Cerință:

Standardul de televiziune digitală trebuie să permită difuzarea programelor atât în format SD (Standard Definition), cât și în format HD (High-Definition). Algoritmul de separare a celor 2 fluxuri este următorul: se pornește de la o matrice originală M. Aceasta trece printr-un proces de micșorare a calității (cu un factor k), și se obține matricea N, reprezentând fluxul Standard Definition. Diferența dintre matricea M și matricea N este matricea E și reprezintă diferența de calitate dintre HD și SD.

Să se realizeze în limbajul C următoarele:

- 1. O funcție care afișează elementele unei matrice de numere întregi de dimensiuni oarecare elementele de pe aceeași linie se vor afișa separate de un singur spațiu, iar liniile vor fi despărțite cu ajutorul caracterului newline (tasta Enter);
- 2. O funcție care extrage o submatrice pătratică de dimensiune k × k, începând de la o anumită poziție, dintro matrice dată de numere întregi;
- 3. O functie care găseste valoarea minimă dintr-o matrice M de dimensiuni oarecare;
- 4. O funcție care înlocuiește elementele unei submatrice pătratice de dimensiune k, începând de la o anumită poziție, dintr-o matrice dată de numere întregi, cu o valoare citită de la tastatură;
- 5. O funcție care calculează diferența dintre 2 matrice M și N și o stochează într-o nouă matrice E = M N.
- 6. O secvență de cod integratoare care afișează diferența de calitate dintre fluxurile SD și HD.

Date de intrare:

Se vor citi de la tastatură linii separate conținând următoarele date, în ordine:

- O valoare întreagă, $m \le 10$, reprezentând numărul de linii al matricei M, urmat de caracterul newline;
- O valoare întreagă, $n \le 10$, reprezentând numărul de coloane al matricei M, urmat de caracterul newline;
- Succesiunea celor m x n valori întregi care formează matricea M, introduse câte o valoare pe linie urmată de caracterul newline (tasta Enter), parcursă de la stânga la dreapta, şi de sus în jos (parcurgere pe linii şi coloane);
- O valoare întreagă cuprinsă în intervalul [1, 6], în funcție de care se vor apela diferitele funcții de mai sus, astfel:
 - Valoarea 1 testare funcție de afișare: se vor afișa pe ecran elementele matricei M. Elementele de pe aceeași linie se vor afișa separate de un singur spațiu, iar liniile vor fi despărțite cu ajutorul caracterului newline.
 - Valoarea 2 testare funcție extragere submatrice se citesc suplimentar față de datele de intrare comune următoarele:
 - Un întreg, reprezentând dimensiunea submatricei pătratice, k;
 - Un întreg, reprezentând indexul liniei de la care se va începe extragerea submatricei;
 - Un întreg, reprezentând indexul coloanei de la care se va începe extragerea submatricei.

Se vor afișa pe ecran elementele submatricei separate printr-un spațiu, iar liniile separate printr-un caracter *newline*.

- Valoarea 3 testare funcție găsire minim din matrice: se va afișa pe ecran valoarea minimă din matricea M.
- Valoarea 4 testare funcție suprascriere submatrice se citesc suplimentar față de datele de intrare comune următoarele:
 - Un întreg, reprezentând dimensiunea submatricei pătratice, k;
 - Un întreg, reprezentând indexul liniei de la care se va începe suprascrierea submatricei;
 - Un întreg, reprezentând indexul coloanei de la care se va începe suprascrierea submatricei;
 - Un întreg, reprezentând valoarea cu care se vor suprascrie elementele submatricei.

Se vor afișa pe ecran elementele matricei modificate separate printr-un spațiu, iar liniile separate printr-un caracter *newline*.

- Valoarea 5 testare funcție diferență matrice se citesc suplimentar față de datele de intrare comune următoarele:
 - m x n valori întregi, reprezentând elementele matricei N.

Se vor afișa pe ecran elementele matricei diferență, E = M - N, separate printr-un spațiu, iar liniile separate printr-un caracter *newline*.

- Valoarea 6 testare algoritm complet se citeste suplimentar fată de datele de intrare comune:
 - Un întreg, reprezentând dimensiunea submatricei pătratice, k.

Pentru o matrice M, și un factor de reducere a calității k, citite de la tastatură, se parcurg următorii pasi:

- (a) Se copiază elementele matricei M, într-o nouă matrice N, de aceleași dimensiuni;
- (b) Din matricea M, se extrage o submatrice de dimensiune kxk;

- (c) Pentru această submatrice se calculează minimul;
- (d) Se înlocuiesc elementele submatricei curente din N cu minimul găsit;
- (e) Se repetă pașii b-d până când au fost prelucrate toate submatricele de dimensiune k x k din matricea M. Trecerea la următoarea submatrice se realizează fără a exista suprapunere cu submatricea precedentă. Se garantează că matricea M va avea dimensiuni multiplu întreg de k;
- (f) Se calculează E = M N;
- (g) Se afișează pe ecran valorile matricei E.

