

Московский Авиационный Институт  
(Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»  
Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа  
по курсу «ООП»**

**Тема:  
Простые классы.**

Студент:	Косогоров В.В.
Группа:	М8О-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	10
Оценка:	
Дата:	

Москва  
2019

## 1. Код программы на языке C++:

### angle.hpp

```
#ifndef ANGLE_H
#define ANGLE_H

#include <iostream>
#include <cmath>

class Angle
{
private:
    int deg;
    int min;

public:
    Angle();

    void To_normal(); //приведения отрицательных углов и минут к диапазону
    [0..360]deg [0..59]min

    void Read(std::istream &is); //считывание угла
    void Write(std::ostream &os) const; //вывод угла

    double To_decimal() const; //перевод в десятичное представление
    double To_radian() const; //перевод в радианы

    Angle Plus(Angle &b) const; //сложение углов
    Angle Minus(Angle &b) const; //вычитание углов
    Angle Division(int number) const; //деление угла на целое число

    double Sin() const;
    double Cos() const;

    short Comparison(Angle &b) const; //сравнение углов
};

#endif // ANGLE_H
```

## **angle.cpp:**

```
#include "angle.h"
```

```
Angle::Angle()
```

```
{  
    deg = 0;  
    min = 0;  
}
```

```
void Angle::To_normal()
```

```
{  
    if (min < 0) {  
        while (min < 0) {  
            deg -= 1;  
            min += 60;  
        }  
    } else if (min >= 60) {  
        while (min >= 60) {  
            deg += 1;  
            min -= 60;  
        }  
    }  
  
    if (deg < 0) {  
        deg = 360 - (-deg % 360);  
    } else {  
        deg %= 360;  
    }  
}
```

```
void Angle::Read(std::istream &is)
```

```
{  
    is >> deg >> min;  
    To_normal();  
}
```

```
void Angle::Write(std::ostream &os) const
```

```
{  
    os << deg << ' ' << min << std::endl;  
}
```

```
double Angle::To_decimal() const
```

```
{
```

```
    return deg + (double)min / 60.0;
}
```

```
double Angle::To_radian() const
{
    return 3.14159265 * (deg + (double)min / 60.0) / 180.0;
}
```

```
Angle Angle::Plus(Angle &b) const
{
    Angle result;
    result.deg = deg + b.deg;
    result.min = min + b.min;

    result.To_normal();

    return result;
}
```

```
Angle Angle::Minus(Angle &b) const
{
    Angle result;

    result.deg = deg - b.deg;
    result.min = min - b.min;

    result.To_normal();

    return result;
}
```

```
Angle Angle::Division(int number) const
{
    Angle result;

    result.deg = deg / number;
    result.min = min / number;

    return result;
}
```

```
double Angle::Sin() const
{
    double x = To_radian();
    return sin(x);
}
```

```
}
```

```
double Angle::Cos() const
```

```
{
```

```
    double x = To_radian();
```

```
    return cos(x);
```

```
}
```

```
short Angle::Comparison(Angle &b) const
```

```
{
```

```
    double a_dec = To_decimal();
```

```
    double b_dec = b.To_decimal();
```

```
    if (a_dec == b_dec) {
```

```
        return 0;
```

```
    } else if (a_dec > b_dec) {
```

```
        return -1;
```

```
    } else {
```

```
        return 1;
```

```
    }
```

```
}
```

### **main.cpp:**

```
#include <iostream>
```

```
#include "angle.hpp"
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    Angle a;
```

```
    a.Read(std::cin);
```

```
    std::cout << a.To_decimal() << std::endl;
```

```
    std::cout << a.To_radian() << std::endl;
```

```
    std::cout << std::endl;
```

```
    Angle b;
```

```
    b.Read(std::cin);
```

```
    a.Plus(b).Write(std::cout);
```

```
    a.Minus(b).Write(std::cout);
```

```
    std::cout << std::endl;
```

```

int divisor;
std::cin >> divisor;
a.Division(divisor).Write(std::cout);
std::cout << std::endl;

std::cout << a.Sin() << std::endl;
std::cout << a.Cos() << std::endl;
std::cout << std::endl;

if (a.Comparison(b) == 0) {
    std::cout << "a == b" << std::endl;
} else if (a.Comparison(b) == -1) {
    std::cout << "a > b" << std::endl;
} else {
    std::cout << "a < b" << std::endl;
}

return 0;
}

