#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

Факультет микроприборов и технической кибернетики Кафедра высшей математики №1

#### Димаков Владислав Сергеевич

Бакалаврская работа по направлению 01.03.04 «Прикладная математика»

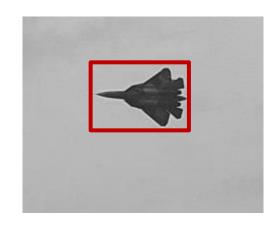
# Обнаружение и слежение за объектами в реальном времени на основе самообучающегося классификатора

Научный руководитель: к.ф.-м.н., доцент кафедры ВМ-1 Козлитин Иван Алексеевич

#### Актуальность.

- Системы обработки и анализа видеоинформации все более интенсивно применяются в различных областях человеческой деятельности. Наиболее широкое распространение они получили при создании бортовых и стационарных систем обнаружения, слежения и сопровождения объектов.
- Одной из актуальных задач, требующих решения при создании подобных систем, является задача долгосрочного слежения, предполагающая корректную работу в условиях изменения окружающей обстановки сцены, перекрытия объекта слежения другими объектами или же в случае исчезновения отслеживаемого объекта из области видимости.







#### Цель работы.

**Цель:** разработка и реализация метода, способного решать задачу долгосрочного слежения, предполагающего наличие минимальной начальной информации.

#### Предлагаемый метод долгосрочного слежения.

**Основная идея предлагаемого метода:** интеграция детектора, основанного на самообучающемся классификаторе, в метод трекинга на основе вычитания фонового изображения.

**Задачи трекера:** сегментация кадров, вычисление пространственных параметров объектов и отслеживание траекторий их движения.

Задача детектора: поиск отслеживаемого объекта в случае сбоя трекера.

**Основная идея используемого метода трекинга:** выполнение сегментации кадров видеопоследовательности с помощью построения изображения фона с последующим его вычитанием из изображения текущего кадра.

## Сегментация на основе вычитания изображения фона.

Среднее фоновое изображение:

$$B_t = \left(1 - \frac{1}{N}\right) \cdot B_{t-1} + \frac{1}{N} \cdot S[I_t]$$

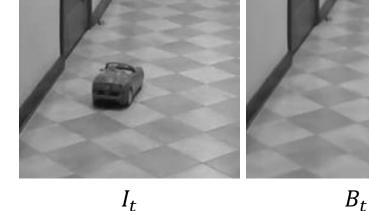
Изображение средних абсолютных отклонений:

$$D_{t} = \left(1 - \frac{1}{N}\right) \cdot D_{t-1} + \frac{1}{N} \cdot S[|I_{t} - B_{t}|]$$

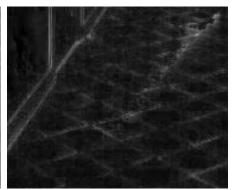
$$S[I_t(x,y)] = \begin{cases} I_t(x,y), & |I_t(x,y) - B_{t-1}(x,y)| \leq k_1 \cdot D_{t-1}(x,y) \\ B_{t-1}(x,y) \text{ или } D_{t-1}(x,y), & \text{в противном случае} \end{cases}$$

Бинарное изображение:

$$BIN_t(x,y) = \left\{ egin{array}{ll} 0, & |I_t(x,y) - B_t(x,y)| \leq k_2 \cdot D_t(x,y) \\ 1, & ext{в противном случае} \end{array} \right., \qquad k_2 > k_1 \geq 1$$







 $D_t$ 



 $BIN_{t}$ 

#### Использование порога фоновой части.

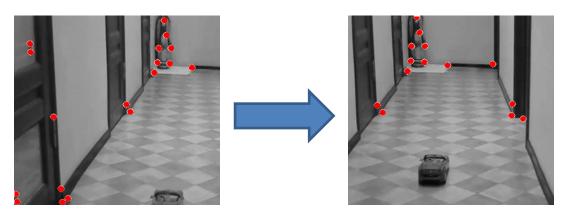
$$B\widetilde{IN}_t(x,y) = \begin{cases} BIN_t(x,y), & |I_t(x,y) - B_t(x,y)| \geq \omega \\ 0, & |I_t(x,y) - B_t(x,y)| < \omega \end{cases}$$
  $|I_t(x,y) - B_t(x,y)| \leq M$   $|I_t(x,y) - B_t(x,y)| \leq M$ 