Exemplu 1:

Input:	Output:
3	15 23
2	14 18
15 23	92 20
14 18	
92 20	
1	

Explicatie:

S-au citit numărul de linii, numărul de coloane, elementele matricei M și comanda aferentă.

Comanda 1 corespunde afișării elementelor matricei.

Exemplu 2:

Input: 4 5 15 23 72 11 58 14 18 32 68 40 13 14 15 16 17 92 70 32 14 15 2	Output: 32 68 40 15 16 17 32 14 15

Explicaţie:

S-au citit numărul de linii, numărul de coloane, elementele matricei *M* și comanda aferentă.

Suplimentar, s-au citit valoarea lui k, indexul rândului si indexul coloanei de unde începe submatricea.

Comanda **2** corespunde extragerii și afișării unei submatrice. Submatricea are 3 x 3 elemente și începe de la al 2-lea rând (index 1), respective a 3-a coloană (index 2).

Exemplu 3:

Input:	Output: -3
4 15 23 58 14	
18 32 68 40 -3 14 15 16	
3	

Explicatie:

S-au citit numărul de linii, numărul de coloane, elementele matricei M și comanda aferentă.

Comanda 3 corespunde afișării elementului de valoare minimă din matrice.

Exemplu 4:

Input: 5 5 15 23 72 11 58 14 18 32 68 40 13 14 15 16 17 92 50 32 14 15 25 29 43 61 72 4 2 2	Output: 15 23 72 11 58 14 18 32 68 40 13 18 18 16 17 92 18 18 14 15 25 29 43 61 72
2	
1 18	

Explicație:

S-au citit numărul de linii, numărul de coloane, elementele matricei *M* și comanda aferentă.

Suplimentar, s-au citit valoarea lui k, indexul rândului și indexul coloanei de unde începe submatricea, respectiv valoarea cu care se va suprascrie submatricea indicată.

Comanda **4** corespunde suprascrierii elementelor unei submatrice cu o valoare dată. Submatricea are 2 × 2 elemente și începe de la al 3-lea rând (index 2), respectiv a 2-a coloană (index 1). Toate elementele marcate cu roșu în matricea de intrare vor fi înlocuite cu valoarea citită de la tastatură (18).

Exemplu 5:

Input:	Output:
2	10 17 55
3	81 48 18
25 33 72	
92 58 32	
5	
15 16 17	
11 10 14	

Explicație:

S-au citit numărul de linii, numărul de coloane, elementele matricei $\it M$ și comanda aferentă.

Suplimentar, s-au citit elementele matricei N.

Comanda 5 corespunde operației de scădere a două matrice.

```
M = 25 \ 33 \ 72 N = 15 \ 16 \ 17 M - N = 10 \ 17 \ 55 92 \ 58 \ 32 11 \ 10 \ 14 81 \ 48 \ 18
```

Exemplu 6:

Input:	Output:
4	1 9 61 0
4	0 4 21 57
15 23 72 11	0 1 1 2
14 18 32 68	79 2 18 0
13 14 15 16	
92 15 32 14	
6	
2	

Explicatie:

S-au citit numărul de linii, numărul de coloane, elementele matricei *M* și comanda aferentă.

Suplimentar, s-a citit valoarea lui k.

Comanda 6 corespunde integrării tuturor functiilor. Pasii urmati sunt:

Se extrage prima submatrice începând cu pozitia (0, 0):

```
15 23
14 18
```

Valoarea minimă din această submatrice este 14. Prin urmare, submatricea aferentă va fi suprascrisă cu această valoare:

```
14 14
14 14
```

Se trece la următoarea submatrice, fără a exista suprapunere. Poziția de la care se începe extragerea submatricei este (0, 2). Valorile submatricei sunt:

```
72 11
32 68
```

Valoarea minimă din această submatrice este 11. Prin urmare, submatricea aferentă va fi suprascrisă cu această valoare:

```
111111
```

Se repetă pașii de mai sus până când sunt parcurse toate submatricele posibile. Matricea N, obținută este:

```
14 14 11 11
14 14 11 11
13 13 14 14
13 13 14 14
```

Se afișează pe ecran matricea rezultată în urma diferenței M-N:

```
15 23 72 11
               14 14 11 11
                                 1 9 61
                                         Ó
14 18 32 68
                14 14 11 11
                                 0 4 21 57
13 14 15 16
                                 0 1
                                          2
                13 13 14 14
                                      1
                                79 2 18
92 15 32 14
                13 13 14 14
                                          0
```