# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ»

Лаборатория Тестирования

Куратор	проекта:		/	Яковлев	Станислав
Игоревич, Преп	одаватель/	подпись ФИО, уч. зван	ние и	и степень	
Студент:		/ Милорадов	в Вла	адимир, 20	01-351

## СОДЕРЖАНИЕ

- 1. Аннотация
- 2. План работ
- 3. Участники проекта
- 4. Индивидуальные планы участников
- 5. Результаты работы
- 6. Заключение

#### **КИДАТОННА**

Проект по тестированию мобильного приложения «Юла» представляет собой поиск ошибок в работе приложения, которые могут помешать пользователю комфортно использовать данный программный продукт.

Цель проекта: ознакомиться с базовыми понятиями и методиками, применяемыми в тестировании, изучить тестируемое приложение, написать чек-листы, тест-кейсы и рассмотреть выявленные ошибки.

Для учета обнаруженных ошибок будут использоваться такие программные средства как:

Google Таблицы – для ведения учёта основных аспектов работы.

Trello – программа для менеджмента и учёта сроков выполнения основных работ.

Postman – программное средство для тестирование API.

SoapUI — приложение для тестирования веб-сервисов сервис-ориентированных архитектур и передачи состояний представлений.

Charles Proxy – кроссплатформенное приложение прокси-сервера отладки http.

Данная работа очень актуальна, так как тестирование приложения напрямую влияет на выявление ошибок и критических сбоев в работе приложения, а также помогает обезопасить приложение, сохранить деньги компании и представить пользователю хороший качественный продукт.

#### ПЛАН РАБОТ

Работа над проектом разделена на две части: теоретическую и практическую. Теоретическая часть включает в себя изучение четырех лекций по следующим темам:

- 1. Клиент-серверная архитектура
  - 1.1. Клиент и сервер
  - 1.2. Толстый и тонкий клиент
  - 1.3. Многоуровневая архитектура
  - 1.4. Протокол НТТР
  - 1.5. НТТР-поток
  - 1.6. Структура сообщений НТТР
  - 1.7. Заголовки
  - 1.8. Примеры заголовков
  - 1.9. Методы
  - 1.10. Коды состояния
- 2. HTML, CSS, JS. Основы тестирования Web
  - 2.1. НТМL для тестировщика
  - 2.2. Версии HTML, стандарты
  - 2.3. Валидация HTML- и CSS-кода
  - 2.4. Валидация как инструмент отладки
  - 2.5. Валидация как гарантия корректной работы страницы в будущем
  - 2.6. Валидация как способ упростить поддержку
  - 2.7. Валидация учит хорошим практикам
  - 2.8. Валидация улучшает SEO
  - 2.9. Как проверить код
  - 2.10. Как посмотреть HTML-код
  - 2.11. Особенно полезные атрибуты
  - 2.12. Строим DOM. Ищем XPath

- 2.13. Описание форм в HTML
- 2.14. CSS для тестировщика
- 2.15. Способы применения стилей к элементам
- 2.16. По имени тега
- 2.17. По классу
- 2.18. По идентификатору
- 2.19. По селектору атрибута
- 2.20. Селектор псевдокласса
- 2.21. Селектор структурных псевдоклассов
- 2.22. Сестринский селектор
- 2.23. JS для тестировщика
- 2.24. Краткий обзор JS
- 2.25. Способы вызова функций
- 2.26. Формы. Наиболее распространённые ошибки и приёмы тестирования
- 2.27. Регистрация
- 2.28. Логика
- 2.29. Валидация полей ввода
- 2.30. Авторизация
- 2.31. Поиск
- 2.32. Фильтры
- 2.33. Обратная связь
- 2.34. Обход клиентской валидации
- 2.35. Ссылки
- 2.36. Структура URI
- 2.37. Абсолютные, относительные и другие типы ссылок в HTML
- 2.38. Инструменты поиска битых ссылок
- 2.39. Кеш, соокіе и сессии
- 2.40. Кеш браузера

