

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА ПО ДИСЦИПЛИНЕ  
«ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ»  
Лаборатория Тестирования

Куратор проекта: \_\_\_\_\_ / Яковлев Станислав  
Игоревич, Преподаватель/ подпись ФИО, уч. звание и степень  
Студент: \_\_\_\_\_ / Милорадов Владимир, 201-351

Москва, 2022

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Аннотация
2. План работ
3. Участники проекта
4. Индивидуальные планы участников
5. Результаты работы
6. Заключение

## АННОТАЦИЯ

Проект по тестированию мобильного приложения «Юла» представляет собой поиск ошибок в работе приложения, которые могут помешать пользователю комфортно использовать данный программный продукт.

Цель проекта: ознакомиться с базовыми понятиями и методиками, применяемыми в тестировании, изучить тестируемое приложение, написать чек-листы, тест-кейсы и рассмотреть выявленные ошибки.

Для учета обнаруженных ошибок будут использоваться такие программные средства как:

Google Таблицы – для ведения учёта основных аспектов работы.

Trello – программа для менеджмента и учёта сроков выполнения основных работ.

Postman – программное средство для тестирования API.

SoapUI – приложение для тестирования веб-сервисов сервис-ориентированных архитектур и передачи состояний представлений.

Charles Proxy – кроссплатформенное приложение прокси-сервера отладки http.

Данная работа очень актуальна, так как тестирование приложения напрямую влияет на выявление ошибок и критических сбоев в работе приложения, а также помогает обезопасить приложение, сохранить деньги компании и представить пользователю хороший качественный продукт.

## ПЛАН РАБОТ

Работа над проектом разделена на две части: теоретическую и практическую. Теоретическая часть включает в себя изучение четырех лекций по следующим темам:

1. Клиент-серверная архитектура
  - 1.1. Клиент и сервер
  - 1.2. Толстый и тонкий клиент
  - 1.3. Многоуровневая архитектура
  - 1.4. Протокол HTTP
  - 1.5. HTTP-поток
  - 1.6. Структура сообщений HTTP
  - 1.7. Заголовки
  - 1.8. Примеры заголовков
  - 1.9. Методы
  - 1.10. Коды состояния
2. HTML, CSS, JS. Основы тестирования Web
  - 2.1. HTML для тестировщика
  - 2.2. Версии HTML, стандарты
  - 2.3. Валидация HTML- и CSS-кода
  - 2.4. Валидация как инструмент отладки
  - 2.5. Валидация как гарантия корректной работы страницы в будущем
  - 2.6. Валидация как способ упростить поддержку
  - 2.7. Валидация учит хорошим практикам
  - 2.8. Валидация улучшает SEO
  - 2.9. Как проверить код
  - 2.10. Как посмотреть HTML-код
  - 2.11. Особенно полезные атрибуты
  - 2.12. Строим DOM. Ищем XPath

- 2.13. Описание форм в HTML
- 2.14. CSS для тестировщика
- 2.15. Способы применения стилей к элементам
- 2.16. По имени тега
- 2.17. По классу
- 2.18. По идентификатору
- 2.19. По селектору атрибута
- 2.20. Селектор псевдокласса
- 2.21. Селектор структурных псевдоклассов
- 2.22. Сестринский селектор
- 2.23. JS для тестировщика
- 2.24. Краткий обзор JS
- 2.25. Способы вызова функций
- 2.26. Формы. Наиболее распространённые ошибки и приёмы тестирования
- 2.27. Регистрация
- 2.28. Логика
- 2.29. Валидация полей ввода
- 2.30. Авторизация
- 2.31. Поиск
- 2.32. Фильтры
- 2.33. Обратная связь
- 2.34. Обход клиентской валидации
- 2.35. Ссылки
- 2.36. Структура URI
- 2.37. Абсолютные, относительные и другие типы ссылок в HTML
- 2.38. Инструменты поиска битых ссылок
- 2.39. Кеш, cookie и сессии
- 2.40. Кеш браузера

