Курс: «Основы программирования на языке С++

**Встреча №4**

**Тема: Циклы**

**Задания для самостоятельной работы**

**Задание №1.** Написать игру «Угадай число». Программа загадывает число в диапазоне от 1 до 500. Пользователь пытается его угадать. После каждой попытки программа выдает подсказки, больше или меньше его число загаданного. В конце программа выдает статистику: за сколько попыток угадано число, сколько времени это заняло. Предусмотреть выход по 0, в случае, если пользователю надоело угадывать число.

**Задание №2.** Вывести на экран прямоугольник с заданными сторонами заданным символом.

**Задание №3.** Вывести на экран пустой прямоугольник с заданными размерами заданным символом.

**Задание №4.** Написать программу проверки знания таблицы умножения. Программа должна вывести 10 примеров и выставить оценку: за 10 правильных ответов — "отлично", за 9 и 8 — "хорошо", за 7 и 6 — "удовлетворительно", за 6 и менее — "неудовлетворительно". Ниже приведен рекомендуемый вид экрана программы. Ответы пользователя выделены полужирным.

