

27 - ZADACI ZA ČAS

Naredbe grananja

1. Napisati program koji za zadati broj poena ispisuje ocenu.
Primer: ako se zada *78* treba ispisati *8*.
Primer: ako se zada *51* treba ispisati *6*.
Primer: ako se zada *35* treba ispisati *5*.
2. Za zadati broj ispisati odgovarajući dan u nedelji.
Primer: ako se zada broj *5* treba ispisati „*petak*”.
3. Odrediti da li je zadato malo slovo suglasnik ili samoglasnik.
Primer: ako se zada slovo *e* treba ispisati „*Samoglasnik*”.
Primer: ako se zada slovo *p* treba ispisati „*Suglasnik*”.
4. Napisati program koji za zadati mesec i godinu ispisuje broj dana u mesecu.
Primer: ako se zada *jul 2018* treba ispisati *31*.
Primer: ako se zada *februar 2016* treba ispisati *29*.

Petlje

5. Napisati program koji 5 puta ispisuje „*Zdravo svima!*”.
6. Napisati program koji ispisuje brojeve u rasponu od 1 do zadatog broja x.
Primer: ako se zada broj *5* treba ispisati *1 2 3 4 5*.
Primer: ako se zada broj *17* treba ispisati *1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17*.
7. Napisati program koji ispisuje zbir neparnih brojeva u rasponu od 1 do zadatog broja x.
Primer: ako se zada broj *9* treba ispisati *25*.
Primer: ako se zada broj *16* treba ispisati *64*.
8. Napisati program koji ispisuje redom sve elemente zadatog niza.
Primer, za niz *[3, 6, 88, 2, 11, 9]* treba ispisati *3 6 88 22 11 9*.
9. Napisati program koji ispisuje broj elemenata zadatog niza koji su parni.
Primer, za niz *[3, 6, 88, 2, 11, 92, 81]* treba ispisati *4*.
10. Napisati program koji ispisuje da li niska sadrži karakter a.
Primer, za nisku *informatika* treba ispisati „*Da*”.
Primer, za nisku *predmet* treba ispisati „*Ne*”.