## ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

на прохождение произв	<u>одственной</u> практики	обучающегося направления
подготовки/ специальност	ги <u>09.03.02 Информац</u> и	онные системы и технологии
1. Фамилия, имя, отчеств	во обучающегося: Воро	бьев Владислав Алексеевич
,	J	7,
2. Группа: 4128		
	у за пания: Разпаботка пр	оекта информационной системы
справочника коктейлей	, задания. <u>1 аэраоотка пр</u>	оскта информационной системь.
4. Исходные данные:		
• Провести анализ предм	иетной области.	
•		редставить алгоритмы выполнения
	ответствии с созданными м	юделями.
• Создать реляционную	модель базы данных.	
5. Содержание отчетной	документации:	
5.1. индивидуальное зада	ание;	
5.2. отчёт, включающий п	в себя:	
– титульный лист;		
<ul> <li>формулировку задачи і</li> </ul>	и способов реализации;	
<ul> <li>описание технологии р</li> </ul>	азработки проекта информ	иационной системы;
<ul> <li>выводы по результатам</li> </ul>	и практики;	
- список использованных	х источников.	
5.3. отзыв руководителя практики в профильной о		анизации (при прохождении
6. Срок представления от	гчёта на кафедру: «21»	июля 2023 г.
Руководитель практики		
<u>зав. кафедрой №42, д.т.н</u>		С.В. Мичурин
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
СОГЛАСОВАНО		
Руководитель практики о	г профильной организа	ации
должность	подпись, дата	инициалы, фамилия
Задание принял к исполне	ению:	
Обучающийся		В.А. Воробьев
дата	подпись	инициалы, фамилия

# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт–Петербургский государственный университет

аэрокосмического приборостроения»

### Кафедра информационных систем и технологий

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИІ ЗАЩИЩЁН С ОЦЕН							
РУКОВОДИТЕЛЬ							
Зав. кафедрой №42,	д.т.н., доцен	Τ		С.В. Мичурин			
должность, уч. степе	нь, звание		подпись, дата	инициалы, фамилия			
ОТЧЁТ ПО ПРАКТИКЕ							
вид практики про	изводствен	ная					
тип практики тех	технологическая (проектно-технологическая)						
на тему индивидуального задания Разработка проекта информационной системы							
справочника коктейле	ей						
выполнен Воробьев Владислав Алексеевич							
фамилия, имя, отчество обучающегося в творительном падеже							
по направлению подготовки		09.03.02	Информационные системы и технологии				
		код	I	паименование направления			
наименование направления							
направленности		04	Информационные технологии				
1		код		именование направленности			
в медиаиндустрии							
		наименование	направленности				
Обучающийся группь №	4128			В.А. Воробьев			
	номер	подп	ись, дата	инициалы, фамилия			

Санкт-Петербург 2023

## СОДЕРЖАНИЕ

1	Анализ предметной области	4
2	Проектирование ИС	<i>6</i>
3	Ход работы	<u>9</u>
ЗА	КЛЮЧЕНИЕ	31
СГ	ІИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	32
ПЕ	РИЛОЖЕНИЕ А	33

#### 1 Анализ предметной области

Для разработки информационной системы была выбрана сфера кулинарии, а именно рецепты коктейлей. В ходе анализа предметной области были оценены приложения конкурентов - самым сильным и популярным является Inshaker (URL: <a href="https://ru.inshaker.com/">https://ru.inshaker.com/</a>).

### Были сделаны такие выводы:

- 1. Пользователей интересуют ИС, которые сочетают информацию о коктейлях и информацию об ингредиентах.
- 2. Пользователи не очень активно рассматривают социальный аспект ИС (комментарии, лайки и т.д.)
- 3. Пользователей интересует просмотр рецептов в offline, так и online.
- 4. Большинство пользователей пользуется ИС не регулярно.
- 5. Пользователей интересуют ИС в которых встроена система рекомендаций.

#### В данной ИС можно выделить 2 вида объектов:

- 1. Коктейли: название, описание, ингредиенты, шаги.
- 2. Ингредиент: название, тип, описание.

В ходе проектирования было решено сделать ИС как мультиплатформенное приложение (Windows/Linux, Android/Ios).

Можем выделить преценденты использования для пользователя (см. рис. 1).

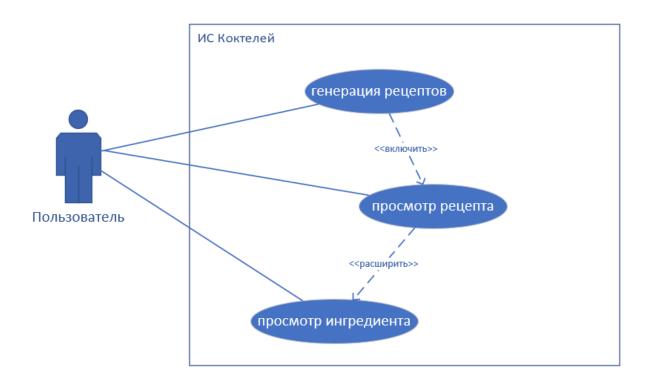


Рисунок 1 – Use-Case UML диаграмма

## 2 Проектирование ИС

Для реализации информационной системы было решено написать приложение на языке программирования Dart с использованием фреймворка Flutter [1].

Также build проекта был нацелен на следующие платформы:

- 1. Основные
  - a. Android
  - b. Windows
- 2. Дополнительные
  - a. Ios
  - b. Linux

Была разработана Mindmap для наброска функционала ИС (см. рис. 2), модель бизнес-процессов с использованием нотации BPMN (см. рис. 3), а также мокапы экранов в Figma (см. рис. 4) [2].



Рисунок 2 – Mindmap ИС

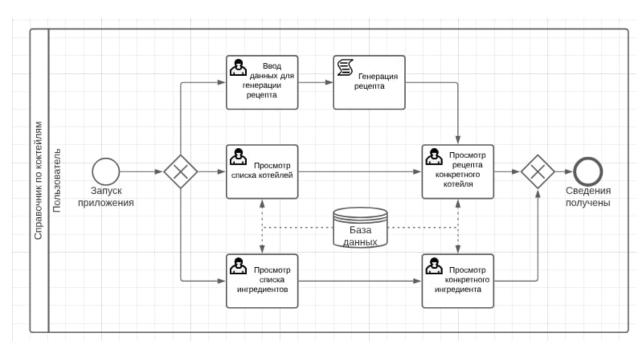


Рисунок 3 — BPMN диаграмма поиска рецептов

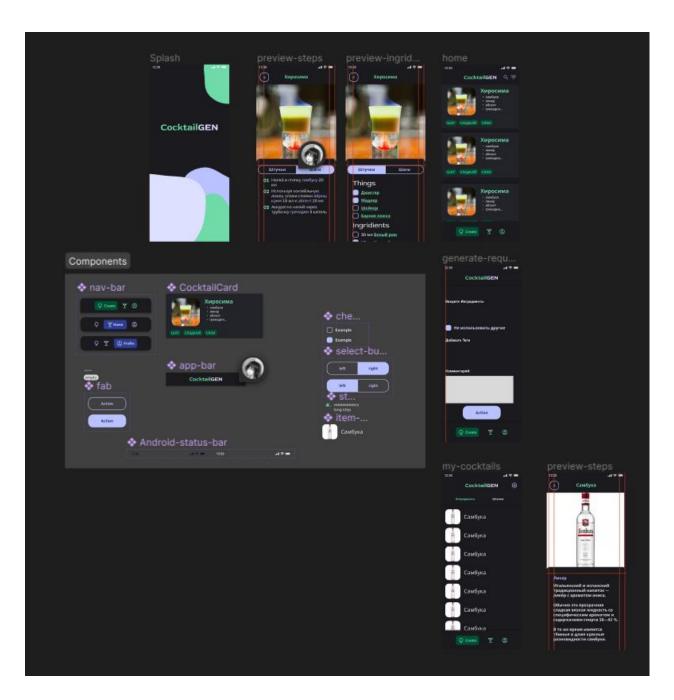


Рисунок 4 – Мокапы в Figma

#### 3 Ход работы

При проектировании ИС было решено выбрать базу данных Isar [3]. Выбор пал именно на эту NoSQL технологию по ряду причин:

- 1. Прекрасная поддержка и большая популярность Isar в сообществе.
- 2. Интеграция с кодом Dart посредством код-гена, как итог быстрый цикл разработки и высокая читаемость.
- 3. Существует свой инспектор, который позволяет редактировать базу данных через визуальный интерфейс.
- 4. Более легкая по сравнению с реляционными базами данных, и более быстрая и удобная в сравнении с аналогичными NoSql базами данных.
- 5. Из "коробки" доступен импорт/экспорт БД в JSON.
- 6. Поддержка Windows, Ios, Android платформ.

После выбора СУБД было решено спроектировать ER-диаграмму (см. puc. 5)

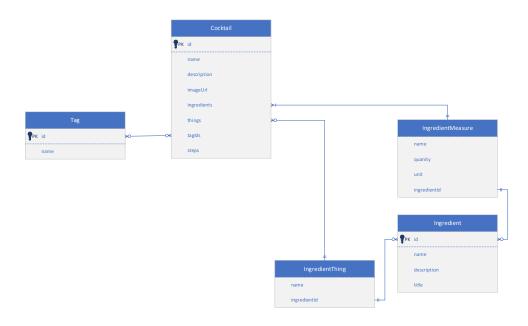


Рисунок 5 – ER-диаграмма базы данных

Стоит отметить следующий аспект, который может показать неоднозначным. IngredientThing и IngredientMeasure объявляют поле пате и при этом связаны с Ingredient, которое также объявляет поле пате. Это было сделано, так как пате в IngredientThing и IngredientMeasure носит уточняющий характер (пример: Ingredient: Ром — IngredientThing: Plantation), а поле ingredientId нужно для возможности получить экземпляр Ingredient.

Далее представлен код моделей (см. рис 6-10) и пример заполненной БД (см. рис. 11-13).

```
cocktail_gen - cocktail_isar.dart
@collection
class CocktailIsar {
 final Id id;
 final String name;
  final String description;
  final String imageUrl;
  final List<Id> tagsIds;
 final List<IngredientMeasureIsar> ingredients;
 final List<IngredientThingIsar> things;
  final List<String> steps;
  CocktailIsar({
    this.id = Isar.autoIncrement,
    required this.name,
    required this.description,
    required this.imageUrl,
    required this.tagsIds,
    required this.ingredients,
    required this.things,
    required this.steps,
  });
```

Рисунок 6 – Модель "Cocktail"

```
cocktail_gen - ingredient_isar.dart
@collection
class IngredientIsar {
  final Id id;
  final String name;
  final String description;
  final String type;
  final String imageUrl;
  IngredientIsar({
    this.id = Isar.autoIncrement,
    required this.name,
    required this.description,
    required this.type,
    required this.imageUrl,
  });
}
```

Рисунок 7 – Модель "Ingredient"

```
cocktail_gen - ingredient_measure_isar.dart
enum MeasureUnitsIsar {
  none,
  spoons,
  pieces,
  milliliters,
  ΟZ,
  leaves,
  drops,
@embedded
class IngredientMeasureIsar {
  late String name;
 late double quantity;
  @enumerated
 late MeasureUnitsIsar unit;
 late int ingredientId;
```

Рисунок 8 – Модель "IngredientMeasure"

```
cocktail_gen - ingredient_thing_isar.dart

class IngredientThingIsar {
   late String name;
   late int ingredientId;
}
```

Рисунок 9 — Модель "IngredientThing"

```
cocktail_gen - tag_isar.dart

class TagIsar {
  final Id id;
  final String name;

TagIsar(
  this.name, {
   this.id = Isar.autoIncrement,
  });
}

}
```

Рисунок 10 – Модель "Тад"

