# Агентно-базирани системи

Домашна задача 1

Владимир Христовски – 223030

# 1. Нова верзија на Phone или не?

Состојб	jи:
---------	-----

- Р позитивно расположение/сентимент кон компанијата
- SS така-така (неутрално) расположение/сентимент кон компанијата
- N негативно расположение/сентимент кон компанијата

# Дозволени акции:

- Нова верзија
- Причекај

## Награди:

- -R(P) = +2
- -R(SS)=0
- -R(N) = -1

#### Фактор на намалување:

y = 1

s	а	T(s, a, s')			
		s' = P	s'=SS	s' = N	
Р	Нова верзија	0.1	0.9	0	
	Причекај	0.2	0.8	0	
SS	Нова верзија	0.1	0.9	0	
	Причекај	0	0.3	0.7	
N	Нова верзија	0.9	0	0.1	
	Причекај	0	0.5	0.5	

### A:

	Р	SS	N
V* <sub>0</sub> (s)	0	0	0
Q*₁(s, Нова верзија)	0.2	0.2	1.7
Q*₁(s, Причекај)	0.4	-0.7	-0.5
V* <sub>1</sub> (s)	0.4	0.2	1.7
Q*2(s, Нова верзија)	0.42	0.42	2.23
Q*2(s, Причекај)	0.64	0.55	0.45
V* <sub>2</sub> (s)	0.64	0.55	2.23

 $V_0^*(P) = 0$  - Иницијализација

 $V_0^*(SS) = 0$  - Иницијализација

 $V_0^*(N) = 0$  - Иницијализација

$$Q_1^*(P, Hoвa верзија) = (0.1 * [2 + 1 * 0]) + (0.9 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [-1 + 1 * 0]) = (0.1 * 2) + (0.9 * 0) + (0 * -1) = 0.2 + 0 + 0 = 0.2$$

$$Q_1^*(P, \Pi$$
ричекај) =  $(0.2 * [2 + 1 * 0]) + (0.8 * [0 + 1*0]) + (0 * [-1 + 1 * 0]) = (0.2 * [2 + 1 * 0])$ 

$$(0.2 * 2) + (0.8 * 0) + (0 * -1) = 0.4 + 0 + 0 = 0.4$$

$$Q_1^*(SS, Hoba верзија) = (0.1 * [2 + 1 * 0]) + (0.9 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [-1 + 1 * 0]) = (0.1 * [-1 + 1 * 0])$$

$$(0.1 * 2) + (0.9 * 0) + (0 * -1) = 0.2 + 0 + 0 = 0.2$$

$$Q_1^*(SS, \Pi$$
ричекај) =  $(0 * [2 + 1 * 0]) + (0.3 * [0 + 1 * 0]) + (0.7 * [-1 + 1 * 0]) =$ 

$$(0 * 2) + (0.3 * 0) + (0.7 * -1) = 0 + 0 + -0.7$$

$$Q^*_1(N, Hoвa верзија) = (0.9 * [2 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.1 * [-1 + 1 * 0]) = (0.9 * 2) + (0 * 0) + (0.1 * -1) = 1.8 + 0 + -0.1 = 1.7$$
 $Q^*_1(N, Причекај) = (0 * [2 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-1 + 1 * 0]) = (0 * 2) + (0.5 * 0) + (0.5 * -1) = 0 + 0 + -0.5 = -0.5$ 

$$V_1^*(P) = \max (Q_1^*(P, Hoвa верзија), Q_1^*(P, Причекај)) = \max(0.2, 0.4) = 0.4$$
 $V_1^*(SS) = \max (Q_1^*(SS, Hoвa верзија), Q_1^*(SS, Причекај)) = \max(0.2, -0.7) = 0.2$ 
 $V_1^*(N) = \max (Q_1^*(N, Hoвa верзија), Q_1^*(N, Причекај)) = \max(1.7, -0.5) = 1.7$ 

$$Q^*_2(P, Hoвa верзија) = (0.1 * [2 + 1 * 0.4]) + (0.9 * [0 + 1 * 0.2]) + (0 * [-1 + 1 * 1.7]) =$$
 $(0.1 * 2.4) + (0.9 * 0.2) + (0 * 0.7) = 0.24 + 0.18 + 0 = 0.42$ 
 $Q^*_2(P, Причекај) = (0.2 * [2 + 1 * 0.4]) + (0.8 * [0 + 1 * 0.2]) + (0 * [-1 + 1 * 1.7]) =$ 
 $(0.2 * 2.4) + (0.8 * 0.2) + (0 * 0.7) = 0.48 + 0.16 + 0 = 0.64$ 

