Как да говорим с правния отдел за софтуер с отворен код

Владимир Славов, OSPO @ Bosch Digital



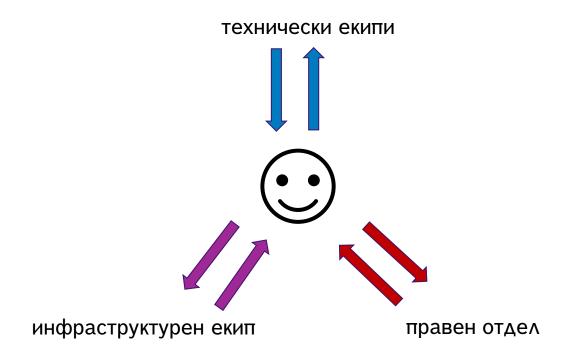
На първо място..

- Ще засегнем някои правни аспекти, но това не следва да се счита за правен съвет.
- Ако се нуждаете от правен съвет, обърнете се към Вашия правен отдел или адвокат.*

*с които, надявам се, в края на тази презентация ще можете да разговаряте по-∧есно ☺



Как се озовах тук

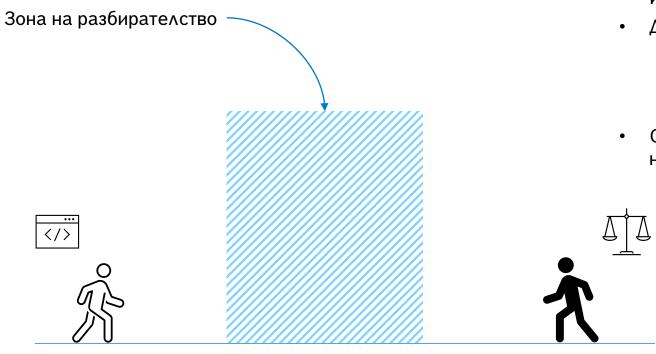


- Технически въпрос?
- Въпрос относно вътрешна политика или процес?
- Юридически въпрос?



Ако трябва да започна начисто, как бих го направил?





- Използване на софтуер с отворен код
- Допринасяне към проекти с отворен код
 - Допринасяне на код към съществуващи проекти
 - Публикуване на нови проекти
- Стандарти и инструменти за управление на софтуера с отворен код

- 1. Използване на софтуер с отворен код
- 2. Допринасяне към проекти с отворен код
- 3. Стандарти и инструменти за управление на софтуера с отворен код



- 1. Използване на софтуер с отворен код
- 2. Допринасяне към проекти с отворен код
- 3. Стандарти и инструменти за управление на софтуера с отворен код



Използване на софтуер с отворен код Голямата картина

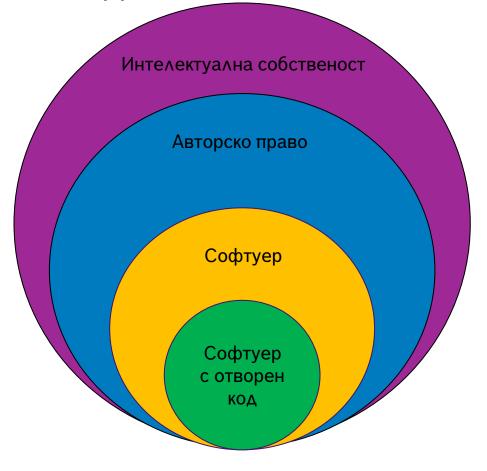
В някои индустрии софтуерът с отворен код достига до 85% всичкия използван софтуер.*



^{*} Според изследване на Linux Foundation от 2022 г.: *In vertical software stacks across industries, open source penetration ranges from 20 to 85 percent of the overall software used*, изт.: https://www.linuxfoundation.org/blog/blog/why-do-enterprises-use-and-contribute-to-open-source-software

Използване на софтуер с отворен код

Голямата картина



Авторското право защитава конкретното изражение на програмата.