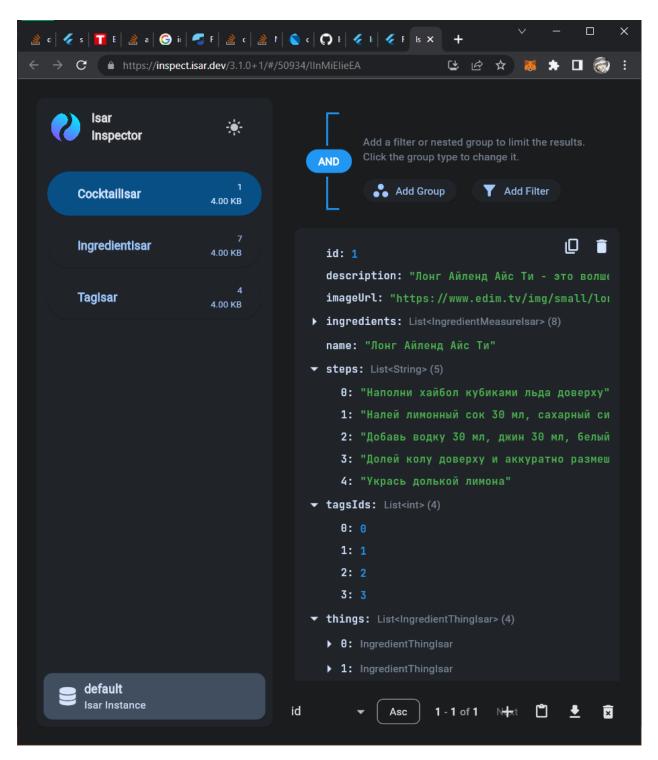


Рисунок 11 – Таблица "Cocktail"

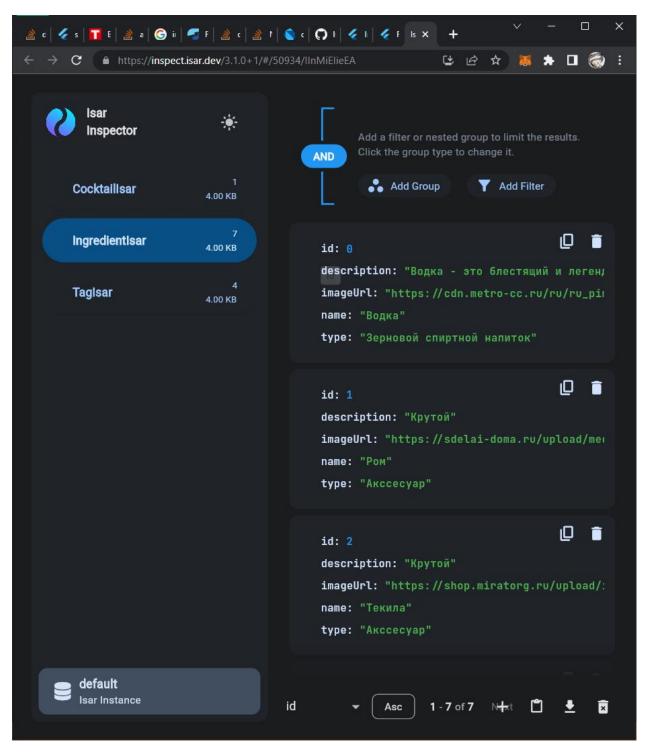


Рисунок 12 – Таблица "Ingredient"

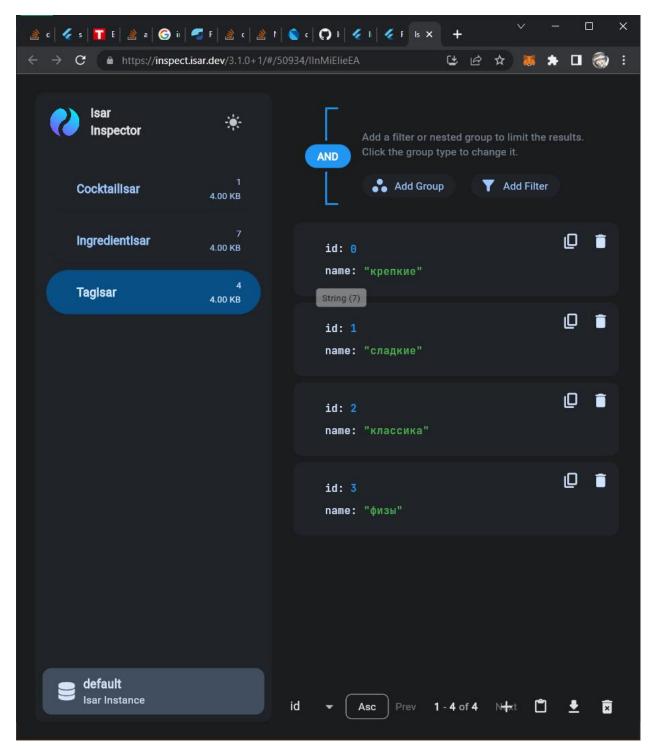


Рисунок 13 – Таблица "Тад"

Инициализацию базы данных было решено сделать при помощи функции импорта JSON снимка базы данных (см. рис. 14)

```
cocktail_gen - TagIsar.json
[
         "id": 0,
         "name": "крепкие"
    },
         "id": 1,
         "name": "сладкие"
         "id": 2,
         "name": "классика"
         "id": 3,
         "name": "физы"
    }
]
```

Рисунок 14 – Пример JSON для таблицы "Tag"

После реализации базы данных началась реализация интерфейса и бизнес-логики приложения. В рамках разработки приложения были приняты следующие решения:

- 1) Методология разработки: Feature Driven Development
- 2) Архитектура проекта: Clean Architecture

Эти решения обоснованы тем, что это приложение является проектом маленького масштаба, поэтому разделение слоев приложения — отчетливо и просто. Также это позволяет гибко подстраиваться под график и ситуации.

Итоговый программный стек состоит из:

- 1 Framework: Flutter.
- 2 State Management: Riverpod [4].
- 3 DI: GetIt.
- 4 DB: Isar.
- 5 Navigation: AutoRoute.
- 6 VCS: Git с хостингом GitHub.

Первыми были реализованы главный экран, реализованный как PageView (см. puc. 15-18).

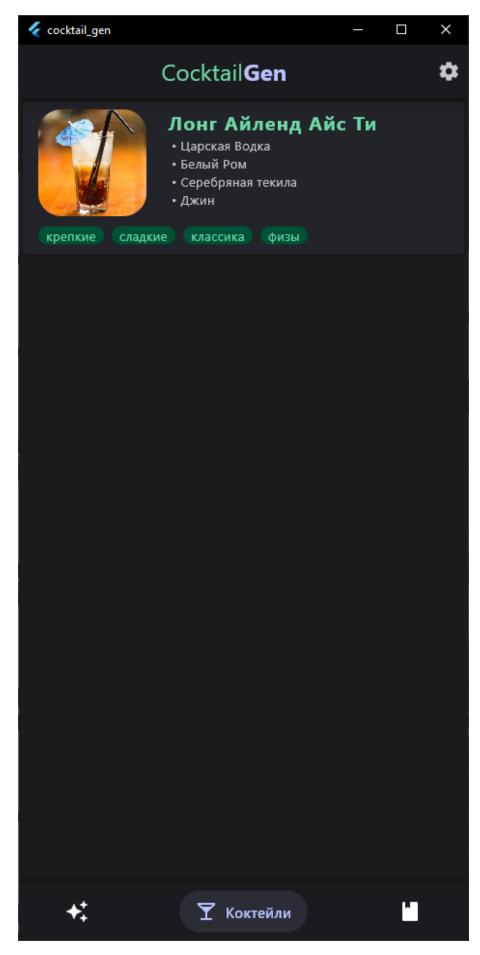


Рисунок 15 – Экран списка коктейлей



Рисунок 16 – Экран ингредиентов

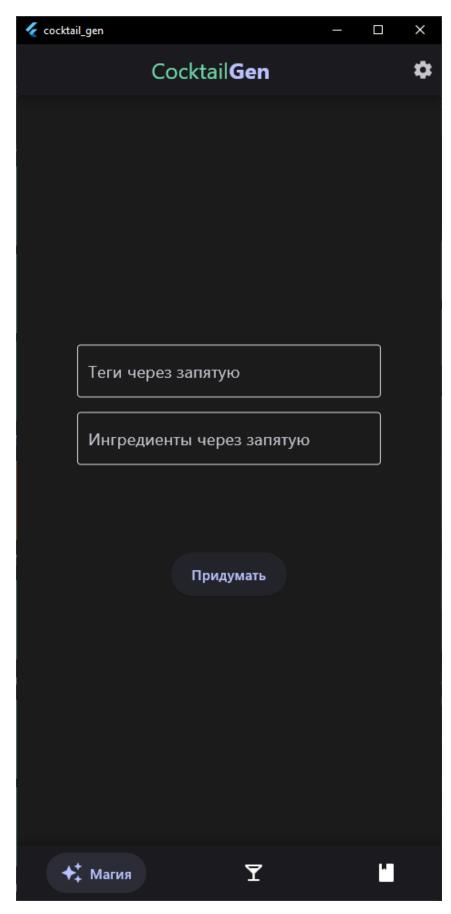


Рисунок 17 – Экран генерации

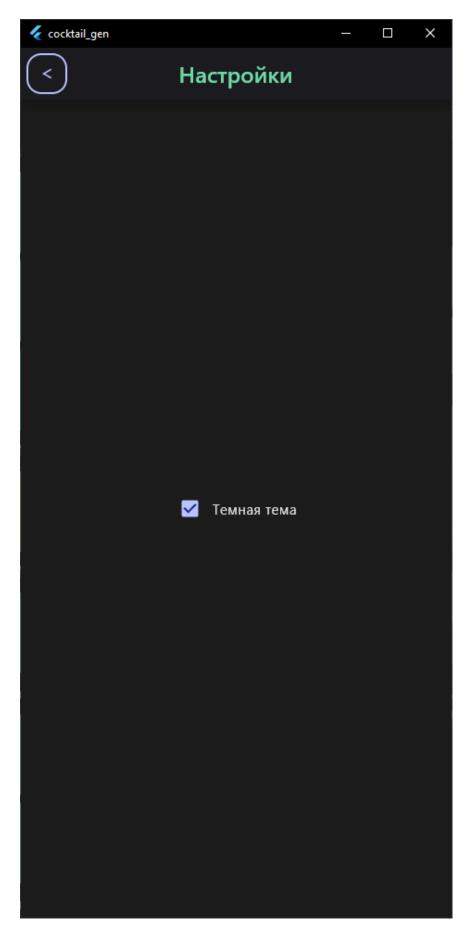


Рисунок 18 – Экран настроек

После этого были реализованы экраны просмотра коктейлей/ингредиентов (см. рис. 19-21).

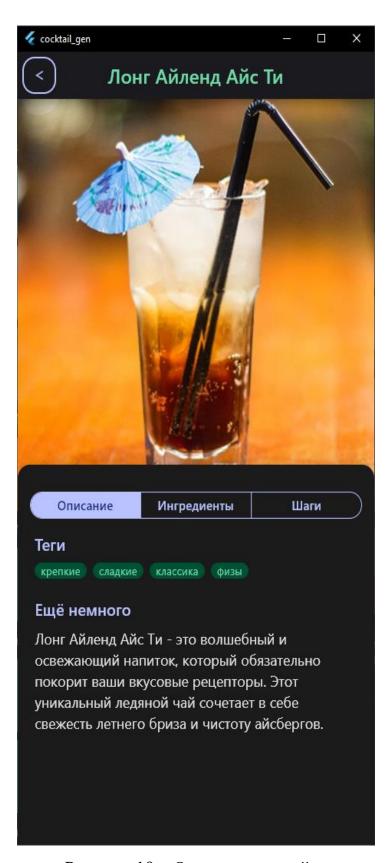


Рисунок 19 – Описание коктейля



Рисунок 20 — Шаги коктейля



Рисунок 21 – Описание ингредиента

В последнюю очередь была произведена интеграции приложения с сервисами OpenAi, а именно с API GPT 3.5. В результате мы получили экраны, отображающие сгенерированные рецепты (см. рис. 22 – 25) [5].



