

# Курс: «Основы программирования на языке C++»

## Встреча №12

### Тема: Циклы

#### Домашнее задание

**Задание 1.** Вывести на экран фигуры заполненные звездочками.

Диалог с пользователем реализовать при помощи меню.

*a**б**в**г**д**е**ж**з**и**к*

**Задание 2.** Написать игру «Кубики». Пользователь и компьютер по очереди бросают 2 кубика. Победитель – тот, у кого по результатам 3х бросков сумма больше. Предусмотреть красивый интерфейс игры.