

ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

ст. преподаватель

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

В.А. Миклуш

инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

по курсу: Теория информации, данные, знания

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №

4128

подпись, дата

В. А. Воробьев

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2023

Цель работы: Произвести вычисление ряда параметров определенной дискретной конечнозначной величины X .

Задание

1. Найти недостающую вероятность, построить многоугольник распределения.
2. Найти функцию распределения и построить её график.
3. Вычислить МО, моду, медиану, начальные и центральные моменты до 4-го порядка включительно, дисперсию, СКО, асимметрию и эксцесс.
4. Найти $P(X \leq x_0)$.

Вариант задания №5

Вариант 5. $x_0 = 2$. x_k	-2	-1	0	1	2	3	4
p_k	0.06	0.09	0.2	0.24	0.18	0.12	?

Рисунок 1 – Исходные данные

Ход работы

В ходе работы была создана программа на языке Dart, выполняющая все поставленные задачи. Исходный код и визуальный интерфейс программы представлены в Приложении.

1. Построение многоугольника распределения

Производим поиск недостающей вероятности.

$$P_7 = 1 - (p_1 + p_2 + p_3 + p_4 + p_5 + p_6) = 1 - (0.06 + 0.09 + 0.2 + 0.24 + 0.18 + 0.12) = 1 - 0.89 = \mathbf{0.11}$$

На основе имеющихся и полученных данных строим многоугольник распределения, на рисунке 2.

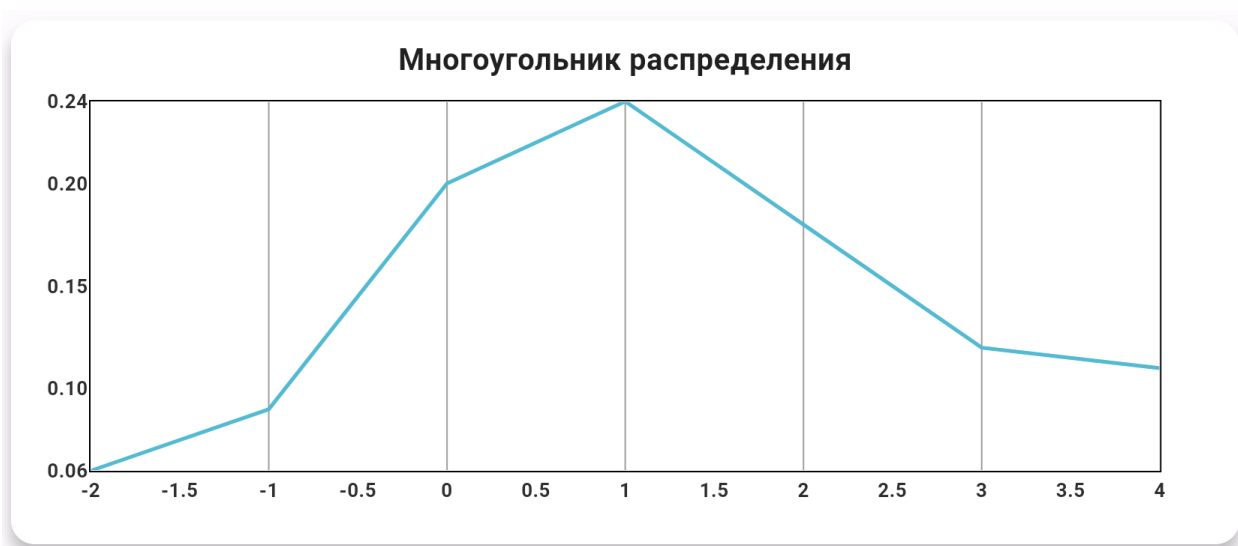


Рисунок 2 - Многоугольник распределения в созданной программе

2. Построение функции распределения

Находим значения функции распределения на основе имеющихся данных вероятности.

На основе полученных данных строим график функции, на рисунке 3.

