

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

Echipa: NVMC (Id: 5)

Numele jocului (titlu provizoriu): Leap of death

Sprint #: 0

Perioada: 28.10.2025 – 04.10.2025

Data predării raportului: 28.10.2025

Team leader (persoană de contact): Ungureanu Vlad-Constantin

Persoana/Persoanele care au întocmit raportul: Ungureanu Vlad-Constantin

Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs): e-mail

1. Scopul general al sprintului curent

Obiectivul principal al acestui prim sprint este stabilirea bazei proiectului. Ne vom concentra pe crearea unui repository Git cu o structură de fișiere corectă și completă. Pe plan organizațional, vom stabili rolurile și responsabilitățile echipei și vom planifica detaliat fluxul de lucru. În paralel, vom iniția proiectul în Unity, vizând implementarea de bază a mișcării personajului pe o hartă de tip endless.

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

N/A

3. Retrospectivă scurtă

N/A

4. Obiective pentru sprintul curent

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
Inalta	Organizare Repo	Foldere logice (Assets, Scripts etc), configurare ruleset	Cruceru Nicolae

Inalta	Crearea proiectului Unity initial	Crearea unui proiect care sa permită miscarea pe o harta endless	Ungureanu Vlad-Constantin
Medie	Crearea readme-ului si formarea unui outline pentru game design		Neagu Mario-Iustin Moisa Andrei-Razvan

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Am organizat și alocat sarcinile sprintului curent utilizând GitHub Projects, fiecare task fiind atribuit de comun acord fiecărui membru al echipei. O primă întâlnire formală a fost planificată online pentru sâmbătă (01.04.2025) dată care marchează și finalizarea estimată a sarcinilor acestui sprint. În cadrul acestei întâlniri, vom discuta orice eventuale probleme întâmpinate.

6. Capturi / Demonstrații (optional)

The screenshot shows the GitHub Projects interface for the 'UnityProject' board. The board is divided into three columns: 'Todo', 'In Progress', and 'Done'. Each column has a summary row at the top indicating the count of items and their total estimate. Below each summary are specific tasks listed with their descriptions and icons.

- Todo:** 4 / 5 Estimate: 0
 - ProjectUnity #1: Setup repository using blank Unity project
 - ProjectUnity #2: Organize repository using logical folders (assets, scenes, etc.)
 - ProjectUnity #3: Create an initial README file
 - ProjectUnity #4: Outline for game design
- In Progress:** 0 / 5 Estimate: 0
 - (empty)
- Done:** 0 Estimate: 0
 - (empty)

At the bottom of each column, there is a '+ Add item' button.

7. Observații suplimentare

N/A