ČAS 32 - DOM manipulacija

Zadaci za vežbu

1. Napisati JavaScript fragment koji dohvata i ispisuje sve stavke liste.

```
Angular 
React 
Vue
```

- 2. Napisati JavaScript fragment koji dohvata samo poslednju *li* stavku gornje liste.
- 3. Napisati JavaScript fragment koji ispisuje stavke gornje liste čija je dužina veća od 3.
- 4. Napisati JavaScript fragment koji sve gradove koji čije ime počinje slovom L ispisuje plavom bojom:

```
<h1> List of cities </h1>

London 
Madrid 
Belgrade 
Lyon 
Vienna 
Lisbon
```

5. Napisati JavaScript fragment koji ispisuje broj vesti.

6. Napisati JavaScript fragment koji omogućava da se sve vesti ispišu narandžastom bojom i iskošeno.

7. Napisati JavaScript fragment koji će od pasusa koji sadrži proizvoljni tekst generisati prikaz kao na slici. Zadatak rešiti sa i bez korišćenja klasa.

1937

Proin quam velit, efficitur vel neque vitae, rhoncus commodo mi. Suspendisse finibus mauris et bibendum molestie. Aenean ex augue, varius et pulvinar in, pretium non nisi.

- 8. Napraviti proizvoljan link, a zatim ga korišćenjem JavaScript-a promeniti tako da vodi na adresu https://developer.mozilla.org/en-US/.
- 9. Napraviti kvadrat dimenzija 200x200 piksela žute boje, a zatim napisati JavaScript kod kojim se boja kvadrata menja u crvenu kada se pređe preko njega.
- 10. Napraviti kvadrat dimenzija 200x200 piksela plave boje, a zatim napisati JavaScript kod kojim se kvadratu dodaje crveni okvir debljine 10 piksela kada se klikne na njega. Kada se na kvadrat klikne po drugi put, okvir treba da nestane. Pomoć: pročitati o atributu data-* u MDN dokumentaciji.
- 11. Napisati JavaScript fragment koji pravi listu iz prvog zadatka.
- 12. Napisati JavaScript kod koji pravi tabelu kao na slici.

Style	Description		
width	Width of element.		
background-color	Background color of element.		
color	Color of text in element.		

- 13. Napisati JavaScript kod koji svaki put kada se klikne na dugme ispisuje u *alert* prozorčiću ukupan broj klikova.
- 14. Napisati JavaScript kod koji ako korisnik u tekstualno polje unese tekst kraći od 10 karaktera u *alert* prozorčiću ispisuje poruku o grešci.
- 15. Napisati JavaScript kod koji ako korisnik u tekstualno polje unese tekst kraći od 10 karaktera ispisuje poruku o grešci pored polja.