$$Q^*_2(SS, Hoвa верзија) = (0.1 * [2 + 1 * 0.4]) + (0.9 * [0 + 1 * 0.2]) + (0 * [-1 + 1 * 1.7]) = (0.1 * 2.4) + (0.9 * 0.2) + (0 * 0.7) = 0.24 + 0.18 + 0 = 0.42$$
 $Q^*_2(SS, Причекај) = (0 * [2 + 1 * 0.4]) + (0.3 * [0 + 1 * 0.2]) + (0.7 * [-1 + 1 * 1.7]) = (0 * 2.4) + (0.3 * 0.2) + (0.7 * 0.7) = 0 + 0.06 + 0.49 = 0.55$ 

$$Q^*_2(N, Hoвa верзија) = (0.9 * [2 + 1 * 0.4]) + (0 * [0 + 1 * 0.2]) + (0.1 * [-1 + 1 * 1.7]) = (0.9 * 2.4) + (0 * 0.2) + (0.1 * 0.7) = 2.16 + 0 + 0.7 = 2.23$$
 $Q^*_2(N, Причекај) = (0 * [2 + 1 * 0.4]) + (0.5 * [0 + 1 * 0.2]) + (0.5 * [-1 + 1 * 1.7]) = (0 * 2.4) + (0.5 * 0.2) + (0.5 * 0.7) = 0 + 0.1 + 0.35 = 0.45$ 

$$V*_2(P)$$
 = max ( $Q*_2(P$ , Нова верзија),  $Q*_2(P$ , Причекај)) = max(0.42, 0.64) = 0.64  $V*_2(SS)$  = max ( $Q*_2(SS, Hoba Bepsuja),  $Q*_2(SS, \Pi pu vekaj)$ ) = max(0.42, 0.55) = 0.55  $V*_2(N)$  = max ( $Q*_2(N, Hoba Bepsuja), Q*_2(N, \Pi pu vekaj)$ ) = max(2.23, 0.45) = 2.23$ 

#### Б:

Според досегашните пресметки, доколку агентот е во позиција V\*<sub>2</sub>(SS) неговата оптимална политика која што треба да ја преземи е "Причекај", бидејќи резултатите од пресметаните Q вредности ни даваат до знаење дека политиката "Причекај" има поголема веројатност од политиката "Нова верзија" (0.42 < 0.55). Доколку направиме пресметки за Q вредностите за следниот чекор би добиле:

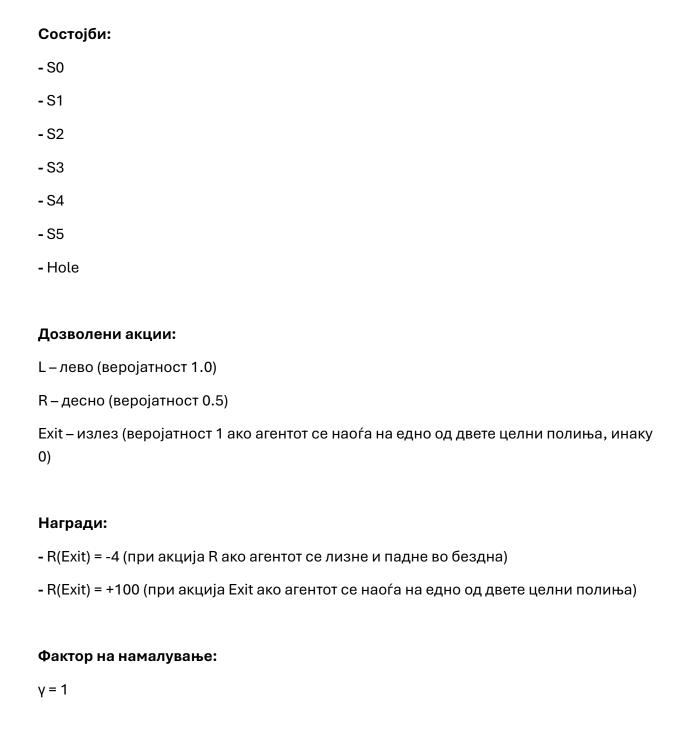
$$Q^*_3$$
(SS, Нова верзија) =  $(0.1 * [2 + 1 * 0.64]) + (0.9 * [0 + 1 * 0.55]) + (0 * [-1 + 1 * 2.23]) = (0.1 * 2.64) + (0.9 * 0.55) + (0 * 1.23) = 0.264 + 0.495 + 0 = 0.759$ 
 $Q^*_3$ (SS, Причекај) =  $(0 * [2 + 1 * 0.64]) + (0.3 * [0 + 1 * 0.55]) + (0.7 * [-1 + 1 * 2.23]) = (0 * 2.64) + (0.3 * 0.55) + (0.7 * 1.23) = 0 + 0.165 + 0.861 = 1.026$ 

