61756 - שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה לו"ז הרצאות, תירגולים, צוות ומטלות סמ. ב' תש"פ

(L704) 16:00-14:50 (M219), ד: 16:00-12:50 (L704)

(M102) ב:8.30 ש (M102) ב:8.30 ש (M102) ב:8.30 ח (M104) ב:16.50 ח (M104) ב:16.50 ח (M104) ב:18.30 ח (M104) ב:18.30 ח (M104) ב:18.30 ח (M104) ב:19.50 ח (M104) ב:19.50 ח (M104) ב:19.50 ח (M104) ב:19.50 ח (M104) ח (M104) ב:19.50 ח (M104) ח

עבודת צוות: א:8.30 מגי(D107) ה:15.50 מגי(M316) (*) לפי תיאום פרטני לקבוצות)

הערות	<mark>עבודת צוות</mark> סדנה	<mark>תירגולים</mark> יום א,ב,ג,ר, <i>ה</i>	תוכן הרצאה	נושא ימי ד	תאריך <mark>הרצאה</mark>	מס.
פורים 10.3		Use case diagram + description + Acceptance testing	Object-oriented development + 3-Tier model +Project Management	Introduction Software Engineering Course overview	11.3	1
<mark>סיום הגדרת קבוצות</mark> פרויקט	מפגש 1: אישור מסמכי הסכמות 20 דקות לכל קבוצה		רקע על <mark>עבודת הצוות</mark> בפרויקט תוכנה. הסבר על פורמט מפגשי הצוות במהלך הסמסטר	Team work	18.3	2
	מפגש 1: כנ"ל עפ"י הרשמה	Project management + GIT + Introduction to IDE	From Activity diagram to Object- Oriented model: Communication and Sequence diagrams	Dynamic aspects of the software	25.3	3
		UML diagrams: Class + Sequence + Activity	Including Observer	Software Architecture + Introduction to Design patterns + MVC	1.4	4
כל התירגולים של השבוע יתקיימו בימים א-ב-ג מטלה 1 הגשה	<mark>עבודת צוות</mark> <mark>הגשה 1</mark> מסמכי הסכמות (כולל ניתוח כשלים בעבודה)	JDBC + workbench (MySQL)		פסח	8.4	
<mark>התחלת עבודה על</mark> <mark>מטלה 2</mark>				8-17.4.20 <mark>חופשת פסח</mark>		

שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה - 61756 שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה לו"ז הרצאות, תירגולים, צוות ומטלות סמ. ב' תש"פ

הערות	<mark>עבודת צוות</mark> סדנה	<mark>תירגולים</mark> יום א,ב,ג,ר, <i>ה</i>	תוכן הרצאה	נושא ימי ד	תאריך <mark>הרצאה</mark>	מס.
	מפגש 2: עבודת צוות אפקטיבית-מקדמים ומעכבים הערכת עמיתים ושימוש במשאבי קבוצה	OCSF	Concepts, institutionalization, implementation example: framework, OCSF	Reuse	22.4	5
	מפגש 2: כנ"ל		יום העצמאות		29.4	
עבודת צוות הגשה 2: הערכת אפקטיביות הצוות ותוכנית שיפור	מפגש 2: כנ"ל שעה לכל קבוצת פרויקט בנפרד	JavaFX – GUI + <mark>Java Doc</mark>	Multiple-stage iterative development - Unified Process, SCRUM - team roles and responsibilities	life-cycle process, SCRUM	6.5	6
מטלה <mark>2</mark> הגשה 10.5.20 (יום א (08:30)		<mark>הגנה מטלה 2</mark> 10.5– 14.5	Advanced patterns	Design Patterns	13.5	7
התחלת עבודה על מטלה 3						
	מפגש 3: קבלת החלטות בצוות עד שלוש קבוצות פרויקט שיעבדו במהלך השעה וחצי במקביל זו לצד זו.	Client-Server (Serialization)	Definition, approaches, characteristics, evaluation	Design	20.5	8
28.5 - שבועות	מפגש 3: כנ"ל קבלת החלטות בצוות	Design Patterns		Integration and testing	27.5	9

שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה - 61756 שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה לו"ז הרצאות, תירגולים, צוות ומטלות סמ. ב' תש"פ

תאום זמנים להגנות מטלה 3 <mark>עבודת צוות</mark> - תאום זמנים לפעילות סיכום	מפגש 3: כנ"ל	השלמות (כל סטודנט משלים את התירגול שהפסיד)		Quality Assurance	3.6	10
	מפגש 3: כנ"ל		Course review + Advanced Topics	Summary	10.6	11
עבודת צוות הגשה 3: קבלת החלטה, הערכת צוות ולמידה צוותית				עבודת צוות – מפגשי סיכום	17.6	12
מטלה <mark>3</mark> מטלה 21.6.20 (יום א 08:30)		<mark>הגנה מטלה 3</mark> מימוש			24.6	13
				סוף הסמסטר – 25.6.20		