Рисунок 22 – Введенные параметры для генерации

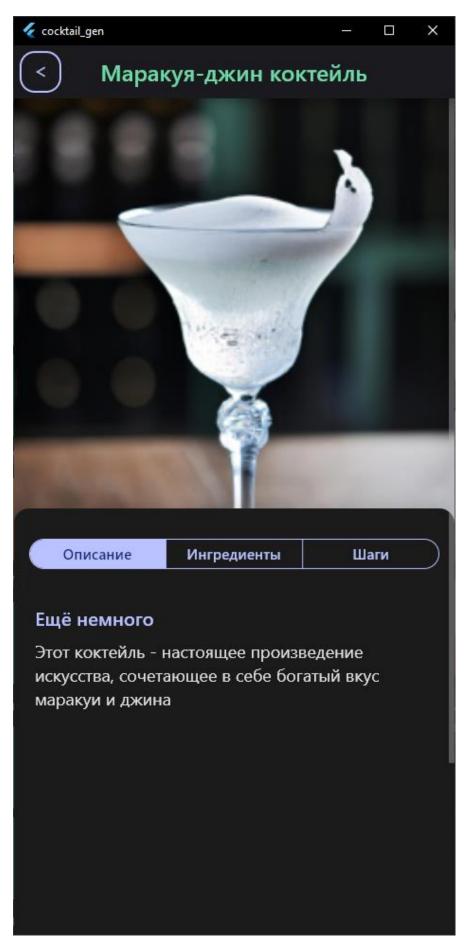


Рисунок 23 – Описание коктейля

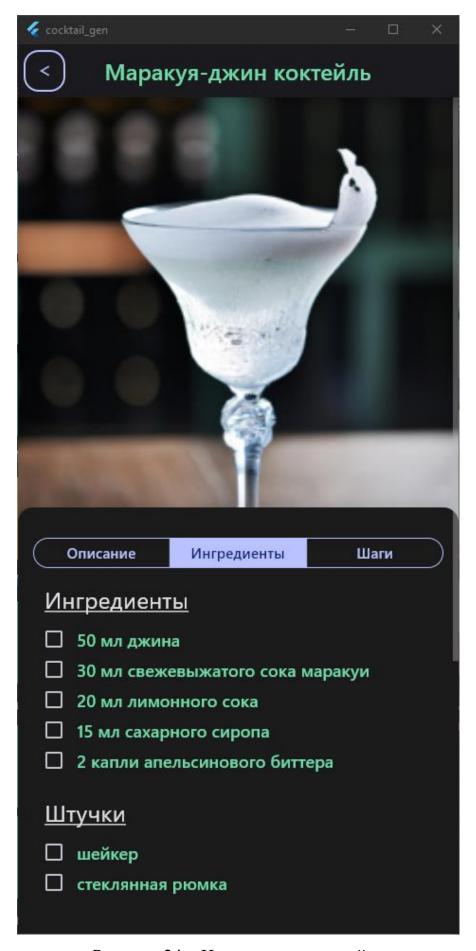


Рисунок 24 – Ингредиенты коктейля

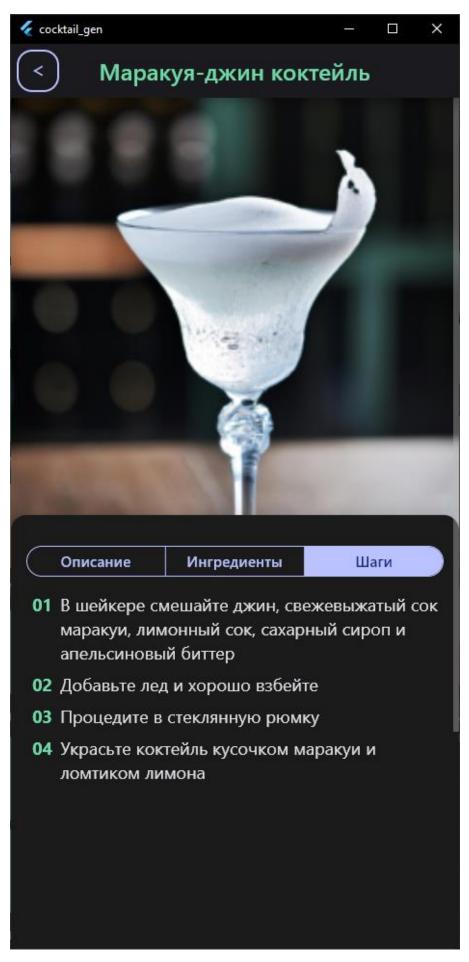


Рисунок 25 – Шаги коктейля

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В результате выполнения производственной практики была разработана информационная система доступа к информации о коктейлях и ингредиентах. Было создано приложение на языке программирования высокого уровня Dart с использованием фреймворка Flutter, а также СУБД Isar. Приложение просто в использовании и позволяет быстро и удобно получить нужную информацию. Использования базы данных для хранения и управления информацией позволило повысить эффективность как хранения информации, так и её поиска, и редактирования. Приложение также открыто для расширения и доработки. Например, можно подключить погрузку рецептов с облачной базы данных. В результате прохождения производственной практики было реализована ИС, исходный код который доступен на GitHub (URL: <a href="https://github.com/vladcto/cocktail-gen">https://github.com/vladcto/cocktail-gen</a>) или в Приложении А, а также был получен опыт в создании информационных систем, приложений и баз данных.

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Flutter.dev: Фреймворк Flutter: сайт. URL: https://flutter.dev/ (дата обращения: 21.07.2023)
- 2 Medium: MindMap при моделировании: сайт. URL: https://medium.com/@jeanclmaia/a-mind-map-to-modelling-time-series-part-1-univariate-928dea36164e (дата обращения: 21.07.2023)
- 3 Isar DB: Библиотека Isar: сайт. URL: https://isar.dev/ (дата обращения: 21.07.2023)
- 4 Riverpod.dev: Документация Riverpod: сайт. URL: https://riverpod.dev/ (дата обращения: 21.07.2023)
- 5 OpenAi: Документация GPT 3.5: сайт. URL: https://platform.openai.com/docs/introduction (дата обращения: 21.07.2023)