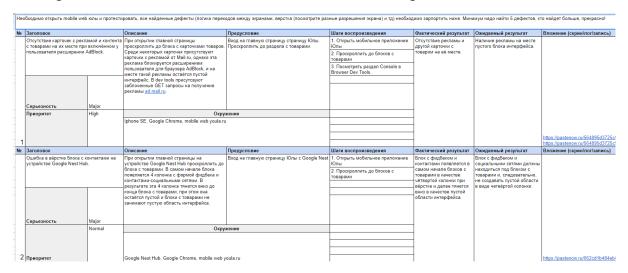
- 2.41. Как почистить кеш
- 2.42. Cookie
- **2.43**. Типы cookie
- 2.44. Сессионные cookie
- 2.45. Постоянные cookie
- 2.46. Сторонние cookie
- **2.47**. Зомби-cookie
- 2.48. Инструменты для управления cookie
- 2.49. Подмена cookie
- 2.50. Веб-хранилища
- 2.51. Сессии
- 3. Браузерные движки. DevTools
  - 3.1. Что такое кроссбраузерное и кроссплатформенное тестирование
  - 3.2. Цель и необходимость такого вида проверки
  - 3.3. Место кроссбраузерного и кроссплатформенного тестирования в цикле проверки веб-приложения
  - 3.4. Движки
  - 3.5. Операционные системы
  - 3.6. Мобильные ОС и браузеры
  - 3.7. Эффективные подходы к кроссбраузерному тестированию
  - 3.8. Оформление бага при кроссбраузерном тестировании
  - 3.9. Как посмотреть версию
  - 3.10. Ночная сборка
  - 3.11. Немного белого ящика
  - 3.12. На что обращать внимание
  - 3.13. С чего начать проверку
  - 3.14. Элементы интерфейса
  - 3.15. Размер окна

- 3.16. DPI
- 3.17. Скролл
- 3.18. Масштабирование
- 3.19. Надо ли тестировать все комбинации браузеров, ОС и разрешений экрана?
- 3.20. Надо ли тестировать на старых версиях и на самых-самых новых, например, бета-версиях ОС и
- 3.21. браузеров?
- 3.22. Обзор Google Chrome DevTools
- 3.23. Cтруктура DevTools
- 3.24. Device Toolbar
- 3.25. Elements
- 3.26. Выбор элемента для работы
- 3.27. Работа с конкретным элементом
- 3.28. Активация псевдоклассов
- 3.29. Наглядное изменение стилей
- 3.30. Console
- 3.31. Sources
- 3.32. Network
- 3.33. Время загрузки страницы
- 3.34. Режим диафильма
- 3.35. Фильтры
- 3.36. Профили сети
- 3.37. Performance
- 3.38. Memory
- 3.39. Application
- 3.40. Security
- 3.41. Lighthouse
- 4. API. SOAPI. REST

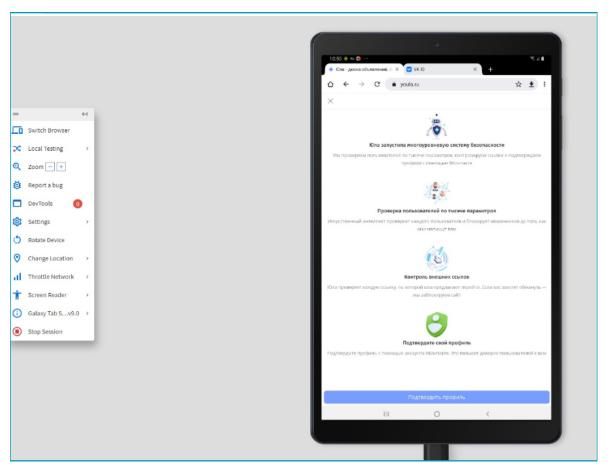
- 4.1. API
- 4.2. SOAP
- 4.3. Структура SOAP-запроса
- 4.4. Использование SoapUI
- 4.5. Mock-сервер
- 4.6. Что такое REST API
- 4.7. Свойства архитектуры REST
- 4.8. Требования к REST-сервису
- 4.9. Модель клиент-сервер
- 4.10. Отсутствие состояния
- 4.11. Кеширование
- 4.12. Единообразие интерфейса
- 4.13. 1. Идентификация ресурсов
- 4.14. 2. Манипуляция ресурсами через представление
- 4.15. 3. «Самоописываемые» сообщения
- 4.16. 4. Гипермедиа как средство изменения состояния приложения
- 4.17. Слои
- 4.18. Код по требованию (необязательное ограничение)
- 4.19. Преимущества
- 4.20. Методы
- 4.21. Ответы
- 4.22. JSON

