



# Чечуров Владимир Сергеевич

Образование: НИУ ВШЭ

Дата рождения: 14.07.2004

Город: Москва

Телефон: +7(930)839-31-89

Email: vladimir.chechurov@gmail.com

## ОБРАЗОВАНИЕ

### ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Факультет компьютерных наук, НИУ ВШЭ (3 курс бакалавриата), г. Москва

## ОПЫТ РАБОТЫ/ПРАКТИЧЕСКИЕ ДОСТИЖЕНИЯ

Июль/2024 – Август/2024

### BACKEND-РАЗРАБОТЧИК В ОНЛАЙН-ШКОЛЕ «НАВЫК»

Обязанности:

- Создание механизма авторизации, загрузки/выгрузки на сервер учебных материалов, реализация системы оценивания учеников, проектирование базы данных

Навыки:

- Java, Spring Boot, Spring JPA, PostgreSQL

Июль/2024 – Октябрь/2024

### ANDROID-РАЗРАБОТЧИК В “МУЛЬТИЛАЙН ИНТЕРНЕТ РЕШЕНИЯ”

Навыки:

- Kotlin, Java
- Dagger, Retrofit, Android Studio

Сентябрь/2023 – Март/2024

### УЧЕБНЫЙ АССИСТЕНТ ПО ПРЕДМЕТУ «НЕЙРОСЕТЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ» / НИУ ВШЭ, МОСКВА

Навыки:

- Python, Tensorflow, Numpy, понимание работы нейросетей

Апрель/2023 – текущее время

### УЧЕБНЫЙ АССИСТЕНТ ПО ПРЕДМЕТУ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА C++» / НИУ ВШЭ, МОСКВА

Навыки:

- Знание C++, понимание принципов ООП, уметь находить ошибки/недочеты в коде

### ПРАКТИЧЕСКИЕ ДОСТИЖЕНИЯ:

- Создал клиент-серверное приложение (Java/Kotlin/Python), позволяющее двум (и более) пользователям обмениваться скриншотами своих экранов
- Создал Android-приложение для создания фотографий и конвертирования их в единый PDF-документ, что позволяет быстро оцифровывать документы
- Написал множество небольших Android-приложений по работе с виджетами, контактами, GPS, жестами, Google-картами, облачной платформой Firebase

- Создал плагины для компьютерной игры Minecraft (Java/Kotlin)
- Являлся лидером командного курсового проекта «НАБОР ПРОГРАММ ДЕМОНСТРАЦИИ РАБОТЫ НЕЙРОННЫХ СЕТЕЙ В РАМКАХ КУРСА “НЕЙРОННЫЕ СЕТИ”», занимался написанием программ, технической документации и распределением задач
- Принимал активное участие в соревнования по олимпиадному программированию, в т.ч. в соревнованиях от Яндекса (Intern Codebattle) и ICPC (команда была призером федерального округа)
- Являюсь участником всероссийского этапа ВСОШ по физике и призером регионального этапа ВСОШ по информатике, физике, математике
- Окончил школу с золотой медалью

---

## ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

- Языки программирования: Java, Kotlin, Python, C#, C++
- AndroidStudio, SQL, PostgreSQL, Spring Boot, Git, Gradle, понимание принципов ООП и многопоточности, SceneBuilder

---

## ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Прикладываю все усилия, чтобы выполнить работу до конца и в сроки
- Всегда стараюсь узнать как можно больше о применяемых технологиях и подходах к решению задач, чтобы найти оптимальное решение
- При работе в команде стараюсь найти со всеми общий язык и выслушать мнения всех насчет способов выполнения задачи, а также выявить сильные стороны каждого

---

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- Волонтер на олимпиаде «Высшая проба»
- Веду Telegram-канал по обучению Python
- Нравится заниматься настольным и большим теннисом