

Практикум: алгоритмы и исполнители (5-6 класс)

Задания для отработки следования, ветвлений и циклов. Можно использовать на уроке или для ДЗ.

Разминка

- Составь алгоритм «Собрать портфель в школу» (не меньше 8 шагов).
- Где в твоём алгоритме нужна проверка условия?

Задание 1. Следование

Исполнитель «Робот» стоит в клетке A1. Нужно дойти до A5. Запиши команды (вверх/вниз/влево/вправо).

Задание 2. Ветвление

Если на пути стена — поверни направо, иначе шагай вперёд. Составь псевдокод (5-8 строк).

Задание 3. Цикл

Повтори 4 раза: шаг вперёд, поверни направо. Что получится? Нарисуй траекторию.

Самопроверка

Понятие	Определение (своими словами)
Алгоритм	
Команда	
Исполнитель	
Цикл	
Условие	

Материал универсальный: подходит для Scratch/КуМир/робототехники. Добавьте свои схемы/поля.