

## Examen practic MAP 18 februarie 2021

Intr-o lume in care putem sa fim orice, e important sa nu uitam sa fim buni. Pentru a sarabatori saptamana internationala a faptelor bune, in urmatoarele 3 ore, va invitam sa construiti o aplicatie care sa ne incurajeze sa ne dezvoltam simtul etic si amabilitatea. Astfel, se cere sa implementati urmatoarele cerinte:

### Cerinte functionale - 7p:

La pornirea aplicatiei, se va deschide o fereasta care o sa permita unui user sa se inregistreze sau sa intre in contul sau.

- 1) 1p. Pentru **inregistrare**, utilizatorul trebuie sa completeze campurile corespunzatoare atributelor din clasa Persoana – **vezi Figura 1. (0.75p)**  
*Orasul* va trebui sa fie ales dintr-un *combobox*. Pentru atributul *oras* se cere folosirea unui *enum*. **(0.25p)**  
*Clarificare:* Va fi punctat integral daca inregistrarea va fi facuta cu succes (noul utilizator trebuie adaugat in fisierul txt/csv).
- 2) 1p. Pentru **a accesa contul deja existent (login)**, este necesara selectarea *username* dintr-o lista care contine toti utilizatorii deja inregistrati in aplicatie. **(1p)** Selectand printr-un simplu click utilizatorul, se poate trece la pasul 3).
- 3) 0.5p Odata ce utilizatorul a reusit sa se inregistreze sau sa isi acceseze contul cu succes, este redirectionat catre un *nou view*, care contine 2 *tab-uri* in partea de sus a ferestrei. Titlurile taburilor sunt: **Doresc sa ajut!** si **Doresc sa fiu ajutat!** **(0.5p)**
- 4) 1p In tab-ul **Doresc sa ajut!** sunt prezente doua tabele. Prima tabela prezinta lista de nevoi pentru orasul corespunzator utilizatorului inregistrat (mai putin cererile acestuia). **(1p)**  
*Clarificare:* **Vezi Figura 1.** Atributul *omSalvator* din clasa Nevoie o sa fie initial *null*. Atributul *status* o sa fie initial *Caut erou!*
- 5) 0.5p User-ul poate alege un anunt pentru o nevoie pe care doreste sa o rezolve, primind un *mesaj de confirmare* care specifica faptul ca nevoia aleasa i-a fost atribuita. **(0.5p)**  
*Clarificare:* Atributul *omSalvator* din clasa Nevoie o sa fie actualizat cu id-ul utilizatorului care preia nevoia, iar *statusul* o sa fie schimbat in *Erou gasit!*
- 6) 0.5p In momentul in care o nevoie si-a gasit un erou, nevoia nu mai poate fi selectata. **(0.5p)**
- 7) 1p A doua tabela contine lista de fapte buna a utilizatorului inregistrat, care o sa fie updatata in timp real, pe masura ce user-ul selecteaza nevoi pe care doreste sa le rezolve. **(1p)**
- 8) 1p In tab-ul **Doresc sa fiu ajutat!**, prin completarea unui formular, utilizatorul poate adauga o nevoie/problema proprie. **(0.75)** *Deadline*-ul va fi specificat folosind un *DatePicker* **(0.25p)**
- 9) 0.5p Orice schimbare care poate afecta tabelul din tabul **Doresc sa ajut!** care prezinta lista nevoilor trebuie sa fie vizibila in timp real tuturor utilizatorilor. **(0.5p)**

Sunt necesare urmatoarele clase in domain:

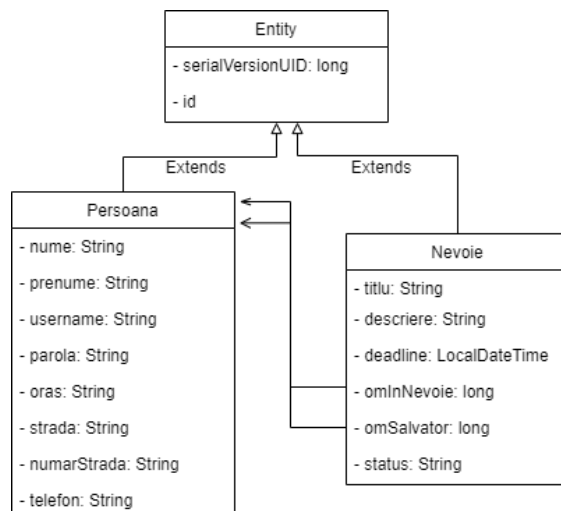


Figura 1

### Cerinte non-functionale - 2p:

- Validarea datelor de intrare

Exemplu: Pentru inregistrarea unui nou user, validarea parolei prin adugarea unui nou input de verificare.

- Procesarea va avea loc numai la nivel de service sau de controller; interactiunea cu sursa de date se va face numai prin intermediul repository-ului (puteti folosi baze de date sau fisiere text)

- Interactiunea cu utilizatorul va avea loc numai in UI (GUI)

- Se cere eliminarea codului care nu este folosit precum si a functionalitatilor care nu s-au cerut (daca ati lucrat cu ceva template de la lab)

- Clasele, attributele și metodele lor vor avea exact numele cerute in problema sau nume sugestiv daca nu s-a specificat explicit numele lor.

### **IMPORTANT**

- Se puncteaza doar cerintele functionale care ruleaza;

- Orice cod care nu poate fi explicat, atrage dupa sine nepunctarea cerintei/cerintelor din care face parte.

- Nu aveti voie sa comunicati in timpul examenului, in nicio modalitate posibila de a face acest lucru (chat, mail, .....etc)

**1p din oficiu.**

**Timp de lucru: 3 ore.**

**Multa bafta! 😊**

Pentru a intelege cat mai usor cerintele, mai jos se afla cateva figuri ajutatoare. Cu toate astea, sunteti incurjati sa veniti cu propria aborbare si propriul design.

## Creare cont

StradaNumar

Telefon

Inregistrare

## Bine ai revenit!

User1  
User2  
User3  
**User4**  
User5  
User6  
User7  
User8  
User9  
User10  
User11  
User12  
User13

Doresc sa ajut!

Doresc sa fiu ajutat!

Lista nevoi

Titlu	Descriere	Deadline	Status
Nevoie1	Descriere 1	18.02.2021	Caut erou!
Nevoie2	Descriere 2	18.02.2021	Caut erou!
Nevoie3	Descriere 3	18.02.2021	Caut erou!
Nevoie4	Descriere 4	18.02.2021	Caut erou!

Lista mea de fapte bune

Titlu	Descriere	Deadline	Status
Nevoie432	Descriere 432	18.02.2021	Erou gasit!
Nevoie22	Descriere 22	18.02.2021	Erou gasit!
Nevoie55	Descriere 55	18.02.2021	Erou gasit!
Nevoie14	Descriere 14	18.02.2021	Erou gasit!

Doresc sa ajut!

Doresc sa fiu ajutat!

## Ai nevoie de ceva? Spune-ne cateva cuvinte despre nevoia ta si lasa voluntarii nostri sa te ajute!

Care este nevoia ta?\*

Titlu nevoie

Incearca sa descrii nevoia ta in cateva cuvinte, astfel incat voluntarii nostri sa inteleaga cu exactitate dorintele tale.\*

Descriere nevoie

Pana cand ai nevoie ca serviciile sa fie indeplinite?\*

zz/ll/aaaa



Inregistrare nevoie