

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ
ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО Факультет
прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

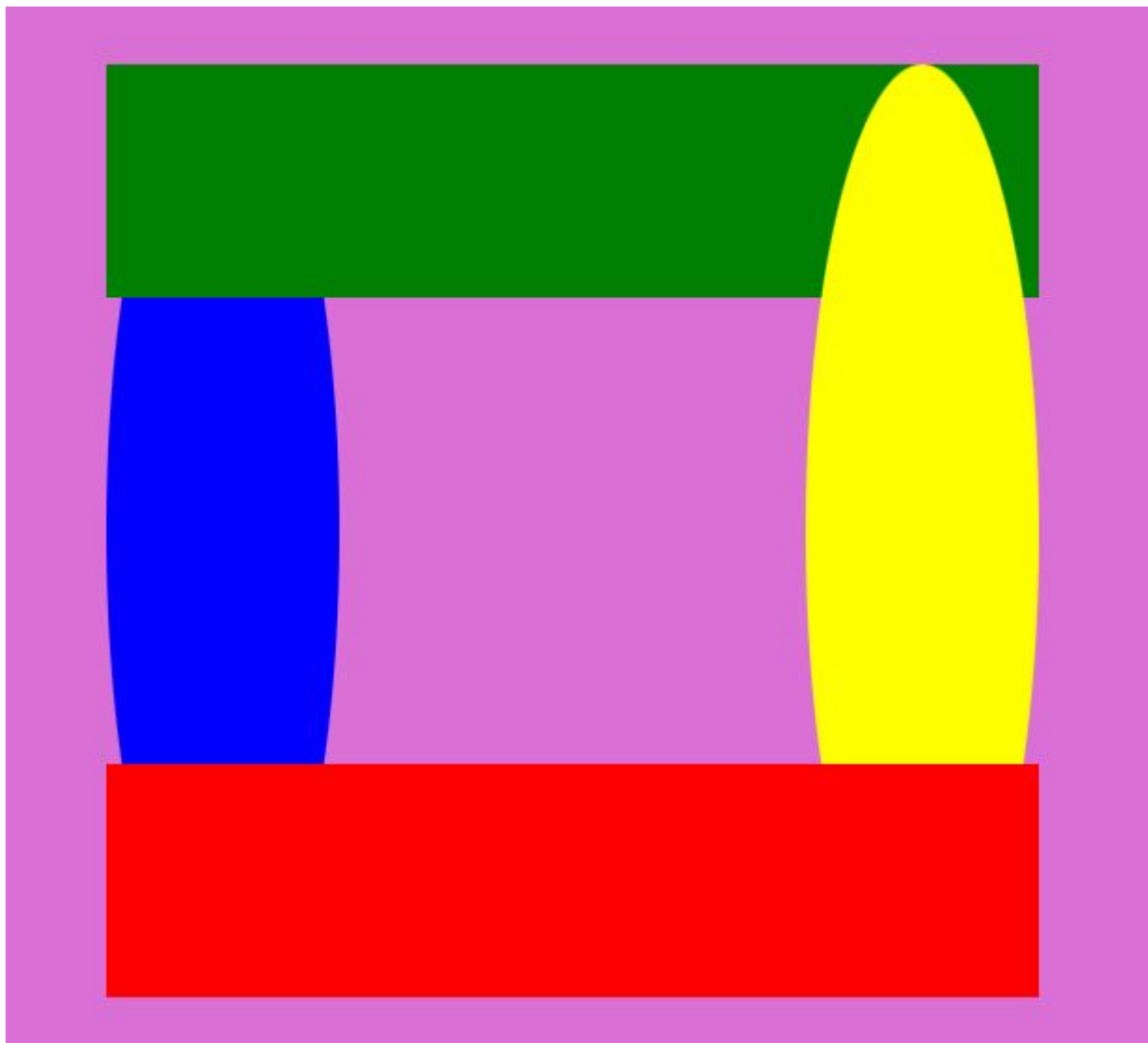
ЗВІТ
з лабораторної роботи № 1
Варіант 1

Виконав:
студент 3-го курсу,
групи КП-83,
спеціальності 121 – Інженерія
програмного забезпечення
Бойчук Владислав Андрійович

Київ – 2020

Мета: Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX

Варіант 1:



Main.java (основний файл програми)

```

package application;

import javafx.application.Application;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.layout.BorderPane;
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.paint.Color;

import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.shape.*;

public class Main extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) // start - is the main entry point for all JavaFX
    applications
    {
        Group root = new Group(); // making the root of all scene's objects
        Scene scene = new Scene (root, 800, 600); // making the scene for root object with size of
        500*400 pixels
        scene.setFill(Color.rgb(218,112,213)); // set the color of scene
        Ellipse ellipse = new Ellipse();
        ellipse.setFill(Color.rgb(0, 0, 255));
        ellipse.setCenterX(250.0f);
        ellipse.setCenterY(300.0f);
        ellipse.setRadiusX(50.0f);
        ellipse.setRadiusY(200.0f);
        Rectangle r = new Rectangle(200, 100, 400, 100); // створення фігури
        r.setFill(Color.rgb(0,128,2));
        Ellipse ellipse2 = new Ellipse();
        ellipse2.setFill(Color.rgb(255, 255, 0));
        ellipse2.setCenterX(550.0f);
        ellipse2.setCenterY(300.0f);
        ellipse2.setRadiusX(50.0f);
        ellipse2.setRadiusY(200.0f);
        Rectangle r2 = new Rectangle(200, 400, 400, 100); // створення фігури
        Rectangle r3 = new Rectangle(200, 100, 100, 100); // створення фігури
        r3.setFill(Color.rgb(0,128,2));
        r2.setFill(Color.rgb(255,0,0));
        root.getChildren().add(r);
        root.getChildren().add(ellipse2);
        root.getChildren().add(r2);
        root.getChildren().add(ellipse);
        root.getChildren().add(r3);

        primaryStage.setScene(scene); // specifying the scene to be used on this stage
        primaryStage.show(); // show the scene
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }
}

```

Приклад роботи програми :

