

**Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije**

Beograd, Zdravka Čelara 16



## **DOKUMENTACIJA**

**Horizon\_Hotel API Project**

**Predmet:**  
Web Programiranje ASP

**Student:**  
Uroš Vladimirov,  
45/21  
Internet tehnologije

Beograd, jun 2024. god.

# Sadržaj

1.	UVOD.....	3
1.1	TEMA PROJEKTA: .....	3
1.2	FUNKCIONALNOSTI:.....	3
1.3	Spisak nekih od use-casev-a sistema.....	5
2.	ORGANIZACIJA PROJEKTA.....	6
2.1	Diagram baze (Code-First pristup) .....	6

# 1. UVOD

## 1.1 TEMA PROJEKTA:

Sajt predstavlja aplikaciju za hotel na kom korisnici mogu da rezervisu sobe po svom izboru. Posetioci sajta mogu da vide sve sobe i da ih rezervisu u zavisnosti od kriterijuma koji su zadali. Ako je soba u datum trenutku zauzeta ispisace mu se poruka da je ta soba trenutno zauzeta, a ukoliko nije zauzeta a korisnik nije ulogovan mora da se uloguje da bi rezervisao. Ako ih zanima da procitaju nesto detaljnije o odredjenoj sobi mogu to uraditi. Logovanjem na sajtu, korisnik postaje autorizovan i tada ima mogucnost da ostavlja komentare, rezervise sobu i ostalo.

Neautorizovani korisnik ima mogucnosti da se registruje odnosno uloguje na aplikaciju, pored ove 2 mogucnosti ima pravo da izlistava sve sobe, cita detalje o njima, kao i da pretrazuje zeljene sobe po odredenim kriterijumima (filteri) Takodje moze da kontaktira admina slanjem poruke preko email-a.

Kad se uloguje ima iste te privilegije sa dodacima. Moze da ostavi komentar, napravi rezervaciju za sobu koju mu se svidja i ostalo..

Admin, za razliku od obicnog korisnika moze da upravlja svimkorisnicima sistema, use-case-ovima na sistemu, kao i da pretrazuje logove ukoliko postoji potreba za time. Takodje moze da promeni svaki deo sistem u svom admin panelu. (ima svaki usecase)

## 1.2 FUNKCIONALNOSTI:

- Registracija, Logovanje korisnika
- Autorizacija i autentifikacija radena upotrebom JWT tokena
- Code-First Pristup kreiranja dizajna baze podataka
- Detaljna validacija za svaki endpoint entiteta koje menja stanje sistema.
- Ukoliko se prekrši neko validaciono pravilo vraća se statusni kod 422 zajedno sa porukom šta je pogrešno uneto. Takođe ukoliko dođe do konflikta npr prilikom brisanja komentara koji je povezan sa sobom, vraća se statusni kod 409. Prilikom uspešnog inserta tj kreiranja vraća se 201, dok se prilikom uspešnog editovanja/update-ovanja odnosno brisanja vraća statusni kod 204.
- Mogućnost slanja email-a korisniku nakon uspešne registracije
- Mogućnost pretrage/filtriranja svakog entiteta po nekim kriterijumima u zavisnosti koji je entitet u pitanju, kao i paginacija odnosno mogućnost vraćanja željenog broja rezultata tj zapisa po strani (inicijalno je prikazano 10 po strani)
- Sve aktivnosti korisnika sistema se loguju, bilo da je u pitanju neautorizovani, ili neki drugi korisnik.
- Vraćanje podataka u JSON formatu
- Za skoro svaki DTO objekat korišćen je AutoMapper u zavisnosti da li je bilo potrebno
- Mogućnost upload-a slike User-a, Servisa, i Sobe, prilikom inserta.
- Prilikom brisanja raden soft delete.

- NEAUTORIZOVANI KORISNIK:
    - ⇒ Mogućnost pregleda svih soba, kao i detaljima o njima,
    - ⇒ Registracija/Logovanje,
    - ⇒ Slanje poruke
  - REGISTROVANI/ULOGOVANI KORISNIK
    - ⇒ Sve isto što i neautorizovani (sem registracije i logovanja) +
    - ⇒ Filter soba itd...
    - ⇒ Prilikom čitanja detalja o sobama izlistani su i svi komentari za tu sobu.
    - ⇒ CRUD komentara na postove
- ⇒ Svaki korisnik može da upravlja samo svojim komentarom koji je ostavio edit, delete.
- ADMIN
    - ⇒ CRUD....
    - ⇒ Mogućnost pretrage logova sistema na osnovu username-a tj identiteta korisnika, imena useCase-a odnosno slučaja korišćenja, kao i na osnovu datuma odnosno opsega datuma
    - ⇒ Pretraga svih soba kao i detalja o zasebnim sobama
    - ⇒ Read single komentara odnosno citanja svakih zasebno

### **1.3 Spisak nekih od use-casev-a sistema**

- ICreateBedCommand
- IDeleteBedCommand
- IUpdateBedCommand
- ICreateCommentCommand
- IdeleteCommentCommand
- IupdateCommentCommand
- ICreateMessageCommand
- IdeleteMessageCommand
- IcreateReservationCommand
- IdeleteReservationCommand
- IupdateReservationCommand
- .....

## 2. ORGANIZACIJA PROJEKTA

### 2.1 Diagram baze (Code-First pristup)