# Компенсация движений камеры.

Использован метод оценки параметров геометрических преобразование на основе опорных элементов:

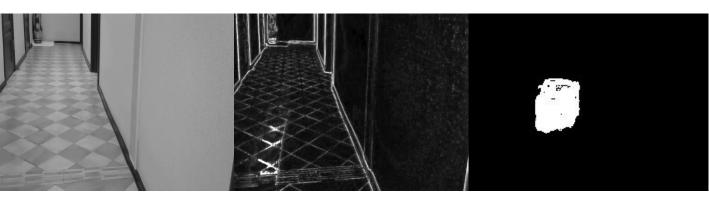
- Опорные элементы угловые особые точки, найденные детектором Харриса.
- Оценка смещений опорных элементов осуществлялась с помощью вычисления оптического потока методом Лукаса-Канаде.

# Компенсация движений камеры.



Изменение положений опорных элементов при движении камеры

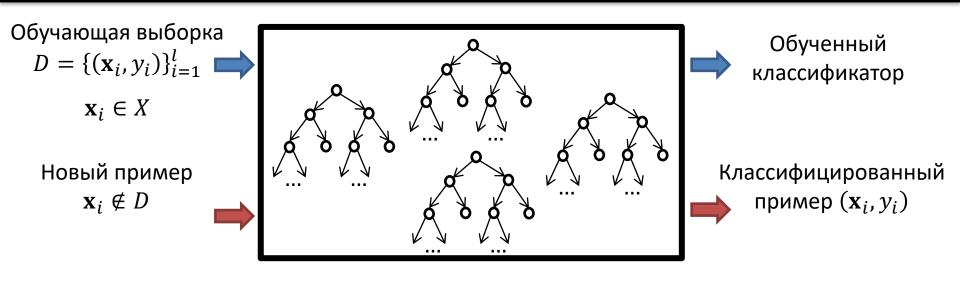




Результат компенсации движений камеры

 $B_t$   $BIN_t$  6/12

# Классификатор на основе случайного леса.



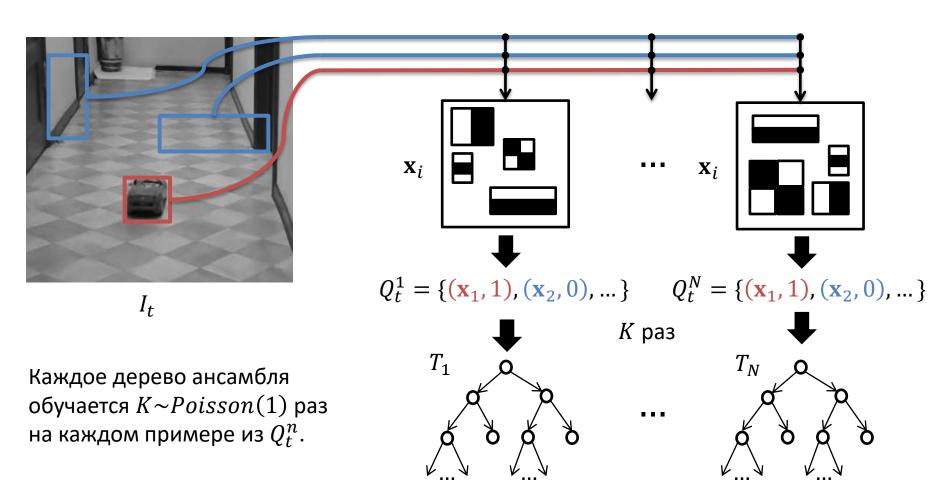
$$f_t: X_t \to \{0,1\}$$

 $f_t$  выбирается так, чтобы обеспечить в каждой подвыборке  $S_{t_i}$  максимальное число прецедентов одного класса.

На каждом шаге рекурсивного разбиения выборки используются не все N признаков вектора  $\mathbf{x}_i$ , а только их случайное число  $M=\sqrt{N}$ .

