## Специалист по системам искусственного интеллекта

МГТУ им. Н.Э. Баумана

#### План занятий

## Разработка чат-бота для поддержки учебного процесса

#### Часть 1 (Введение и создание бота)

- а. Знакомство с Telegram API и BotFather (регистрация бота, получение токена).
- b. Установка библиотек и настройка окружения.
- с. Первый бот: обработка команд /start и /help.
- d. Основы работы с telebot: отправка и получение сообщений.

#### Часть 2 (Кнопки и интерактивность)

- e. Типы кнопок: ReplyKeyboardMarkup и InlineKeyboardMarkup.
- f. Обработка нажатий на кнопки.
- g. Динамические меню (например, выбор темы урока).

#### План занятий

## Разработка чат-бота для поддержки учебного процесса

Часть 3 (Работа с медиа (фото, документы))

- а. Прием изображений от пользователя.
- b. Отправка изображений и файлов (PDF, аудио).
- с. Обработка ошибок (например, если прислали не изображение).

Часть 4 (Интеграция с GigaChat API)

- d. Что такое GigaChat и зачем его подключать?
- е. Пример запроса к АРІ (авторизация, отправка вопроса, получение ответа).
- f. Встраивание ИИ в бота (например, ответы на вопросы учеников).

#### План занятий

## Разработка чат-бота для поддержки учебного процесса

Часть 5 (База знаний и SQLite)

- а. Создание базы данных для FAQ (вопрос  $\rightarrow$  ответ).
- b. CRUD-операции: добавление, чтение, удаление данных.
- с. Поиск по ключевым словам (например, "как сдать домашку?").

Часть 6 (Личный кабинет и админ-панель)

- d. Авторизация пользователей (ученик/преподаватель).
- е. Хранение данных: прогресс ученика, настройки.

## Часть 1 (Введение и создание бота)

### Знакомство с BotFather

Чтобы создать бота, нам нужно обратиться к официальному инструменту Telegram - @BotFather. Это специальный бот, который помогает создавать и настраивать других ботов.

#### Пошаговая инструкция:

- 1. Найдите @BotFather в поиске Telegram
- 2. Начните диалог командой /newbot
- 3. Придумайте имя вашего бота (например, EnglishTeacherBot)
- 4. Получите уникальный токен доступа

Важно! Токен - это как пароль от вашего бота. Никому его не передавайте и не публикуйте в открытых источниках.

## Установка библиотек

Для работы с Telegram API в Python мы будем использовать библиотеку pyTelegramBotAPI.

pip install pyTelegramBotAPI

## Структура проекта

Давайте создадим правильную структуру проекта с самого начала. Это поможет поддерживать порядок в коде.

Рекомендуемая структура папок:

```
my_telegram_bot/

— main.py # Основной код бота

— config.py # Храним токен и настройки

— requirements.txt # Список зависимостей (опционально)
```

## Первый код — бот-эхо

```
import telebot

bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

@bot.message_handler(commands=['start'])

def send_welcome(message):
    bot.reply_to(message, "Привет! Я твой учебный бот.")

bot.polling()
```

## Первый код — бот-эхо

#### Разберём ключевые моменты:

- @bot.message\_handler декоратор для обработки сообщений
- commands=['start'] фильтр для команды /start
- bot.reply\_to метод для ответа пользователю
- bot.polling() запускает бесконечный цикл проверки сообщений

# Часть 2 (Кнопки и интерактивность)

## Типы кнопок

Telegram предлагает два основных типа кнопок:

- 1. ReplyKeyboardMarkup обычная клавиатура под полем ввода
  - Проста в реализации
  - Всегда видна пользователю
- 2. InlineKeyboardMarkup кнопки внутри сообщения
  - Могут обновлять сообщения
  - Позволяют создавать сложные интерфейсы

#### Примеры использования:

- Reply для главного меню
- Inline для опросов и действий

## Создаем Reply-клавиатуру

```
from telebot import types

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)

btn1 = types.KeyboardButton('Расписание')

btn2 = types.KeyboardButton('Домашнее задание')

markup.add(btn1, btn2)

@bot.message_handler(commands=['start'])

def start(message):

bot.send_message(message.chat.id, "Выберите действие:", reply_markup=markup)
```

## Создаем Reply-клавиатуру

#### Что важно:

- resize\_keyboard=True адаптирует размер кнопок
- add() добавляет кнопки в ряд
- reply\_markup прикрепляет клавиатуру

## Обработка нажатий Reply-кнопок

```
@bot.message_handler(func=lambda message: True)

def handle_buttons(message):
    if message.text == 'Расписание':
        bot.send_message(message.chat.id, "Понедельник: математика в 10:00")

elif message.text == 'Домашнее задание':
    bot.send_message(message.chat.id, "Задача на странице 45")
```

### Inline-кнопки

```
inline_markup = types.InlineKeyboardMarkup()

btn = types.InlineKeyboardButton(
    text="Подробнее",
    url="https://edu-site.com"

message.chat.id,

"Нажмите для дополнительной информации:",

inline_markup.add(btn)

reply_markup=inline_markup
)
```

## Inline-кнопки

#### Особенности:

- Могут открывать URL
- Могут вызывать callback-функции
- Не сохраняются после нажатия"

## Обработка Inline-кнопок (callback)

```
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: True)

def callback_handler(call):
    if call.data == 'show_more':
        bot.answer_callback_query(
        call.id,
        "Дополнительная информация загружается"
    )
    bot.send_message(call.message.chat.id, "Вот подробности...")
```

#### Важно:

- Используем callback\_query\_handler
- call.data-содержит идентификатор кнопки
- answer\_callback\_query подтверждает нажатие"

callback query handler — это декоратор в библиотеке руТеlegramBotAPI, который позволяет обрабатывать callback-запросы (события, возникающие при нажатии на кнопку или действии внутри сообщения бота)

# Часть 3 (Работа с медиа (фото, документы)

## Отправка изображений (локальные файлы)

```
photo = open('lesson1.jpg', 'rb')
bot.send_photo(
    chat_id=message.chat.id,
    photo=photo,
    caption='Рисунок к уроку 1'
)
photo.close()
```

## Отправка изображений (по URL)

```
url = 'https://example.com/lesson1.jpg'
bot.send_photo(
    chat_id=message.chat.id,
    photo=url,
    caption='Изображение из интернета'
)
```

## Отправка документов

```
doc = open('materials.pdf', 'rb')
bot.send_document(
    chat_id=message.chat.id,
    document=doc,
    caption='Учебные материалы',
    visible_file_name='lesson_materials.pdf'
doc.close()
```

## Получение файлов от пользователей

```
file_id = message.photo[-1].file_id
file_info = bot.get_file(file_id)
downloaded_file = bot.download_file(file_info.file_path)
with open('user_photo.jpg', 'wb') as new_file:
    new_file.write(downloaded_file)
bot.reply_to(message, "Фото сохранено!")
```

## Часть 4 (Интеграция с GigaChat API)