$$V*_3(SS)$$
 = max ( $Q*_3(SS, Hoвa верзија)$ ,  $Q*_3(SS, Причекај)$ ) = max(0.759, 1.026) = 1.026

Со овие пресметки ние можеме да утврдиме дека и во следните 2 чекори, кои се последни, оптималната политика за агентот би била "Причекај". Во претпоследниот чекор веројатноста за акцијата "Причекај" е поголема од веројатноста за акцијата "Нова верзија" (0.42 < 0.55), истото важи и за последниот чекор каде веројатноста за акцијата "Причекај" е поголема од веројатноста за акцијата "Нова верзија" (0.759 < 1.026).

$$\pi^*(SS) = Причекај$$

# 2. Во потрага по богатство



	_	T(s, a, s')						
S	а	s' = S0	s'=S1	s'= S2	s'=S3	s'=\$4	s' = \$5	s'=Hole
	L	0	0	0	0	0	0	0
S0	R	0	0	0	0	0	0	0
	Exit	1	0	0	0	0	0	0
	L	1	0	0	0	0	0	0
S1	R	0	0	0.5	0	0	0	0.5
	Exit	0	0	0	0	0	0	0
	L	0	1	0	0	0	0	0
S2	R	0	0	0	0.5	0	0	0.5
	Exit	0	0	0	0	0	0	0
	L	0	0	1	0	0	0	0
S3	R	0	0	0	0	0.5	0	0.5
	Exit	0	0	0	0	0	0	0
	L	0	0	0	1	0	0	0
<b>S4</b>	R	0	0	0	0	0	0.5	0.5
	Exit	0	0	0	0	0	0	0
	L	0	0	0	0	0	0	0
S5	R	0	0	0	0	0	0	0
	Exit	0	0	0	0	0	1	0

# A:

	S0	S1	S2	S3	S4	S5
V* <sub>0</sub> (s)	0	0	0	0	0	0
Q* <sub>1</sub> (s, L)	/	0	0	0	0	/
Q* <sub>1</sub> (s, R)	/	-2	-2	-2	-2	/
Q* <sub>1</sub> (s, Exit)	100	/	/	/	/	100
V* <sub>1</sub> (s)	100	0	0	0	0	100
Q* <sub>2</sub> (s, L)	/	0	0	0	0	/
Q* <sub>2</sub> (s, R)	/	-2	-2	-2	-2	/
Q* <sub>2</sub> (s, Exit)	200	/	/	/	/	200
V*2(s)	200	0	0	0	0	200

```
V_0^*(S0) = 0 - Иницијализација
```

$$V_0^*(S1) = 0 - Иницијализација$$

$$V_0^*(S2) = 0 - Иницијализација$$

$$V_0^*(S3) = 0$$
 - Иницијализација

$$V_0^*(S4) = 0$$
 - Иницијализација

$$V_0^*(S5) = 0 - Иницијализација$$

$$Q_1^*(S0, L) = Невозможна акција$$

$$Q^*_1(S0, Exit) = (1 * [100 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 *$$

$$Q^*_1(S1, L) = (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 +$$

$$Q^*_1(S1, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) + (0$$

Q\*<sub>1</sub>(S1, Exit) = Невозможна акција

$$Q^*_1(S2, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 +$$

$$Q^*_1(S2, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) + (0$$

 $Q_1^*(S_2, E_{xit}) = Невозможна акција$ 

$$Q^*_1(S3, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 +$$

$$Q^*_1(S3, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * 0) + (0 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) +$$