Използване на софтуер с отворен код Общо правило

Използването на чужд обект на авторско право е забранено, ОСВЕН КОГАТО имаме някакво правно основание, напр. лиценз.



Използване на софтуер с отворен код Специалното лицензиране на отворения код

	Комерсиални лицензи	OSS лицензи
Сорс код	• В повечето случаи не е наличен	• Наличен
Права	• Силно ограничено ползване (напр. брой потребители или машини, вид хардуер)	 Право да ползваш, изучаваш, променяш и редистрибутираш софтуера* Неограничено ползване
Задължения** (обикновено)	• Плащане по лиценза	 Предоставяне на информация за използвания софтуер, титуляря на авторското право и лиценза Предоставяне на сорс код
Други	 Не правят разлика между редистрибутиране на оригинала и производни творби → обикновено и двете не са позволени 	 Правят разлика между оригинална творба и производни творби

^{*} или т.нар. 4 свободи

^{**} Задълженията при повечето OSS лицензи се пораждат при предоставяне на копия от софтуера на трето лице.



Използване на софтуер с отворен код Copyleft

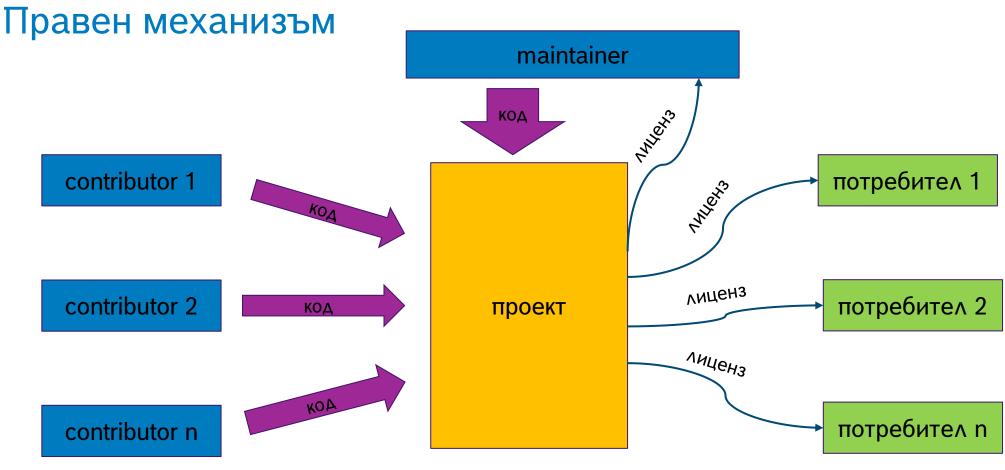
- Copyleft ефектът се свежда до:
 - Задължение за предоставяне на сорс кода
 - Задължение за лицензирания софтуер или неговата производна творба да бъде редистрибутирана под същия лиценз
 - → гарантира, че кодът ще остане отворен
- Условно разделение на силен и слаб Copyleft ефект
 - → в зависимост от това дали е принципно възможно ефектът да бъде ограничен до оригиналната творба, напр. чрез начина на линкване



- 1. Използване на софтуер с отворен код
- 2. Допринасяне към проекти с отворен код
- 3. Стандарти и инструменти за управление на софтуера с отворен код



