ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
Ассистент должность, уч. степень, звание	подпись, дата	Н.А. Янковский инициалы, фамилия
ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5		
Методы квантования		
Вариант 5		
по курсу: Цифровая обработка и передача сигналов		
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ		
СТУДЕНТ ГР. № 4128	подпись, дата	В. А. Воробьев инициалы, фамилия

1 Задание

В ходе выполнения исследования необходимо выполнить следующие задания.

- 1. Сформировать выборку объемом M = 10000 равномерно распределенной случайной величины $X \sim U[-a, a]$. Значение параметра a определяет преподаватель.
- 2. Применить к выборке равномерное квантование с числом квантов 2^R , где R=1,...,7.
- 3. По результатам эксперимента построить график *SNR(R)* и сравнить его с теоретическим.
- 4. Выполнить действия из пунктов 1-3 для выборки случайной величины, распределенной по нормальному закону $N(0, \sigma^2)$, где $\sigma = a/3$.
- 5. Провести сравнение построенных теоретического И экспериментальных графиков, сделать выводы возможности использования теоретического расчета экспериментальных ДЛЯ выборок данных.

2 Выполнение работы

Построены графики равномерного и обратного распределения

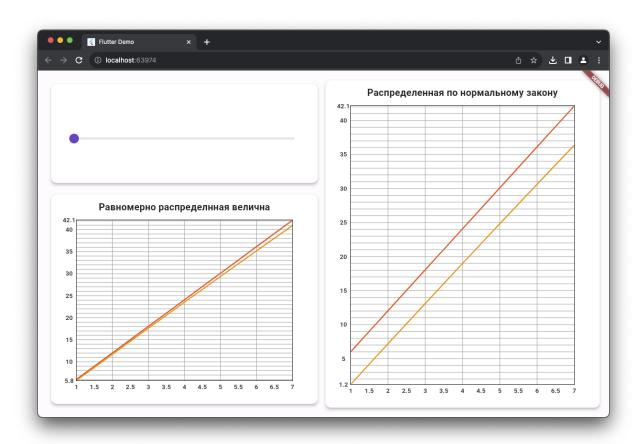


Рисунок 1 – Графики функций

3 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы мы приобрели практические навыки вычисления и визуализации математических функций. Было изучено и применено на практике понятие квантования. Была сформирована выборка, проведено квантование и построены графики равномерного и нормального распределения.

ПРИЛОЖЕНИЕ

```
preview app.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter riverpod/flutter riverpod.dart';
import 'package:lab5/logic/providers.dart';
import 'package:ui_kit/ui_kit.dart';
class PreviewApp extends ConsumerWidget {
 const PreviewApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context, WidgetRef ref) {
  final solver = ref.watch(solverProvider);
  final sample = ref.read(sampleStateProvider);
  return Padding(
   padding: const EdgeInsets.all(16),
   child: Row(
    children: [
      Expanded(
       child: KitColumn(
        children: [
          Expanded(
           child: KitTitleContainer(
            title: "",
            child: Slider(
             min: 2,
             max: 10,
             value: sample,
```

```
onChanged: (val) =>
               ref.read(sampleStateProvider.notifier).state = val,
            ),
           ),
         Expanded(
           flex: 2,
           child: PreviewQuantizer(
            title: "Равномерно распределнная велична",
            original: solver.uniformSample.originalDots,
            quantized: solver.uniformSample.snrDots,
           ),
      ),
      Expanded(
       child: PreviewQuantizer(
        title: "Распределенная по нормальному закону",
        original: solver.normalSample.originalDots,
        quantized: solver.normalSample.snrDots,
       ),
      ),
class PreviewQuantizer extends StatelessWidget {
```

```
final String title;
 final List<KitDot> original;
 final List<KitDot> quantized;
 const PreviewQuantizer({
  required this.title,
  required this.original,
  required this.quantized,
 });
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return KitTitleContainer(
   title: title,
   child: KitLineChart(
     lines: [
      KitLineData(dots: original, color: Colors.deepOrange),
      KitLineData(dots: quantized, color: Colors.orange),
    ],
   ),
  );
variant.dart
import 'package:extend math/extend math.dart';
import 'dart:math';
abstract final class Variant {
 static const n = 5;
```

```
static const fParam = 3 * n;
 static const T = 10 / fParam;
 static const step = 1 / 15.0 / fParam;
 static const interval = MathInterval(-T, T);
 static double fn(double x) => sin(2 * pi * fParam * x);
}
solver.dart
import 'dart:math';
import 'package: extend math/extend math.dart';
import 'package:ui kit/ui kit.dart';
class Solver {
 static const rInterval = (start: 1, end: 7);
 late final QuantizeSolver uniformSample;
 late final QuantizeSolver normalSample;
 Solver({
  required MathInterval mathInterval,
  required double a,
 }) {
  uniformSample = QuantizeSolver. (
   sample: mathInterval.generateUniformSample(1000),
   theoreticalFn: calculateUniformTheoreticalSNR,
  );
  normalSample = QuantizeSolver. (
   sample: MathList.generateNormalDistribution(1000, a),
   theoreticalFn: calculateUniformTheoreticalSNR,
```

```
);
 double calculateUniformTheoreticalSNR(int R) \Rightarrow 6.02 * R;
 double calculateNormalTheoreticalSNR(double a, int R) =>
   6.02 * R + 10 * log(pow(a / 3, 2) / 3) / log(10);
}
class QuantizeSolver {
 final List<double> sample;
 final double Function(int R) theoreticalFn;
 const QuantizeSolver. ({
  required List<double> sample,
  required double Function(int R) theoreticalFn,
 }) : sample = sample,
    theoreticalFn = theoreticalFn;
 List<KitDot> get originalDots {
  const interval = Solver. rInterval;
  return [
   for (int R = interval.start; R \le interval.end; R++)
    KitDot(
      R.toDouble(),
      theoreticalFn(R),
    ),
  ];
```

```
List<KitDot> get snrDots {
  const interval = Solver. rInterval;
  final res = \langle KitDot \rangle[];
  for (int R = interval.start; R <= interval.end; R++) {
   final quantized = sample.quantize(R);
   res.add(
     KitDot(
      R.toDouble(),
      MathList.calculateSNR(
          original: sample,
          quantized: sample.quantize(1),
        ) +
        (R-1)*(6-R*0.02),
     ),
   );
  return res;
providers.dart
import 'package:extend math/extend math.dart';
import 'solver.dart';
import 'package:riverpod/riverpod.dart';
final sampleStateProvider = StateProvider((ref) => 2.0);
final sampleIntervalProvider = Provider < MathInterval > ((ref) {
 final a = ref.watch(sampleStateProvider);
 return MathInterval(-a, a);
```

```
});
final solverProvider = Provider<Solver>((ref) {
 return Solver(
  mathInterval: ref.watch( sampleIntervalProvider),
  a: ref.watch(sampleStateProvider),
 );
});
main.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter riverpod/flutter riverpod.dart';
import 'ui/preview app.dart';
void main() {
 runApp(const MyApp());
}
class MyApp extends StatelessWidget {
 const MyApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
   title: 'Flutter Demo',
   theme: ThemeData(
    colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),
    useMaterial3: true,
   ),
```

```
home: const Scaffold(
     body: ProviderScope(
      child: PreviewApp(),
    ),
   ),
web_plugin_registrant.dart
// Flutter web plugin registrant file.
//
// Generated file. Do not edit.
//
// ignore_for_file: type=lint
void registerPlugins() {}
```