# **ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД**

main.dart

```
import 'dart:ui';
import 'package:cocktail_gen/app/di.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/navigation/router.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/provider.dart';
import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_riverpod/flutter_riverpod.dart';
void main() async {
 WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
 setupDependencies();
 await getIt<RecipeRepository>().init();
 runApp(const MainApp());
}
final appRouter = AppRouter();
class MainApp extends StatelessWidget {
 const MainApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return ProviderScope(
   child: Consumer(
     builder: (_, ref, child) {
```

```
return MaterialApp.router(
       debugShowCheckedModeBanner: false,
       theme: ref.watch(themeProvider),
       scroll Behavior: Scroll Configuration. of (context). copy With (\\
        dragDevices: {
          PointerDeviceKind.touch,
          PointerDeviceKind.mouse,
        },
       ),
       routerConfig: appRouter.config(),
      );
     },
   ),
  );
di.dart
import 'package:cocktail_gen/data/api/gpt/dto/gpt_client.dart';
import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/controllers/isar_db.dart';
import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
import 'package:get_it/get_it.dart';
import 'keys.dart';
final getIt = GetIt.instance;
void setupDependencies() {
```

```
getIt.registerSingleton<GptClient>(GptClient(token: Keys.gptKey));
 getIt.registerSingleton<RecipeRepository>(CocktailIsarDb());
}
provider.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:riverpod/riverpod.dart';
import 'constants/app_theme.dart';
final themeProvider = StateProvider < ThemeData > (
 (ref) => AppTheme.dark,
);
app_font_size.dart
sealed class AppFontSize {
 static const double small = 12;
 static const double medium = 16;
 static const double header = 18;
 static const double title = 22;
}
app_paddings.dart
sealed class AppPaddings {
 static const double small = 8;
```

```
static const double medium = 16;
 static const double large = 22;
 static const double veryLarge = 32;
}
app_radius.dart
import 'package:flutter/material.dart';
sealed class AppRadius {
 static BorderRadius small = BorderRadius.circular(4);
 static BorderRadius standard = BorderRadius.circular(16);
 static BorderRadius large = BorderRadius.circular(24);
}
app_shadows.dart
import 'package:flutter/material.dart';
sealed class AppShadows {
 static const Color shadowColor = Colors.black26;
 static const BoxShadow bottomTop = BoxShadow(
  color: shadowColor,
  blurRadius: 4,
  offset: Offset(0, -4),
 );
```

```
static const BoxShadow topBottom = BoxShadow(
  color: shadowColor,
  blurRadius: 4,
  offset: Offset(0, 4),
 );
}
app_theme.dart
import 'package:flutter/material.dart';
sealed class AppTheme {
 // TODO: Убрать повторения цветов.
 static ThemeData dark = ThemeData(
  useMaterial3: true,
  brightness: Brightness.dark,
  primaryColor: const Color.fromRGBO(186, 195, 255, 1),
  colorScheme: const ColorScheme.dark(
   // Primary.
   primary: Color.fromRGBO(186, 195, 255, 1),
   onPrimary: Color.fromRGBO(22, 39, 122, 1),
   primaryContainer: Color.fromRGBO(48, 63, 145, 1),
   onPrimaryContainer: Color.fromRGBO(222, 224, 255, 1),
   // Secondary
   secondary: Color.fromRGBO(111, 219, 169, 1),
   secondaryContainer: Color.fromRGBO(0, 82, 54, 1),
   // Background
   background: Color.fromRGBO(27, 27, 27, 1),
   onBackground: Color.fromRGBO(228, 225, 230, 1),
```

```
// Surface
  surface: Color.fromRGBO(27, 27, 31, 1),
  onSurface: Color.fromRGBO(228, 225, 230, 1),
  surfaceVariant: Color.fromRGBO(35, 36, 42, 1),
  onSurfaceVariant: Color.fromRGBO(199, 197, 208, 1),
 ),
 appBarTheme: const AppBarTheme(
  shadowColor: Colors.black,
  elevation: 8,
  surfaceTintColor: Color.fromRGBO(27, 27, 31, 1),
 ),
);
static ThemeData light = ThemeData(
 useMaterial3: true,
 brightness: Brightness.light,
 primaryColor: const Color.fromRGBO(73, 88, 171, 1),
 cardColor: const Color.fromRGBO(236, 235, 239, 1),
 colorScheme: const ColorScheme.light(
  // Primary.
  primary: Color.fromRGBO(73, 88, 171, 1),
  onPrimary: Color.fromRGBO(255, 255, 255, 1),
  primaryContainer: Color.fromRGBO(222, 224, 255, 1),
  onPrimaryContainer: Color.fromRGBO(0, 16, 92, 1),
  // Secondary
  secondary: Color.fromRGBO(0, 108, 73, 1),
  secondaryContainer: Color.fromRGBO(114, 219, 170, 1),
  // Background
  background: Color.fromRGBO(254, 251, 255, 1),
  onBackground: Color.fromRGBO(27, 27, 31, 1),
```

```
// Surface
   surface: Color.fromRGBO(235, 231, 235, 1),
   onSurface: Color.fromRGBO(27, 27, 31, 1),
   surfaceVariant: Color.fromRGBO(236, 235, 239, 1),
   onSurfaceVariant: Color.fromRGBO(70, 70, 79, 1),
  ),
  appBarTheme: const AppBarTheme(
   shadowColor: Colors.black,
   elevation: 8,
   surfaceTintColor: Color.fromRGBO(236, 235, 239, 1),
  ),
 );
navigation_url.dart
sealed class NavigationUrl {
 static const String cocktail = "cocktail";
 static const String generate = "generate";
 static const String ingredients = "ingredients";
}
router.dart
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/navigation/navigation_url.dart';
import 'router.gr.dart';
```

```
@AutoRouterConfig(replaceInRouteName: 'Page,Route')
class AppRouter extends $AppRouter {
 static const cocktailParam = "cocktailId";
 static const ingredientParam = "ingredientId";
 @override
 List<AutoRoute> get routes => [
    AutoRoute(
      page: IngredientPreviewRoute.page,
     path: "/cocktail/1/*",
    ),
    AutoRoute(
      page: MainRoute.page,
      initial: true,
      path: "/",
      children: [
       AutoRoute(
        page: CocktailsRoute.page,
        path: NavigationUrl.cocktail,
       ),
       AutoRoute(
        page: GeneratorRoute.page,
        path: NavigationUrl.generate,
       ),
       AutoRoute(
        page: IngredientsRoute.page,
        path: NavigationUrl.ingredients,
       ),
      ],
    ),
```

```
AutoRoute(
      page: CocktailPreviewRoute.page,
      path: "/${NavigationUrl.cocktail}/:$cocktailParam",
    ),
     AutoRoute(
      page: IngredientPreviewRoute.page,
      path: "/${NavigationUrl.ingredients}/:$ingredientParam",
    ),
    RedirectRoute(path: "*", redirectTo: "/${NavigationUrl.cocktail}"),
   ];
}
cocktails_page.dart
import 'package:auto_route/annotations.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_card.dart';
import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get_it/get_it.dart';
/// Страница, отображающая список всех коктейлей.
@RoutePage()
class CocktailsPage extends StatelessWidget {
 const CocktailsPage({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return ListView(
   scrollDirection: Axis.vertical,
```

```
children: [
           for (final cocktail in GetIt.I<RecipeRepository>().fetchCocktails())
            SizedBox(
             height: 168,
             child: CocktailCard(cocktail: cocktail),
            ),
         ],
        );
      }
     cocktail_preview_page.dart
      import 'package:auto_route/auto_route.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/di.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/navigation/router.dart';
     import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/cocktail_preview_layout.dart'
     import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
     import 'package:flutter/material.dart';
      import 'package:flutter_riverpod/flutter_riverpod.dart';
      @RoutePage()
      class CocktailPreviewPage extends ConsumerWidget {
       final int cocktailId;
       const CocktailPreviewPage(
        @PathParam(AppRouter.cocktailParam) this.cocktailId, {
        Key? key,
```

```
}) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context, WidgetRef ref) {
        return CocktailPreviewLayout(
         cocktail: getIt<RecipeRepository>().getCocktailById(cocktailId)!,
        );
      }
      generated_cocktail_preview.dart
      import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/cocktail_preview_layout.dart'
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
      import 'package:flutter/material.dart';
      class GeneratedCocktailPreview extends StatelessWidget {
       final Cocktail cocktail;
       const GeneratedCocktailPreview({Key? key, required this.cocktail})
         : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        return CocktailPreviewLayout(
         cocktail: cocktail,
        );
```

```
}
}
generator_page.dart
import 'dart:async';
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/pages/generated_cocktail_preview.dart';
import 'package:cocktail_gen/data/api/gpt/dto/gpt_client.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_riverpod/flutter_riverpod.dart';
import 'package:get_it/get_it.dart';
final _tagsProvider = StateProvider<String>((_) => "");
final _ingredientsProvider = StateProvider<String>((_) => "");
final _loadingProvider = StateProvider((ref) => false);
@RoutePage()
class GeneratorPage extends ConsumerWidget {
 const GeneratorPage({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context, WidgetRef ref) {
  final router = context.router;
  return Padding(
```

```
padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: AppPaddings.large *
3),
          child: Center(
           child: Column(
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
             TextField(
               decoration: const InputDecoration(
                label: Text("Теги через запятую"),
               border: OutlineInputBorder(),
              ),
              onChanged: (val) => ref.read(_tagsProvider.notifier).state = val,
             ),
             const SizedBox(height: AppPaddings.medium),
             TextField(
              decoration: const InputDecoration(
                label: Text("Ингредиенты через запятую"),
               border: OutlineInputBorder(),
               ),
               onChanged: (val) =>
                 ref.read(_ingredientsProvider.notifier).state = val,
             ),
             const SizedBox(height: AppPaddings.veryLarge * 3),
             SizedBox(
              height: 48,
              child: ElevatedButton(
                onPressed: () {
                 if (ref.read(_loadingProvider)) return;
                 final tags = ref.read(_tagsProvider);
```

```
final ingredients = ref.read(_ingredientsProvider);
          _generateRecipe(tags, ingredients, router, ref);
        child: ref.watch(_loadingProvider)
           ? const CircularProgressIndicator()
           : const Text("Придумать"),
       ),
      ),
     ],
  ),
 );
}
Future<void>_generateRecipe(
 String tags,
 String ingredients,
 StackRouter router,
 WidgetRef ref,
) async {
 ref.read(_loadingProvider.notifier).state = true;
 await GetIt.I<GptClient>()
   .generateRecipe(
     tags,
     ingredients,
   )
    .then(
     (e) => router.pushWidget(
      GeneratedCocktailPreview(cocktail: e),
     ),
```

```
)
     .onError((error, stackTrace) {
      return null;
     });
  ref.read(_loadingProvider.notifier).state = false;
 }
}
ingredients_page.dart
import 'package:auto_route/annotations.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/ingredient_tile.dart';
import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get_it/get_it.dart';
/// Страница, отображающая список всех ингредиентов.
@RoutePage()
class IngredientsPage extends StatelessWidget {
 static const double itemsPadding = AppPaddings.medium;
 const IngredientsPage({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return ListView(
   padding: const EdgeInsets.symmetric(
    // Ставим отступ в [large] учитывая отступ вокруг детей.
```

```
vertical: AppPaddings.large - itemsPadding / 2,
     horizontal: AppPaddings.medium,
    ),
   children: [
    for (final ingredient in GetIt.I<RecipeRepository>().fetchIngredients())
      Padding(
       padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: itemsPadding / 2),
       child: SizedBox(
        height: 96,
        child: IngredientTile(ingredient: ingredient),
       ),
      ),
   ],
  );
ingredient_preview.dart
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/di.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/navigation/router.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/additional_layout_info.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/ingredient_tile.dart';
import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
/// Страница, отображающая информация о ингредиенте.
      @RoutePage()
     class IngredientPreviewPage extends StatelessWidget {
       static const double imagePadding = 32;
       static const fontWeight = FontWeight.w500;
       final int ingredientId;
       const IngredientPreviewPage(
        @PathParam(AppRouter.ingredientParam) this.ingredientId, {
        Key? key,
       }) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        final ingredient = getIt<RecipeRepository>().getIngredientById(
         ingredientId,
        )!;
        final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
        return AdditionalLayoutInfo(
         appBarText: ingredient.name,
         imageUrl: ingredient.imageUrl,
         heroTag: "${IngredientTile.heroPrefix}${ingredient.id}",
         child: Padding(
          padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal:
AppPaddings.veryLarge),
          child: Column(
           crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
           children: [
```

```
Text(
        ingredient.type,
        style: TextStyle(
         fontSize: AppFontSize.title,
         fontWeight: fontWeight,
         color: colorScheme.primary,
        ),
       ),
       const SizedBox(height: AppPaddings.medium),
       Text(
        ingredient.description,
        style: TextStyle(
         fontSize: AppFontSize.title,
         fontWeight: fontWeight,
         color: colorScheme.onSurface,
        ),
       ),
      ],
     ),
  );
main_page.dart
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_shadows.dart';
```

```
import 'package:cocktail_gen/app/navigation/router.gr.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/pages/settings_page.dart';
     import 'package:flutter/material.dart';
     import
'package:material_design_icons_flutter/material_design_icons_flutter.dart';
     import 'package:salomon bottom bar/salomon bottom bar.dart';
      @RoutePage()
     class MainPage extends StatelessWidget {
       static const generateText = "Магия";
       static const cocktailsText = "Коктейли";
       static const ingredientsText = "Ингредиенты";
       const MainPage({Key? key}) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        var colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
        return AutoTabsRouter.pageView(
         routes: const [
          GeneratorRoute(),
          CocktailsRoute(),
          IngredientsRoute(),
         ],
         builder: (ctx, child, controller) {
          final tabsRouter = AutoTabsRouter.of(ctx);
          return Scaffold(
            bottomNavigationBar: DecoratedBox(
```

```
decoration: const BoxDecoration(
  boxShadow: [
   AppShadows.bottomTop,
  ],
 ),
 child: SalomonBottomBar(
  margin: const EdgeInsets.symmetric(
   vertical: AppPaddings.small,
   horizontal: AppPaddings.veryLarge,
  ),
  currentIndex: tabsRouter.activeIndex,
  backgroundColor: colorScheme.surface,
  items: [
   SalomonBottomBarItem(
    icon: Icon(MdiIcons.creation),
    title: const Text(generateText),
   ),
   SalomonBottomBarItem(
    icon: Icon(MdiIcons.glassCocktail),
    title: const Text(cocktailsText),
   ),
   SalomonBottomBarItem(
    icon: Icon(MdiIcons.book),
    title: const Text(ingredientsText),
   ),
  ],
  onTap: tabsRouter.setActiveIndex,
 ),
),
appBar: AppBar(
```

```
actions: [
  IconButton(
   onPressed: () => context.router.pushWidget(
    const SettingsPage(),
   ),
   icon: const Icon(Icons.settings),
  ),
 ],
 title: Center(
  child: Row(
   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
   children: [
    Text(
      "Cocktail",
      style: TextStyle(
       color: colorScheme.secondary,
      ),
    ),
     Text(
      "Gen",
      style: TextStyle(
       color: colorScheme.primary,
       fontWeight: FontWeight.w700,
      ),
    ),
   ],
  ),
 ),
body: child,
```

```
);
   },
  );
settings_page.dart
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_theme.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/provider.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/sub_route_app_bar.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_riverpod/flutter_riverpod.dart';
final _darkSelectedProvider = StateProvider((ref) => true);
class SettingsPage extends ConsumerWidget {
 const SettingsPage({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context, WidgetRef ref) {
  ref.listen(
   _darkSelectedProvider,
   (_, darkTheme) => ref.read(themeProvider.notifier).state =
      darkTheme? AppTheme.dark: AppTheme.light,
  );
  return Scaffold(
```

```
appBar: SubRouteAppBar(title: "Настройки"),
   body: Center(
    child: Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
       Checkbox(
        value: ref.watch(_darkSelectedProvider),
        onChanged: (val) =>
           ref.read(_darkSelectedProvider.notifier).state = val!,
       ),
       const SizedBox(width: AppPaddings.small),
       const Text("Темная тема")
      ],
    ),
   ),
  );
url_cutter_extension.dart
extension UrlCutterExtension on String {
 /// Обрезает URL до последнего "/".
 String get prevUrl => substring(0, lastIndexOf("/"));
}
additional_layout_info.dart
```

```
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/sub_route_app_bar.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/widgets/theme_shimmer.dart';
     import 'package:flutter/material.dart';
     import '../constants/app_radius.dart';
     /// Разметка для дочернего маршрута.
     /// Отображает изображение [imageUrl] и прокручивающийся виджет
[child].
     class AdditionalLayoutInfo extends StatelessWidget {
       static const double imagePadding = 32;
       final String? heroTag;
       final String appBarText;
       final String imageUrl;
       final Widget child;
       const AdditionalLayoutInfo({
        Key? key,
        required this.appBarText,
        required this.imageUrl,
        required this.child,
        this.heroTag,
       }) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        final screenWidth = MediaQuery.of(context).size.width;
        final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
        final image = Image.network(
```

```
imageUrl,
 fit: BoxFit.cover,
 loadingBuilder: (_, child, event) {
  if (event == null) return child;
  return const ThemeShimmer();
 },
 errorBuilder: (_, __, ___) => const ThemeShimmer(),
);
return Scaffold(
 appBar: SubRouteAppBar(
  title: appBarText,
 ),
 body: Stack(
  children: [
   // Делаем изображение квадратным.
   Positioned(
    top: 0,
    left: 0,
    right: 0,
    height: screenWidth,
    child: heroTag != null
       ? Hero(
          tag: heroTag!,
         child: image,
        )
       : image,
   ),
   Positioned.fill(
    child: ListView(
```

```
children: [
       // Чтобы подложка немного заехала на изображение.
       SizedBox(height: screenWidth - imagePadding),
       Container(
        decoration: BoxDecoration(
          borderRadius: AppRadius.standard,
          color: colorScheme.background,
          boxShadow: const [
           BoxShadow(
             offset: Offset(0, -4),
             blurRadius: 12,
             color: Colors.black12,
           )
          ]),
        padding: EdgeInsets.only(
         // Учитываем шапку контейнера.
         top: imagePadding,
         // Делаем список прокручивающимся.
         bottom: screenWidth,
        ),
        child: child,
       ),
     ],
    ),
  ],
 ),
);
```

```
cocktail card.dart
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_radius.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/tag_chip.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/theme_shimmer.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
/// Карточка, отображающая краткую информацию о [Cocktail].
///
/// Отображает картинку, имя, 4 ингредиента и список тегов.
class CocktailCard extends StatelessWidget {
 static const heroPrefix = "cocktail-";
 final Cocktail cocktail;
 const CocktailCard({Key? key, required this.cocktail}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return GestureDetector(
```

