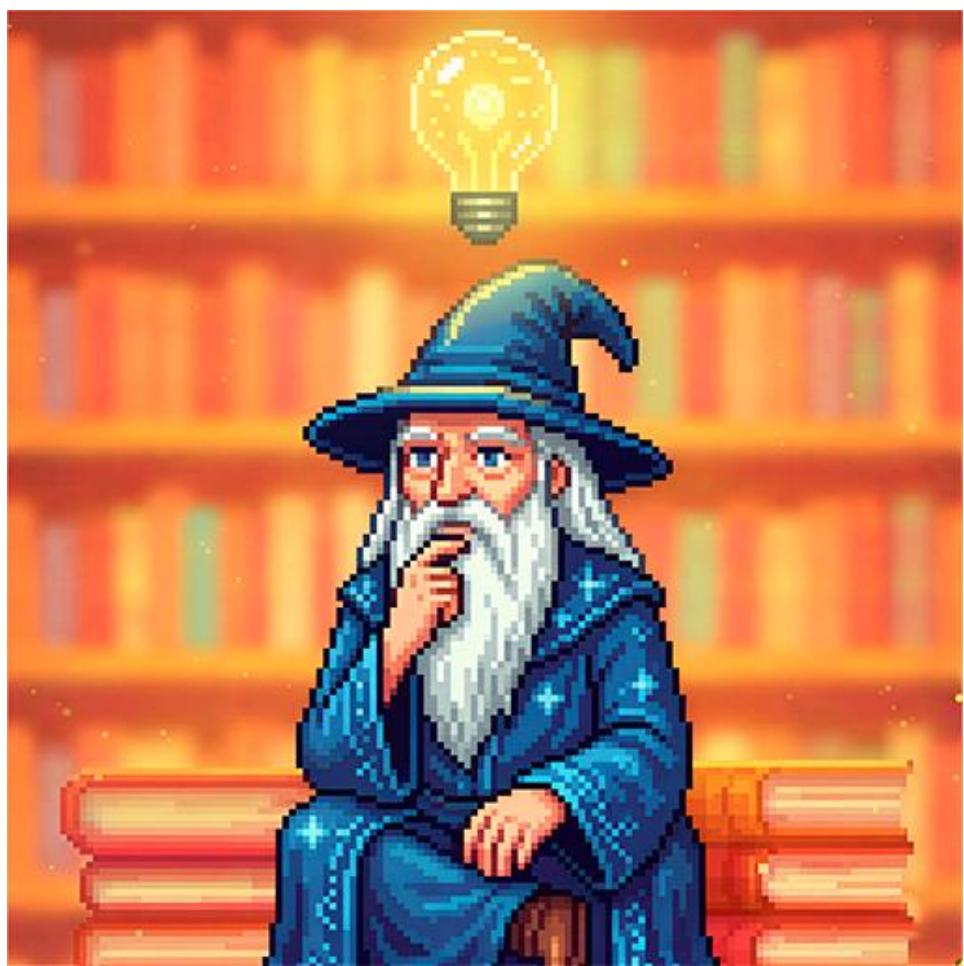




Логотип компании «Two Rings»



Логотип игры «Provver' Sbya»

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3
1 Жанр и аудитория	4
2 Описание игры.....	5
2.1 Контентная база.....	5
2.2 Уровни сложности	5
2.3 Игровая механика	5
2.4 Система очков и лидерборд	6
3 Описание игры и интерфейс	7
4 Пример геймплея	10
5 Сравнение с конкурентами и уникальность	11
6 Системные требования	12
7 Контакты.....	13

Введение

«Проверь Себя» – это компьютерная игра в жанре викторины для платформы ПК, созданная для проверки и углубления знаний игроков в области популярной культуры. Игра предлагает три основные тематические категории: фильмы, сериалы и аниме. Внутри каждой категории представлен тщательно подобранный список произведений, по которым игрокам предстоит отвечать на вопросы.

Основная идея проекта – предоставить игрокам увлекательный и соревновательный опыт, где они могут не только проверить свои знания, но и узнать что-то новое. Игра сочетает в себе казуальный геймплей с элементами челленджа благодаря системе уровней сложности, жизней, подсказок и ограничений по времени.

Цели проекта:

- создать увлекательную и реиграбельную викторину с большим объёмом контента;
- Реализовать интуитивно понятный и визуально привлекательный интерфейс;
- Внедрить соревновательный элемент через систему очков и онлайн-лидербордов;
- Обеспечить честную конкуренцию с помощью механики убывающего вознаграждения за повторные прохождения.