Q\*<sub>1</sub>(S3, Exit) = Невозможна акција

$$Q^*_1(S4, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 +$$

$$Q^{*}_{1}(S4, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0.5 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) +$$

 $Q_1^*(S4, Exit) = Невозможна акција$ 

 $Q_1^*(S5, L) = Невозможна акција$ 

 $Q_1^*(S_1, R) = Невозможна акција$ 

$$Q_{1}^{*}(S5, Exit) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0$$

$$V_1^*(S0) = \max(Q_1^*(S0, Exit)) = \max(100) = 100$$

$$V_1^*(S1) = \max(Q_1^*(S1, L), Q_1^*(S1, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_1^*(S2) = \max(Q_1^*(S2, L), Q_1^*(S2, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_1^*(S3) = \max(Q_1^*(S3, L), Q_1^*(S3, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_1^*(S4) = \max(Q_1^*(S4, L), Q_1^*(S4, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_1(S5) = max (Q_1(S5, Exit)) = max(100) = 100$$

 $Q*_2(S0, L) = Невозможна акција$ 

 $Q_2^*(S0, R)$  = Невозможна акција

 $Q_2^*(S0, Exit) = (1 * [100 + 1 * 100]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0$ 

 $Q^{*}_{2}(S1, L) = (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 *$ 

 $Q^{*}_{2}(S1, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 0 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) + (0 * 0)$ 

 $Q_2^*(S1, Exit) = Невозможна акција$ 

 $Q^*_2(S2, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 +$ 

 $Q^{*}_{2}(S2, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * 0) + (0 * 0) + (0.5 * 0) + (0 * 0)$ 

 $Q_2^*(S_2, E_{xit}) = Невозможна акција$ 

 $Q^{*}_{2}(S3, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 *$ 

 $Q_2^*(S3, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [0 + 1$ 

 $Q*_2(S3, Exit) = Невозможна акција$ 

$$Q^*_2(S4, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 +$$

 $Q_2^*(S4, Exit) = Невозможна акција$ 

 $Q*_2(S5, L)$  = Невозможна акција

 $Q*_2(S5, R)$  = Невозможна акција

$$Q^*_2(S5, Exit) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [$$

$$V_2(S0) = \max (Q_2(S0, Exit)) = \max(200) = 200$$

$$V_2(S1) = \max(Q_2(S1, L), Q_2(S1, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_{2}(S2) = \max(Q_{2}(S2, L), Q_{2}(S2, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_2^*(S3) = \max(Q_2^*(S3, L), Q_2^*(S3, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_2(S4) = \max(Q_2(S4, L), Q_2(S4, R)) = \max(0, -2) = 0$$

$$V_2(S5) = max (Q_2(S5, Exit)) = max(200) = 200$$

### Б:

$$\pi(S1) = R$$

$$\pi(S2) = L$$

$$\pi(S3) = L$$

$$\pi(S4) = R$$

$$V(S1) = -4$$

$$V(S2) = -4$$

$$V(S3) = 8$$

$$V(S4) = 10$$

	S1	S2	S3	S4
V* <sub>0</sub> (s)	-4	-4	8	10
Q* <sub>1</sub> (s, L)	/	-4	-4	/
Q* <sub>1</sub> (s, R)	-4	/	/	-2
V* <sub>1</sub> (s)	-4	-4	-4	-2
Q* <sub>2</sub> (s, L)	/	-4	-4	/
Q* <sub>2</sub> (s, R)	-4	/	/	-2
V*2(s)	-4	-4	-4	-2

 $V_0(S1) = -4 - Искуство од претходен трагач$ 

 $V_0^*(S2) = -4$  - Искуство од претходен трагач

 $V_0^*(S3) = 8 - Искуство од претходен трагач$ 

 $V^*_0(S4)$  = 10 - Искуство од претходен трагач

$$Q^*_1(S1, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0.5 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 8]) + (0 * [0 + 1 * 10]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * -4) + (0.5 * -4) + (0 * 8) + (0 * 10) + (0 * 0) + (0.5 * -4) = 0 + 0 + -2 + 0 + 0 + 0 + -2 = -4$$

$$Q^*_1(S2, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 8]) + (0 * [0 + 1 * 8]) + (0 * [0 + 1 * 8]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0$$

