

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. Ігоря СІКОРСЬКОГО» ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №1

з дисципліни

«Основи проектування трансляторів»

Тема: «Розробка лексичного аналізатора»

Виконав: студент III курсу ФПМ групи КВ-01 Шкільнюк В. О. Перевірив(ла):

Постановка задачі:

- 1. Розробити програму лексичного аналізатора (ЛА) для підмно-жини мови програмування SIGNAL.
- 2. Лексичний аналізатор має забезпечувати наступні дії:
- видалення (пропускання) пробільних символів: пробіл (код ASCII 32), повернення каретки (код ASCII 13); перехід на новий ря-док (код ASCII 10), горизонтальна та вертикальна табуляція (коди ASCII 9 та 11), перехід на нову сторінку (код ASCII 12);
- згортання ключових слів;
- згортання багато-символьних роздільників (якщо передбача-ються граматикою варіанту);
- згортання констант із занесенням до таблиці значення та типу константи (якщо передбачаються граматикою варіанту);
- згортання ідентифікаторів;
- видалення коментарів, заданих у вигляді (*<текст комен-таря>*);
- формування рядка лексем зінформацією про позиції лексем;
- заповнення таблиць ідентифікаторів та констант інформацією, отриманою підчас згортки лексем;
- виведення повідомлень про помилки.

Завдання за варіантом 18:

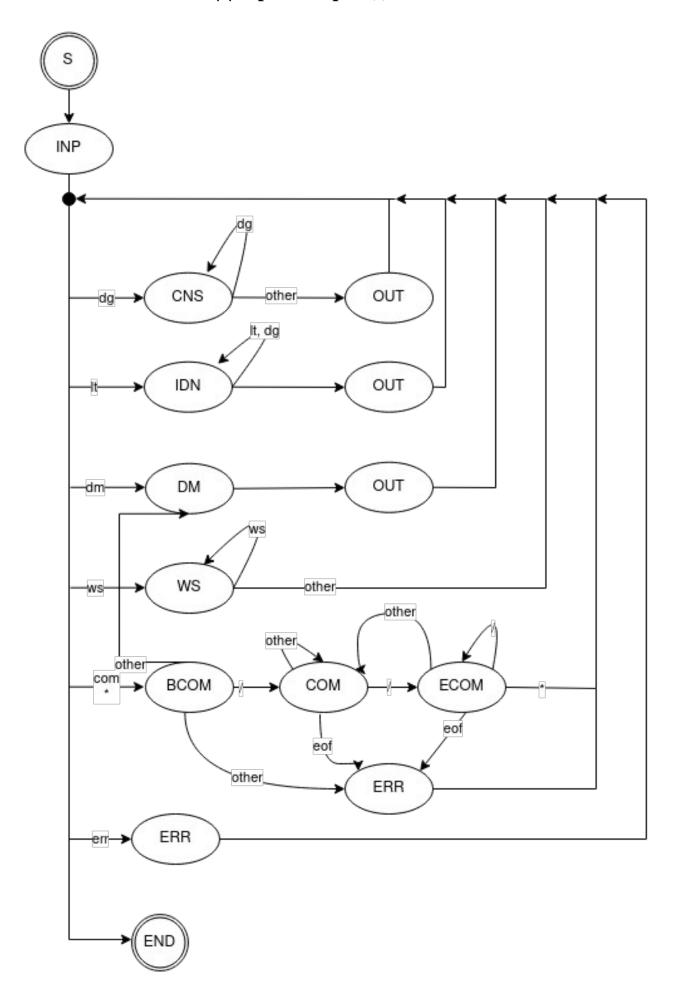
Граматика підмножини мови програмування SIGNAL:

Варіант 18

```
<signal-program> --> cprogram>
2.
                  program> --> PROGRAM procedure-identifier> ;
                                             <block>.
3.
                 <br/>

4.
                  <statements-list> --> <statement> <statements-list>
                                             <empty>
5.
                 <statement> --> LOOP <statements-list> ENDLOOP ; |
                                             CASE <expression> OF <alternatives-list>
                                             ENDCASE ;
6.
                 <alternatives-list> --> <alternative> <alternatives-</pre>
                                             list> |
                                             <empty>
7.
                  <alternative> --> <expression> : / <statements-list>
8.
                 <expression> --> <multiplier><multipliers-list>
                 <multipliers-list> --> <multiplication-instruction>
9.
                                             <multiplier><multipliers-list> |
                                             <empty>
10.
                 <multiplication-instruction> -->
                                                       -
                                             MOD
11.
                <multiplier> --> <variable-identifier> |
                                             <unsigned-integer>
12. <variable-identifier> --> <identifier>
13.
                cprocedure-identifier> --> <identifier>
                 <identifier> --> <letter><string>
14.
15.
                 <string> --> <letter><string> |
                                             <digit><string> |
                                             <empty>
16.
                 <unsigned-integer> --> <digit><digits-string>
                 <digits-string> --> <digit><digits-string> |
17.
                                             <empty>
18.
                 <digit> --> 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
                 <letter> --> A | B | C | D | ... | Z
19.
```