1. Жанр и аудитория

Жанр: Викторина / Казуальная игра.

Платформа: ПК (*Windows*).

Возрастной рейтинг: 18+. Рейтинг обусловлен правилами площадок из-за наличия в исходных материалах (фильмах, сериалах), по которым составлены вопросы, редких сцен с курением, упоминаниями запрещённых веществ или крови. Сам игровой процесс не содержит прямого контента для взрослых.

Целевая аудитория:

- Широкий круг игроков, любящих викторины и интеллектуальные тесты;
- Поклонники кинематографа, сериалов и японской анимации (аниме);
- Игроки, ищащие казуальный, но в то же время азартный и соревновательный геймплей.

2. Основные особенности игры

2.1. Контентная база

Три основные категории: Фильмы, Сериалы, Аниме. В каждой категории по 6 выбранных произведений.

Два типа контента (режима игры):

- «Персонажи»: угадывание персонажа по его изображению;
- «Общая проверка»: вопросы на общие знания о сюжете, деталях и фактах произведения;
- «Связка»: логическая игра, где игроку даются два элемента (персонажи, предметы или события), и он должен выбрать из вариантов ответа то, что их связывает (причину, место, общее событие и т.д.).

Обширный пул вопросов: более 1600 вопросов в режиме «Общая проверка» и более 1100 персонажей в режиме «Персонажи», что обеспечивает высокую реиграбельность.

2.2. Уровни сложности

Для каждого теста доступны три уровня сложности, влияющие на ключевые параметры игры:

- Лёгкий: 3 жизни, 3 подсказки. Время на ответ: 20 секунд (для режима «Персонажи»), 30 секунд (для «Общей проверки»), 25 секунд (для «Связки»);
- Средний: 2 жизни, 2 подсказки. Время на ответ: 15 секунд (для режима «Персонажи»), 25 секунд (для «Общей проверки»), 20 секунд (для «Связки»);
- Сложный: 1 жизнь, 1 подсказка. Время на ответ: 10 секунд (для режима «Персонажи»), 20 секунд (для «Общей проверки»), 15 секунд (для «Связки»).

2.3. Игровая механика

Жизни: неправильный ответ отнимает одну жизнь. Когда жизни заканчиваются, тест считается проваленным.

Подсказки: игрок может использовать подсказку, чтобы убрать один неверный вариант ответа.

Таймер: на каждый из 15 вопросов в тесте отводится ограниченное время. Визуальная полоса таймера сигнализирует об истекающем времени, мигая красным цветом.

Монетизация (просмотр рекламы):

- После проигрыша можно посмотреть рекламный ролик, чтобы продолжить тест с того же вопроса с полным запасом жизней;
- Дополнительные подсказки также можно получить за просмотр рекламы.

2.4. Система очков и лидерборд

Начисление баллов: за успешное прохождение теста начисляются баллы:

- Лёгкий уровень: 5 баллов;
- Средний уровень: 15 баллов;
- Сложный уровень: 40 баллов.

Система убывающего вознаграждения: для обеспечения честности в таблице лидеров, награда за повторное прохождение одного и того же теста в течение суток снижается:

- 1-е прохождение: 100%;
- 2-е прохождение: 60%;
- 3-е прохождение: 30%;
- 4-е и последующие: 10%.

Система обнуляется каждые 24 часа.

Таблица лидеров: баллы используются для формирования рейтинга игроков, который будет доступен через игровые сервисы.

3. Описание игры и интерфейс

Игровой процесс начинается в главном меню, которое отличается стильным и информативным дизайном. Слева анимированы тематические иконки (лампочка, мозг, книга), а справа – название игры и кнопки «Играть», «Настройки», «Вопросы» (FAQ). Рисунок 1.



Рисунок 1 – До и после «Главное меню»

Нажав «Играть», игрок переходит на экран выбора категорий. С помощью выпадающего списка он выбирает одну из трёх тем. После выбора открывается сетка с произведениями данной категории, оформленная в виде прокручиваемого списка с анимированными *GIF*-превью. Рисунок 2.



Рисунок 2 – До и после «Выбор Контента»

Выбрав произведение, игрок попадает на карточку выбора контента, где определяет тип теста («Персонажи» / «Общая проверка») и уровень сложности. Рисунок 3.



Рисунок 2 – До и после «Выбор Контента2»

Перед началом теста открывается экран подготовки с информацией о количестве жизней, времени и кнопкой «Начать». Данная панелька придумана во время разработки, поэтому черновых записей нету. Рисунок 3.