Практическая часть представляет собой выполнение заданий по пройденным лекциям, а именно:

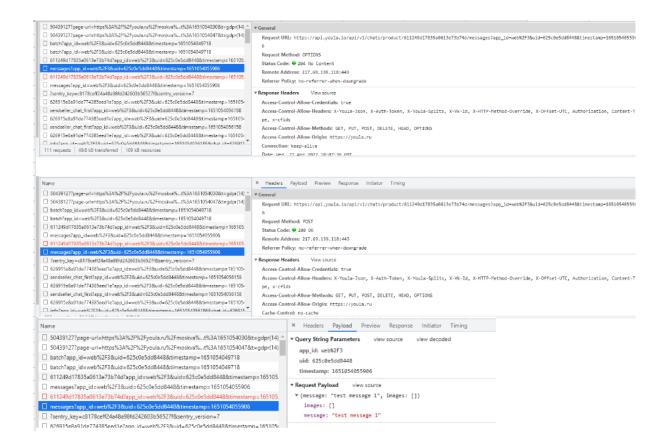
1. Тестирование на наличие багов в мобильном приложении "Юлы"



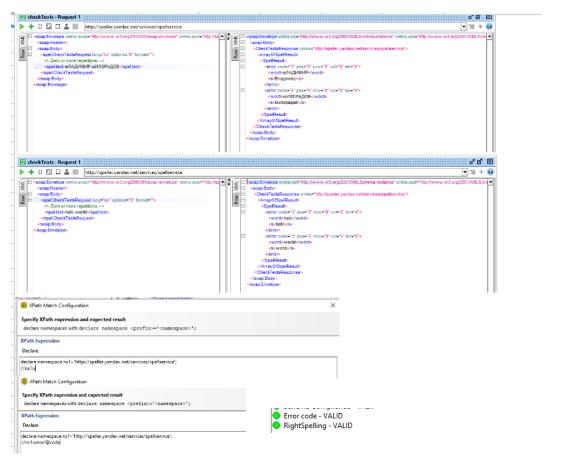
2. Работа с эмуляторами девайсом для тестирования



3. Работа с инструментами Google Dev Tools и Postman/Charles Proxy для отработки темы REST API



### 4. Работа с инструментом SoapUI



#### УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

- 1. Яковлев Станислав Игоревич куратор проекта.
- 2. Милорадов Владимир Андреевич, учебная группа 201-351 исполнитель проекта.

## ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ПЛАНЫ УЧАСТНИКОВ

Милорадов Владимир:

- изучение теоретического материала в объеме 40 часов;
- выполнение практических заданий 30 часов;
- работа над отчетными материалами 5 часов.