$$Q_{1}^{*}(S3, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 8]) + (0 * [0 + 1 * 10]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (1 * -4) + (0 * -4) + (0 * 8) + (0 * 10) + (0 * 0) + (0 * -4) = 0 + 0 + -4 + 0 + 0 + 0 + 0 = -4$$

$$Q^*_1(S4, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 8]) + (0 * [0$$

$$V_1(S1) = \max(Q_1(S1, R)) = \max(-4) = -4$$

$$V*_1(S2) = max(Q*_1(S2, L)) = max(-4) = -4$$

$$V_1^*(S3) = \max(Q_1^*(S3, L)) = \max(-4) = -4$$

$$V_1^*(S4) = \max(Q_1^*(S4, R)) = \max(-2) = -2$$

$$Q^{*}_{2}(S1, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0.5 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * -4) + (0.5 * -4) + (0 * -4) + (0 * -2) + (0 * 0) + (0.5 * -4) = 0 + 0 + -2 + 0 + 0 + 0 + -2 = -4$$

$$Q^{*}_{2}(S2, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) +$$

$$Q^{*}_{2}(S3, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) +$$

$$Q^*_2(S4, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 *$$

$$V_2(S1) = \max(Q_2(S1, R)) = \max(-4) = -4$$

$$V_2(S2) = \max(Q_2(S2, L)) = \max(-4) = -4$$

$$V_2(S3) = \max(Q_2(S3, L)) = \max(-4) = -4$$

$$V_2(S4) = \max(Q_2(S4, R)) = \max(-2) = -2$$

## B:

	S1	S2	S3	S4
V*2(s)	-4	-4	-4	-2
Q*3(s, L)	0	-4	-4	-4
Q*3(s, R)	-4	-4	-3	-2
V*3(s)	0	-4	-3	-2

 $V_{2}^{*}(S1) = -4 - Искуство од претходно барање, чекор і = 2$ 

 $V_{2}^{*}(S2) = -4$  - Искуство од претходно барање, чекор і = 2

 $V_{2}^{*}(S3)$  = -4 - Искуство од претходно барање, чекор i = 2

 $V_2^*(S4)$  = -0.5 - Искуство од претходно барање, чекор i = 2

$$Q^*_3(S1, L) = (1 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * -4$$

$$Q^*_3(S1, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0.5 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * -4) + (0.5 * -4) + (0 * -4) + (0 * -2) + (0 * 0) + (0.5 * -4) = 0 + 0 + -2 + 0 + 0 + 0 + -2 = -4$$

 $Q^*_3(S2, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 *$ 

 $Q^*_3(S2, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0.5 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -2]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0.5 * [-4 + 1 * 0]) = (0 * 0) + (0 * -4) + (0 * -4) + (0.5 * -4) + (0 * -2) + (0 * 0) + (0.5 * -4) = 0 + 0 + 0 + -2 + 0 + 0 + -2 = -4$ 

 $Q^*_3(S3, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 *$ 

 $Q^*_3(S4, L) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (1 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 *$ 

 $Q^*_3(S4, R) = (0 * [0 + 1 * 0]) + (0 * [0 + 1 * -4]) + (0 * [0 + 1 *$ 

$$V_3(S1) = \max(Q_1(S2, L), Q_1(S1, R)) = \max(0, -4) = 0$$

$$V_3(S2) = \max(Q_1(S2, L), Q_1(S1, R)) = \max(-4, -4) = -4$$

$$V_3(S3) = \max(Q_1(S2, L), Q_1(S1, R)) = \max(-4, -3) = -3$$

$$V_3(S4) = \max(Q_1(S2, L), Q_1(S1, R)) = \max(-4, -2) = -2$$

Со овие пресметки заклучуваме дека после еден чекор има измена во дел од политиките и тоа:

 $\pi^*(S1)$  = L – подобрена политика за разлика од претходната каде  $\pi^*(S1)$  = R

 $\pi^*(S2)$  = L/R – политиката во овој чекор е непроменета, но според правилата на игра јас би ја поставил  $\pi^*(S2)$  = L поради сигурноста од веројатност 1

 $\pi^*(S3) = R - подобрена политика за разлика од претходната каде <math>\pi^*(S3) = L$ 

 $\pi^*(S4) = R - политиката остана иста$