КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине

«Разработка информационной системы»

«Разработка информационной системы сайта об играх»

Выполнил студент ПИ-19 Киренский Данила

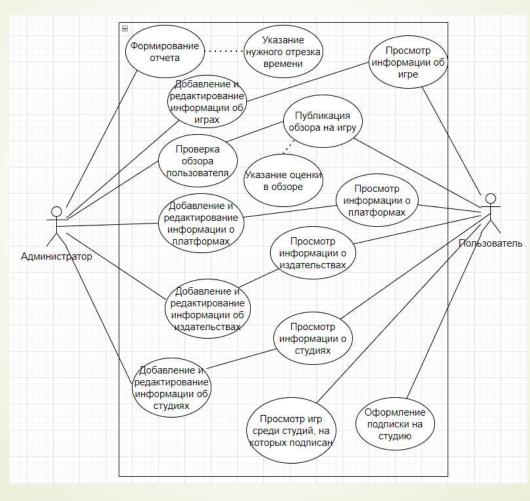
Характеристика предметной области

■Для рассмотрения в курсовом проекте, была выбрана АИС сайта об играх, с помощью которого пользователи смогут делиться своим мнением об играх, а также узнавать мнения других. На сайте имеется информация о игровых студиях, издательствах, платформах. Также реализован механизм подписок на студии и специальная страница с информациями об играх от этих студий.

Цель и задачи системы

- Главной целью написания АИС является решение проблемы с получением информации об играх, а также автоматизации следующих процессов:
 - Получение информации об играх только определенных студий;
 - Сохранение своих обзоров в базе данных и возможность просмотреть их в любой момент;
 - Получение статистической информации об средней стоимости игры и её средней оценки.

Диаграмма вариантов использования



ER-диаграмма концептуальной модели

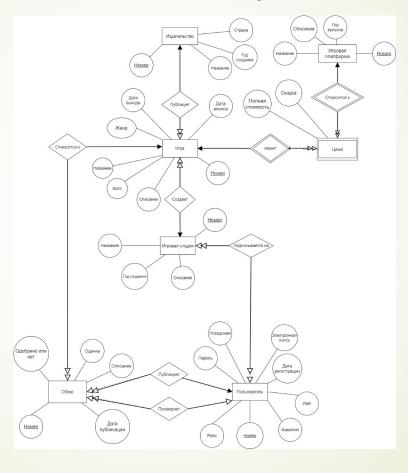


Диаграмма логической модели данных

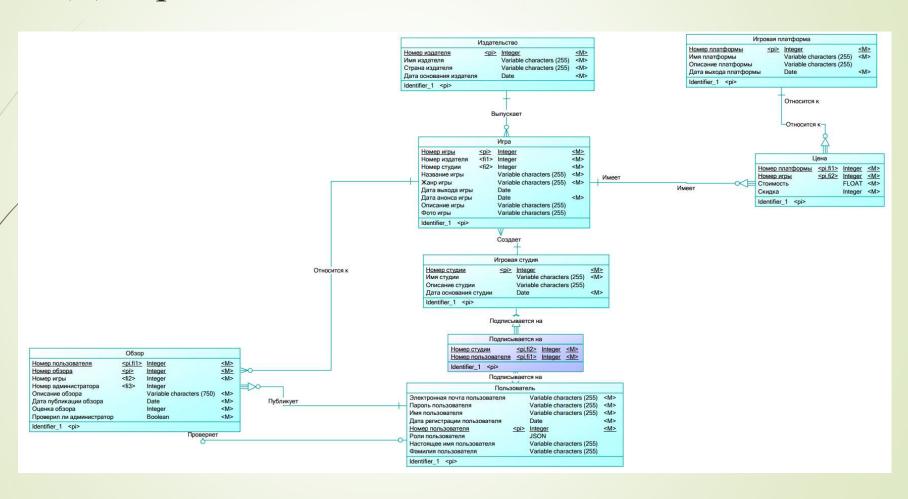
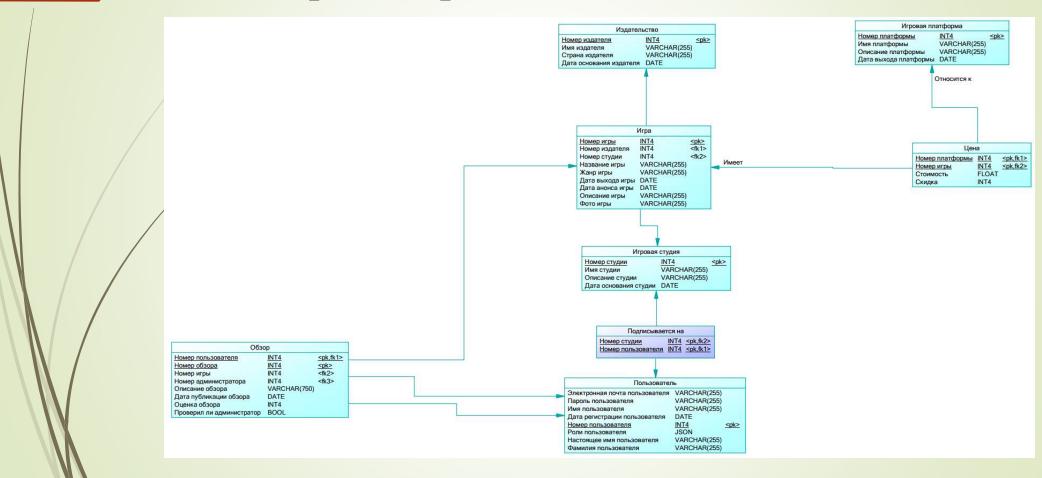