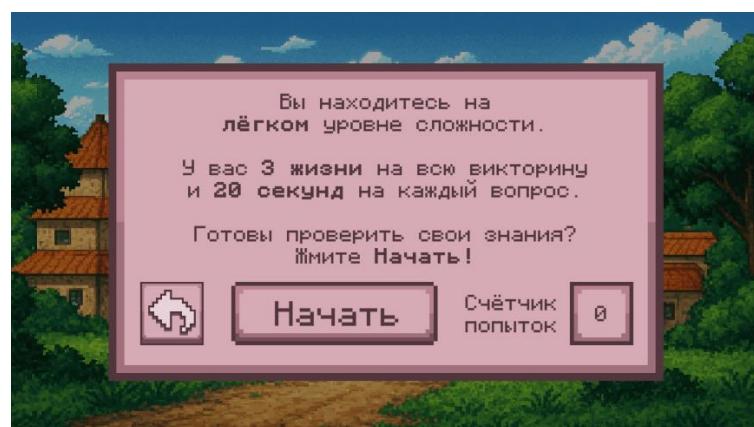


Рисунок 3 – «Подготовка»

Интерфейс во время теста продуман до мелочей: в левой части экрана отображается изображение (в режиме «Персонажи»), справа – индикаторы жизней, подсказок и таймер. Внизу расположены четыре кнопки с вариантами ответа. Все элементы интерфейса анимированы, обеспечивая плавный и приятный игровой опыт. Рисунок 4.



Рисунок 4 – До и после «Персонажи»

4. Пример геймплея

- 1) Игрок запускает игру и в главном меню нажимает «Играть»;
- 2) На экране выбора он выбирает категорию «Аниме»;
- 3) Из списка аниме он выбирает «Наруто»;
- 4) На карточке контента он устанавливает: контент – «Персонажи», сложность – «Лёгкий»;
- 5) На экране подготовки он нажимает «Начать»;
- 6) Начинается тест из 15 вопросов. У игрока 3 жизни, 3 подсказки и по 20 секунд на каждый вопрос;
- 7) Игрок успешно отвечает на 12 вопросов, но на 13-м ошибается 3 раза и теряет все жизни;
- 8) Появляется экран поражения. Игрок нажимает кнопку «Посмотреть рекламу»;
- 9) После просмотра ролика он возвращается к 13-му вопросу с полным запасом жизней;
- 10) Игрок успешно завершает тест и получает 5 баллов на свой счёт.

5. Сравнение с конкурентами и уникальность

Референсы: «Угадай аниме», «Угадай фильм по кадру», «Викторина: Угадай кто это?».

Ключевые преимущества «Проверь Себя»:

- Широкий охват: объединение трёх популярных тем (фильмы, сериалы, аниме) в одной игре;
- Масштабный контент: огромная база вопросов и персонажей для каждой категории, обеспечивающая высокую реиграбельность;
- Продуманная механика: сочетание жизней, подсказок и таймера создаёт дополнительное напряжение и тактическую глубину;
- Честная соревновательная система: механика убывания награды предотвращает «фарм» очков и делает лидерборд более справедливым;
- Качественное аудиовизуальное исполнение: приятная музыка, звуковые эффекты и плавные анимации интерфейса.

6. Системные требования

Системные требования на ПК:

Требования	Минимальные	Рекомендуемые
Процессор	<i>Intel Core 2 Duo E8400 или аналогичный</i>	<i>Intel Core i3 или аналогичный</i>
ОЗУ	<i>2 GB ОЗУ</i>	<i>4 GB ОЗУ</i>
Видео карта	<i>Любая с поддержкой DirectX 9.0c</i>	<i>Дискретная видеокарта с 1 GB видеопамяти</i>
ОС	<i>Windows 7 / 8 / 10 / 11</i>	<i>Windows 10 / 11</i>
Место на диске	<i>500 MB</i>	<i>1 GB</i>

7. Контакты

Разработчик / контактное лицо: Владислав Калинин Михайлович;

Телефон: +375 (29) 696-95-40;

E-mail: vladislavkalinin491@gmail.com;

Адрес: г. Гомель, пр-т Октября, дом 53, главный офис студии Two Rings,
Республика Беларусь;

Сайт: <http://TwoRings.com>.

Редакция 1.0 от 12.10.2025. Разработчик «Two Rings». Проект «Проверь
Себя».