## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ «БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» КАФЕДРА «ЭВМ и системы»

## ОТЧЁТ

по лабораторной работе N 1 Изучение представления графической информации в Windows

**Листов 6** 

Выполнил студент группы Э-56

Никитюк В. А.

Проверил Дубицкий А. А.

**Цель работы:** Изучить методику просмотра графических файлов в WIndows. Научиться работать с информацией о графических файлах.

## Задание:

Написать программу, реализующую просмотр графического файла (формат BMP). Программа должна:

- загружать и выводить на экран произвольный файл (с использованием файловых функций);
  - осуществлять проверку на допустимый формат файла;
  - читать все файлы с цветовой палитрой до 256 цветов (black/white,grey,16,256);
- выводить информацию из заголовков файла (тип, размер, разрешение, использование сжатия, к-во цветов, ...), а также цветовую палитру;
  - предусмотреть прокрутку изображения.

## Код программы:

```
using System;
using System. Drawing;
using System. Windows. Forms;
using System. IO;
namespace FormApp
    public partial class Form1 : Form
        public String bfType;
        public Int32 bfSize;
        public Int16 bfReserved1;
        public Int16 bfreserved2;
        public Int32 bfOffBits;
        public Int32 bfSizeheader;
        public Int32 bfShirinaImage;
        public Int32 bfVisotaImage;
        public Int16 bfNumberPlosk;
        public Int16 bfBitPixel;
        public Int32 bfCompress;
```

```
public Int32 bfSizeRastMass;
public Int32 bfGorSize;
public Int32 bfVertSize;
public Int32 bfNumberColors;
public Int32 bfMainColors;
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}
private void button1 Click 1 (object sender,
  EventArgs e)
{
    openFileDialog1.Filter = "bmp | *.bmp";
    openFileDialog1.ShowDialog();
    BinaryReader bReader = new BinaryReader (File.
      Open (open File Dialog 1. File Name, File Mode. Open
      ));
    bfType = new string (bReader. ReadChars(2));
    bfSize = bReader.ReadInt32();
    bfReserved1 = bReader.ReadInt16();
    bfreserved2 = bReader. ReadInt16();
    bfOffBits = bReader.ReadInt32();
    bfSizeheader = bReader.ReadInt32();
    bfShirinaImage = bReader.ReadInt32();
    bfVisotaImage = bReader.ReadInt32();
    bfNumberPlosk = bReader.ReadInt16();
    bfBitPixel = bReader.ReadInt16();
    bfCompress = bReader.ReadInt32();
    bfSizeRastMass = bReader.ReadInt32();
    bfGorSize = bReader.ReadInt32();
    bfVertSize = bReader.ReadInt32();
```

```
bfNumberColors = bReader.ReadInt32();
bfMainColors = bReader.ReadInt32();
bReader. Close();
String CompressType = 0. ToString();
if (bfCompress = 0 \mid | bfCompress = 3 \mid |
  bfCompress == 6
    CompressType = "Без сжатия";
else if (bfCompress == 1 || bfCompress == 2)
    CompressType = "RLE";
else if (bfCompress == 4)
    CompressType = "JPEG";
else if (bfCompress == 5)
    CompressType = "PNG";
Bitmap original image = new Bitmap (
  openFileDialog1.FileName);
pictureBox1.Image = original image;
pictureBox1.Show();
String info = "Сигнатура файла: " + bfType +
  "\n Размер файла: " + bfSize.ToString() +
                  "\п Местонахождение данных
                    растрового массива: " +
                    bfOffBits.ToString() +
                  "\n Длина заголовка
                    растрового массива: " +
                    bfSizeheader. ToString() +
                  "\п Ширина изобрадения: " +
                    bfShirinaImage.ToString() +
```

"\п Высота изображения: "

```
bfVisotaImage.ToString() + "\
                              n Число цевтовых плоскостей
                              : " + bfNumberPlosk +
                            "\n Бит/пиксел: " +
                              bfBitPixel + "\n Метод
                              {
m cжатия}\colon " + {
m CompressType} +
                            "\п Длина растрового массива:
                               " + bfSizeRastMass + " \n
                              Горизонтальное разрешение:
                              " +
                            bfGorSize + "\n Вертикальное
                              разрешение: " + bfVertSize
                              +
                            "\п Количество цветов
                              изображения: " +
                              bfNumberColors \ + \ " \setminus n
                              Количество основных цветов:
                                " +
                            bfMainColors;
         MessageBox.Show(info);
    }
}
```



**Вывод:** Изучили методику просмотра графических файлов в Window. Научились работать с графическими файлами.