onTap: () => context.router.pushNamed(

shape: RoundedRectangleBorder(

),

child: Card(

"\${context.router.currentUrl}/\${cocktail.id}",

```
borderRadius: AppRadius.small,
),
child: Padding(
 padding: const EdgeInsets.symmetric(
  horizontal: AppPaddings.medium,
  vertical: AppPaddings.small,
 ),
 child: Column(
  children: [
   Expanded(
    child: Row(
      children: [
       // Картинка рецепта.
       Hero(
        tag: "$heroPrefix${cocktail.id}",
        child: AspectRatio(
         aspectRatio: 1,
         child: ClipRRect(
           borderRadius: AppRadius.large,
           child: Image.network(
            cocktail.imageUrl,
            fit: BoxFit.cover,
            loadingBuilder: (_, child, event) {
             if (event == null) return child;
             return const ThemeShimmer();
            },
            errorBuilder: (_, __, ___) => const ThemeShimmer(),
           ),
         ),
        ),
```

```
),
            const SizedBox(width: AppPaddings.large),
            Expanded(
             child: _CocktailShortInfo(cocktail: cocktail),
            ),
           ],
         ),
        ),
        const SizedBox(height: AppPaddings.small),
        SizedBox(
         height: 24,
         child: _TagList(tags: cocktail.tags),
        )
       ],
      ),
  );
/// Отображает имя и список ингредиентов коктейля.
class _CocktailShortInfo extends StatelessWidget {
 final Cocktail cocktail;
 const _CocktailShortInfo({required this.cocktail});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
```

```
final ingredientsText =
          cocktail.ingredients.map((e) => " • {e.name}").join("\n");
        return Column(
         crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
         children: [
          // Имя коктейля.
          Text(
            cocktail.name,
            style: TextStyle(
             letterSpacing: 1.2,
             color: colorScheme.secondary,
             fontSize: AppFontSize.header,
             fontWeight: FontWeight.bold,
            ),
          ),
          // Список ингредиентов коктейля.
          Expanded(
           // FIXME: Исправть обрывание текста. [elipsis] не обрезает по
строке.
            child: Text(
             ingredientsText,
             maxLines: 4,
             overflow: TextOverflow.ellipsis,
             style: TextStyle(
              fontSize: AppFontSize.small,
              color: colorScheme.onSurfaceVariant,
             ),
            ),
```

```
],
  );
 }
}
/// [ListView] отображающий [Tag] с помощью [TagChip].
class _TagList extends StatelessWidget {
 final List<Tag> tags;
 const _TagList({required this.tags});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return ScrollConfiguration(
   behavior: ScrollConfiguration.of(context).copyWith(
     scrollbars: false,
   ),
   child: ListView.separated(
     scrollDirection: Axis.horizontal,
    itemCount: tags.length,
    itemBuilder: (context, index) => Center(
      child: TagChip(
       tag: tags[index],
      ),
     ),
     separatorBuilder: (context, i) =>
       const SizedBox(width: AppPaddings.small),
   ),
  );
 }
```

```
ingredient_tile.dart
      import 'package:auto_route/auto_route.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_radius.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/widgets/theme_shimmer.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient.dart';
      import 'package:flutter/material.dart';
      /// Карточка, которая отображает имя ингредиента и его картинку.
      class IngredientTile extends StatelessWidget {
       static const heroPrefix = "ingredient-";
       final Ingredient ingredient;
       const IngredientTile({Key? key, required this.ingredient}) : super(key:
key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
        return Row(
          children: [
           GestureDetector(
            onTap: () {
             context.router.pushNamed(
```

}

```
"${context.router.currentUrl}/${ingredient.id}",
  );
 },
 child: Hero(
  tag: "$heroPrefix${ingredient.id}",
  child: AspectRatio(
   aspectRatio: 1,
   child: ClipRRect(
    borderRadius: AppRadius.standard,
    child: Image.network(
      ingredient.imageUrl,
      fit: BoxFit.cover,
      loadingBuilder: (_, child, event) {
       if (event == null) return child;
       return const ThemeShimmer();
      },
      errorBuilder: (_, __, ___) => const ThemeShimmer(),
    ),
   ),
  ),
 ),
const SizedBox(width: AppPaddings.small),
Expanded(
 child: Text(
  ingredient.name,
  style: TextStyle(
   fontSize: AppFontSize.title,
   color: colorScheme.onSurface,
  ),
```

```
),
    ),
   ],
  );
}
simple_checkbox.dart
import 'package:flutter/material.dart';
/// [Checkbox] которые можно переключать, но не отслеживать.
class SimpleCheckbox extends StatefulWidget {
 const SimpleCheckbox({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 State<SimpleCheckbox> createState() => _SimpleCheckboxState();
}
class _SimpleCheckboxState extends State<SimpleCheckbox> {
 bool checked = false;
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Checkbox(
   value: checked,
   onChanged: (_) => setState(() => checked = !checked),
  );
 }
```

```
}
step_tile.dart
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class StepTile extends StatelessWidget {
 final int index;
 final String text;
 const StepTile({
  super.key,
  required this.index,
  required this.text,
 });
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
  return Row(
   crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: [
     Text(
      index.toString().padLeft(2, "0"),
      style: TextStyle(
```

```
color: colorScheme.secondary,
       fontSize: AppFontSize.medium,
       fontWeight: FontWeight.w700,
      ),
    ),
    const SizedBox(width: AppPaddings.small),
    Flexible(
      fit: FlexFit.loose,
      child: Text(
       text,
       style: TextStyle(
        color: colorScheme.onSurface,
        fontWeight: FontWeight.w400,
        fontSize: AppFontSize.medium,
       ),
      ),
   ],
  );
sub_route_app_bar.dart
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/theme_back_button.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class SubRouteAppBar extends AppBar {
```

```
SubRouteAppBar({
  Key? key,
  required String title,
 }) : super(
      key: key,
      centerTitle: true,
      leading: const ThemeBackButton(),
      title: Builder(
       builder: (context) {
        return Text(
          title,
          style: TextStyle(
           fontSize: AppFontSize.title,
           color: Theme.of(context).colorScheme.secondary,
           fontWeight: FontWeight.w500,
         ),
        );
       },
      ),
    );
}
tag_chip.dart
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
// Chip отображающий имя тега.
```

```
class TagChip extends StatelessWidget {
 final Tag tag;
 const TagChip({Key? key, required this.tag}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
  return DecoratedBox(
   decoration: ShapeDecoration(
    shape: const StadiumBorder(),
    color: colorScheme.secondaryContainer,
   ),
   child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 8),
    child: Text(
      tag.name,
      textAlign: TextAlign.center,
      style: TextStyle(
       color: colorScheme.secondary,
       fontSize: AppFontSize.small,
      ),
   ),
  );
```

```
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_radius.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/utils/url_cutter_extension.dart';
     import 'package:flutter/material.dart';
     import
'package:material_design_icons_flutter/material_design_icons_flutter.dart';
     /// Кнопка, которая возвращает на предыдущий стек навигации.
      class ThemeBackButton extends StatelessWidget {
       static const double margin = 6;
       static const double iconSize = 16;
       static const double strokeWidth = 2;
       const ThemeBackButton({Key? key}) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
        return Padding(
         padding: const EdgeInsets.all(margin),
         child: OutlinedButton(
          style: OutlinedButton.styleFrom(
            padding: const EdgeInsets.all(0),
            shape: RoundedRectangleBorder(
             borderRadius: AppRadius.standard,
            ),
            side: BorderSide(
             width: strokeWidth,
```

```
color: colorScheme.primary,
      ),
     ),
    onPressed: () {
      final router = context.router;
      if (router.stack.length == 1 && !router.canPop()) {
       // Сохраняем URL *ДО* того, как уберем текущую страницу.
       final prevUrl = router.currentUrl.prevUrl;
       // Чтобы не держать в стеке убранную страницу.
       router.removeLast();
       router.navigateNamed(prevUrl);
      } else {
       router.pop();
      }
     },
    child: Icon(
      MdiIcons.lessThan,
      size: iconSize,
    ),
   ),
  );
theme_segmented_button.dart
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
/// Виджет - стилизованный [SegmentedButton] с единственным
выбором.
     class ThemeSegmentedButton<T> extends StatefulWidget {
       final List<ButtonSegment<T>> segments;
       final T initial;
       final void Function(T) onSelected;
       const ThemeSegmentedButton({
        super.key,
        required this.segments,
        required this.onSelected,
        required this.initial,
       });
       @override
       State<ThemeSegmentedButton<T>> createState() =>
         _ThemeSegmentedButtonState<T>();
      }
     class _ThemeSegmentedButtonState<T> extends
State<ThemeSegmentedButton<T>> {
       late T _selected;
       @override
       void initState() {
        _selected = widget.initial;
        super.initState();
       }
       @override
```

```
Widget build(BuildContext context) {
 var colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
 return SegmentedButton(
  style: ButtonStyle(
   backgroundColor: MaterialStateProperty.resolveWith<Color>(
    (states) => switch (states.firstOrNull) {
      MaterialState.selected => colorScheme.primary,
     _ => Colors.transparent,
    },
   ),
   side: MaterialStateProperty.all(
    BorderSide(color: colorScheme.primary),
   ),
   padding: MaterialStateProperty.all(const EdgeInsets.all(0)),
   foregroundColor: MaterialStateProperty.resolveWith(
    (state) => state.firstOrNull == MaterialState.selected
       ? colorScheme.onPrimary
       : colorScheme.primary,
   ),
  ),
  showSelectedIcon: false,
  segments: widget.segments,
  selected: {_selected},
  onSelectionChanged: (selected) {
   setState(() => _selected = selected.first);
   widget.onSelected(_selected);
  },
 );
}
```

```
theme_shimmer.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:shimmer/shimmer.dart';
class ThemeShimmer extends StatelessWidget {
 const ThemeShimmer({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
  return Shimmer.fromColors(
   baseColor: colorScheme.background,
   highlightColor: colorScheme.surfaceVariant,
   child: const ColoredBox(color: Colors.black),
  );
cocktail_preview_layout.dart
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/additional_layout_info.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_card.dart';
```

