5);

// Reconstruct
static final restored1 = ReconstructSignal.reconstructSignal(
    discrete1, Variant.frequency1, restoreDots);
static final restored2 = ReconstructSignal.reconstructSignal(
    discrete2, Variant.frequency2, restoreDots);
static final restored3 = ReconstructSignal.reconstructSignal(
    discrete3, Variant.frequency3, restoreDots);
static final restored4 = ReconstructSignal.reconstructSignal(
    discrete4, Variant.frequency4, restoreDots);
static final restored5 = ReconstructSignal.reconstructSignal(
    discrete5, Variant.frequency5, restoreDots);
}

extension Point2ToKitDot on List<Point2> {
    List<KitDot> get toKitDot => map((e) => KitDot(e.x, e.y)).toList();
}

main.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:lab8/ui/preview_app.dart';

```

```

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  // This widget is the root of your application.

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        // This is the theme of your application.
        //
        // TRY THIS: Try running your application with "flutter run". You'll see
        // the application has a blue toolbar. Then, without quitting the app,
        // try changing the seedColor in the colorScheme below to Colors.green
        // and then invoke "hot reload" (save your changes or press the "hot
        // reload" button in a Flutter-supported IDE, or press "r" if you used
        // the command line to start the app).
        //
        // Notice that the counter didn't reset back to zero; the application
        // state is not lost during the reload. To reset the state, use hot
        // restart instead.
        //
        // This works for code too, not just values: Most code changes can be
        // tested with just a hot reload.
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),

```

```
        useMaterial3: true,  
      ),  
      home: const PreviewApp(),  
    );  
  }  
}
```

```
web_plugin_registrant.dart  
// Flutter web plugin registrant file.  
//  
// Generated file. Do not edit.  
//
```

```
// ignore_for_file: type=lint
```

```
void registerPlugins() {}
```