# Bug traking system

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-1: Selecteaza bug | | |
| **Primary actor** | Programator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Description** | Un programator acceseaza Sistemul de urmarire al bug-urilor , vizualizeaza lista cu bug-urile nerezolvate, si selecteaza un bug pe care va urma sa il rezolve, bug-ul devenind indispobnibil de preluat de alti programatori. | | |
| **Trigger** | Un programator indica faptul ca a selectat si incepe sa lucreze la un bug | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Programatorul este logat in sistem  PRE-2. Programatorul este inregistrat in sistem. | | |
| **Postconditions** | POST-1. Statusul bug-ului ales de programator devine “Pending” | | |
| **Normal flow** | **1.0 Selecteaza un bug din lista**   * Programatorul selecteaza un bug cu statusul “Active” din lista de bug-uri * Programatorul confirma bug-ul ales si sistemul il asigneaza * Sistemul modifica statusul bug-ului asignat in “Pending” | | |
| **Alternative flows** | **None** | | |
| **Exceptions** | **1.0.E1 Bug-ul selectat a fost ales de alt programator – are deja statusul “Pending”**  1. Sistemul informeaza programatorul ca bug-ul a fost ales deja de alt programator. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-2 Trimite cerere verificare | | |
| **Primary actor** | Programator | **Secondary actors** | Sistem  Verificator |
| **Description** | Dupa rezolvarea unui bug, programatorul trebuie sa trimita o cerere de verificare pentru ca un verificator sa decida daca bug-ul a fost rezovlat sau daca inca este activ. | | |
| **Trigger** | Programatorul trimite cererea de verificare a bug-ului | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Programatorul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | POST-1. Programatorul este notificat in legatura cu cererea sa | | |
| **Normal flow** | **2.0 Trimitere cerere verificare bug si e acceptata**   * Programatorul trimite cererea pentru ca un verificator sa determine daca bug-ul a fost sau nu rezolvat. * Sistemul confirma ca cererea a fost trimisa si informeaza programatorul ca urmeaza sa primeasca un raspuns * Verificatorul primeste cererea si o accepta * Sistemul scoate modifica statusul bug-ului in “Solved” * Sistemul scoate bug-ul din lista bug-urilor active si il adauga in lista cu bug-uri rezolvate * Sistemul incrementeaza scorul programatorului care a rezolvat bug-ul * Sistemul notifica utilizatorul ca cererea de verificare a fost acceptata si bug-ul a fost rezolvat | | |
| **Alternative flows** | **2.1 Trimitere cerere verificare bug si e respinsa**   * Programatorul trimite cererea pentru ca un verificator sa determine daca bug-ul a fost sau nu rezolvat. * Sistemul confirma ca cererea a fost trimisa si informeaza programatorul ca urmeaza sa primeasca un raspuns * Verificatorul primeste cererea si o respinge * Sistemul scoate modifica statusul bug-ului in “Active” * Sistemul notifica utilizatorul ca cererea de verificare a fost respinsa si ca bug-ul nu a fost rezolvat | | |
| **Exceptions** | None | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-3 Accepta cerere verificare | | |
| **Primary actor** | Verificator | **Secondary actors** | Sistem  Programator |
| **Description** | Dupa rezolvarea unui bug, programatorul trimite o cerere de verificare pentru ca un verificator sa decida daca bug-ul a fost rezovlat sau daca inca este activ. Verificatorul poate sa accepte sau sa respinga cererea | | |
| **Trigger** | Verificatorul accepta cererea de verificare | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Verificatorul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | POST-1. Programatorul este notificat in legatura cu cererea sa. | | |
| **Normal flow** | 1. **Accepta cererea de verificare**  * Verificatorul accepta cererea * Sistemul scoate modifica statusul bug-ului in “Solved” * Sistemul scoate bug-ul din lista bug-urilor active si il adauga in lista cu bug-uri rezolvate * Sistemul incrementeaza scorul programatorului care arezolvat bug-ul * Sistemul notifica utilizatorul ca cererea de verificare a fost acceptata si bug-ul a fost rezolvat | | |
| **Alternative flows** | **3.1 Trimitere cerere verificare bug si e respinsa**   * Programatorul trimite cererea pentru ca un verificator sa determine daca bug-ul a fost sau nu rezolvat. * Sistemul confirma ca cererea a fost trimisa si informeaza programatorul ca urmeaza sa primeasca un raspuns * Verificatorul respinge cererea * Sistemul scoate modifica statusul bug-ului in “Active” * Sistemul notifica utilizatorul ca cererea de verificare a fost respinsa si ca bug-ul nu a fost rezolvat | | |
| **Exceptions** | None | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-4 Adauga un nou bug | | |
| **Primary actor** | Verificator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Description** | Verificatorul adauga un nou bug, dandu-I o denumire, o descriere si un nivel de prioritate. Imediat dupa inregistrarea bug-ului in sistem, toti programatorii vad lista actualizata cu noul bug introdus | | |
| **Trigger** | Verificatorul inregistreaza un nou bug in sistem | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Verificatorul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | POST-1. Lista bug-urilor e actualizata | | |
| **Normal flow** | 1. **Adauga bug**  * Verificatorul introduce denumirea, descrierea si nivelul de prioritate al bug-ului * Sistemul adauga bug-ul in sistem si actualizeaza lista bug-urilor active | | |
| **Alternative flows** | **None** | | |
| **Exceptions** | **4.0.E1 Verificatorul introduce un nume invalid**   * Sistemul informeaza verificatorul ca numele bug-ului introdus nu e valid * Daca verificatorul renunta la adaugarea bug-ului sistemul termina cazul de utilizare * Daca verificatorul reintroduce un nume valid, sistemul restarteaza cazul de utilizare   **4.0.E2 Verificatorul introduce o descriere insuficienta**   * Sistemul informeaza verificatorul ca descrierea bug-ului introdusa nu e suficienta * Daca verificatorul renunta la adaugarea bug-ului sistemul termina cazul de utilizare * Daca verificatorul reintroduce o descriere valida, sistemul restarteaza cazul de utilizare | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-5 Modifica bug | | |
| **Primary actor** | Verificator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Description** | Un verificator poate modifica un bug introdus in sistem. Verificatorul modifica bug-ul dandu-I o alta denumire, o alta descriere sau un alt nivel de prioritate. Imediat dupa modificare, toti programatorii vad lista actualizata cu bug-ul modificat | | |
| **Trigger** | Verificatorul modifica un bug din sistem | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Verificatorul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | POST-1. Lista bug-urilor e actualizata | | |
| **Normal flow** | 1. **Modifica bug**  * Verificatorul introduce denumirea, descrierea si nivelul de prioritate al bug-ului * Sistemul modifica bug-ul si actualizeaza lista bug-urilor active | | |
| **Alternative flows** | **None** | | |
| **Exceptions** | **5.0.E1 Verificatorul introduce un nume invalid**   * Sistemul informeaza verificatorul ca numele bug-ului introdus nu e valid * Daca verificatorul renunta la adaugarea bug-ului sistemul termina cazul de utilizare * Daca verificatorul reintroduce un nume valid, sistemul restarteaza cazul de utilizare   **5.0.E2 Verificatorul introduce o descriere insuficienta**   * Sistemul informeaza verificatorul ca descrierea bug-ului introdusa nu e suficienta * Daca verificatorul renunta la adaugarea bug-ului sistemul termina cazul de utilizare * Daca verificatorul reintroduce o descriere valida, sistemul restarteaza cazul de utilizare | | |