

Trabalho II

Computação Gráfica

Prof. José Carlos Bins Filho

1 Descrição

Tire uma foto de uma cena contendo pelo menos 4 objetos e implemente um programa que renderize a mesma imagem.

Exemplo de uma cena: um prato com um garfo, uma colher e um copo sobre uma mesa.

O trabalho além de valer nota contará como presença por 2 semanas de aula.

2 Regras

- O trabalho deve ser feito em grupos de até 2 alunos
- O trabalho deve ser feito usando OpenGL
- O trabalho deve ser entregue no Moodle até 23/11 às 23:55
- Trabalhos muito semelhantes, onde fique evidente que houve cópia, estão sujeitos a serem considerados cola. Se isto acontecer ambos os trabalhos terão nota Zero.
- Todos os materiais entregues devem ter o nome dos componentes do grupo.
- Devem ser entregue:
 - A foto da cena.
 - Um arquivo makefile ou shell que compila e executa o programa
 - Os códigos (C++) documentados
 - Um arquivo readme com qualquer instrução relevante à compilação e/ou execução do programa

3 Critérios de da cena

- A cena deve ter pelo menos 4 objetos.
- Cada grupo deve montar uma cena diferente.
- Os objetos devem estar apoiados em alguma superfície (mesa, chão, etc..)
- Pelo menos um dos objetos deve ser transparente ou semi-transparente.
- Os objetos não podem ser simples (esferas, cones, etc...), ou seja deve ser usado Nurbs.
- Deve haver iluminação.

4 Critérios de correção

- A nota do trabalho levará em conta:
 - Realismo: O trabalho tem que ser o mais real possível
 - Iluminação: Os objetos devem ser iluminados
 - Criatividade: O quão criativo for o trabalho
 - Dificuldade das superfícies.
 - O uso das Nurbs.

Qualquer dúvida entre em contato comigo. Não deixe para a última hora.

Bom Trabalho