## ГУАП

## КАФЕДРА № 42

ЕПОДАВАТЕЛЬ		
Ассистент		Гуков. С.Ю.
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЕТ О Л	АБОРАТОРНОЙ РАБО	OTE №1
APXI	ИТЕКТУРА КЛАССО	В
	Вариант 1	
по курсу: ОСНО	ВЫ ПРОГРАММИР	ОВАНИЯ
ьботу выполнил(А)		

**Цель работы:** ознакомиться с классами, конструкторами, модификаторами доступа, созданием библиотек и интерфейсов.

Задание: разработать собственный класс и интерфейс к нему.

## Выполнение задания:

Рисунок 1- итоговый класс

```
Fire Got Vew Git Project Build Debug Test Analyse Tools Exercises Window Help Search (Clinical Part Search Clinical Part Search Clinica
```

Рисунок 2 – класс формы

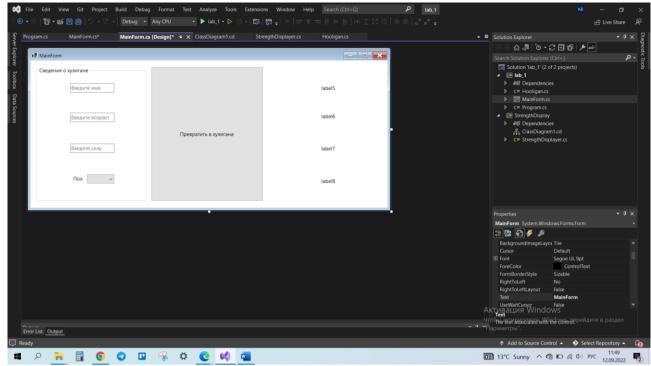


Рисунок 3 – интерфейс формы

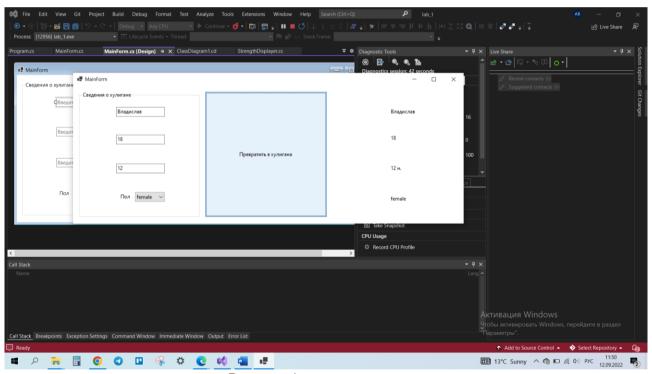


Рисунок 4 – тест программы

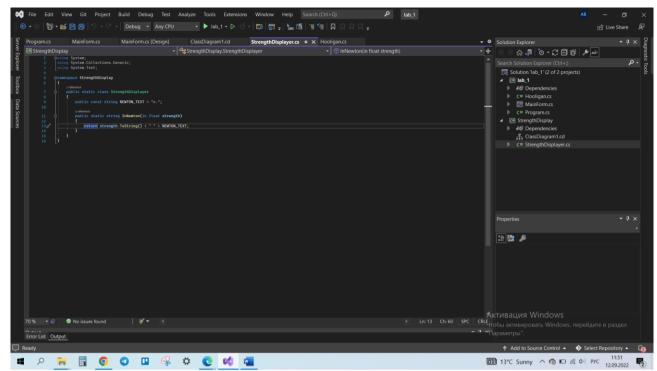


Рисунок 5 – класс библиотеки

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы научились разрабатывать интерфейс используя Windows Forms. Узнали принцип работы конструкторов класса – они используются для создания объектов. Узнали о модификаторах доступа: private – только внутри класса, protected – внутри класса и наследников, internal – внутри сборки, public – виден везде. Узнали о static – модификаторе, позволяющий обраться к члену без экземпляра объекта. Ознакомились с модификатором readonly – можно инициализировать только в конструкторе или по умолчанию и const – модификатором только для полей, который определяет константу.