МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ

СІКОРСЬКОГО Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

3BIT

з лабораторної роботи № 6 Варіант 1

Виконав:

студент 3-го курсу,
групи КП-83,
спеціальності 121 —
Інженерія
програмного забезпечення
Бойчук Владислав
Андрійович

Тема:

Анімація тривимірних об'єктів

Мета:

Навчитися анімувати складні об'єкти тривимірної сцени.

Завдання

Виконати анімацію тривимірної сцени за варіантом