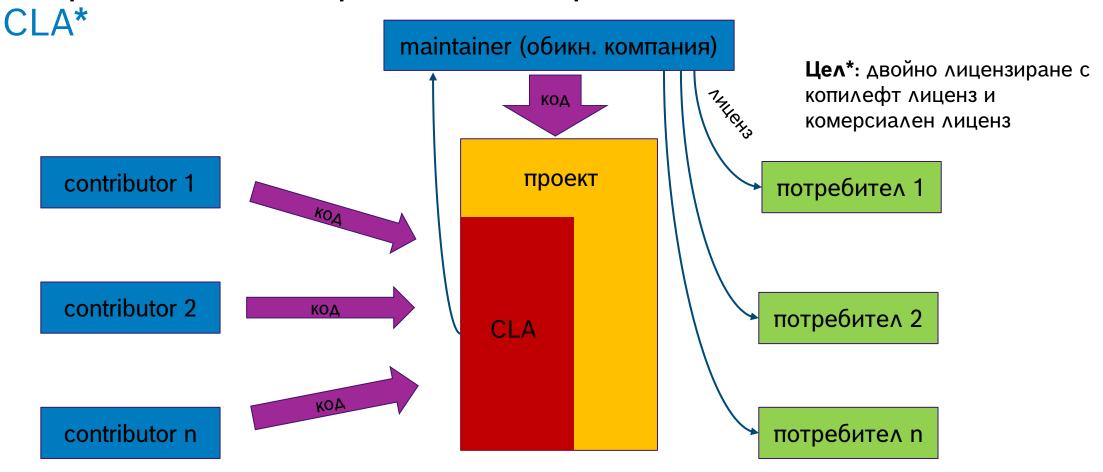
Допринасяне към проекти с отворен код



license in == license out / inbound == outbound модел



Допринасяне към проекти с отворен код



^{*} не във всички случаи



Допринасяне към проекти с отворен код Но защо?

- Добринасяне към съществуващи проекти?
- Публикуване на собствен проект с отворен код?
- Цялото това (скъпо) време на програмисти, за да предоставим нещо безплатно на целия свят, вкл. нашите конкуренти?



Допринасяне към проекти с отворен код Основният проблем

Софтуерът с отворен код е контраинтуитивен за юристите, защото поставя пред бизнеса трудния въпрос:

Как мога да постигна своите бизнес цели, като дам на света нещо скъпо за свободно и безплатно ползване?

→ до голяма степен *обратно* на традиционната логика на интелектуалната собственост, в която юристите се обучават



Допринасяне към проекти с отворен код Причини и модели

- сътрудничество в части от софтуерния стек, които не са диференциращи
- de facto стандартизация
- "дисръптване" на конкурент
- съпорт модел
- open core модел
- и др.



Допринасяне към проекти с отворен код

Архетипите на Mozilla*



Архетипите не са бизнес стратегии, а *следствие* от стратегически бизнес решения.**

Open	Source Project Archetypes.	10
	Business-to-Business (B2B) Open Source	.1
	Multi-Vendor Infrastructure	.12
	Rocket Ship to Mars	14
	Controlled Ecosystem	16
1	Wide Open	17
	Mass Market	19
:	Specialty Library	2
	Trusted Vendor	22
	Upstream Dependency	24
	Bathwater	2!



^{*} https://blog.mozilla.org/wp-content/uploads/2018/05/MZOTS_OS_Archetypes_report_ext_scr.pdf

^{**} *ibid*., стр. 5

- 1. Използване на софтуер с отворен код
- 2. Допринасяне към проекти с отворен код
- 3. Стандарти и инструменти за управление на софтуера с отворен код



Стандарти и инструменти за у-ние на софтуера с отворен код Отворени решения за отворен код

• Стандарти

- OpenChain ISO/IEC 5230 the international standard for open source license compliance programs
- OpenChain ISO/IEC 18974 the industry standard for open source security assurance programs

• Инструменти

- OSS Review Toolkit (ORT) a suite of tools to automate software compliance checks
- <u>Eclipse Apoapsis</u> a scalable server implementation of the OSS Review Toolkit + process documentation
- <u>AboutCode</u> open source Software Composition Analysis (SCA) tools and data for open compliance and software supply chain security
- Fossology an open source license compliance software system and toolkit
- <u>SCANOSS</u> open source inventory engine built for modern DevSecOps



