## 28 - ZADACI ZA VEŽBU

1. Napisati program koji ispisuje elemente zadatog niza pri čemu preskače svaki treći element.

Primer: ako je zadat niz [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] treba ispisati 1 2 4 5 7.

Primer: ako je zadat niz [15, 35, -122, 84, -2199, 55648, 1, 2013, -975] treba

ispisati 15 35 84 -2199 1 2013.

2. Napisati funkciju **kvadrat(x)** koja računa kvadrat prosleđenog broja x. Zatim treba pozvati funkciju i ispisati dobijenu vrednost.

Primer: ako se zada broj 4 treba ispisati 16.

Primer: ako se zada broj -16 treba ispisati 256.

3. Napisati funkciju **min(x, y)** koja određuje minimum zadatih brojeva. Zatim treba pozvati funkciju i ispisati dobijenu vrednost. Primer: ako su zadati brojevi 5 i -17 treba ispisati -17.

4. Napisati funkciju **prebroj(a, x)** koja broji koliko puta se pojavljuje broj x u nizu a. Zatim treba pozvati funkciju i ispisati dobijenu vrednost. Primer: za zadati niz [1, 42, 42, 15, 10, 42, 0, 2] i broj 42 treba ispisati 3. Primer: za zadati niz [1, 15, 10, 0, 2] i broj 3 treba ispisati 0.

5. Napisati program koji proverava da li je zadata niska palindrom. Primer: ako je zadata niska radar treba ispisati Da. Primer: ako je zadata niska dabar treba ispisati Ne.

6. Napisati program koji ispisuje sve elemente zadatog niza *a* koji sadrže zadatu cifru *c*.

Primer: ako je zadat niz [1223, 125, -983, 564, -9985, 20007, 655] i cifra 5 treba ispisati 125 564 -9985 655.

7. Napisati funkciju **obrni\_nisku(s)** koja vraća obrnutu nisku *s.* Zatim treba pozvati funkciju i ispisati dobijenu vrednost.

Primer: ako je zadata niska abcde treba ispisati edcba.

Primer: ako je zadata niska abcba treba ispisati abcba.

8. Napisati funkciju **broj\_cifara(x)** koja vraća broj cifara broja *x*. Zatim treba odrediti i ispisati prvu cifru u zapisu zadatog broja.

Primer: ako se zada broj 82901 treba ispisati 8.

Primer: ako se zada broj -334562 treba ispisati 3.

 Napisati program koji određuje poziciju najveće cifre u zapisu zadatog broja. Ukoliko se na više pozicija pojavljuje najveća cifra, vratiti poslednju poziciju gledano s desna na levo.

Primer: ako se zada broj 82901 treba ispisati 2.

Primer: ako se zada broj -331032 treba ispisati 5.

Primer: ako se zada broj 2222 treba ispisati 3.

10. Napisati funkciju **pozicija(a, x)** koja vraća poziciju broja *x* u nizu *a*. Ukoliko niz *a* ne sadrži broj *x*, funkcija vraća -1. Ukoliko se na više pozicija pojavljuje najveća cifra, vratiti prvu poziciju. Zatim treba pozvati funkciju i ispisati dobijenu vrednost.

Primer: ako se zada niz [23, 51, -2, -13, 8, 7, -6] i broj 8 treba ispisati 4.

Primer: ako se zada niz [23, 8, -2, -13, 8, 7, -6] i broj 8 treba ispisati 1.

Primer: ako se zada niz [23, 51, -2, -13, 8, 7, -6] i broj 5 treba ispisati -1.

11. Napisati program koji u nizu četvorocifrenih brojeva nalazi element sa najvećom cifrom desetice.

Primer: ako je zadat niz [1223, -1250, -9893, 5614, -9985, 2007, 6575]

treba ispisati -9893.

Primer: ako je zadat niz [5612, 8820, -1924, 5945, 2037, 6575] treba

ispisati 6575.

12. Napisati program koji proverava da li je niz neopadajući.

Primer: ako se zada niz [3, 6, 9, 89, 100] treba ispisati "Niz je

neopadajuci".

Primer: ako se zada niz [3, 6, 6, 89] treba ispisati "Niz je neopadajuci".

Na primer, ako se zada niz [5, 9, 2, 11] treba ispisati "Niz nije

neopadajuci".

13. Napisati funkciju koja računa broj promena znaka u nizu.

Primer: za zadati niz [0, 5, -1, 15, 60, -31, 2] treba ispisati 4.

Primer: za zadati niz [780, 52, 1, 95, 62] treba ispisati 0.

14. Napisati program koji određuje najveći element u nizu i ispisuje njegovu vrednost.

Primer: ako se zada niz [23, 51, -2, -13, 8, 7, -6] treba ispisati 51.

15. Napisati program koji za zadati ceo broj ispisuje broj pojavljivanja svake od cifara u zapisu tog broja. Uputstvo: *Za evidenciju broja pojavljivanja svake cifre pojedinačno, koristiti niz.* 

Primer: za zadati broj 2256926 treba ispisati 2:3 5:1 6:2 9:1.

Primer: za zadati broj -555555 treba ispisati 5:6.