Діаграма переходів ЛА:



Лістинг програми мовою C++ main.cpp

```
#include <iostream>
#include "tables.h"

int main() {
         TokenAnalyser t("program.txt");
         t.init();
         t.analyze();
         return 0;
}
```

analyser.h

```
#ifndef __ANALYSER_H__
#define __ANALYSER_H__
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
#include <map>
#include <fstream>
class TokenAnalyser {
public:
      TokenAnalyser() = default;
      TokenAnalyser(std::string fileName);
      void init();
      std::pair<char, int> getChar();
      void writeToken(std::string token, int tokenCode, bool delimiter = false);
      void writeError(std::string);
      int idnTabSearch(std::string);
      int kTabSearch(std::string);
      int constTabSearch(std::string);
      void analyze();
private:
      int findMax(std::string);
      enum tokenValues {
            WS,
            CNS,
            IDN,
            DM1,
            DM2,
            ERR
      };
      enum keywordTokenValues {
            PROGRAM = 401,
            END,
            LOOP,
            ENDLOOP,
```

```
CASE,
            OF,
            ENDCASE,
            MOD,
            BEGIN
      };
      std::vector<tokenValues> tokens{128, tokenValues::ERR};
      std::map<std::string, keywordTokenValues> kTokens;
      std::map<std::string, int> idnTokens;
      std::map<std::string, int> constTokens;
      std::string initialProgram;
      std::ifstream program;
      std::ofstream outProgram;
      int row;
      int column;
};
#endif
                               analyser.cpp
#include "analyser.h"
#include <memory>
void TokenAnalyser::init() {
for(int i = 0; i < 128; i++) {
tokens.at(i) = tokenValues::ERR;
}
for(int i = 8; i < 16; i++) {
tokens.at(i) = tokenValues::WS;
}
tokens.at(32) = tokenValues::WS;
for(int i = 48; i < 58; i++) {
tokens.at(i) = tokenValues::CNS; // digits
}
for(int i = 65; i < 91; i++) {
tokens.at(i) = tokenValues::IDN; // letters
}
tokens.at(42) = tokenValues::DM1; // *
tokens.at(58) = tokenValues::DM2; // :
tokens.at(59) = tokenValues::DM2; // ;
tokens.at(46) = tokenValues::DM2; // .
kTokens["PROGRAM"] = keywordTokenValues::PROGRAM;
kTokens["BEGIN"] = keywordTokenValues::BEGIN;
kTokens["END"] = keywordTokenValues::END;
kTokens["L00P"] = keywordTokenValues::L00P;
kTokens["ENDLOOP"] = keywordTokenValues::ENDLOOP;
kTokens["CASE"] = keywordTokenValues::CASE;
kTokens["OF"] = keywordTokenValues::OF;
```

```
kTokens["ENDCASE"] = keywordTokenValues::ENDCASE;
kTokens["MOD"] = keywordTokenValues::MOD;
}
TokenAnalyser::TokenAnalyser(std::string fileName) {
std::ifstream inputFile;
program.open(std::string("../") + fileName);
outProgram.open(std::string("../") + "out.txt");
if(!program.is_open()) {
writeError("Could not load a program file");
}
if(!outProgram.is_open()) {
writeError("Could not load an output file");
}
char c;
row = 1;
column = 0;
std::pair<char, int> TokenAnalyser::getChar() {
if(program.is_open()) {
char c;
if(program.get(c)) {
column++;
return std::pair<char, int>(c, tokens.at(c));
}
else {
return {-1, -1};
}
}
}
void TokenAnalyser::writeToken(std::string token, int tokenCode, bool delimiter)
outProgram << row << "\t\t" << column - token.length() << "\t\t" << tokenCode <<
"\t" << token << std::endl;
}
void TokenAnalyser::writeError(std::string error) {
outProgram << row << "\t\t" << column << "\t\t" << error << std::endl;
}
int TokenAnalyser::findMax(std::string tokenMap) {
int value = -1;
std::shared_ptr<std::map<std::string, int>> tMap = nullptr;
if(tokenMap == "idnTokens") {
tMap = std::make_shared<std::map<std::string, int>>(idnTokens);
value = 1000;
}
else {
tMap = std::make_shared<std::map<std::string, int>>(constTokens);
```