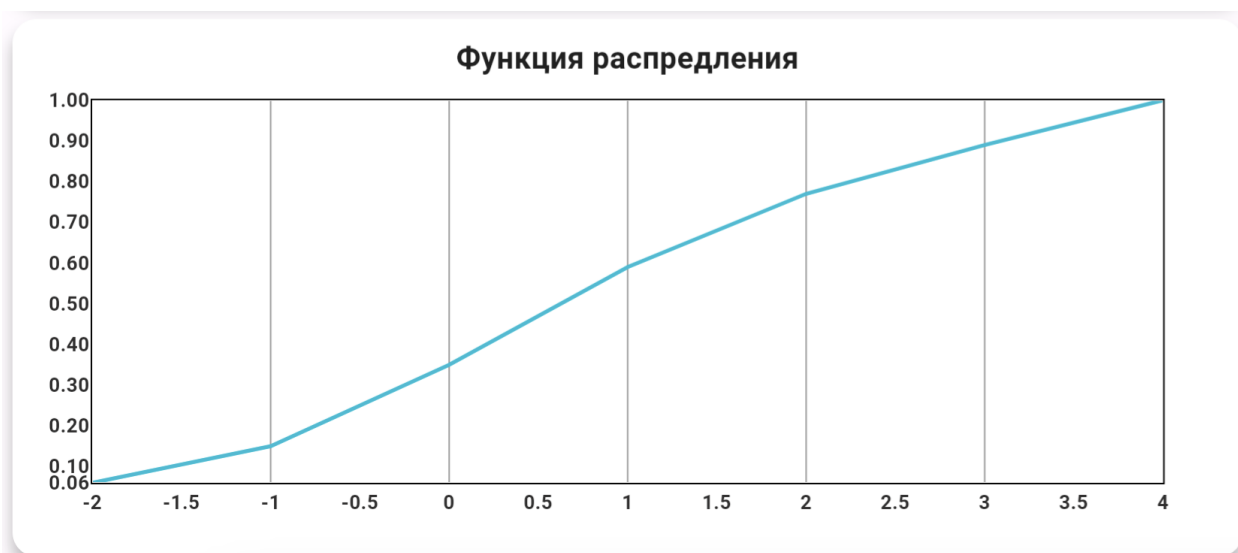


Рисунок 3 - График функции распределения в созданной программе

3. Вычисление статистических характеристик

Математическое ожидание (среднее значение случайной величины) = 1.19

Мода (наиболее часто встречающееся значение) = 1

Медиана (серединное значение набора чисел) = 1

Дисперсия (отражает меру разброса данных вокруг средней арифметической) = 2,7139

Среднеквадратичное отклонение (статистическая характеристика распределения случайной величины, показывающая среднюю степень разброса значений величины относительно математического ожидания) = 1,64739

Асимметрия (мера несимметричности распределения случайной величины) = 0,364

Экцесс = 0,0005

Начальные моменты (математическое ожидание k -й степени случайной величины x):

Первого порядка = 1,19

Второго порядка = 4,13

Третьего порядка = 11,39

Четвертого порядка = 42,05

Центральные моменты (математическое ожидание величины $(X-M(X))^k$):

Первого порядка = 0

Второго порядка = 2,7139

Третьего порядка = 0,016

Четвертого порядка = 16,908

Результаты построенных графиков и расчетов статистических характеристик представлены на рисунке 4.

