**[Плут [Rogue]](https://dnd.su/class/99-rogue/)**

## **I уровень**

**КОМПЕТЕНТНОСТЬ**

*1-й уровень, умение плута*

Выберите два ваших владения в навыках или одно владение навыком и владение воровскими инструментами. Ваш бонус мастерства удваивается для всех проверок характеристик, которые вы совершаете, используя любое из выбранных владений.

На 6-м уровне вы можете выбрать ещё два владения (навыки или воровские инструменты), чтобы получить эту же выгоду.

### СКРЫТАЯ АТАКА

1-й уровень, умение плута

Вы знаете, как точно наносить удар и использовать отвлечение врага. Один раз в ход вы можете причинить дополнительные 1к6 урона одному из существ, по которому вы попали атакой, совершённой с преимуществом. Атака должна использовать дальнобойное оружие или оружие со свойством «фехтовальное». Вам не нужно иметь преимущество при броске атаки, если другой враг цели находится в пределах 5 футов от неё. Этот враг не должен быть недееспособным, и у вас не должно быть помехи для броска атаки.

Дополнительный урон увеличивается, до 2к6 на III уровне и 3к6 на V.

### ВОРОВСКОЙ ЖАРГОН

1-й уровень, умение плута

Во время плутовского обучения вы выучили воровской жаргон, тайную смесь диалекта, жаргона и шифра, который позволяет скрывать сообщения в, казалось бы, обычном разговоре. Только другое существо, знающее воровской жаргон, понимает такие сообщения. Это занимает в четыре раза больше времени, нежели передача тех же слов прямым текстом.

Кроме того, вы понимаете набор секретных знаков и символов, используемый для передачи коротких и простых сообщений. Например, является ли область опасной или территорией гильдии воров, находится ли поблизости добыча, простодушны ли люди в округе, и предоставляют ли здесь безопасное убежище для воров в бегах.

### ПИКАНТНЫЕ СВЕДЕНИЯ

1-й уровень, умение плута

Благодаря вашей скрытности и связям вы можете получать информацию недоступную обычным людям, может это и не тянет на полноценный компромат, но уж точно не останется незамеченным, при попадании не в те руки.

Вы можете получить преимущество на социальную атаку или увеличить её урон по аналогии со скрытной атакой, если атака уже имеет преимущество.

Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей Ловкости, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после продолжительного отдыха.

# **II уровень**

### ХИТРОЕ ДЕЙСТВИЕ

2-й уровень, умение плута

Ваше мышление и ловкость позволяют двигаться и действовать быстрее. Вы можете в каждом своем ходу боя совершать бонусное действие. Это действие может быть использовано только для Рывка, Отхода или Засады.

# **III уровень**

### АРХЕТИП ПЛУТА

3-й уровень, умение плута

Вы выбираете архетип, который отображает ваши плутовские способности. Подробности всех архетипов находятся [ниже](https://dnd.su/class/99-rogue/#roguish-archetypes). Выбранный вами архетип предоставляет умения на 3-м, 9-м, 13-м и 17-м уровнях.

### ТОЧНОЕ ПРИЦЕЛИВАНИЕ

3-й уровень, *опциональное* умение плута

Бонусным действием вы можете дать себе преимущество на следующий бросок атаки в текущем ходу. Вы можете использовать это бонусное действие только в том случае, если не перемещались в этом ходу. После того, как вы используете его, ваша скорость станет равной 0 до конца текущего хода.

### ПОДГОТОВКА ПОЧВЫ

3-й уровень, *опциональное* умение плута

Бонусным действием вы можете дать преимущество на следующую атаку союзника если применили пикантные сведения на эту цель.

# **IV уровень**

### УВЕЛИЧЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

4-й уровень, умение плута

При достижении 4-го, 8-го, 10-го, 12-го, 16-го и 19-го уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Если ваш Мастер разрешает использование черт, вы можете отказаться от преимуществ этого умения при повышении значений характеристик и вместо этого взять [черту](https://dnd.su/feats/).

# **V уровень**

### НЕВЕРОЯТНОЕ УКЛОНЕНИЕ

5-й уровень, умение плута

Когда нападающий, которого вы можете видеть, попадает по вам атакой, вы можете реакцией уменьшить вдвое урон, причиняемый вам этой атакой.

### КАКНАСЧЁТИЗМ

5-й уровень, умение плута

Когда нападающий, которого вы можете видеть, попадает по союзнику атакой вы можете реакцией отменить урон этой атаки, потратив заряд умения «пикантные сведения»

# Архетипы плута

У плутов много общих черт, включая их концентрацию на совершенствовании навыков, их выверенный и смертоносный подход к бою, и их выдающиеся рефлексы. Но разные плуты направляют эти таланты в разные воплощаемые архетипы. Ваш выбор архетипа является отражением вашей направленности, не обязательно свидетельствующей о выбранной профессии, но описывающий методы, которые вы предпочитаете.

## Вор

Вы отточили навыки воровского искусства. Грабители, бандиты, карманники и прочие преступники, как правило, следуют этому архетипу, но его же выбирают и плуты, которые предпочитают думать о себе как о профессиональных искателях сокровищ, исследователях, посыльных и ищейках. В дополнение к улучшению ловкости и хитрости, вы узнаёте навыки, которые пригодятся во время изучения древних руин, чтения незнакомых языков, использования магических предметов, которые обычно вы не можете использовать.

### БЫСТРЫЕ РУКИ

3-й уровень, умение вора

Вы можете бонусным действием, предоставленным вашим Хитрым действием, совершить проверку Ловкости (Ловкость рук), использовать воровские инструменты, чтобы обезвредить ловушку или вскрыть замок, или же совершить действие Использование предмета.

### ФОРТОЧНИК

3-й уровень, умение вора

Вы получаете возможность лазать быстрее, чем обычно; лазание больше не стоит вам дополнительного движения.

Кроме того, когда вы совершаете прыжок с разбега, расстояние, которое вы преодолеваете, увеличивается на число футов, равное вашему модификатору Ловкости.

### ПОЛЕЗНЫЕ ЗНАКОМСТВА

3-й уровень, умение вора

Во время длительного отдыха вы можете получить план одного выбранного здания от прислуги/охраны или другого вора, в редких случаях это может оказаться невозможным, если никто или почти никто не обладает этой информацией, однако в этом случае вы получите как можно более полную информацию (входы, выходы, что видно из окон). Также вы получаете информацию о примерной цене всех видимых предметов.

## Убийца

Вы сосредоточили своё обучение на мрачном искусстве смерти. Те, кто придерживаются этого архетипа, разнообразны: наёмные убийцы, шпионы, охотники за головами и даже особо помазанные священники, обученные истреблять врагов своего божества. Скрытность, яд и маскировка помогут в борьбе с врагами со смертоносной эффективностью.

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВЛАДЕНИЯ

3-й уровень, умение убийцы

Вы получаете владение набором для грима и инструментами отравителя.

### ЛИКВИДАЦИЯ

3-й уровень, умение убийцы

Вы становитесь смертоносными для врагов. Вы совершаете с преимуществом броски атаки по всем существам, которые ещё не совершали ход в этом бою. Кроме того, все попадания по существам, захваченным врасплох, являются критическими попаданиями. Это распространяется и на социальный бой.