}

```
import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/description_preview.dart';
      import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/ingredients_preview.dart';
      import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/steps_preview.dart';
      import 'package:cocktail gen/app/widgets/theme segmented button.dart';
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
      import 'package:flutter/material.dart';
     import 'package:flutter_riverpod/flutter_riverpod.dart';
      enum PreviewType {
       description,
       ingredients,
       steps,
      }
      final _previewTypeProvider = StateProvider(
       (ref) => PreviewType.description,
      );
      /// Страница, отображающая информацию о [Cocktail].
      class CocktailPreviewLayout extends ConsumerWidget {
       final Cocktail cocktail;
       const CocktailPreviewLayout({
        Key? key,
        required this.cocktail,
       }) : super(key: key);
```

```
@override
       Widget build(BuildContext context, WidgetRef ref) {
        return AdditionalLayoutInfo(
         heroTag: "${CocktailCard.heroPrefix}${cocktail.id}",
         appBarText: cocktail.name,
         imageUrl: cocktail.imageUrl,
         child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
          children: [
           Padding(
             padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal:
AppPaddings.medium),
             child: ThemeSegmentedButton(
              segments: const [
               ButtonSegment(
                value: PreviewType.description,
                label: Text("Описание"),
               ),
               ButtonSegment(
                value: PreviewType.ingredients,
                label: Text("Ингредиенты"),
               ),
               ButtonSegment(
                value: PreviewType.steps,
                label: Text("Шаги"),
               ),
              ],
              initial: ref.read(_previewTypeProvider),
              onSelected: (type) {
```

ref.read(\_previewTypeProvider.notifier).state = type;

```
},
             ),
            ),
            const SizedBox(height: AppPaddings.medium),
            Padding(
             padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal:
AppPaddings.large),
             child: AnimatedSwitcher(
              duration: const Duration(milliseconds: 200),
              child: switch (ref.watch(_previewTypeProvider)) {
               PreviewType.description =>
                 DescriptionPreview(cocktail: cocktail),
               PreviewType.ingredients => IngredientsPreview(
                  ingredients: cocktail.ingredients,
                  things: cocktail.things,
                 ),
               PreviewType.steps => StepsPreview(steps: cocktail.steps),
              },
             ),
        );
      description_preview.dart
      import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
```

```
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/tag_chip.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class DescriptionPreview extends StatelessWidget {
 static const _titleFontWeight = FontWeight.w600;
 static const _descriptionFontWeight = FontWeight.w400;
 final Cocktail cocktail;
 const DescriptionPreview({super.key, required this.cocktail});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
  return Column(
   crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
   children: [
    // Нужно ли показывать теги.
    if (cocktail.tags.isNotEmpty) ...[
      Text(
       "Теги",
       style: TextStyle(
        color: colorScheme.primary,
        fontSize: AppFontSize.header,
        fontWeight: _titleFontWeight,
       ),
      ),
      const SizedBox(height: AppPaddings.small),
```

```
Wrap(
   spacing: AppPaddings.small,
   runSpacing: AppPaddings.small,
   children: cocktail.tags
      .map(
       (e) => TagChip(tag: e),
      )
      .toList(),
  ),
 ],
 const SizedBox(height: AppPaddings.large),
 Text(
  "Ещё немного",
  style: TextStyle(
   color: colorScheme.primary,
   fontSize: AppFontSize.header,
   fontWeight: _titleFontWeight,
  ),
 ),
 const SizedBox(height: AppPaddings.small),
 Text(
  cocktail.description,
  style: TextStyle(
   color: colorScheme.onSurface,
   fontWeight: _descriptionFontWeight,
   fontSize: AppFontSize.medium,
  ),
 ),
],
```

);

```
}
     ingredients_preview.dart
     import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
     import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
     import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/ingredient_measure_tile.dart';
     import
'package:cocktail_gen/app/widgets/cocktail_preview/ingredient_thing_tile.dart';
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_measure.dart';
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_thing.dart';
     import 'package:flutter/material.dart';
     class IngredientsPreview extends StatelessWidget {
       final List<IngredientMeasure> ingredients;
       final List<IngredientThing> things;
       const IngredientsPreview({
        Key? key,
        required this.ingredients,
        required this.things,
       }) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
```

```
return Column(
         crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
         children: [
          // * Ингредиенты
          Padding(
           // Игнорируем отступы [CheckBox]. Костыль, но эффективное
решение.
            padding: const EdgeInsets.only(left: 6),
            child: Text(
             "Ингредиенты",
             style: TextStyle(
              color: colorScheme.onSurface,
              fontSize: AppFontSize.title,
              decoration: TextDecoration.underline,
             ),
            ),
           ),
          const SizedBox(height: AppPaddings.small),
           ...ingredients
             .map(
              (e) => IngredientMeasureTile(measure: e),
             )
             .toList(),
          // * Штучки
          const SizedBox(height: AppPaddings.large),
          Padding(
           // Игнорируем отступы [CheckBox]. Костыль, но эффективное
решение.
            padding: const EdgeInsets.only(left: 6),
            child: Text(
```

```
"Штучки",
       style: TextStyle(
        color: colorScheme.onSurface,
        fontSize: AppFontSize.title,
        decoration: TextDecoration.underline,
       ),
      ),
     ),
     const SizedBox(height: AppPaddings.small),
     ...things
       .map(
        (e) => IngredientThingTile(thing: e),
       )
       .toList(),
   ],
  );
ingredient_measure_tile.dart
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/navigation/router.gr.dart';
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/simple_checkbox.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_measure.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
class IngredientMeasureTile extends StatelessWidget {
 static const FontWeight _fontWeight = FontWeight.w500;
 static const double _fontSize = AppFontSize.medium;
 final IngredientMeasure measure;
 const IngredientMeasureTile({Key? key, required this.measure})
   : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
  return Row(
   children: [
    const SimpleCheckbox(),
    const SizedBox(width: AppPaddings.small),
    // Нужно ли показывать единицы измерения.
    if (measure.unit != MeasureUnits.none) ...[
      SizedBox(
       width: 64,
       child: Text(
        "${measure.quantity.toInt().toString()} ${measure.unit.toString()}",
        style: TextStyle(
         color: colorScheme.onSurfaceVariant,
         fontWeight: _fontWeight,
         fontSize: _fontSize,
        ),
       ),
```

```
],
  Expanded(
   child: GestureDetector(
    onTap: measure.ingredientId > -1
       ?(){
         context.router.push(
           IngredientPreviewRoute(
            ingredientId: measure.ingredientId,
           ),
          );
       : null,
     child: Text(
      measure.name,
      style: TextStyle(
       color: colorScheme.secondary,
       decorationColor: colorScheme.secondary,
       fontWeight: _fontWeight,
       fontSize: _fontSize,
       decoration:
         measure.ingredientId > -1 ? TextDecoration.underline : null,
      ),
    ),
   ),
  ),
 ],
);
```

const SizedBox(width: AppPaddings.small),

```
import 'package:auto_route/auto_route.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_font_size.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/constants/app_paddings.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/navigation/router.gr.dart';
      import 'package:cocktail_gen/app/widgets/simple_checkbox.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_thing.dart';
      import 'package:flutter/material.dart';
      class IngredientThingTile extends StatelessWidget {
       static const FontWeight _fontWeight = FontWeight.w500;
       static const double _fontSize = AppFontSize.medium;
       final IngredientThing thing;
       const IngredientThingTile({Key? key, required this.thing}) : super(key:
key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
        final colorScheme = Theme.of(context).colorScheme;
        return Row(
          children: [
           const SimpleCheckbox(),
           const SizedBox(width: AppPaddings.small),
           Expanded(
            child: GestureDetector(
```

ingredient\_thing\_tile.dart

```
onTap: thing.ingredientId > -1
          ?(){
            context.router.push(
             IngredientPreviewRoute(ingredientId: thing.ingredientId),
            );
           }
          : null,
       child: Text(
        thing.name,
        style: TextStyle(
          color: colorScheme.secondary,
          decorationColor: colorScheme.secondary,
          fontWeight: _fontWeight,
          fontSize: _fontSize,
          decoration:
            thing.ingredientId > -1 ? TextDecoration.underline : null,
        ),
       ),
      ),
     ),
   ],
  );
}
steps_preview.dart
import 'package:cocktail_gen/app/widgets/step_tile.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
class StepsPreview extends StatelessWidget {
 final List<String> steps;
 const StepsPreview({Key? key, required this.steps}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  final stepTiles = List.generate(
   steps.length,
   (i) => Padding(
      padding: const EdgeInsets.only(
       bottom: 8,
      ),
      child: StepTile(index: i + 1, text: steps[i])),
  );
  return Column(
   children: stepTiles,
  );
gpt_api.dart
class GptApi {}
gpt_client.dart
```

```
class GptClient {
}
gpt_parser.dart
class GptParser {
}
cocktail_gpt_dto.dart
class CocktailGptDto {
 final String name;
 final String description;
 String? imageUrl;
 final List<String> ingredients;
 final List<String> things;
 final List<String> steps;
 CocktailGptDto({
  required this.name,
  required this.description,
  required this.ingredients,
  required this.things,
  required this.steps,
 });
 factory CocktailGptDto.fromString(String data) {
```

```
List<String> parseArray(String line) {
 final RegExp arrayRegExp = RegExp(r'"[^"]*"');
 return arrayRegExp
    .allMatches(line)
    .map((e) => e.group(0)!.cutOne())
    .toList();
}
// prepare data
data = data.replaceAll("\n", "").replaceAll(RegExp(r'[a-z]*:'), "\n");
List<String> dataLines = data.split("\n").sublist(1);
// parse name
String name = dataLines[0].trim();
// parse description
String description = dataLines[1].trim();
// parse ingredients
final List<String> ingredients = parseArray(dataLines[2]);
// parse things
final List<String> things = parseArray(dataLines[3]);
// parse steps
final List<String> steps = parseArray(dataLines[4]);
// return dto
return CocktailGptDto(
 name: name.cutOne(),
 description: description.cutOne(),
 ingredients: ingredients,
 things: things,
 steps: steps,
);
```