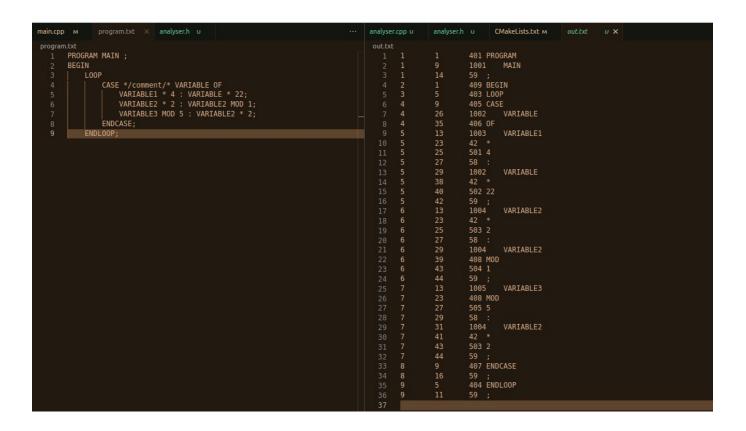
```
value = 500;
if(tMap->empty()) {
return value;
}
int max = value;
for(const auto& kv : *tMap) {
if(kv.second > max) {
max = kv.second;
}
}
return max;
}
int TokenAnalyser::idnTabSearch(std::string keyword) {
if(idnTokens.find(keyword) == idnTokens.end()) {
idnTokens[keyword] = findMax("idnTokens") + 1;
}
return idnTokens[keyword];
}
int TokenAnalyser::kTabSearch(std::string keyword) {
if(kTokens.find(keyword) == kTokens.end()) {
return -1;
return kTokens[keyword];
}
int TokenAnalyser::constTabSearch(std::string keyword) {
if(constTokens.find(keyword) == constTokens.end()) {
constTokens[keyword] = findMax("constTokens") + 1;
}
return constTokens[keyword];
void TokenAnalyser::analyze() {
auto symbol = getChar();
while(!program.eof()) {
std::string buffer = std::string("");
bool supressOutput = false;
switch(symbol.second) {
case 0:
while(!program.eof()) {
if(symbol.first == '\n') {
row++;
column = 0;
}
symbol = getChar();
if(symbol.second > 0 || symbol.second < 0) {</pre>
```

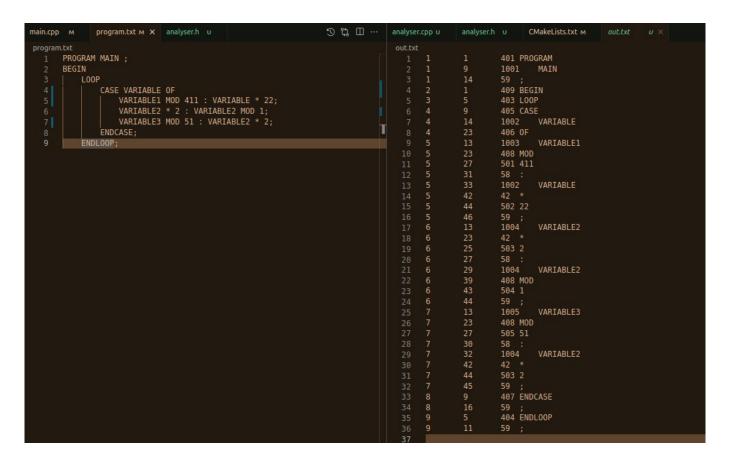
```
break;
}
}
break;
case 1:
while(!program.eof() && symbol.second == 1) {
buffer += symbol.first;
symbol = getChar();
writeToken(buffer, constTabSearch(buffer));
break;
case 2: {
while(!program.eof() && symbol.second == 2 || symbol.second == 1) {
buffer += symbol.first;
symbol = getChar();
}
int tokenCode = kTabSearch(buffer);
if(tokenCode == -1) {
tokenCode = idnTabSearch(buffer);
writeToken(buffer, tokenCode);
break;
}
case 3: {
if(program.eof()) {
std::string token = "";
token += symbol.first;
writeToken(token, symbol.first);
}
else {
symbol = getChar();
if(symbol.first == '/') {
if(program.eof()) {
writeError("Expected / but end of file found");
else {
symbol = getChar();
while(!program.eof() && symbol.first != '/') {
symbol = getChar();
}
if(program.eof()) {
writeError("Expected / but end of file found");
symbol.first = '+';
break;
else {
symbol = getChar();
}
}while(symbol.first != '*');
if(!program.eof()) {
```