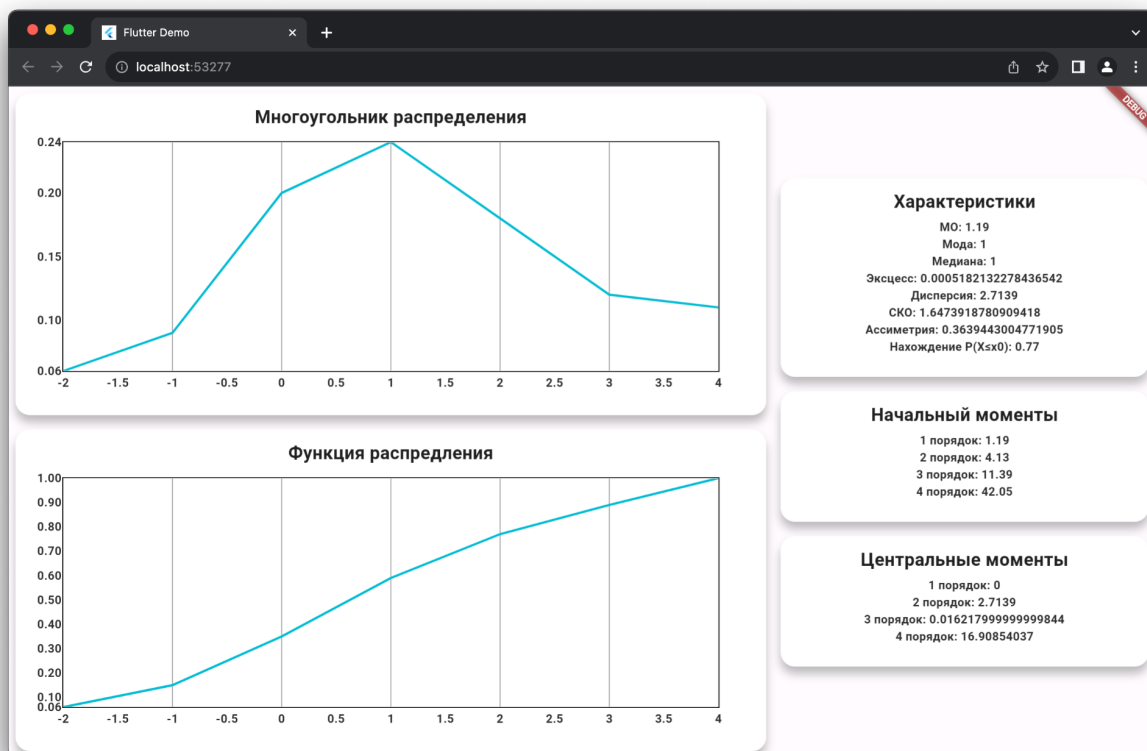


Рисунок 4 – Статистические характеристики в созданной программе

ВЫВОД

В ходе выполнения лабораторной работы, на основе исходных данных, соответствующих варианту с использованием языка программирования Dart и Flutter, была создана программа, вычисляющая основные статистические значения, а также построены многоугольник и функция распределения случайной величины.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД

main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
import 'src/ui/preview_app.dart';
```

```
void main() {
```

```
  runApp(const MyApp());
```

```
}
```

```
class MyApp extends StatelessWidget {
```

```
  const MyApp({super.key});
```

```
  @override
```

```
  Widget build(BuildContext context) {
```

```
    return MaterialApp(
```

```
      title: 'Flutter Demo',
```

```
      theme: ThemeData(
```

```
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),

        useMaterial3: true,

    ),

    home: Scaffold(body: const PreviewApp()),

);

}

}
```

preview_app.dart

```
import 'package:extend_math/extend_math.dart';

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:lab1/src/logic/variant.dart';

import 'package:ui_kit/ui_kit.dart';

class PreviewApp extends StatelessWidget {

  const PreviewApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override

  Widget build(BuildContext context) {
```



```
return Row(

  children: [

    Expanded(

      flex: 2,

      child: KitColumn(

        childFit: FlexFit.tight,

        children: [

          KitTitleContainer(

            title: "Многоугольник распределения",

            child: KitLineChart(

              lines: [

                KitLineData(

                  curved: false,

                  dots: Variant.distributionMap.entries

                    .map(

                      (pair) => KitDot(pair.key.toDouble(), pair.value))

                    .toList(),

                ),

              ],

            ),

          ],

        ),

      ),

    ],

  ),

)
```

),

),

KitTitleContainer(

title: "Функция распределения",

child: KitLineChart(

lines: [

KitLineData(

curved: false,

dots: Variant.distributionMap.cumulativeDistribution

.map((pair) =>

KitDot(pair.x.toDouble(), pair.y.toDouble()))

.toList(),

),

],

),

),

],

),

),

