

מת"מ

מבוא לתכנות מערכות

61745

תרגיל בית מס' 3

נושא התרגיל: מערכת לניהול מסעדה – רשימות מקושרות

יש להגיש את התרגילים בהתאם להנחיות המפורטות בקובץ הנחיות הנמצא באתר.
את התרגיל יש להגיש במודל עד התאריך **17.06.2018**, שעה 23:55.
לא יתקבלו עבודות שיוגשו בצורה אחרת.

תאור המערכת

עליכם לממש מערכת ממוחשבת לניהול מסעדות – ברשימות מקושרות.
במסעדה יש שני מרכיבים : מטבח שיוצר מנות וחדר אוכל.

הקלט לתוכנית

הקלט לתוכנית מתבצע משני קבצים :

- הקלט הראשון מגיע מקובץ Instructions.txt המצורף לתרגיל (כקובץ דוגמא), המכיל רצף פקודות שיש לעשות במסעדה, לדוגמא : הזמנת מנה, ביטול מנה, סגירת שולחן וכו'. כל שורה בקובץ זה תייצג פונקציה במסעדה :
התו הראשון בשורה יהיה מספר בין 1-5 שייצג את מס' הסידורי של הפונקציה שיש להריץ. שאר המילים/מספרים באותה השורה יהיו **פרמטרי חובה** לפונקציה שנבחרה. כל פרמטר יופרד ברווח אחד באותה שורה.
- הקלט השני מגיע מקובץ קלט Manot.txt המצורף לתרגיל (כקובץ דוגמא), המכיל את פרטי המנות שיוזנו למטבח עם פתיחת המסעדה (מבנה הקובץ יתואר בהמשך).
- הסבר ודוגמאות עבור כל פונקציה יינתנו בהמשך.
- במסך יש להציג תפריט עם תיאור תפקידיהם של הפונקציות, ולהמתין לקלט משתמש של התו "0". בעת הזנת תו זה, תיקלט שורה אחת מתוך קובץ ה Instructions, שורה זו

תפוענח ותפעיל את הפונקציה המתאימה (כאמור- לפי התו הראשון בשורה והפרמטרים שיופיעו אחריו). בסיום הטיפול בפונקציה, הפלט המתאים יוצג למסך, והתפריט הראשי יופיע שנית, עד שייקלט תו "0" נוסף, כך עד לסיום השורות בקובץ ה Instructions.

דרישות התכנית:

- מספר המוצרים במטבח אינו מוגבל ולכן יש להשתמש ברשימה מקושרת **חד-כיוונית** כדי לייצג את כל רשימת המוצרים במטבח.
- מס' השולחנות בחדר אוכל הוא 15 (קבוע, יש להשתמש ב-#define). לכן, יש להשתמש במערך בגודל 15 לייצוג השולחנות.
- יש לממש רשימה מקושרת **חד-כיוונית** נוספת לכל שולחן עם רשימת הפריטים שהוזמנו.
- כל הפלט מתבצע למסך בלבד.
- **התכנית צריכה להיות מחולקת ל-3 קבצים:**
 - Header file – קובץ שיכיל הגדרת טיפוסים, ספריות, define והכרזות על הפונקציות.
 - Implementation file – קובץ שיכיל מימוש של כל הפונקציות.
 - קובץ שיכיל main function.

סוגי הפונקציות:

1. קליטת המנות במטבח .

הפונקציה CreateProducts תאפשר ליצור מנות (שהם צמתים ברשימה מקושרת). כל צומת יכיל מידע על שם המנה, מחירה, כמות במלאי, והאם היא מנת פרימיום. פרטי המנות הנ"ל יהיו בקובץ הקלט Manot.txt, והפונקציה תחבר את כל המנות מקובץ הקלט אל רשימה מקושרת חד כיוונית של מנות במטבח **לראש הרשימה**. יש לקלוט את נתוני המנות כל עוד יש נתונים בקובץ הקלט. נתונים של כל מנה מופיעים בשורה נפרדת, כאשר נתונים בכל שורה מופרדים ביניהם ע"י רווח. הפונקציה אינה מקבלת פרמטרי חובה, למעט הפרמטרים שתחליטו להעביר לה (למשל, מצביע לראש הרשימה וכדומה).