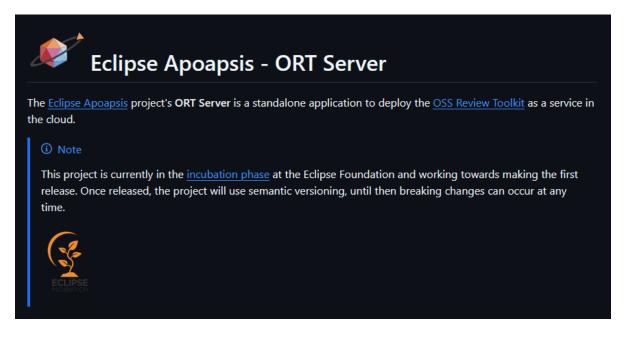
Стандарти и инструменти за у-ние на софтуера с отворен код OSS Review Toolkit (ORT)

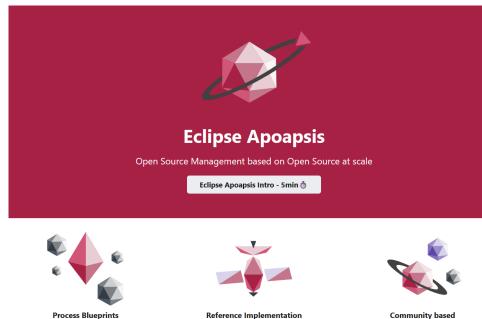
ORT can be used as a library (for programmatic use), via a command line interface (for scripted use), or via its CI integrations. It consists of the following tools which can be combined into a *highly customizable* pipeline:

- <u>Analyzer</u>: Determines the dependencies of projects and their metadata, abstracting which package managers or build systems are actually being used.
- <u>Downloader</u>: Fetches all source code of the projects and their dependencies, abstracting which Version Control System (VCS) or other means are used to retrieve the source code.
- <u>Scanner</u>: Uses configured source code scanners to detect license / copyright findings, abstracting the type of scanner.
- Advisor: Retrieves security advisories for used dependencies from configured vulnerability data services.
- <u>Evaluator</u>: Evaluates custom policy rules along with custom license classifications against the data gathered in preceding stages and returns a list of policy violations, e.g. to flag license findings.
- <u>Reporter</u>: Presents results in various formats such as visual reports, Open Source notices or Bill-Of-Materials (BOMs) to easily identify dependencies, licenses, copyrights or policy rule violations.
- Notifier: Sends result notifications via different channels (like emails and / or JIRA tickets).



Стандарти и инструменти за у-ние на софтуера с отворен код Eclipse Apoapsis







Стандарти и инструменти за у-ние на софтуера с отворен код Отворени решения за отворен код

 Избиране на лиценз за публикуване на проект с отворен код на база въпроси за целите на проекта

License Picker 2.0

Welcome to my open source license picker. This script helps you choose an open source license to apply to your own software, among the choices below, based on a few questions. Here are the choices:



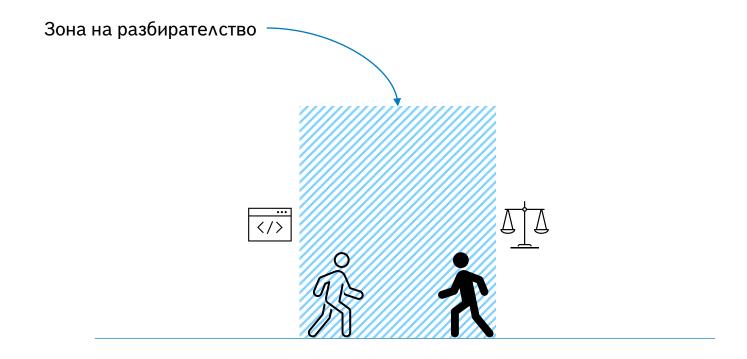




https://heathermeeker.com/license-picker-2-0/, също в GitHub: https://github.com/heathermeeker/license-picker



Да скъсим дистанцията като заговорим на един език





Благодаря за вниманието!



Допълнителни ресурси

- How Open Source Ate Software, Gordon Haff
- The Cathedral & the Bazaar, Eric S. Raymond
- Open Source for Business, Heather Meeker
- From Project to Profit, Heather Meeker



Обратна връзка