```
Expanded(

  child: KitColumn(

    mainAxisSize: MainAxisSize.min,

    childFit: FlexFit.loose,

    children: [

      KitTitleContainer(

        title: "Характеристики",

        child: Column(

          mainAxisSize: MainAxisSize.min,

          children: [

            KitText.system("МО: ${Variant.distributionMap.mean}"),

            KitText.system("Мода: ${Variant.distributionMap.mode}"),

            KitText.system(

              "Медиана: ${Variant.distributionMap.median}"),

            KitText.system(

              "Эксцесс: ${Variant.distributionMap.excess}"),

            KitText.system(

              "Дисперсия: ${Variant.distributionMap.variance}"),

            KitText.system(
```

```

        "СКО: ${Variant.distributionMap.standardDeviation}"),

        KitText.system(

            "Ассиметрия: ${Variant.distributionMap.skewness}"),

        KitText.system(

            "Нахождение  $P(X \leq x_0)$ :
            ${Variant.distributionMap.calcCumulativeProbability(-2)}"),

    ],

),

),

KitTitleContainer(

    title: "Начальный моменты",

    child: Column(

        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,

        children: [

            KitText.system(

                "1 порядок: ${Variant.distributionMap.mean}"),

            KitText.system(

                "2 порядок: ${Variant.distributionMap.secondMoment}"),

            KitText.system(

                "3 порядок: ${Variant.distributionMap.thirdMoment}"),

```

```

KitText.system(

    "4 порядок: ${Variant.distributionMap.fourthMoment}"),

],

),

),

KitTitleContainer(

    title: "Центральные моменты",

    child: Column(

        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,

        children: [

            KitText.system("1 порядок: 0"),

            KitText.system(

                "2 порядок:

${Variant.distributionMap.centralSecondMoment}"),

            KitText.system(

                "3 порядок:

${Variant.distributionMap.centralThirdMoment}"),

            KitText.system(

                "4 порядок:

${Variant.distributionMap.centralFourthMoment}"),

```

```
        ],  
        ),  
    ),  
    ],  
    ),  
    ),  
    ],  
    );  
}  
}
```

variant.dart

```
abstract final class Variant{  
  
    static final distributionMap = {  
  
        -2.0 : 0.06,  
  
        -1.0 : 0.09,  
  
        0.0 : 0.2,  
  
        1.0 : 0.24,  
  
        2.0 : 0.18,
```

```
3.0: 0.12,  
  
4.0 : 0.11,  
  
};  
  
}
```

extend_math.dart

```
library extend_math;
```

```
export 'src/extension/amplitude_spectrum_ext.dart';
```

```
export 'src/extension/distribution_map_ext.dart';
```

```
export 'src/extension/fft_extension.dart';
```

```
export 'src/extension/math_interval_ext.dart';
```

```
export 'src/extension/spectrum_energy_ext.dart';
```

```
export 'src/logic/list_functions.dart';
```

```
export 'src/models/point2.dart';
```

```
export 'src/models/math_interval.dart';
```

distribution_map_ext.dart

```
import 'dart:core';
```

```
import 'dart:math';
```

```
import '../models/point2.dart';
```

```
extension DistributionMapStatistics on Map<double, double> {
```

```
  List<Point2> get cumulativeDistribution {
```

```
    final listEntries = entries.toList();
```

```
    final res = <Point2>[];
```

```
    var cumulative = listEntries.first.value;
```

```
    res.add(Point2(listEntries.first.key, cumulative));
```

```
    for (int i = 1; i < listEntries.length; i++) {
```

```
      cumulative = (cumulative + listEntries[i].value);
```

```
      res.add(Point2(listEntries[i].key, cumulative));
```

```
    }
```

```
    return res;
```

```
  }
```



```
double calcCumulativeProbability(double x0) {  
  
    double cumulativeProbability = 0.0;  
  
    forEach((key, value) {  
  
        if (key <= x0) {  
  
            cumulativeProbability += value;  
  
        }  
  
    });  
  
    return cumulativeProbability;  
  
}
```

```
double get mean {  
  
    double mean = 0.0;  
  
    forEach((key, value) {  
  
        mean += key * value;  
  
    });  
  