בקובץ מנות, כל שורה (המהווה מנה), מכילה את הנתונים הבאים :

- ProductName : שם המוצר שמוסיפים. במקרה שכבר קיים ברשימה מוצר בשם ProductName, הפקודה תדפיס הודעת שגיאה מתאימה.
- Price : המחיר של המוצר. מספר שלם חיובי, אחרת תודפס הודעת שגיאה.
- Quantity : מספר הפריטים שמוסיפים ממוצר זה. מספר חיובי, אחרת תודפס הודעת שגיאה.
- Premium : מסמן אם המנה הינה מנת פרימיום או לא. הנתונים מופיעים בקובץ הקלט Manot.txt יופיעו בפורמט הבא :

Falafel 40 10 N

Pasta 22 30 N

Steak 31 25 Y

.....

Fish 10 20 N

כלומר, המנה הראשונה שתיקלט תהיה Falafel, היא תהיה במטבח במלאי 40, מחיר מנה יהיה 10 ש"ח, וזו אינה מנת פרימיום.

המנה השלישית שתיקלט תהיה Steak, במלאי 31, מחיר סטייק 25 ש"ח והיא כן מנת פרימיום.

הפונקציה תדפיס הודעה למשתמש אם קלט המנות הצליח או לא.

📁 בקובץ Instructions.txt פונקציה זו תהיה (בהכרח) ראשונה עם תו בודד : "1", המורה על הפעלתה :

2. הוספת מלאי למנה קיימת במטבח.

הפונקציה AddItems תאפשר להוסיף מלאי למנה קיימת.

הפונקציה תקבל פרמטרים הבאים:

- ProductName: שם המוצר שמוסיפים. במקרה שלא קיים מוצר בשם ProductName, הפקודה תדפיס הודעת שגיאה מתאימה.
- Quantity: מספר הפריטים שמוסיפים עבור המוצר. מספר חיובי, אחרת תודפס הודעת שגיאה.

בקובץ Instructions.txt, הפניה לפונקציה זו תהיה מהצורה:

2 Pasta 4

כלומר יש להפעיל את פונקציה 2, ולשלוח לפונקציה את הפרמטרים: Pasta (שם המוצר שמוסיפים), 4 (מספר היחידות שרוצים להוסיף) ופרמטרים נוספים במידת הצורך לבחירתכם. בדיקות תקינות הקלט ייעשו בתוך הפונקציה.

3. הזמנת מנות לשולחן.

בחדר אוכל ניתן להזמין לשולחן מס' i מנות שקיימות במלאי במטבח.

אם המנה קיימת במטבח, וקיים גם המלאי הנדרש ממנה, היא תועבר מהמטבח לחדר האוכל, תצטרף לשולחן כצומת ברשימת המנות הקיימות לשולחן, ובמקביל יופחת המלאי שלה, מרשימת המנות שבמטבח. יש גם לעדכן את החשבון של השולחן הזה בהתאם להזמנה.

הפונקציה OrderItem תקבל פרמטרים הבאים:

- TableNumber: מספר סידורי של השולחן. במידה והמספר הוא יותר מכמות השולחנות בחדר אוכל, תודפס הודעת שגיאה מתאימה.
- ProductName: שם המוצר שמזמינים. במקרה שלא קיים מוצר בשם ProductName, הפקודה תדפיס הודעת שגיאה מתאימה.
- Quantity: מספר הפריטים שמזמינים מהמוצר. מספר חיובי, במקרה שהכמות המוזמנת אינה חיובית או יותר גדולה מהכמות הזמינה, תודפס הודעת שגיאה מתאימה.

📄 בקובץ Instructions.txt, הפניה לפונקציה זו תהיה מהצורה:

2 5 Steak 3

כלומר יש להפעיל את פונקציה 3 ולשלוח לפונקציה את הפרמטרים: 5 (מספר סידורי של השולחן המבקש להזמין מנה), Steak (שם המוצר שמזמינים), 2 (מספר הפריטים שמזמינים מהמוצר), ופרמטרים נוספים במידת הצורך לבחירתכם. בדיקות תקינות הקלט ייעשו בתוך הפונקציה.

