

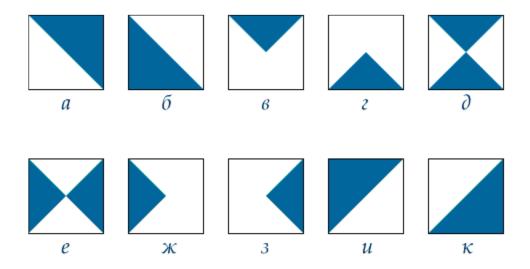
Курс: «Основы программирования на языке С++

Встреча №12

Тема: Циклы

Домашнее задание

Задание 1. Вывести на экран фигуры заполненные звездочками. Диалог с пользователем реализовать при помощи меню.



Задание 2. Написать игру «Кубики». Пользователь и компьютер по очереди бросают 2 кубика. Победитель – тот, у кого по результатам 3х бросков сумма больше. Предусмотреть красивый интерфейс игры.