}
```

```
    return mean;
```

```
}
```

```
double get secondMoment {
```

```
    double secondMoment = 0.0;
```

```
    forEach((key, value) {
```

```
        secondMoment += (key * key) * value;
```

```
    });
```

```
    return secondMoment;
```

```
}
```

```
double get thirdMoment {
```

```
    double thirdMoment = 0.0;
```

```
    forEach((key, value) {
```

```
        thirdMoment += (key * key * key) * value;
```

```
});
```

```
return thirdMoment;
```

```
}
```

```
double get fourthMoment {
```

```
    double fourthMoment = 0.0;
```

```
    forEach((key, value) {
```

```
        fourthMoment += (key * key * key * key) * value;
```

```
    });
```

```
    return fourthMoment;
```

```
}
```

```
double get mode {
```

```
    double mode = entries.first.key;
```

```
    double maxProbability = entries.first.value;
```

// Пройдитесь по всем парам ключ-значение в вашей вероятностной карте

```
forEach((key, probability) {  
  
    if (probability > maxProbability) {  
  
        mode = key;  
  
        maxProbability = probability;  
  
    }  
  
});
```

```
return mode;
```

```
}
```

```
double get median {
```

```
    final sortedEntries = entries.toList()
```

```
        ..sort((a, b) => a.key.compareTo(b.key));
```

```
    final numEntries = sortedEntries.length;
```

```
    if (numEntries % 2 == 0) {
```

```
        final middle1 = sortedEntries[numEntries ~/ 2 - 1].key;
```

```
        final middle2 = sortedEntries[numEntries ~/ 2].key;
```

```
        return (middle1 + middle2) / 2.0;

    } else {

        return sortedEntries[numEntries ~/ 2].key.toDouble();

    }

}
```

```
double get excess {

    double mean = 0.0;

    double variance = 0.0;

    foreach((key, value) {

        mean += key * value;

    });

}
```

```
foreach((key, value) {

    variance += (key - mean) * (key - mean) * value;

});
```

```
final stdDev = sqrt(variance);
```

```
final numEntries = length.toDouble();
```

```
double excess = 0.0;
```

```
forEach((key, value) {
```

```
    excess += ((key - mean) * (key - mean) * (key - mean) * value) /
```

```
        (stdDev * stdDev * stdDev);
```

```
});
```

```
return excess / numEntries;
```

```
}
```

```
double get variance {
```

```
    double mean = 0.0;
```

```
    double variance = 0.0;
```

```
    forEach((key, value) {
```

```
        mean += key * value;
```

```
    });
```

```
forEach((key, value) {  
  
    variance += ((key - mean) * (key - mean)) * value;  
  
});
```

```
return variance;
```

```
}
```

```
double get standardDeviation => sqrt(variance);
```

```
double get skewness {
```

```
    double thirdMoment = this.thirdMoment;
```

```
    final stdDev = standardDeviation;
```

```
    final numEntries = length.toDouble();
```

```
        double skewness = thirdMoment / (stdDev * stdDev * stdDev *  
numEntries);
```

```
    return skewness;
```

```
}
```

```
double get centralSecondMoment {
```

```
double centralSecondMoment = 0.0;
```

```
forEach((key, value) {
```

```
    centralSecondMoment += ((key - mean) * (key - mean)) * value;
```

```
});
```

```
return centralSecondMoment;
```

```
}
```

```
double get centralThirdMoment {
```

```
    double centralThirdMoment = 0.0;
```

```
    forEach((key, value) {
```

```
        centralThirdMoment +=
```

```
            ((key - mean) * (key - mean) * (key - mean)) * value;
```

```
    });
```

```
    return centralThirdMoment;
```

```
}
```



```

double get centralFourthMoment {

  double centralFourthMoment = 0.0;

  forEach((key, value) {

    centralFourthMoment +=

      ((key - mean) * (key - mean) * (key - mean) * (key - mean)) * value;

  });

  return centralFourthMoment;

}

```

spectrum_energy_ext.dart

```
import 'dart:math';
```

```
import 'package:extend_math/extend_math.dart';
```

```
extension SpectrumAmplEnergyExt on List<double> {
```

```

double get energy {

    final total = sum(map((e) => e * e));

    final normalize = map((e) => e * sqrt(0.5 / total));

    return sum(normalize.map((e) => e * e));