}

```
}
      extension _StringHelpers on String {
       String cutOne() => substring(1, length - 1);
      }
      cocktail_gpt_mapper.dart
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_measure.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_thing.dart';
      import 'cocktail_gpt_dto.dart';
      class CocktailGptMapper {
       static const imageAddress =
          "https://horoshop.ua/content/images/11/how-to-use-chat-gpt-
91100288650261.jpg";
       static Cocktail mapCocktailGptDtoToCocktail(CocktailGptDto dto) {
        final ingredients = dto.ingredients
           .map((ingredient) => IngredientMeasure(
               name: ingredient,
               quantity:
                 0,
               unit: MeasureUnits
                 .none,
             ),)
           .toList();
```

```
final things = dto.things
     .map((thing) => IngredientThing(
        name: thing,
       ))
     .toList();
  return Cocktail(
    name: dto.name,
   description: dto.description,
   imageUrl: dto.imageUrl?? imageAddress,
   tags: [],
   ingredients: ingredients,
   things: things,
   steps: dto.steps,
  );
gpt_client.dart
import 'package:chat_gpt_sdk/chat_gpt_sdk.dart';
import 'package:cocktail_gen/data/api/gpt/dto/cocktail_gpt_dto.dart';
import 'package:cocktail_gen/data/api/gpt/dto/cocktail_gpt_mapper.dart';
import 'package:cocktail_gen/data/api/gpt/dto/gpt_prompts.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class GptClient {
```

```
final OpenAI openAI;
GptClient._(this.openAI);
factory GptClient({required String token}) {
 final openAi = OpenAI.instance.build(
  token: token,
  baseOption: HttpSetup(
   receiveTimeout: const Duration(seconds: 8),
  ),
  enableLog: true,
 );
 return GptClient._(openAi);
}
Future < Cocktail > generate Recipe (String tags, String ingredients) async {
 final request = ChatCompleteText(
  messages: [
   Messages(
    role: Role.system,
    content: GptPrompts.generateRecipePrompt(
      ingredients,
      tags,
    ),
   ),
  ],
  maxToken: 2200,
  model: GptTurbo0301ChatModel(),
 );
 ChatCTResponse response =
```

```
(await openAI.onChatCompletion(request: request))!;
        final data = response.choices.first.message!.content;
        final CocktailGptDto dto = CocktailGptDto.fromString(data);
        // Generate image
        final imageRequest = GenerateImage(
          'Beautiful cocktail with ingredients
${dto.ingredients.toString().characters.take(64)}',
          1,
          size: ImageSize.size256,
          responseFormat: Format.url);
        GenImgResponse? imageResponse;
       try {
         imageResponse = await openAI.generateImage(imageRequest);
        } catch (_) {}
        dto.imageUrl = imageResponse?.data?.last?.url;
        return CocktailGptMapper.mapCocktailGptDtoToCocktail(dto);
       }
      }
     gpt_prompts.dart
     class GptPrompts {
      // ? Может заменить [String] на [List]
      // ? Но тогда усложниться логика написания UI.
       static String generateRecipePrompt(String ingredients, String tags) {
        return """Ты генератор рецептов в приложении для
профессиональных барменов.
     Твоя задача генерировать уникальные и необычные рецепты.
     Игнорируй и не учитывай предыдущие сообщения.
```

Ты не можешь общаться с пользователем, только генерировать рецепты.

Следующие требования:

```
Cxeмa рецепта:
name: string
description:string
ingredients:[string]
things:[string]
step:[string]
```

Пример заполненной схемы:

```
name: "имя"

description:"описание"

ingredients:["и","и","и","и"]

things:["ш","ш","ш","ш"]

step:["ш","ш","ш"]
```

Требования к значениям:

name - Уникальное и необычное имя.

description - Поэтичное описание в 1-2 предложения.

ingredients - Названия ингредиентов с указанием их количества в мл, шт, гр или оz.

things - Приспособления(шейкер и тд.), обязательно включая официальный вид бокала для подачи.

step - Подробные и однозначные шаги.

Требования рецепта:

- Рецепт для профессионального бармена
- Теги: \$tags

```
- Обязательные ингредиенты: $ingredients
     - Добавить ещё ингредиентов
     Рецепт на основе требований к значениям и требований к рецепту: """;
       }
     }
     mock_cocktail.dart
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_measure.dart';
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_thing.dart';
     import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
     class MockCocktail {
       static final Cocktail cocktail = Cocktail(
        id: 1,
        пате: "Мохито",
        description: "Refreshing cocktail with mint and lime flavors.",
        imageUrl:
"https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b3/Mojito_made_with_rum%
2C_lime%2C_sugar%2C_mint%2C_club_soda%2C_served_in_a_tall_glass_-
```

```
IngredientMeasure(
 ingredientId: 1,
 name: "White Rum",
 quantity: 60.0,
 unit: MeasureUnits.milliliters,
),
IngredientMeasure(
 ingredientId: 2,
 name: "Fresh Lime Juice",
 quantity: 30.0,
 unit: MeasureUnits.milliliters,
),
IngredientMeasure(
 ingredientId: 3,
 name: "Simple Syrup",
 quantity: 20.0,
 unit: MeasureUnits.milliliters,
),
IngredientMeasure(
 ingredientId: 4,
 name: "Fresh Mint Leaves",
 quantity: 6.0,
 unit: MeasureUnits.pieces,
),
IngredientMeasure(
 ingredientId: 5,
 name: "Soda Water",
 quantity: 120.0,
 unit: MeasureUnits.milliliters,
),
```

```
],
       things: [
         IngredientThing(ingredientId: 1, name: "Джиггер 30 мл"),
        IngredientThing(ingredientId: 2, name: "Бостонский шейкер"),
        ],
       steps: [
         "In a glass, muddle mint leaves and simple
syrup.SOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOMEEEEEEEEEE
EEEEEEE LOOOOOOOOOOOOT TEEEXT",
         "Add fresh lime juice and white rum.",
         "Fill the glass with crushed ice.",
         "Top up with soda water.",
         "Garnish with mint sprigs and lime slices.",
       ],
      );
      @Deprecated("Тестовые данные")
      static List<Cocktail> data = [
       cocktail,
       cocktail,
      ];
```

```
mock_ingredient.dart

import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient.dart';

class MockIngredient {
    static final Ingredient ingredient = Ingredient(
    id: 1,
    name: "Самбука",
    type: "Ликер",
    description:
    """Итальянский и испанский традиционный напиток — ликёр с
ароматом аниса.
```

}

Обычно это прозрачная сладкая вязкая жидкость со специфическим ароматом и содержанием спирта 38—42 %.

ingredient,

```
ingredient,
        ingredient,
       ];
      }
      initial_data_repo.dart
      import 'dart:core';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/cocktail_isar.dart';
      import
'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/ingredient_measure_isar.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/ingredient_thing_isar.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/tag_isar.dart';
      import 'dto/ingredient_isar.dart';
      sealed class InitialDataRepo {
       static List<CocktailIsar> getCocktails() {
        return [
```

```
CocktailIsar(
          name: "Лонг Айленд Айс Ти",
          description:
             "Лонг Айленд Айс Ти - это волшебный и освежающий напиток,
который обязательно покорит ваши вкусовые рецепторы. Этот уникальный
ледяной чай сочетает в себе свежесть летнего бриза и чистоту айсбергов.",
          imageUrl: "https://www.edim.tv/img/small/long-island-iced-tea.jpg",
          tagsIds: [0, 1, 2, 3],
          ingredients: [
            IngredientMeasureIsar()
             .. name = "Царская Водка"
             ..ingredientId = 0
             ..quantity = 30
             ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
            IngredientMeasureIsar()
             ..name = "Белый Ром"
             ..ingredientId = -1
             ..quantity = 30
             ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
            IngredientMeasureIsar()
             .. name = "Серебряная текила"
             ..ingredientId = -1
             ..quantity = 30
             ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
            IngredientMeasureIsar()
             ..name = "Джин"
             ..ingredientId = -1
             ..quantity = 30
             ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
            IngredientMeasureIsar()
```

```
..name = "Трипл сек Fruko Schulz"
  ..ingredientId = -1
  ..quantity = 30
  ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
 IngredientMeasureIsar()
  ..пате = "Сахарный сироп"
  ..ingredientId = -1
  ..quantity = 30
  ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
 IngredientMeasureIsar()
  ..name = "Кола"
  ..ingredientId = -1
  ..quantity = 100
  ..unit = MeasureUnitsIsar.milliliters,
 IngredientMeasureIsar()
  ..name = "Долька лимона"
  ..ingredientId = -1
  ..quantity = 1
  ..unit = MeasureUnitsIsar.pieces,
],
things: [
 IngredientThingIsar()
  ..ingredientId = -1
  ..name = "Хайбол",
 IngredientThingIsar()
  ..ingredientId = -1
  ..name = "Джиггер 30 мл",
 IngredientThingIsar()
  ..ingredientId = -1
  .. name = "Коктейльная ложка",
```

```
IngredientThingIsar()
             ..ingredientId = -1
             ..name = "2 трубочки",
          ],
          steps: [
           "Наполни хайбол кубиками льда доверху",
           "Налей лимонный сок 30 мл, сахарный сироп 30 мл и ликер трипл
сек 30 мл",
           "Добавь водку 30 мл, джин 30 мл, белый ром 30 мл и серебряную
текилу 30 мл",
            "Долей колу доверху и аккуратно размешай коктейльной
ложкой",
           "Укрась долькой лимона",
          ],
         ),
        ];
       }
       static List<IngredientIsar> getIngredients() {
        return [
         IngredientIsar(
          id: 0,
          пате: "Водка",
          description:
```

"Водка - это блестящий и легендарный алкогольный напиток, который уносит нас в удивительный мир роскоши и традиции. Она обладает кристальной чистотой, наполняющей каждый глоток чистотой и ясностью.\n\nИзготавливается водка из отборных зерновых культур или картофеля, которые проходят тщательную переработку и дистилляцию, чтобы получить наилучшее качество. Ее процесс создания является

настоящим искусством, передающим мастерство поколений и тайные рецепты, способные удивить своим великолепием.\n\nВолшебное сочетание нот и ароматов придает водке особый характер. В каждой капле она раскрывает свою уникальную гармонию, переплетая легкие цветочные ноты с ягодными оттенками и легким ореховым послевкусием. Она приносит наслаждение и радость, притягивая своей привлекательной сладостью и приятным пикантным штрихом.",

```
type: "Зерновой спиртной напиток",
          imageUrl: "https://cdn.metro-cc.ru/ru/ru_pim_29086001001_01.png",
         ),
         IngredientIsar(
          id: 1,
          name: "Ром",
          description: "Крутой",
          type: "Akccecyap",
          imageUrl:
             "https://sdelai-
doma.ru/upload/medialibrary/135/135a80107ee01bdda3e9663b5631e1e8.jpg",
         ),
         IngredientIsar(
          id: 2,
          name: "Текила",
          description: "Крутой",
          type: "Akccecyap",
          imageUrl: "https://shop.miratorg.ru/upload/iblock/0c1/RN000310.jpg",
         ),
         IngredientIsar(
          id: 3,
          name: "Джин",
          description: "Крутой",
```

```
type: "Джин",
                                           imageUrl:
                                                      "https://vinoteki.ru/wp-content/uploads/2022/08/32945_f4aa18a2-
ab1f-11ea-8149-002590ea1e13.jpeg",
                                       ),
                                      IngredientIsar(
                                           id: 4,
                                           пате: "Сахарный сироп",
                                           description: "Крутой",
                                           type: "Акссесуар",
                                           imageUrl:
                                                      "https://static.insales-
cdn.com/images/products/1/3109/120212517/large\_sirop-monin-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-trosnik-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharniy-tro-saharn
900x900px.jpg",
                                       ),
                                       IngredientIsar(
                                           id: 5,
                                           пате: "Кола",
                                           description: "Крутой",
                                           type: "Акссесуар",
                                           imageUrl: "https://sokovoz.ru/_sh/49/4969m.jpg",
                                       ),
                                       IngredientIsar(
                                           id: 6,
                                           name: "Лимон",
                                           description: "Крутой",
                                           type: "Акссесуар",
                                           imageUrl:
                                                      "https://m.dom-
eda.com/uploads/topics/preview/00/00/03/20/06 fa 2 fc 486\_500.jpg",
```

```
];
       }
       static List<TagIsar> getTags() {
        return [
          TagIsar("крепкие", id: 0),
          TagIsar("сладкие", id: 1),
          TagIsar("классика", id: 2),
          TagIsar("физы", id: 3),
        ];
      isar db.dart
      import 'dart:convert';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/cocktail_isar.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/ingredient_isar.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/tag_isar.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/mappers/cocktail_mapper.dart';
      import
'package:cocktail_gen/data/repos/isar/mappers/ingredient_mapper.dart.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/mappers/tag_mapper.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
      import 'package:cocktail_gen/interfaces/db_repository.dart';
                                        106
```