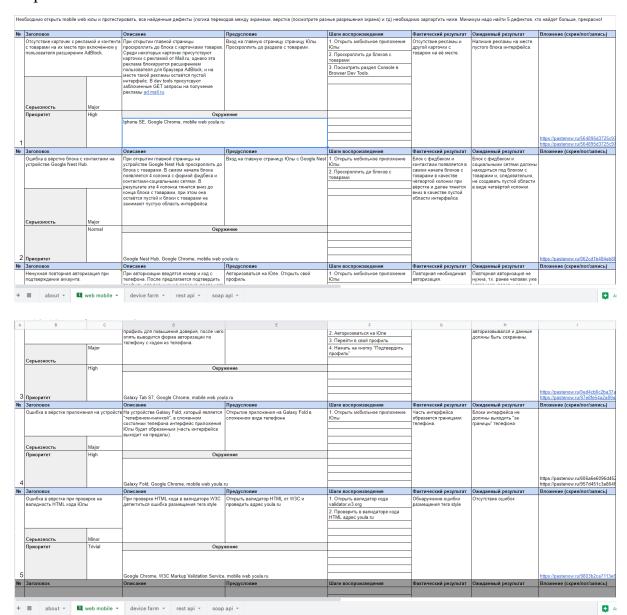
#### РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ

1. Милорадов Владимир Андреевич, 201-351

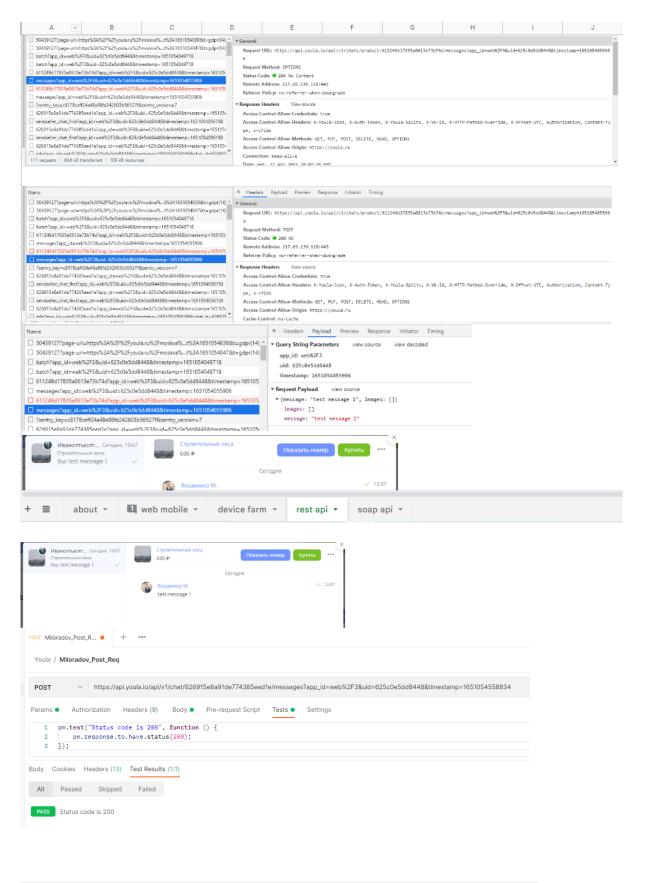
Ссылка на результаты работ:

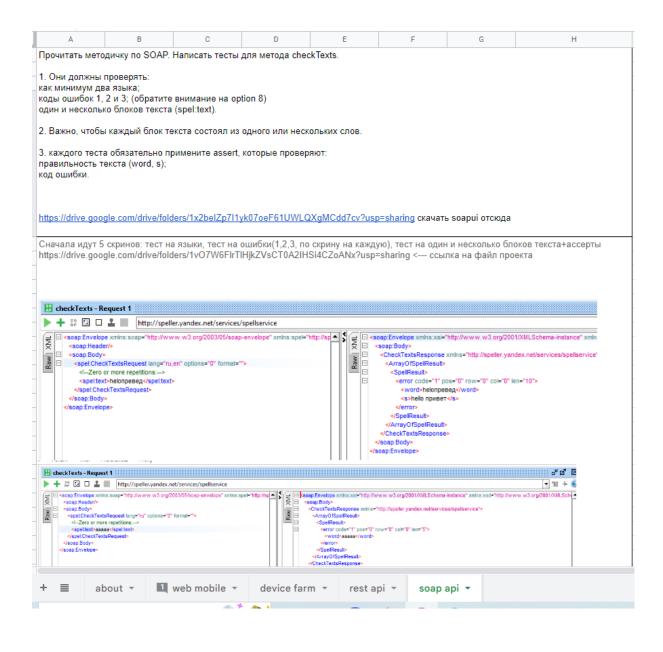
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1uaTLSWXWRNyPYQfg8Jj1Et5IVaSxyHoYZQaBxd66ptc/edit#gid=816972580

