HTTP

-Pri prenosu poruke uvek sekoristi unikast -Komunikacija izmedju web browsera I server -HTTP poruka se pakuje u TCP segment

DNS

-Pretvara simoblicka imena u IP adrese -Preko UDP-a za URL i IP adresu -Za medjusobnu komunikaciju koristi TCP

TFTF

-Mora da se zna strukutra -Koristi UDP -nema autorizaciju klijenta -ne moze da uspostavi veza

DEFAULT GATEWAY

-Koristi se kad se paket salje van mreze -Prima ARP zahtev -Ako uredjaj koji salje ne zna MAC adr, saznaje je pomocu ARP-a -Preuzima,raspakuje I paket prosledjuje van lokalne mreze

TCP -Pouzdan prenos na 4tom

sloju
-Uspostavlja operaciju od kraja do kraja,ne zanima ga kako podaci putuju
-Segmenti se prenose u unikast IP paketima
-Vrsi segmentaciju podataka
-Multipleksiranje veza
-kontrola toka
-kontrola zagusenja
-provera tacnosti
-koristi velicinu ulaznog bafera
-korist srednje vreme

putovanja segmenta

UDP

-Ne obezbedjuje pouzdanost -Segmentacija podataka -Slanje segmenata izmedju 2 krajnja uredjaja -Na osnovu destinacionog porta onaj koji prima zna da je dobio ono sto je trazio -Prenos u realnom vremenu -Moze da obezbe ispravnost -Odredjuje aplikaciju kojoj se prosledjuju podaci -nema kontrole toka niti zagusenja u mrezi

IΡ

-rutira pakete do

udaljenog uredjaja

-definese paket I semu adresiranja -prenosi podatke izemdju internet i network access nivoa - Ako se jedan IPv4 paket podeli u toku prenosa spajanje obavlja uredjaj kojem je paket upućen - Paket upućen na adresu 255,255,255,255 ne može da danpusti LAN mrežu - U mreži u kojoj se koriste privatne IP adrese raču... imaju izlaz na

intertet samo ako se

-Privatne adrese firma

koristi NAT

IPv4

zadužuje od IANE posredstvom provajdera -Dozvoljava deljenje paketa u više manjih paketa u toku putovanja . kroz mrežu -Ima mehanizam za izbegavanje da jedan paket ne putuje kroz mrežu beskonačno dugo -Obezbedjuje samo tacnost podataka u hederu paketa -Dozvoljava deljenje paketa u vise manjih paketa u toku putovanja kroz mrezu

PING

-Proverava da li postoji komunikacija sa uredjajem na 3 sloju -proverava komunikaciju samo izmedju krajnjih uredjaja -kao rezultat vraca uspesnost i vreme povratka

FRAME

-moze da sadrzi IP paket ili ARP poruku -ubacuje se ceo paket u frejm,ispred headera a iza trailera

LAN

-Ne mora postojati DHCP server ako administrator odluči da ne koristi DHCP -Više DHCP servera može odgovoriti na poruku za otkazivanje DHCP server -PC salje sve DHCP poruke kao broadcast

ETHERNET

-Minimalna duzina frejma odredjena je na osnovu uslova za sigurnu detekciju kolizije -Podrzava unikast, multicast I brotkast nacin slanja -U mreži u kojoj se koriste privatne IP adrese raču... imaju izlaz na intertet samo ako se koristi NAT -Kasna kolizija je greška a udaljena nije -U novim mrežama koje se postavljaju ne bi trebalo da postoje kolizije

Proxy ARP

-Predstavlja se kao DG(default gateway) ukoliko radi -zahtev salje ruteru,a ruter salje van mreze -losiji je od DG-a

RARP

-koristi se kada postoje uredjaji bez hard diska,a imaju mreznu karticu -Rarp server ima listu, i za svaku MAC adresu on staticki dodeljuje IP adresu -Rarp radi samo u okviru iste mreze

-vise DHCP servera moze

DHCP

da odgovori na poruku - DHCP poruke se prenose pomoću UDP -racunar salje zahtev DHCP serveru i on mu dodeljuje IP adresu -protokol za dinamicko konfigurisanje krajnjij uredjaja -ruteru, svicu I serverima adrese dodeljuje staticke adrese -server salje UDP po portu 67,a uredjaj po 68 -u odgovoru dodeljuje adresu I salje paket -dodeljuje adrese na odredjeni period I racunar trazi da produzi vreme

BOOTP

osim IP adrese dodeljuje
IP adresu rutera I TFTP
servera
-nedostatak je
nemogucnost dinamickog
dodeljivanja adresa
-koristi UDP jer se poruke
pakuju u UDP segment
-BOOTP poruka→UDP
segment→IP
paket→frejm

ICMP

- Postoji poruka echo request -Ne ostvaruje pouzdan prenos poruka -Postoji poruka za redirekciju -koristi se za otkrivanje gresaka,na kom sloju se desila -zna zasto je neko odbio paket -dva tipa poruka:kontrolne I poruke sa greskama -kontrolne poruke su PING,a o greskama razlog odbacivanja paketa -ICMP poruka se pakuje u IP paket,ima ICMP heder I podatke

Formati ICMP poruke

-tip poruke -kod poruke -kontrolna suma -identifikator -opcioni podaci

Sinhroni i Asinhroni

prenos
-Sinhroni: potrebno je
neko vreme za
sinhronizaciju,pa se prvo
salje neki nebitan sadrzaj
-Asinhroni: prva strana
drugoj uvek salje signal,a
druga je uvek
sinhronizovana
-na 10GB moze samo
sinhroni prenos
-Uvek se salje
preambule(7b) za
sinhronizaciju

CSMA/CD

-uredjaj koji hoce da salje prvo proverava da li neko drugi vec salje →CS -u slucaju da vise uredjaja salje dolazi do kolizije \rightarrow MA -na osnovu visine napona zan ase da je doslo do kolizije →CD -nedeterministicki pristup omogucava da bilo ko salje u savkom trenutku →Ethernet -deterministicki pristup tacno definise ko ima pravo da salje I nema kolizije -ako se detektuje kolizija,svi uredjaji prestaju da salju -ako se kolizija detektuje 16 puta uzastopno, frejm prestaje da salje -u slucaju uzastopne kolizije,backoff algoritam definise kako ce se ponasati uredjaji