),

```
import 'package:flutter/services.dart';
import 'package:isar/isar.dart';
import 'package:path_provider/path_provider.dart';
class CocktailIsarDb implements RecipeRepository {
 late List<CocktailIsar> cocktails;
 late List<IngredientIsar> ingredients;
 late List<TagIsar> tags;
 late Isar isar;
 @override
 List<Cocktail> fetchCocktails() {
  return cocktails.map((e) => e.toCocktail(this)).toList();
 }
 @override
 List<Ingredient> fetchIngredients() {
  return ingredients.map((e) => e.toIngredient()).toList();
 }
 @override
 List<Tag> fetchTags() {
  return tags.map((e) => e.toTag()).toList();
 }
 @override
 Cocktail? getCocktailById(int id) {
  return isar.cocktailIsars.getSync(id)?.toCocktail(this);
 }
```

```
@override
Ingredient? getIngredientById(int id) {
 return isar.ingredientIsars.getSync(id)?.toIngredient();
}
@override
Tag? getTagById(int id) {
 return isar.tagIsars.getSync(id)?.toTag();
}
@override
Future<void> init() async {
 final dir = await getApplicationSupportDirectory();
 isar = await Isar.open(
  [CocktailIsarSchema, IngredientIsarSchema, TagIsarSchema],
  directory: dir.path,
 );
 final cocktailCount = await isar.cocktailIsars.count();
 if (cocktailCount == 0) await _init();
 cocktails = await isar.cocktailIsars.where().findAll();
 ingredients = await isar.ingredientIsars.where().findAll();
 tags = await isar.tagIsars.where().findAll();
}
Future<void>_init() async {
 await isar.writeTxn(
  () async {
   final cocktailData =
```

```
await rootBundle.loadString('assets/isar/CocktailIsar.json');
 await isar.cocktailIsars.importJson(
  (jsonDecode(cocktailData) as List<dynamic>)
     .map(
      (e) => e as Map<String, dynamic>,
    )
    .toList(),
 );
 final ingredientData =
   await rootBundle.loadString('assets/isar/IngredientIsar.json');
 await isar.ingredientIsars.importJson(
  (jsonDecode(ingredientData) as List<dynamic>)
     .map(
      (e) => e as Map<String, dynamic>,
     )
    .toList(),
 );
 final tagData = await rootBundle.loadString('assets/isar/TagIsar.json');
 await isar.tagIsars.importJson(
  (jsonDecode(tagData) as List<dynamic>)
     .map(
      (e) => e as Map<String, dynamic>,
     )
    .toList(),
 );
},
```

);

}

```
cocktail_isar.dart
import 'package:isar/isar.dart';
import 'ingredient_measure_isar.dart';
import 'ingredient_thing_isar.dart';
part 'cocktail_isar.g.dart';
@collection
class CocktailIsar {
 final Id id;
 final String name;
 final String description;
 final String imageUrl;
 final List<Id> tagsIds;
 final List<IngredientMeasureIsar> ingredients;
 final List<IngredientThingIsar> things;
 final List<String> steps;
 CocktailIsar({
  this.id = Isar.autoIncrement,
  required this.name,
  required this.description,
  required this.imageUrl,
  required this.tagsIds,
  required this.ingredients,
```

}

```
required this.things,
  required this.steps,
 });
}
ingredient_isar.dart
import 'package:isar/isar.dart';
part 'ingredient_isar.g.dart';
@collection
class IngredientIsar {
 final Id id;
 final String name;
 final String description;
 final String type;
 final String imageUrl;
 IngredientIsar({
  this.id = Isar.autoIncrement,
  required this.name,
  required this.description,
  required this.type,
  required this.imageUrl,
 });
}
```

```
ingredient_measure_isar.dart
import 'package:isar/isar.dart';
part 'ingredient_measure_isar.g.dart';
enum MeasureUnitsIsar {
 none,
 spoons,
 pieces,
 milliliters,
 oz,
 leaves,
 drops,
}
@embedded
class IngredientMeasureIsar {
 late String name;
 late double quantity;
 @enumerated
 late MeasureUnitsIsar unit;
 late int ingredientId;
}
ingredient_thing_isar.dart
import 'package:isar/isar.dart';
```

```
part 'ingredient_thing_isar.g.dart';
@embedded
class IngredientThingIsar {
 late String name;
 late int ingredientId;
}
tag_isar.dart
import 'package:isar/isar.dart';
part 'tag_isar.g.dart';
@collection
class TagIsar {
 final Id id;
 final String name;
 TagIsar(
  this.name, {
  this.id = Isar.autoIncrement,
 });
}
cocktail_mapper.dart
// cocktail.dart
```

```
// ignore_for_file: unnecessary_this
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/controllers/isar_db.dart';
      import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/cocktail_isar.dart';
      import
'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/ingredient_measure_isar.dart';
      import 'package:cocktail gen/data/repos/isar/dto/ingredient thing isar.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_measure.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_thing.dart';
      // cocktail_isar.dart
      extension CocktailIsarMapper on CocktailIsar {
       Cocktail to Cocktail (Cocktail Isar Db db) {
        return Cocktail(
         id: this.id,
          name: this.name,
          description: this.description,
          imageUrl: this.imageUrl,
          tags: this.tagsIds.map((id) => db.getTagById(id)!).toList(),
          ingredients: this
            .ingredients
            .map(
             (ingredientIsar) => ingredientIsar.toIngredientMeasure(),
            )
            .toList(),
          things: this
            .things
            .map((thingIsar) => thingIsar.toIngredientThing())
            .toList(),
```

```
steps: this.steps,
  );
// ingredient_measure_isar.dart
extension IngredientMeasureIsarMapper on IngredientMeasureIsar {
 IngredientMeasure toIngredientMeasure() {
  return IngredientMeasure(
   ingredientId: this.ingredientId,
   name: this.name,
   quantity: this.quantity,
   unit: _mapMeasureUnits(this.unit),
  );
 }
 MeasureUnits _mapMeasureUnits(MeasureUnitsIsar unit) {
  switch (unit) {
   case MeasureUnitsIsar.none:
    return MeasureUnits.none;
   case MeasureUnitsIsar.spoons:
    return MeasureUnits.spoons;
   case MeasureUnitsIsar.pieces:
    return MeasureUnits.pieces;
   case MeasureUnitsIsar.milliliters:
    return MeasureUnits.milliliters;
   case MeasureUnitsIsar.oz:
    return MeasureUnits.oz;
   case MeasureUnitsIsar.leaves:
    return MeasureUnits.leaves;
```

```
case MeasureUnitsIsar.drops:
    return MeasureUnits.drops;
  }
 }
}
// ingredient_thing_isar.dart
extension IngredientThingIsarMapper on IngredientThingIsar {
 IngredientThing toIngredientThing() {
  return IngredientThing(
   ingredientId: this.ingredientId,
   name: this.name,
  );
 }
ingredient_mapper.dart.dart
// ingredient_isar.dart
// ignore_for_file: unnecessary_this
import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/ingredient_isar.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient.dart';
extension IngredientIsarMapper on IngredientIsar {
 Ingredient toIngredient() {
  return Ingredient(
   id: this.id,
    name: this.name,
```

```
description: this.description,
   type: this.type,
   imageUrl: this.imageUrl,
  );
 }
}
tag_mapper.dart
// tag_isar.dart
import 'package:cocktail_gen/data/repos/isar/dto/tag_isar.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
extension TagIsarMapper on TagIsar {
 Tag toTag() {
  return Tag(
   id: id,
   name: name,
  );
cocktail.dart
// ignore_for_file: invalid_annotation_target
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient_thing.dart';
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
```

```
import 'ingredient_measure.dart';
import 'package:freezed_annotation/freezed_annotation.dart';
part 'cocktail.freezed.dart';
part 'cocktail.g.dart';
@freezed
class Cocktail with _$Cocktail {
 @JsonSerializable(explicitToJson: true)
 @Assert("steps.length > 0")
 @Assert("ingredients.length > 0")
 factory Cocktail({
  /// ID рецепта в БД.
  ///
  /// -1 если рецепт не существует в БД.
  @Default(-1) int id,
  required String name,
  required String description,
  required String imageUrl,
  required List<Tag> tags,
  required List<IngredientMeasure> ingredients,
  required List<IngredientThing> things,
  required List<String> steps,
 }) = _Cocktail;
 factory Cocktail.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
   _$CocktailFromJson(json);
}
```

```
ingredient.dart
import 'package:freezed_annotation/freezed_annotation.dart';
part 'ingredient.freezed.dart';
part 'ingredient.g.dart';
@freezed
class Ingredient with _$Ingredient {
 factory Ingredient({
  required int id,
  required String name,
  required String description,
  /// Тип ингредиента (ликер, фрукт и тд...)
  required String type,
  required String imageUrl,
 }) = _Ingredient;
 factory Ingredient.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
   _$IngredientFromJson(json);
}
ingredient_measure.dart
import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient.dart';
import 'package:freezed_annotation/freezed_annotation.dart';
```

```
part 'ingredient_measure.freezed.dart';
part 'ingredient_measure.g.dart';
/// Единица измерения ингридиентов.
enum MeasureUnits {
 /// Вариант, если в названии ингредиента уже есть единица измерения.
 ///
 /// Не рекомендуется использовать. Только для запросов к API GPT.
 none,
 spoons,
 pieces,
 milliliters,
 oz,
 leaves,
 drops;
 @override
 String toString() {
  return switch (this) {
   MeasureUnits.milliliters => "мл",
   _=>"шт",
  };
 }
}
/// Информация о пропорциях [Ingredient].
@freezed
class IngredientMeasure with _$IngredientMeasure {
 factory IngredientMeasure({
  /// ID соответствующего [Ingredient].
```

```
///
        /// -1 если ингредиента не существует в базе данных.
        @Default(-1) int ingredientId,
        // ? Может выделить в отдельный класс пару [ingredientId] и
[ingredientId]
        // ? и назвать [ShortIngredient]?
        // * Во избежания загрузки [Ingredient] здесь есть имя ингредиента.
        /// Имя соответствующего [Ingredient].
        required String name,
        /// Количество ингридиента.
        required double quantity,
        /// Единица измерения количества ингридиента.
        required MeasureUnits unit,
       }) = _IngredientMeasure;
       factory IngredientMeasure.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
         _$IngredientMeasureFromJson(json);
      }
     ingredient_thing.dart
     // ignore_for_file: invalid_annotation_target
      import 'package:freezed_annotation/freezed_annotation.dart';
     part 'ingredient_thing.freezed.dart';
```

```
part 'ingredient_thing.g.dart';
/// Информация о "штучках" в рецепте. (джиггеры, шейкеры и тд.)
@freezed
abstract class IngredientThing with _$IngredientThing {
 factory IngredientThing({
  /// ID соответствующего ингредиента.
  ///
  /// -1 - если ингредиент не существует в БД.
  @Default(-1) int ingredientId,
  required String name,
 }) = _IngredientThing;
 factory IngredientThing.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
   _$IngredientThingFromJson(json);
}
tag.dart
import 'package:freezed_annotation/freezed_annotation.dart';
part 'tag.freezed.dart';
part 'tag.g.dart';
@freezed
abstract class Tag with _$Tag {
 factory Tag({
  /// ID тега в базе данных.
  ///
```

```
/// -1 если такого тега не существует.
        @Default(-1) int id,
        required String name,
       }) = Tag;
       factory Tag.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
_$TagFromJson(json);
      }
      db_repository.dart
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/cocktail.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/ingredient.dart';
      import 'package:cocktail_gen/domain/entities/tag.dart';
      abstract interface class RecipeRepository {
       Future<void> init();
       List<Ingredient> fetchIngredients();
       List<Cocktail> fetchCocktails();
       List<Tag> fetchTags();
       Ingredient? getIngredientById(int id);
       Cocktail? getCocktailById(int id);
       Tag? getTagById(int id);
      }
```