- 2.41. Как почистить кеш
- 2.42. Cookie
- 2.43. Типы cookie
- 2.44. Сессионные cookie
- 2.45. Постоянные cookie
- 2.46. Сторонние cookie
- 2.47. Зомби-cookie
- 2.48. Инструменты для управления cookie
- 2.49. Подмена cookie
- 2.50. Веб-хранилища
- 2.51. Сессии
- 3. Браузерные движки. DevTools
  - 3.1. Что такое кроссбраузерное и кроссплатформенное тестирование
  - 3.2. Цель и необходимость такого вида проверки
  - 3.3. Место кроссбраузерного и кроссплатформенного тестирования в цикле проверки веб-приложения
  - 3.4. Движки
  - 3.5. Операционные системы
  - 3.6. Мобильные ОС и браузеры
  - 3.7. Эффективные подходы к кроссбраузерному тестированию
  - 3.8. Оформление бага при кроссбраузерном тестировании
  - 3.9. Как посмотреть версию
  - 3.10. Ночная сборка
  - 3.11. Немного белого ящика
  - 3.12. На что обращать внимание
  - 3.13. С чего начать проверку
  - 3.14. Элементы интерфейса
  - 3.15. Размер окна

- 3.16. DPI
- 3.17. Скролл
- 3.18. Масштабирование
- 3.19. Надо ли тестировать все комбинации браузеров, ОС и разрешений экрана?
- 3.20. Надо ли тестировать на старых версиях и на самых-самых новых, например, бета-версиях ОС и
- 3.21. браузеров?
- 3.22. Обзор Google Chrome DevTools
- 3.23. Структура DevTools
- 3.24. Device Toolbar
- 3.25. Elements
- 3.26. Выбор элемента для работы
- 3.27. Работа с конкретным элементом
- 3.28. Активация псевдоклассов
- 3.29. Наглядное изменение стилей
- 3.30. Console
- 3.31. Sources
- 3.32. Network
- 3.33. Время загрузки страницы
- 3.34. Режим диафильма
- 3.35. Фильтры
- 3.36. Профили сети
- 3.37. Performance
- 3.38. Memory
- 3.39. Application
- 3.40. Security
- 3.41. Lighthouse
- 4. API. SOAP. REST

- 4.1. API
- 4.2. SOAP
- 4.3. Структура SOAP-запроса
- 4.4. Использование SoapUI
- 4.5. Mock-сервер
- 4.6. Что такое REST API
- 4.7. Свойства архитектуры REST
- 4.8. Требования к REST-сервису
- 4.9. Модель клиент-сервер
- 4.10. Отсутствие состояния
- 4.11. Кеширование
- 4.12. Единообразие интерфейса
- 4.13. 1. Идентификация ресурсов
- 4.14. 2. Манипуляция ресурсами через представление
- 4.15. 3. «Самоописываемые» сообщения
- 4.16. 4. Гипермедиа как средство изменения состояния приложения
- 4.17. Слои
- 4.18. Код по требованию (необязательное ограничение)
- 4.19. Преимущества
- 4.20. Методы
- 4.21. Ответы
- 4.22. JSON

Практическая часть представляет собой выполнение заданий по пройденным лекциям, а именно:



# 1. Тестирование на наличие багов в мобильном приложении “Юлы”

Необходимо открыть mobile web юлы и протестировать, все найденные дефекты (логика переходов между экранами, верстка (посмотрите разные разрешения экрана) и тд) необходимо зарпортировать ниже. Минимум надо найти 5 дефектов, кто найдет больше, прекрасен!							
№	Заголовок	Описание	Предусловие	Шаги воспроизведения	Фактический результат	Ожидаемый результат	Вложение (скрин/лог/запись)
1	Отсутствие карточек с рекламой и контента с товарами на их месте при включённом у пользователя расширения AdBlock.		При открытии главной страницы проскроллить до блока с карточками товаров. Среди некоторых карточек присутствуют карточки с рекламой от Mail.ru, однако эта реклама блокируется расширением пользователя для браузера AdBlock, и на месте такой рекламы остается пустой интерфейс. В dev tools присутствуют заблокированные GET запросы на получение рекламы <a href="http://ad.mail.ru">ad.mail.ru</a> .	Вход на главную страницу Юлы. Проскроллить до раздела с товарами.	1. Открыть мобильное приложение Юлы 2. Проскроллить до блоков с товарами 3. Посмотреть раздел Console в Browser Dev Tools.	Отсутствие рекламы и другой карточки с товаром на её месте.	Наличие рекламы на месте пустого блока интерфейса.
	Серьезность	Major					
	Приоритет	High	Окружение				
			Iphone SE, Google Chrome, mobile web youla.ru				
2	Ошибки в верстке блока с контактами на устройстве Google Nest Hub.		При открытии главной страницы на устройстве Google Nest Hub проскроллить до блока с товарами. В самом начале блока появляется 4 колонка с формой фидбека и контактами-социальными сетями. В результате эта 4 колонка тянется вниз до конца блока с товарами, при этом она остается пустой и блок с товарами не занимает пустую область интерфейса	Вход на главную страницу Юлы с Google Nest	1. Открыть мобильное приложение Юлы 2. Проскроллить до блоков с товарами	Блок с фидбеком и контактами появляется в самом начале блоков с товарами в качестве четвертой колонки при верстке и далее тянется вниз в качестве пустой области интерфейса.	Блок с фидбеком и социальными сетями должны находиться под блоком с товарами и, следовательно, не создавать пустой области в виде четвертой колонки.
	Серьезность	Major					
		Normal	Окружение				
Приоритет		Google Nest Hub, Google Chrome, mobile web youla.ru					
</							



## УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

1. Яковлев Станислав Игоревич - куратор проекта.
2. Милорадов Владимир Андреевич, учебная группа 201-351 - исполнитель проекта.

## ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ПЛАНЫ УЧАСТНИКОВ

Милорадов Владимир:

- изучение теоретического материала в объеме - 40 часов;
- выполнение практических заданий - 30 часов;
- работа над отчетными материалами - 5 часов.

1. Милорадов Владимир Андреевич, 201-351

Ссылка на результаты работ:

## Скриншоты:

[illegible]

Необходимо зарегистрироваться в [browserstack.com](https://browserstack.com) и подумать над тем, на каких бы устройствах (связка мобильный девайс + браузер, десктоп + браузер) вы стали бы тестировать веб Юлы. (Например: Windows - Chrome, Windows - Mozilla ... ). Скриншоты выбранных вами окружений (на скрине должна быть открыта главная юлы и ввиден девайс на котором вы ее открыли) и список окружений прикрепить ниже.

1) Mobile: iPhoneXR - Chrome.

Скриншот: <https://pastenow.ru/003b9c594d2ab0938572fdbafbd670dd>

2) Mobile: Galaxy Tab S7 - Chrome

Скриншот: <https://pastenow.ru/0ed4cb6c2ba37a0706f0bea3692c375e>

3) Mobile: Nest Hub - Chrome

Скриншот: <https://pastenow.ru/062cd1b484eb88c58533273c9016a7b5> (Делал через эмулятор гугла, Google Nest Hub нет в browserstack)

+ about web mobile device farm rest api soap api

3) Mobile: Nest Hub - Chrome

Скриншот: <https://pastenow.ru/062cd1b484eb88c58533273c9016a7b5> (Делал через эмулятор гугла, Google Nest Hub нет в browserstack)

+ about web mobile device farm rest api soap api

+

about

1 web mobile

device farm

rest api

soap api

A	B	C	D	E	F	G	H
Прочитать методичку по SOAP. Написать тесты для метода checkTexts.							
<p>1. Они должны проверять:  как минимум два языка;  коды ошибок 1, 2 и 3; (обратите внимание на option 8)  один и несколько блоков текста (spel:text).</p> <p>2. Важно, чтобы каждый блок текста состоял из одного или нескольких слов.</p> <p>3. каждого теста обязательно примените assert, которые проверяют:  правильность текста (word, s);  код ошибки.</p> <p><a href="https://drive.google.com/drive/folders/1x2belZp7l1yk07oeF61UWLQXgMCdd7cv?usp=sharing">https://drive.google.com/drive/folders/1x2belZp7l1yk07oeF61UWLQXgMCdd7cv?usp=sharing</a> скачать soapui отсюда</p>							

Сначала идут 5 скриншотов: тест на языки, тест на ошибки(1,2,3, по скрину на каждую), тест на один и несколько блоков текста+ассерты  
<https://drive.google.com/drive/folders/1vO7W6FlrTIHjkZVsCT0A2IHSi4CZoANx?usp=sharing> <--- ссылка на файл проекта

The image displays two screenshots of the SoapUI application, showing the raw XML for a SOAP request and its corresponding response.

