ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ			
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ			
Ассистент			Д.О. Шевяков
должность, уч. степень, звание	_	подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЕТ	ГО ЛАБО	РАТОРНОЙ РАБ	OTE № 7
Представление да	инных в Э	ВМ типа VAX-11	. Форматы команд.
Арифметико-логи	ческие оі	перации с целочи	сленными данными
ПО	о курсу: А]	РХИТЕКТУРА ЭН	BM
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
СТУДЕНТ ГР. № 412	8		Д.Ф. Виноградов
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Цель работы: знакомство с архитектурой процессора VAX-11, изучение форматов команд и данных, типов адресации, системы арифметико-логических операций процессора VAX-11. Освоение симулятора процессора VAX-11 и выполнение программы арифметико-логической обработки целочисленных данных с использованием прямой адресации и различных способов косвенной адресации.

Задание:

- 1. Выбрать исходные данные в соответствии с вариантом.
- 2. Перевести значения величин X1-X9 в шестнадцатеричную систему счисления и выбрать минимальный формат для их представления.
- 3. Определить регистры и адреса ячеек памяти для размещения операндов, начальный адрес программы и адреса для размещения промежуточных ячеек. Все адреса должны быть переведены в шестнадцатеричную систему счисления.
- 4. Выбрать алгоритм для реализации.
- 5. Составить карту распределения памяти под команды и данные, сведя информацию п.2 и 3 в специальную таблицу.
- 6. Составить программу заданного алгоритма с использованием заданных исходных данных, при этом в таблице трассировки должны быть отражены также и значения информации в ячейках памяти и регистрах, используемых для реализации различных способов адресации.
- 7. Оформить отчет по лабораторной работе.
- 8. Осуществить запись операндов в регистры или в память в соответствии с заданием.
- 9. Выполнить запись адресов в регистры и в ячейки памяти для косвенной адресации.
- 10. Записать программу в память.

Значения исході	ных ланных	
X1	15	
X2	-22	
X3	1156	
X4		
	-784	
X5	1336336	
X6	-614656	
Номера Р	ОН для данных	
X1	^X 1	
X2	^X 2	
X3	^X 3	
X4	^X 4	
X5	^X 5	
X6	^X 6	
Адреса дан	ных в памяти	
АДР(Х1)	0	
АДР(Х2)	10	
АДР(Х3)	20	
АДР(Х4)	30	
АДР(Х5)	40	
АДР(Х6)	50	
Для составле	ния алгоритма работы с	
простыми целочисленными данными,		
хранящимися в РОН (пункт е)		
Начальны	620	
й адрес		
размещения		
программы		

Вариант	Алгоритм 6		
-			
алгоритма			
	X4 =X4-1		
	X2 =X2-X3		
	X6 =X6-X1-C		
	X3:=X4+X1		
	X5:=X5(+)X1		
	X4 = -X4		
	Конец		
Для составле	ния алгоритма работы с		
простыми ц	елочисленными данными,		
хранящимися в па	амяти (пункт ж)		
Начальны	671		
й адрес			
размещения			
программы			
Вариант	Вариант 3		
алгоритма			
	Начало		
	X4 := -X4		
	X2 =X6(+)X2		
	X1 =X1-1		
	X3:=X1+X5		
	X5:=X5-X2		
	Конец		
Вариант	3		
комбинации			
способов			
адресации			

Адрес	106
расположения	
промежуточных	
ячеек косвенной	
адресации	

Форматы представления исходных данных:

```
минимальный – byte (1 байт); максимальный – long word (4 байта).
```

3. Перевод исходных данных в шестнадцатеричную систему счисления:

Значения исходных данных		HEX
X1		^X
	15	0F
X2		^X
	-22	EA
X3		^X
	1156	0484
X4		^X
	-784	FCF0
X5		^X
	1336336	00146410
X6		^X
	-614656	FFF69F00

Номера РОН для данных		
X1		^X 1
X2		^X 2
X3		^X 3
X4		^X 4
X5		^X 5
X6		^X 6
Адреса данных в памяти		
АДР(Х1)		^X
	0	00000000
АДР(Х2)		^X
	10	0000000A
АДР(Х3)		^X
	20	00000014
АДР(Х4)		^X
	30	0000001E

АДР(Х5)		^X
	40	00000028
АДР(Х6)		^X
	50	00000032

Для составле	ния алгоритма работы с	
простыми ц	елочисленными данными,	
хранящимися в Р	ОН (пункт е)	
Начальны	620	^X
й адрес		0000026C
размещения		
программы		