## Обучение в режиме реального времени.

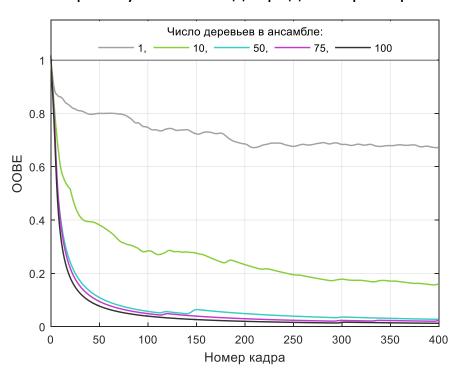
При обучении в режиме реального времени последовательно поступающие данные моделируются при помощи распределения Пуассона.



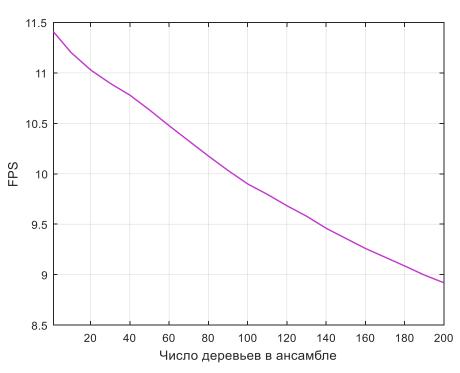
## Вероятность ошибочной классификации.

OOB — метод оценки вероятности ошибочной классификации, основанный на классификации некоторого вектора  $\mathbf{x} \in D$ , используя только те деревья случайного леса, которые строились по выборкам, не содержащим  $\mathbf{x}$ .

Зависимость вероятности ошибочной классификации от числа деревьев в ансамбле при обучении на однородных примерах

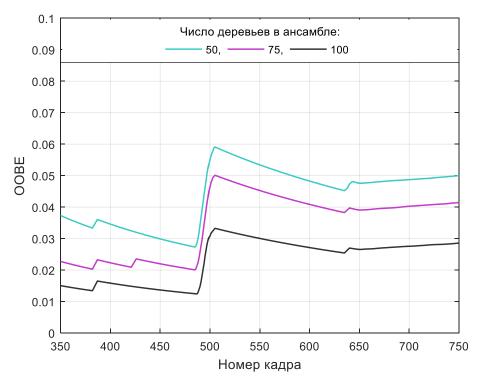


Зависимость производительности алгоритма классификации от числа деревьев в ансамбле

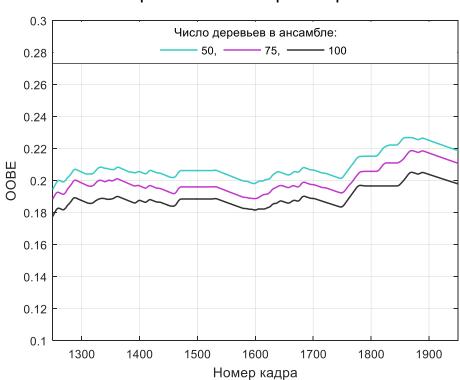


# Результаты обучения классификатора.

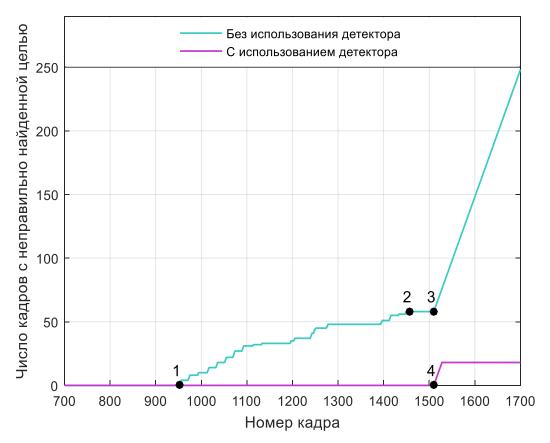
Рост вероятности ошибочной классификации при изменении обстановки окружающей сцены, вызванной изменением освещенности



# Изменение вероятности ошибочной классификации при длительном периоде работы классификатора



#### Результаты использования детектора, выводы.



Разработанный метод долгосрочного слежения показал устойчивость к изменениям окружающей обстановки сцены, перекрытию объекта слежения другими объектами и исчезновению отслеживаемого объекта из области наблюдения. Данные результаты обусловлены интеграцией детектора, основанного на самообучающемся классификаторе, в алгоритм обнаружения и слежения.

Разработанный метод показал более высокую точность определения координат отслеживаемого объекта по сравнению с классическими методами обнаружения и слежения.

Спасибо за внимание!