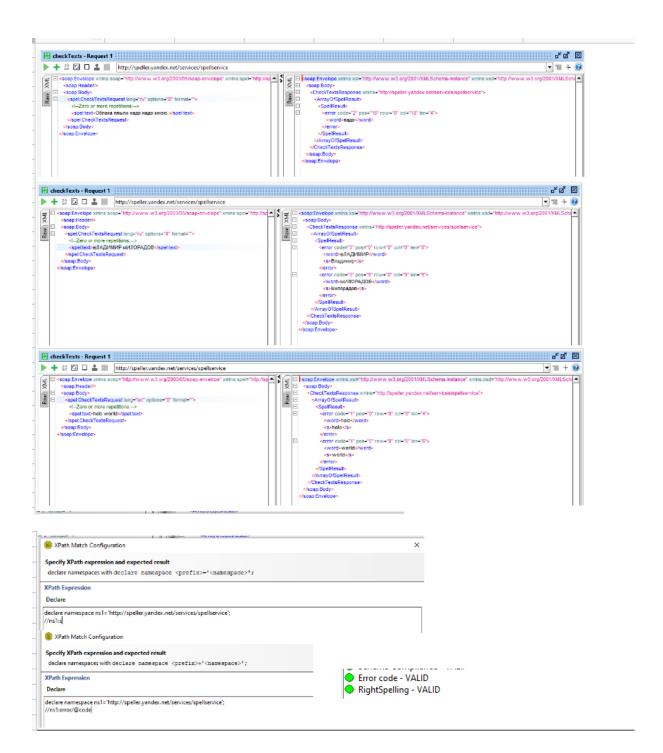
### Скриншоты:



Необходимо зарегистрироваться в <u>browserstack.com</u> и подумать над тем, на каких бы устройствах (связка мобильный девайс + браузер, десктоп + браузер) вы стали бы тестировать веб Юлы. (Например: Windows - Chrome, Windows - Mozilla). Скрины выбранных вами окружений (на скрине должна быть открыта главная юлы и ввиден девайс на котором вы ее открыли) и список окружений прикрепить ниже.							
	PhoneXR - Chroi https://pastenov	me. v.ru/003b9c594d2ab0938	8572fdbafbd670dd				
	Galaxy Tab S7 - https://pastenov	Chrome v.ru/0ed4cb6c2ba37a070	6f0bea3692c375e				
		ne v.ru/062cd1b484eb88c58	:533273c9016a7b5 (Де	елал через эмуля	ятор гугла, Google	Nest Hub	
+ ≣	about 🕶	web mobile •	device farm ▼	rest api ▼	soap api ▼		
		me v.ru/062cd1b484eb88c58	:533273c9016a7b5 (Де	елал через эмуля	тор гугла, Google	Nest Hub	
	,						
+ ≣	about 🕶	1 web mobile +	device farm ▼	rest api 🕶	soap api 🔻		







#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе работы над проектом командой были получены базовые знания о тестировании мобильных и веб-приложений, а также более подробно рассмотрены стандарты написания АРІ для веб-приложений, кроме того был оценен вклад тестирования в бизнес-процессы и изучен Командой менеджмент тестирования. был получен теоретический ручном и автоматизированном тестировании. В ходе материал о проекта команда обрела навыки работы выполнения задач инструментами для тестирования и системами ведения учета дефектов.