**Top Screenshot: Request**

URL: `http://speller.yandex.net/services/spellservice`

Request XML:

```
<?xml version='1.0'?>
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:spel="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
  <soap:Header/>
  <soap:Body>
    <spel:CheckTextsRequest lang="ru,en" options="0" format="1">
      <!--Zero or more repetitions-->
      <spel:text>helonpeeeq</spel:text>
    </spel:CheckTextsRequest>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Response XML:

```
<?xml version='1.0'?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:spel="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
  <soap:Header/>
  <soap:Body>
    <CheckTextsResponse xmlns="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
      <ArrayOfSpellResult>
        <SpellResult>
          <error code="1" pos="0" row="0" col="0" len="10">
            <word>helonpeeeq</word>
            <s>hello nпивет</s>
          </error>
        </SpellResult>
      </ArrayOfSpellResult>
    </CheckTextsResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

**Bottom Screenshot: Request**

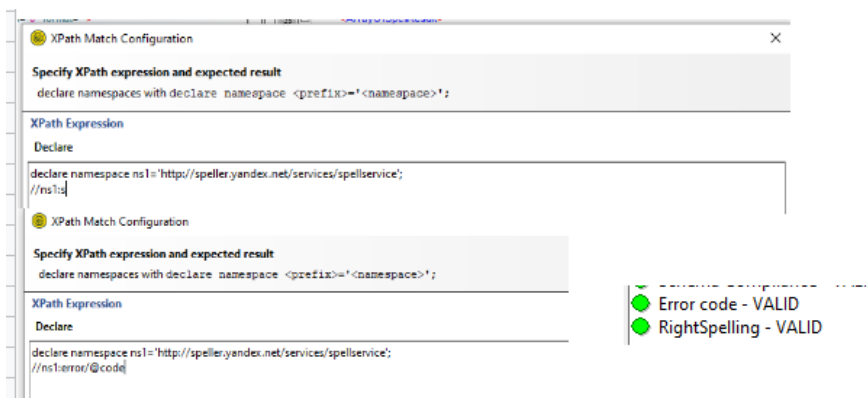
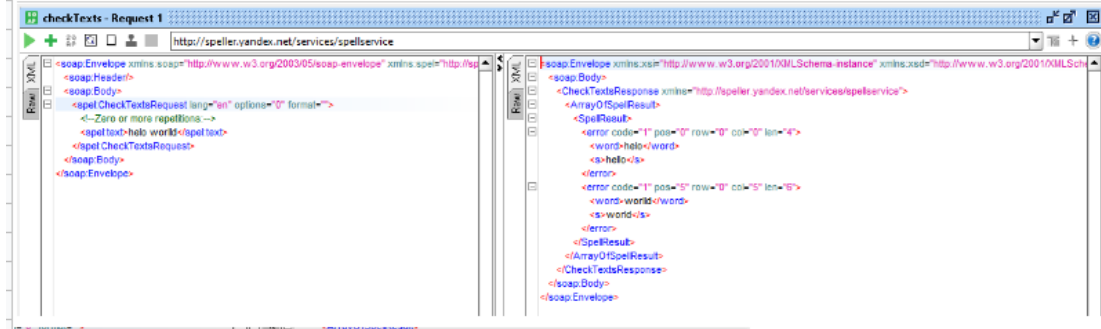
URL: `http://speller.yandex.net/services/spellservice`

Request XML:

```
<?xml version='1.0'?>
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:spel="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
  <soap:Header/>
  <soap:Body>
    <spel:CheckTextsRequest lang="ru" options="0" format="1">
      <!--Zero or more repetitions-->
      <spel:text>aaaaa</spel:text>
    </spel:CheckTextsRequest>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Response XML:

```
<?xml version='1.0'?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:spel="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
  <soap:Header/>
  <soap:Body>
    <CheckTextsResponse xmlns="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
      <ArrayOfSpellResult>
        <SpellResult>
          <error code="1" pos="0" row="0" col="0" len="5">
            <word>aaaaa</word>
          </error>
        </SpellResult>
      </ArrayOfSpellResult>
    </CheckTextsResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```





## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе работы над проектом командой были получены базовые знания о тестировании мобильных и веб-приложений, а также более подробно рассмотрены стандарты написания API для веб-приложений, кроме того был оценен вклад тестирования в бизнес-процессы и изучен менеджмент тестирования. Командой был получен теоретический материал о ручном и автоматизированном тестировании. В ходе выполнения задач проекта команда обрела навыки работы с инструментами для тестирования и системами ведения учета дефектов.

## ССЫЛКИ

### 1. Git-репозиторий

[https://github.com/vladimirmiloradov/-LimeLab\\_team5\\_pd-2022-2](https://github.com/vladimirmiloradov/-LimeLab_team5_pd-2022-2)