# ELITE AUCTION Stepan Popov 206

## Функциональные требования:

- 1. Регистрация пользователей (имя + сс, без подтверждения данных (e.g. KYC)).
- 2. Чтобы провести свой аукцион (e.g. получить роль auction\_owner), надо пройти КҮС через иі или через сапорта, соответственно сапорт должен уметь ставить флаг approved\_personal\_data у юзера.
- 3. Создатель аукциона устанавливает минимальную ставку и минимальный шаг повышения цены.
- 4. Аукцион создается только после апрува от пользователя с ролью auction\_approver. После апрува становится доступна установка start\_time, finish\_time.
- 5. Пользователи с ролью bidder могут ставить ставки на любые аукционы, которые сейчас в статусе active (статус однозначно определяется из current\_timestamp & start\_timestamp & finish\_timestamp).
- 6. Просмотр списка аукционов, просмотр аукционов, в которых пользователь участвовал и т. п.

#### Роли пользователей:

- 1. Admin тот, кто может назначать пользователям любые роли и банить пользователей.
- 2. Support тот, кто может проводить КҮС (чат с пользователями через внешний сервис).
- 3. Auction Owner тот, кто может создавать аукционы.
- 4. Auction Approver тот, кто может апрувать аукционы.
- 5. Bidder тот, кто может делать ставки. Эта роль есть у всех пользователей по-дефолту.

### Список объектов:

- 1) user
  - id
  - name (по паспорту)
  - username
  - email
  - password (sha256 + salt)
  - cc\_external\_id (хранится где-то во внешнем сервисе, мы же не будем хранить у себя номера банковских карт)
  - personal\_data (можно JSONB, все равно искать по этому не будем, если хотим искать, можно сделать отдельную таблицу, а здесь указать personal\_data\_id)

- approved\_personal\_data (если хранить персональные данные в отдельной таблице, то это поле лежит там)
- status ('active', 'banned')
- 2) role
  - id
  - name ('admin', 'support', 'bidder', 'auction\_owner', 'auction\_approver')
- 3) role\_ownership
  - id
  - user id
  - role\_id
- 4) auction
  - id
  - title
  - description
  - owner id
  - start\_timestamp
  - finish\_timestamp
  - init\_price
  - min\_price\_increment
  - approved
- 5) bid
  - id
  - user id
  - auctioin id
  - price

Во всех объектах опущены created\_at, updated\_at.

### Связи между объектами:

- 1. Many to many между User и Role (через RoleOwnership).
- 2. Auction belongs to User
- 3. Bid belongs to User
- 4. Bid belongs to Auction

Схема со связями между объектами Стрелки означают CONSTRAINT from FOREIGN KEY(table\_to) REFERENCES table\_to(field\_to).



Поле id y Role Ownership можно заменить на сдвоенный индекс user\_id, role\_id.