Для составле простыми цо хранящимися в па	елочисленными данными,	
Начальны	671	^X
й адрес		0000029F
размещения		
программы		
Адрес	106	^X
расположения		0000006A
промежуточных		
ячеек косвенной		
адресации		

1. Схемы алгоритмов программ:

Алгоритм 6 Для работы с данными в РОН

Начало
X4 =X4-1
X2 =X2-X3
X6 =X6-X1-C
X3:=X4+X1
X5:=X5(+)X1
X4 = -X4
Конец

Алгоритм 3 для работы с данными в памяти

Начало

X4 := -X4

X2|=X6(+)X2

X1 |=X1-1

X3:=X1+X5

X5:=X5-X2

Конец

2. Карта распределения памяти под команды и данные:

Числ	Десятично	Шестнадцатиричны	Адрес
o	е число	й код	загрузки
X1	15	^X 0F	R1
X2	-22	^X EA	R2
Х3	1156	^X 0484	R3
X4	-784	^X FCF0	R4
X5	1336336	^X 00146410	R5
X6	-614656	^X FFF69F00	R6
		^X 0F	^X
X1	15		00000000
		^X EA	^X
X2	-22		0000000A
		^X 0484	^X
X3	1156		00000014
		^X FCF0	^X
X4	-784		0000001E
		^X 00146410	^X
X5	1336336		00000028
		^X FFF69F00	^X
X6	-614656		00000032
			^X
		Адр. пром. ячеек	0000006A
			0000026
		Текст программы 1	С
		Текст программы 2	0000029F

6. Тексты программ в мнемонических и машинных кодах:

Опер атор, №	Д р е с , h е	Шестнадцатирич ный код	Мне мокод	Комментарий
I	Тро	грамма работы с целочисл	енными данны	ыми, хранящимися в РОН
1	0 0 0 0 2 6 C	54 B7	DEC W R4	X4 =X4-1
2	0 0 0 0 2 6 E	52 53 A2	SUB W2 R3,R2	X2 =X2-X3
3	0 0 0 0 2	56 51 D9	SB WC R1,R6	X6 =X6-X1-C

	7				
	1				
	$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$				
4	0	53 51 54 A1			
	2		AD		
	7		DW3		
	4		R4,R1,R3	X3:=X4+X1	
5	0 0 0	55 51 CC	XO		
	0 2 7 8		RL2 R1,R5	X5:=X5(+)X1	
6	0 0 0 0 2 7 B	54 54 AE	MN EGW R4, R4	X4 = -X4	
		00	HA LT	ОСТАНОВ	
Программа работы с целочисленными данными, хранящимися в памяти					
1	0 0 0 0	70 84 AE	MN EGW (R4)+, -(R0)	X4 := -X4	

	2 9 F			
2	0 0 0 0 2 A 2	92 66 CC	XO RL2 (R6), @R2+	X2 =X6(+)X2
3	0 0 0 0 2 A 5	61 97	DEC B (R1)	X1 =X1-1
4	0 0 0 0 2 A 7	8C 8B 7A C1	AD DL3 -(RA),(RB) +,(RC)+	X3:=X1+X5
5	0 0 0 0 2	8E 9D C2	SUB L2 @(RD)+,(R E)+	X5:=X5-X2

A B			
	00	HA LT	ОСТАНОВ

7. Таблица трассировки программ:

		Pac	Значения,	
Шаг	Регистр	До	После	полученные в
, №	, № hex	выполнения	выполнения	лаборатории
		комманды, hex	комманды, hex	
1	4	FCF0	FCEF	FCEF
2	2	00EA	FC66	FC66
3	6	FFF69F0	FFF69EF0	FFF69EF
		0		0
4	3	0484	FCFE	FCFE
5	5	00146410	0014641F	0014641F
6	4	FCEF	0311	0311

Таблица трассировки для работы с данными в РОН

	Адрес ячейки	Pac	Значения,	
IIIar , №		До выполнения комманды, hex	После выполнения комманды, hex	полученные в лаборатории
1	0000001E	FCF0	0310	0310
	0000000	000000E		FFF69FE
2	A	A	FFF69FEA	A
3	00000000	0F	0E	0E
4	00000014	00000484	0014641E	0014641E
5	00000028	00146410	001DC426	001DC426

Таблица трассировки для работы с данными в памяти