4. ביטול (חלקי) של הזמנת פריטים.

- שולחן מס' i יכול לבקש להחזיר מנה למטבח.
מנה שתוחזר, לא תלקח בחשבון לתשלום.
מנה שתוחזר, לא חוזרת למלאי המטבח אלא עוברת לזבל.
עבור המנה שהוחזרה במלואה (כל הכמות), יש לשחרר את הצומת התואם לה ברשימה המקושרת של שולחן.
הפונקציה RemoveItem תקבל פרמטרים הבאים:
- TableNumber: מספר סידורי של השולחן שמבטל את ההזמנה. אם לא קיים שולחן בעל הזמנה פעילה בשם זה, תודפס הודעת שגיאה.
 - ProductName: שם המוצר שמבטלים את ההזמנה עבור (חלק) מהפריטים שלו. אם מוצר זה לא קיים במערכת או שלא הוזמן לשולחן שמספרו TableNumber, תודפס הודעת שגיאה.
 - Quantity: כמות הפריטים שמבטלים את ההזמנה עבורם. מספר חיובי, אם מספר זה יותר גדול ממספר הפריטים שהוזמנו עבור המוצר ProductName בשולחן TableNumber, תודפס הודעת שגיאה.

📄 בקובץ Instructions.txt, הפניה לפונקציה זו תהיה מהצורה:

3 1 Falafel 4

כלומר יש להפעיל את פונקציה 4 ולשלוח לפונקציה את הפרמטרים: 1 (מספר סידורי של השולחן המבקש לבטל פריט), Falafel (שם המוצר שמבטלים בשולחן), 3 (כמות הפריטים שמבטלים את ההזמנה עבורם), ופרמטרים נוספים במידת הצורך לבחירתכם. בדיקות תקינות הקלט ייעשו בתוך הפונקציה.

5. סגירת שולחן.

הצגת דוח עם כל הפריטים שהוזמנו (ולא הוחזרו) + סכום לתשלום ופינוי השולחן (– שחרור זיכרון של המנות).
אם בזמן סגירת שולחן, על השולחן ישנן מנות פרימיום (אחת או יותר), הלקוח יידרש לשלם 20% נוספים מהסכום הכולל של כל השולחן, זאת בשל תוספות נלוות (יינות משובחים ומלצר אישי). בעת הצגת הדו"ח, יצוין אם מדובר ב"שולחן פרימיום" או לא, והסכום הסופי לתשלום.

הפונקציה RemoveTable תקבל פרמטרים הבאים :

- TableNumber : מספר סידורי של השולחן שסוגרים, אם אין מנות לשולחן זה, תוצג הודעת מתאימה.

 בקובץ Instructions.txt, הפניה לפונקציה זו תהיה מהצורה :

5 7

כלומר יש להפעיל את פונקציה 5 ולשלוח לפונקציה את הפרמטרים : 7 (מספר סידורי של השולחן שאותו רוצים לסגור), ופרמטרים נוספים במידת הצורך לבחירתכם.
בדיקות תקינות הקלט ייעשו בתוך הפונקציה.

הערות חשובות :

- הפרמטרים הנקלטים מהקובץ Instructions, הם פרמטרי חובה. יש להוסיף פרמטרים נוספים לפונקציות, לפי החלטתכם.
- ניתן להוסיף פונקציות נוספות לתוכנית, ובלבד שיתמכו בעבודתם התקינה של 5 הפונקציות שתוארו לעיל.
- קובץ המנות (Manot.txt), וקובץ ההוראות למסעדה (Instructions.txt), המצורפים לתרגיל נועדו לשם הדגמה ועזרה בלבד. אין להסתמך על קבצים אלו בלעדית, ויש לאפשר לתוכנתכם לעבוד גם על קבצים אחרים (בעלי מבנה זהה). כלומר ייתכנו רצף פקודות אחרות למסעדה, ותוכנתכם צריכה לתת לכך מענה מלא.

בהצלחה !