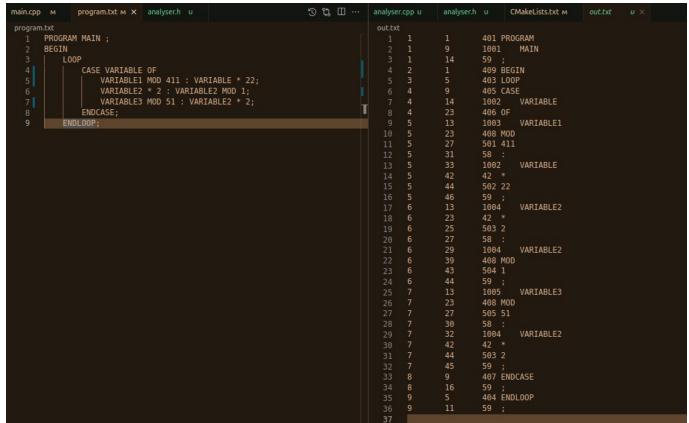
```
symbol = getChar();
}
}
}
else {
writeToken("*", '*');
}
}
break;
}
case 4: {
std::string delimiterToString = "";
char delimiterToken = symbol.first;
delimiterToString += delimiterToken;
symbol = getChar();
writeToken(delimiterToString, delimiterToken);
break;
}
case 5:
writeError("Illegal symbol");
symbol = getChar();
}
}
program.close();
outProgram.close();
}
```

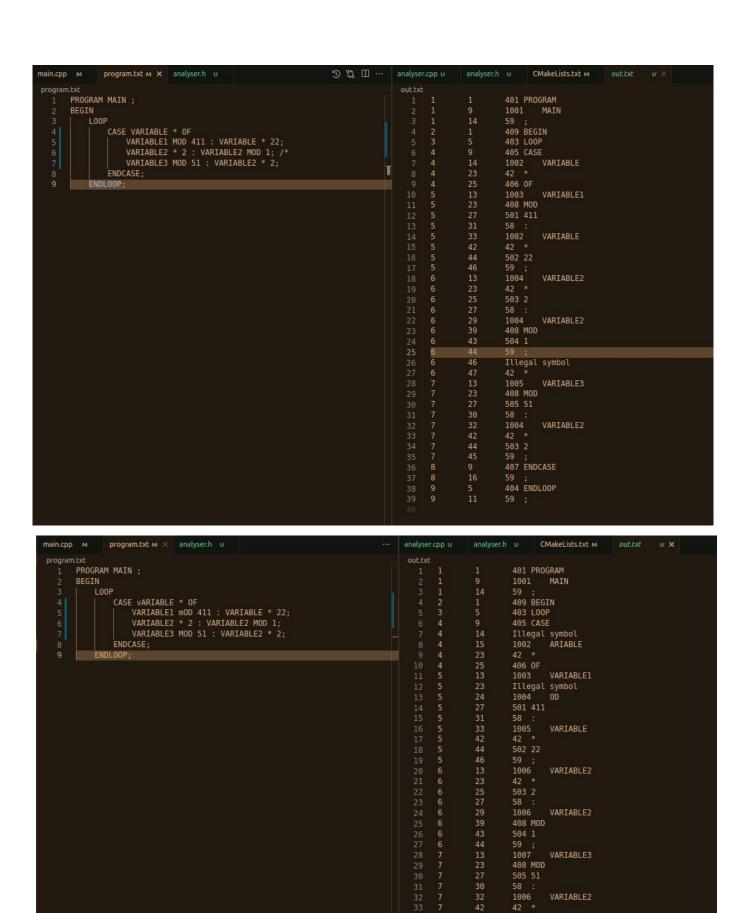
Тестування програми:

```
main.cpp м program.txt м X analyser.h и
                                                                                                        り り 田 ··· analyser.cpp u
                                                                                                                                                       analyser.h u CMakeLists.txt M out.txt u ×
                                                                                                                                out.txt
          PROGRAM MAIN ;
                                                                                                                                                                     401 PROGRAM
                                                                                                                                                                    59 ;
409 BEGIN
403 LOOP
                 LOOP
                       CASE VARIABLE OF
VARIABLE1 * 4 : VARIABLE * 22;
VARIABLE2 * 2 : VARIABLE2 MOD 1;
VARIABLE3 MOD 5 : VARIABLE2 * 2;
                                                                                                                                                                     405 CASE
                                                                                                                                                                                  VARIABLE1
                  ENDLOOP;
                                                                                                                                                       23
25
27
29
38
                                                                                                                                                                                  VARIABLE
                                                                                                                                                       40
42
13
23
25
27
29
39
43
                                                                                                                                                                    59 ;
1004
                                                                                                                                                                    42 *
503 2
                                                                                                                                                                                 VARIABLE2
                                                                                                                                                                    1004
408 MOD
504 1
59 ;
1005
408 MOD
505 5
                                                                                                                                                       13
23
27
29
31
41
43
                                                                                                                                                                    59 ;
407 ENDCASE
                                                                                                                                                                    59 ;
404 ENDLOOP
```









44 45

8 8 9

503 2 59 ; 407 ENDCASE

59 ; 404 ENDLOOP