}

}

extension SpectrumPointEnergyExt on List<Point2> {

    double calculateEnergy(MathInterval interval) {

        double integral = 0;

        for (final point in this) {

            integral += pow(point.y, 2);

        }

        final energy = integral / interval.length;

        return energy;

    }

}

```

math_interval_ext.dart

```
import 'package:extend_math/extend_math.dart';
```

```
import '../utils/typedefs.dart';
```

```
extension MathIntervalExt on MathInterval {
```

```
  List<Point2> applyFx(Func1 fx, {required double step}) {
```

```
    final count = length ~/ step;
```

```
    return [
```

```
      for (var x = start; x <= end; x += length / count) Point2(x, fx(x))
```

```
    ];
```

```
  }
```

```
}
```

amplitude_spectrum_ext.dart

```
import 'dart:math';
```

```
import '../models/point2.dart';
```

```

extension AmplitudeSpectrumExtension on List<Point2> {

    double amplitudeSpectrumFor(

        double freq, {

            required double step,

        }) {

        double realPart = 0.0;

        double imagPart = 0.0;

        for (int j = 0; j < length; j++) {

            double value = this[j].y;

            double angle = 2 * pi * freq * this[j].x;

            realPart += value * cos(angle) * step;

            imagPart += value * sin(angle) * step;

        }

        return sqrt(realPart * realPart + imagPart * imagPart);

    }

}

```

```
fft_extension.dart
```

```
// ignore_for_file: prefer_const_constructors
```

```
import 'dart:math';
```

```
import 'package:complex/complex.dart';
```

```
import '../models/point2.dart';
```

```
extension DFTEExtension on List<Point2> {
```

```
  List<Complex> get dft {
```

```
    int N = length;
```

```
    List<Complex> dftResult = List<Complex>.generate(N, (i) {
```

```
      Complex sum = const Complex(0.0, 0.0);
```

```
      for (int j = 0; j < N; j++) {
```

```
        double angle = 2 * pi * i * j / N;
```

```
        Complex c = Complex.polar(this[j].y, angle);
```

```
        sum += c;
```

```
      }
```

```

        return sum;

    });

    return dftResult;

}

}

```

```

extension InverseDFTExtension on List<Complex> {

    List<Point2> get inverseDft {

        final spectrum = this;

        int N = spectrum.length;

        List<Point2> signal = List<Point2>.generate(N, (i) {

            Complex sum = Complex(0.0, 0.0);

            for (int j = 0; j < N; j++) {

                double angle = -2 * pi * i * j / N;

                Complex c = spectrum[j] * Complex.polar(1.0, angle);

                sum += c;

            }

            return Point2(i.toDouble(), sum.real / N);

        });

    }

}

```

```
    return signal;

  }

}
```

list_functions.dart

```
double sum(Iterable<double> list) =>
```

```
    list.reduce((value, element) => value + element);
```

```
List<T> roll<T>(List<T> inputList, int shiftAmount) {
```

```
    final length = inputList.length;
```

```
    if (length == 0) {
```

```
        return inputList;
```

```
    }
```

```
    // Calculate the effective shift amount, wrapping around if necessary
```

```
    final effectiveShift = shiftAmount % length;
```

```
    if (effectiveShift == 0) {
```

```
        return inputList;
```

```
}
```

```
// Split the input list into two parts and rejoin them with the shift
```

```
    final startIndex = effectiveShift < 0 ? -effectiveShift : length -  
effectiveShift;
```

```
    final part1 = inputList.sublist(startIndex);
```

```
    final part2 = inputList.sublist(0, startIndex);
```

```
    return [...part1, ...part2];
```

```
}
```

```
typedefs.dart
```

```
typedef Func1 = double Function(double x);
```

```
math_interval.dart
```

```
final class MathInterval {
```

```
    final double start;
```

```
    final double end;
```

```
    const MathInterval(this.start, this.end);
```

```
    double get length => (end - start).abs();
```



```
}
```

```
point2.dart
```

```
class Point2 {
```

```
    final double x;
```

```
    final double y;
```

```
    const Point2(this.x, this.y);
```

```
    static const zero = Point2(0, 0);
```

```
}
```