

Primer Parcial – Arquitectura de Software

b) Historias de Usuario

1. Registro de Venta - Física: Como cajero, quiero registrar las ventas en tienda física para poder procesar los pagos y emitir facturas.
2. Procesar Pago - Físico: Como cliente, quiero pagar con efectivo o tarjeta para completar mi compra en la tienda física.
3. Registro de Venta - En Línea: Como cliente en línea, quiero registrar mi compra en el sistema para que se procese mi pedido.
4. Revisión de Inventario - En Línea: Como sistema, quiero verificar la disponibilidad del inventario para ventas en línea para asegurar que los productos estén disponibles.
5. Procesar Pago - En Línea: Como cliente, quiero pagar con tarjeta o transferencia en línea para completar mi compra.
6. Programar Entrega - En Línea: Como cliente, quiero programar la entrega de mis productos después de completar la compra en línea.
7. Emitir Factura: Como cliente, quiero recibir una factura por mi compra, ya sea en tienda física o en línea.
8. Generar Reporte de Ventas: Como administrador, quiero ver reportes diarios de ventas para evaluar el rendimiento y gestionar el inventario

c) ROI y Priorización

Impacto en la eficiencia operativa y la satisfacción del cliente

1. Registro de Venta – Física: 5 puntos
2. Procesar Pago - Físico: 3 puntos
3. Registro de Venta - En Línea: 8 puntos
4. Revisión de Inventario - En Línea: 5 puntos
5. Procesar Pago - En Línea: 5 puntos
6. Programar Entrega - En Línea: 3 puntos
7. Emitir Factura: 2 puntos
8. Generar Reporte de Ventas: 3 puntos

15 puntos historia por sprint

- Sprint 1: Registro de venta física (5), procesar pago físico (3), emitir factura (2), generar reporte de ventas (3). Total: 13 puntos.
- Sprint 2: Registro de venta en línea (8), revisión de inventario en línea (5). Total: 13 puntos.
- Sprint 3: Procesar pago en línea (5), programar entrega en línea (3). Total: 8 puntos.

Fecha de lanzamiento

Si cada sprint toma 1 semana, el proyecto podría estar en lanzamiento a las 3 semanas desde el inicio

d) Planificación del primer sprint

Objetivos:

1. Implementar el registro de ventas en tienda física.
2. Procesar el pago en tienda física (efectivo y tarjeta).
3. Emitir factura para ventas físicas.
4. Generar reportes diarios de ventas.

Historias:

- Registro de Venta - Física: 5 puntos
- Procesar Pago - Físico: 3 puntos
- Emitir Factura: 2 puntos
- Generar Reporte de Ventas: 3 puntos