Диаграмма физической модели данных

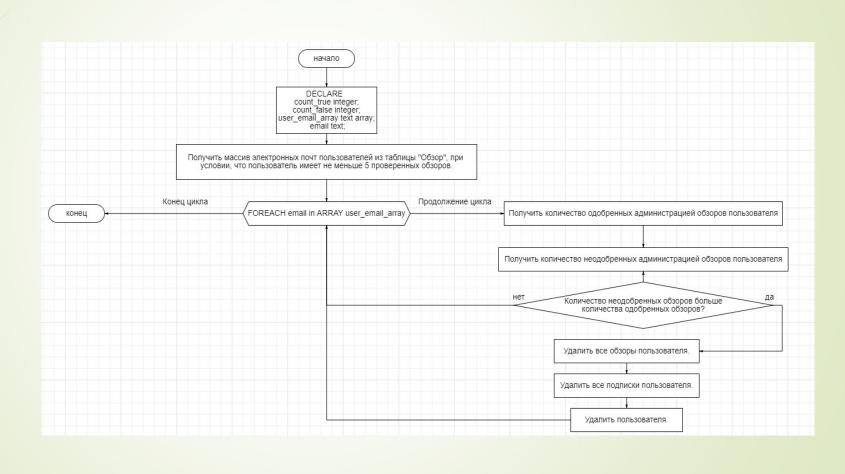


Пример запроса к БД

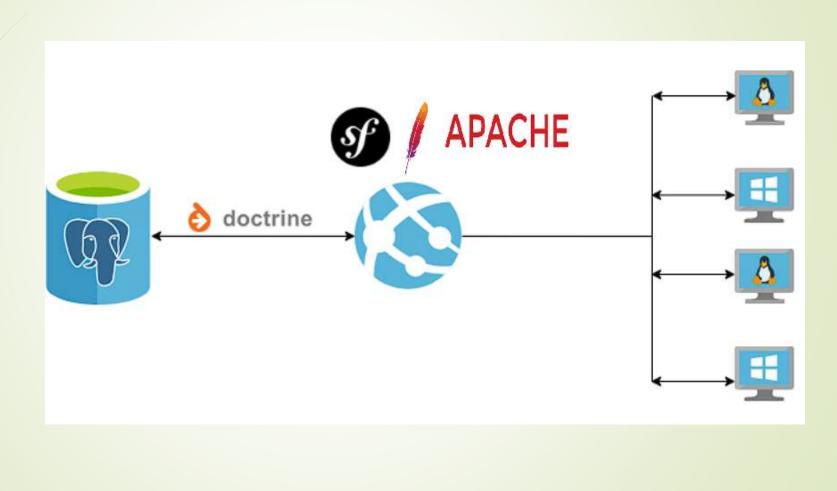
```
SELECT
g0_.id AS id_0,
g0_.name AS name_1,
g0_.genre AS genre_2,
g0_.announce_date AS announce_date_3,
g0_.release_date AS release_date_4,
g0_.description AS description_5,
g0_.photo AS photo_6,
g0_.studio_id AS studio_id_7,
FROM
game g0_
INNER JOIN studio s1_ ON g0_.studio_id = s1_.id
INNER JOIN studio_user s3_ ON s1_.id = s3_.studio_id
INNER JOIN "user" u2_ ON u2_.id = s3_.user_id
AND (u2_.id = 2);
```

Получение информации об играх, которые были разработаны студиями, на которые подписан пользователь.

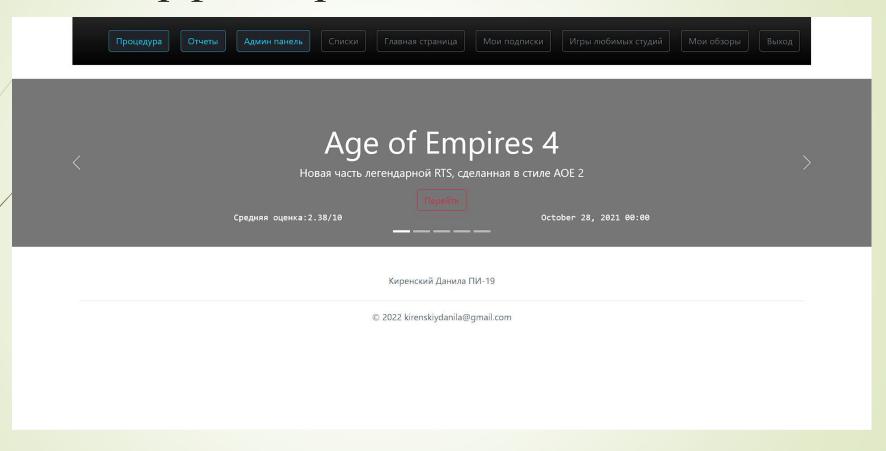
Блок-схема алгоритма хранимой процедуры



Архитектура информационной системы



Интерфейс приложения



Заключение

- В ходе выполнения данного курсового проекта была разработана информационная система сайта об играх. Для решения поставленной задачи было разработано web-приложение. В разработанном приложении предусмотрены основные требования представленной в общей цели рассматриваемой предметной области, а именно:
 - Получение информации об играх только определенных студий;
 - Сохранение своих обзоров в базе данных и возможность просмотреть их в любой момент;
 - Получение статистической информации об средней стоимости игры и её средней оценки.