

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ
СІКОРСЬКОГО Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

ЗВІТ

з лабораторної роботи № 5

Варіант 1

Виконав:

студент 3-го курсу,

групи КП-83,

спеціальності 121 –

Інженерія

програмного забезпечення

Бойчук Владислав

Андрійович

Київ – 2021

Тема:

Імпорт тривимірних моделей у середовище програмування java3D, обробка та маніпуляція цих зображень.

Мета:

1. Здобути навички імпорту моделей, побудованих у тривимірних редакторах, (об'єктів форматів .obj, .lwo, .3ds) до бібліотеки java3D. 2. Навчитися анімувати імпортовані об'єкти.

Завдання

Імпортувати моделі тривимірних об'єктів форматів, що визначені варіантом. Створити реалістичну анімацію об'єкту. Додати до сцени фон, інші об'єкти для надання сцені реалістичного вигляду. Для цього використати текстури, матеріали, імпортувати додаткові об'єкти з відкритих бібліотек, за бажанням створити прості об'єкти у графічному редакторі. Студенти, які мають непарний номер варіанту у списку групи імпортують моделі формату .obj, парний варіант – .lwo.

Варіант 1