**[Бард [Bard]](https://dnd.su/class/88-bard/)**

I Уровень

**ВДОХНОВЕНИЕ БАРДА**

*1-й уровень, умение барда*

Своими словами или музыкой вы можете вдохновлять других. Для этого вы должны бонусным действием выбрать одно существо, отличное от вас, в пределах 60 футов, которое может вас слышать. Это существо получает кость бардовского вдохновения — к6.

В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту кость и добавить результат к проверке характеристики, броску атаки или спасброску, который оно совершает. Существо может принять решение о броске кости вдохновения уже после броска к20, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую кость одновременно.

Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей Харизмы, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после продолжительного отдыха.

**ОПЛЕТЕНИЕ В ИССКУСТВО**

*1-й уровень, умение барда*

Ваше мастерство в выражении позволяет вам выразить вашу мысль столь красиво и замысловато, что противнику становится сложно уследить за всеми хитросплетениями вашей фразы.

Вы можете потратить кость бардовского вдохновения, чтобы добавить её к вашим костям урона.

II Уровень

### МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

2-й уровень, умение барда

Вы можете добавлять половину бонуса мастерства, округлённую в меньшую сторону, ко всем проверкам характеристики, куда этот бонус еще не включён.

### ПЕСНЬ ОТДЫХА

2-й уровень, умение барда

Вы с помощью успокаивающей музыки или речей можете помочь своим раненым союзникам восстановить их силы во время короткого отдыха. Если вы или любые союзные существа, способные слышать ваше исполнение, восстанавливаете хиты в конце короткого отдыха, используя Кости Хитов, каждое потратившее Кость Хитов существо восстанавливает дополнительно 1к6 хитов.

### МАГИЧЕСКОЕ ВДОХНОВЕНИЕ

2-й уровень, *опциональное* умение барда

Если существо, имея вашу кость бардовского вдохновения, накладывает заклинание, восстанавливающее хиты или наносящее урон, то это существо может бросить эту кость и выбрать цель, затронутую заклинанием. Добавьте выпавшее на кости значение в качестве бонуса к восстановлению хитов или урону. После этого кость бардовского вдохновения тратится.

III Уровень

### КОМПЕТЕНТНОСТЬ

3-й уровень, умение барда

Выберите 2 навыка из тех, которыми вы владеете. Ваш бонус мастерства для этих навыков удваивается.

На 10-м уровне вы можете выбрать еще 2 навыка и получить для них это преимущество.

## Коллегия доблести

Барды коллегии доблести это отважные скальды, чьи сказания не дают забыть великих героев прошлого и вдохновляют на подвиги нынешних героев. Такие барды собираются в медовых залах или вокруг походных костров, чтоб воспеть великие свершения прошлого и настоящего. Они путешествуют, чтобы стать очевидцами великих событий, и не дать памяти о них угаснуть. Своими песнями они вдохновляют на достижения, достойные памяти предков.

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАВЫКИ

3-й уровень, умение коллегии доблести

Присоединяясь к коллегии доблести, вы получаете владение средними доспехами, щитами и воинским оружием.

### БОЕВОЕ ВДОХНОВЕНИЕ

3-й уровень, умение коллегии доблести

Вы узнаёте, как вдохновлять других в бою. Существо, получившее от вас кость бардовского вдохновения, может бросить эту кость и добавить результат к своему броску урона оружием. В качестве альтернативы, если существо атаковано, оно может реакцией совершить бросок кости вдохновения и добавить результат к своему КД от этой атаки. Оно может сделать это после броска атаки, но до того, как узнает, попали ли по нему. Альтернативно, существо, в любой момент своего хода также может потратить вашу кость на лечение соответствующего количество социального здоровья.

## Коллегия знаний

Барды коллегии знаний понемногу осведомлены обо всём на свете. Они собирают крупицы знаний отовсюду, будь то научные труды или крестьянские побасенки. Напевают ли они народные баллады в таверне, или исполняют изысканные композиции при дворе, эти барды используют свой талант, чтобы очаровать публику. И когда смолкают аплодисменты, публика может обнаружить себя рассказывающей все свои секреты, начиная со сплетен местного прихода, и заканчивая подробностями своей верности королю.

Лояльность таких бардов покоится на стремлении к красоте и правде, а не на верности монархам или приверженности к религиозным догматам. Дворяне, содержащие таких бардов в качестве советников или герольдов, хорошо знают, что бард скорее скажет неприятную правду, чем благоразумно промолчит.

Члены коллегии собираются в библиотеках, а иногда даже в колледжах, с настоящими классами и общежитиями. Там они делятся друг с другом знаниями. Они также посещают фестивали и общественные собрания, где могут выявлять растратчиков, разоблачать лжецов или выставлять на посмешище самоуверенных политиков.

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАВЫКИ

3-й уровень, умение коллегии знаний

Если вы присоединяетесь к коллегии знаний, вы овладеваете тремя навыками на ваш выбор.

### ОСТРОЕ СЛОВЦО

3-й уровень, умение коллегии знаний

Вы узнаёте, как использовать собственное остроумие, чтобы отвлечь, смутить или по-другому подорвать способности и уверенность противников. Если существо, которое вы можете видеть, в пределах 60 футов от вас совершает бросок атаки, урона или проверку характеристики, вы можете реакцией потратить одну из ваших костей бардовского вдохновения, и вычесть результат броска этой кости из броска этого существа. Вы можете принять решение об использовании этого умения после броска существа, но до того момента, когда Мастер объявит результат броска или проверки. Существо не подвержено этому умению, если не может слышать вас, или обладает иммунитетом к очарованию. Альтернативно вы можете нанести вашу кость вдохновения в качестве негативного эмоционального урона

IV Уровень

### Многогранность барда

4-й уровень, *опциональное* умение барда

Всякий раз, когда достигаете в этом классе уровня, который предоставляет вам «[Увеличение характеристик](https://dnd.su/class/88-bard/#feature.ASI)», вы можете сделать одно из следующих действий, представляющих собой изменение вашей специализации на навыках и магии:

* Замените один из навыков, выбранный вами с помощью умения «[Компетентность](https://dnd.su/class/88-bard/#feature.expertise)», одним из ваших других навыков, который не имеет бонуса от этого умения.
* Замените один заговор, который вы получили от умения «[Использование заклинаний](https://dnd.su/class/88-bard/#feature.spellcasting)» этого класса, другим заговором из списка заклинаний барда.

V Уровень

### ИСТОЧНИК ВДОХНОВЕНИЯ

5-й уровень, умение барда

Вы восстанавливаете истраченные вдохновения барда и после короткого, и после продолжительного отдыха.