

מספר	אילוץ נכונות	מימוש האילוץ	מחלקות קשורות
1	למנוי יש שם יחיד המזהה אותו במערכת	שמירת השם כמפתח המזהה את המשתמש ובדיקת ייחודיות בכל הרשמה של משתמש חדש	UserController
2	יש למערכת לפחות מנהל אחד, מנהל-מערכת חייב להיות מנוי (עבר תהליך רישום)	- במודל המחלקות יש אילוץ של לפחות יוזר אחד - באתחול המערכת UserController ייצר מנהל מערכת דיפולטיבי	UserController
3	בעל-חנות או מנהל-חנות חייב להיות מנוי	במינוי משתמש להיות בעל / מנהל חנות, המערכת תבדוק בשדה של המחלקה User האם הוא מנוי	StoreController Store
4	פעולות בשוק מבוצעות רק ע"י משתמשים המבקרים בשוק	לפי תרשים המחלקות, על מנת לבצע פעולה מסויימת עלינו להשתמש במחלקה User	User
5	לחנות פעילה (שאינה סגורה) חייב להיות לפחות בעל חנות אחד	- במודל המחלקות קיים אילוץ כך שחייב להיות לפחות בעל חנות אחד - בבנאי של חנות יהיה צורך לרשום את שם בעל החנות	User Store
6.1	לחנות חייבים להיות מוגדרים סוגי קניה (רכישה) והנחה, יתכנו ברירות מחדל עבור אופן קנייה ועבור סוג הנחה	- לכל חנות יש לפחות קשר אחד עם BuyingPolicy ועם DiscountPolicy, כך שחייבים להיות לפחות סוג אחד של קנייה וסוג אחד של הנחה - בבנאי כל חנות יוגדרו ברירות המחדל ובעל החנות יוכל להוסיף עוד סוגים של קנייה והנחה	Store BuyingPolicy DiscountPolicy
6.2	לחנות חייבות להיות מוגדרות מדיניות רכישה ומדיניות הנחה, יתכנו ברירות מחדל של כללי רכישה או חישוב הנחה, כמו למשל "אין מגבלות רכישה או הנחה"	לפי תרשים המחלקות יש לכל חנות לפחות קשר אחד עם מדיניות רכישה או מדיניות הנחה	Store BuyingPolicy DiscountPolicy
7	לקונה יש עגלת קניות יחידה המורכבת מאוסף כל סלי הקניה שלו, לקונה יש לכל היותר סל קניות יחיד עבור חנות כלשהי	במודל המחלקות קיים אילוץ שלכל משתמש יש עגלת קניות אחת, בה יכול להיות רק סל קניות אחד לכל חנות (Association class)	User ShoppingCart ShoppingBasket
8	עגלת הקניות של קונה (אורח או מנוי) הינה בבעלותו הבלעדית ואינה ניתנת לשינוי על ידי שום משתמש אחר	כל משתמש מחזיק עגלת קניות משלו ושום אובייקט אחר לא יכול לגשת אל העגלה	User
9	ניתן לקנות פריטים של מוצר בחנות לכל היותר בכמות הקיימת במלאי	החנות תראה מהי כמות הפריטים הקיימת בה ולא תיתן למשתמש לבחור יותר מאותה הכמות	Store
10.1	ניתן לגבות כסף מקונים רק עבור עסקאות שהושלמו שהם ביצעו; ניתן לגבות רק את הסכומים שהוצהרו	אובייקט הקנייה (Purchase) יעביר לשירות גביית כספים חיצוני את סכום מחירי המוצרים בעגלת הקניות כדי שייגבה את הכסף מהמשתמש	Purchase
10.2	תהליך קנייה מסתיים בהצלחה רק אם שולם הסכום הדרוש ורק אם האספקה אושרה	אובייקט הקנייה (Purchase) יפנה לשירות גביית כספים חיצוני לביצוע התשלום ורק לאחר מכן יסיים את תהליך הקנייה	Purchase

Purchase PaymentType	הדרך היחידה בה מוכר יכול לקבל תשלום היא דרך תהליך הקנייה שמתבצע על ידי שירות גביית כספים חיצוני באמצעות Proxy	מוכר יכול לקבל תשלום רק כתוצאה מתהליך קנייה מוצלח	10.3
Purchase PaymentType	אובייקט הקנייה (Purchase) יקושר לשירות גביית כספים חיצוני באמצעות Proxy	נדרש לפחות קשר אחד לשירות גביית כספים	11.1
Purchase SupplyingType	אובייקט הקנייה (Purchase) יקושר לשירות אספקה חיצוני באמצעות Proxy	נדרש לפחות קשר אחד לשירות אספקה	11.2