```

### **CmakeLists.txt:**

```

cmake_minimum_required(VERSION 3.5)

project(lab1)

add_executable(lab1
    main.cpp
    angle.cpp
)

set_property(TARGET lab1 PROPERTY CXX_STANDARD 11)

set(CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -Wextra")

```

### **test.sh:**

```

executable=$1

for file in test_?.test

```

```
do
  $executable < $file > tmp
  if cmp tmp ${file%%.test}.result
  then
    echo Test "$file": SUCCESS
  else
    echo Test "$file": FAIL
  fi
  rm tmp
done
```

## **2. Ссылка на репозиторий на GitHub.**

[https://github.com/vladiq/oop\\_exercise\\_01](https://github.com/vladiq/oop_exercise_01)

## **3. Набор testcases.**

test\_01.test:

59 32  
43 30  
2

test\_02.test:

-15 40  
30 15  
4

test\_03.test:

0 0

0 0  
15

test\_04.test:

180 0  
182 -30  
7

test\_05.test:

180 0  
0 0  
180

test\_06.test

-189 -3  
-67 -78  
189

test\_07.test

0 120  
0 -120  
2

test\_08.test

360 -360  
180 -180  
60

test\_09.test

189213 42144  
1331 4344  
123

test\_10.test

-1234423 -314



-31331 -13234  
100

#### 4. Результаты выполнения тестов.

```
~/Рабочий стол/what  ./test.sh ./lab1
```

```
Test test_01.test: SUCCESS  
Test test_02.test: SUCCESS  
Test test_03.test: SUCCESS  
Test test_04.test: SUCCESS  
Test test_05.test: SUCCESS  
Test test_06.test: SUCCESS  
Test test_07.test: SUCCESS  
Test test_08.test: SUCCESS  
Test test_09.test: SUCCESS  
Test test_10.test: SUCCESS
```

```
~/Рабочий стол/what  ./lab1 < test_01.test
```

59.5333  
1.03905

103 2  
16 2

29 16

0.861924  
0.507037

a > b

```
~/Рабочий стол/what  ./lab1 < test_02.test
```

345.667  
6.03302

15 55  
315 25

86 10

-0.248012

0.967319

a > b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_03.test
```

0

0

0 0

0 0

0 0

0

1

a == b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_04.test
```

180

3.14159

1 30

358 30

25 0

0

-1

a < b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_05.test
```

180

3.14159

180 0

180 0

1 0

0

-1

a > b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_06.test
```

170.95  
2.98364

102 39  
239 15

0 0

0.157296  
-0.987551

a < b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_07.test
```

2  
0.0349066

0 0  
4 0

1 0

0.0348995  
0.999391

a < b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_08.test
```

354  
6.17847

171 0  
177 0

5 0

-0.105267  
0.99203

a > b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_09.test
```

195.4  
3.41037

158 48  
232 0

1 0

-0.265556  
-0.964095

a < b

```
~/Рабочий стол/what ./lab1 < test_10.test
```

11.7667  
0.205367

140 12  
243 20

0 0

0.203927  
0.978986

a < b

## 5. Объяснение результатов работы программы.

- 1) Конструктором Read() переменным deg и min, обозначающие градусы и минуты, присваиваются нули.
- 2) С помощью метода Read() со стандартного потока ввода мы считываем значения deg и min, где происходит приведение выходящих за диапазон и отрицательных углов и минут к диапазону [0..360] [0..59] соответственно.
- 3) Вывод значений min и deg на стандартный поток вывода осуществляется методом Write().
- 4) Первый угол переводится в число типа double и в радианы с помощью методов To\_decimal() и To\_radian() соответственно.
- 5) Вводим значения второго угла.

- 6) Сложение и вычитание производится методами Plus() и Minus(), после чего результаты приводятся к диапазону [0..360]deg и [0..59]min.
- 7) Вводим целое число, на которое нужно разделить первый угол.
- 8) Делим угол на число из п. 7 с помощью метода Division().
- 9) С помощью формулы Тейлора, использованной в методах Sin() и Cos() считаем приближённые значения синуса и косинуса первого угла.
- 10) С помощью метода Comparison() сравниваем углы 1 и 2, предварительно приведя их к десятичному виду.

## **6. Вывод.**

Выполняя данную лабораторную, я получил опыт работы с классами в C++, системой сборки Cmake и распределённой системой управления версиями Git. Реализовал для простого класса методы для приведения членов к другим типам, сложение, вычитание, деление на целое число, сравнение и получение приближительных значений синуса и косинуса с помощью ряда Тейлора.