

Отборочный тур II межвузовского чемпионата
WorldSkills Russia 2018

Программные решения для бизнеса

ИТ-решения для бизнеса на платформе «1С:Предприятие 8»

Конкурсное задание

Руководство по стилю

Составлено:
группа экспертов WorldSkills





РУКОВОДСТВО ПО СТИЛЮ

Общая информация

В этом руководстве по стилю устанавливаются требования к визуальному стилю Системы управления НБА. Любые приложения/программы, учебные материалы и пр. должны соответствовать этому руководству.

Это руководство необходимо для того, чтобы все материалы и разработки для Системы управления НБА были единообразны и были выполнены на высоком профессиональном уровне. Настоящее руководство задает уровень мастерства, правила использования цветов, логотипов, шрифтов и пр.

Профессионализм

Чтобы Система управления НБА стала профессиональным и уважаемым инструментом, следуйте этим правилам.

Убедитесь, что все интерфейсы, документы и пр. визуально аккуратны, единообразны, внешне привлекательны и не содержат ошибок.

Их должно быть легко читать и понимать.

Выбирайте правильное расположение элементов и оставляйте между ними необходимое пространство. Логично группируйте элементы пользовательского интерфейса по мере необходимости, чтобы обеспечить удобство работы с системой.

Используйте подписи и подсказки, чтобы пользователям было проще освоить систему.

1. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛОГОТИПОВ

На каждом экране и в каждом отчете в системе должен использоваться следующий логотип. Для уточнения правил расположения логотипа см. макет.





2. ЦВЕТ

В нижнем колонтитуле на всех экранах вашей системы необходимо использовать определенный цвет. См. рисунок ниже:

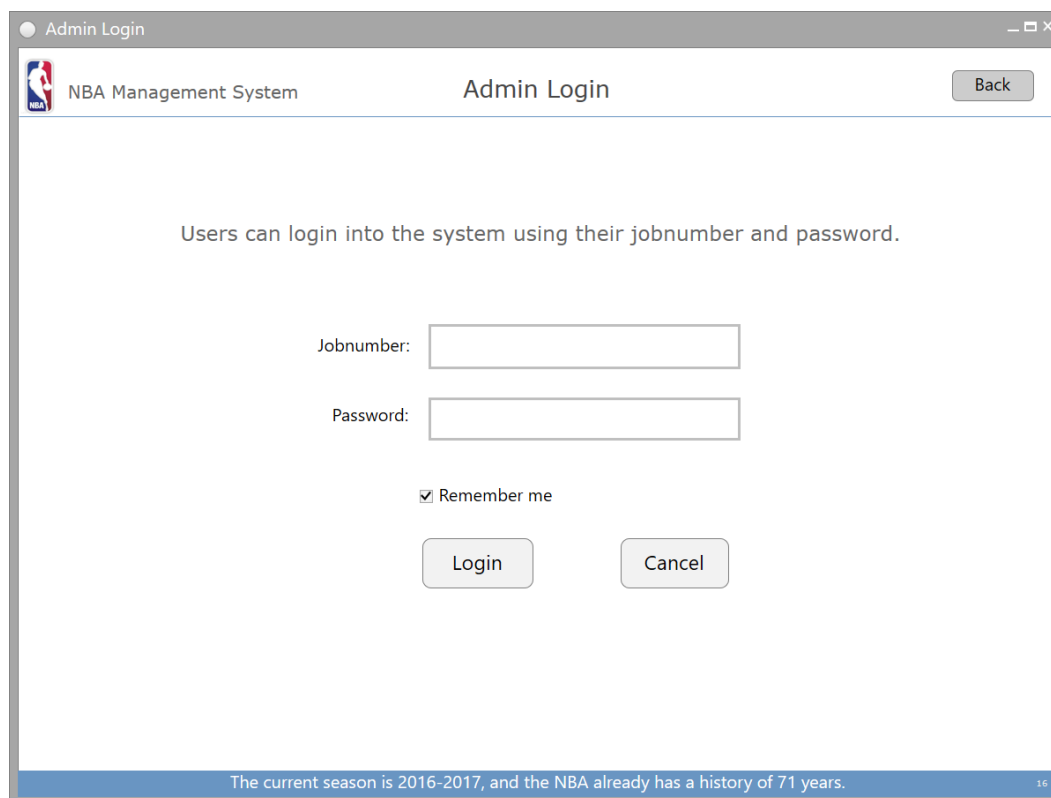
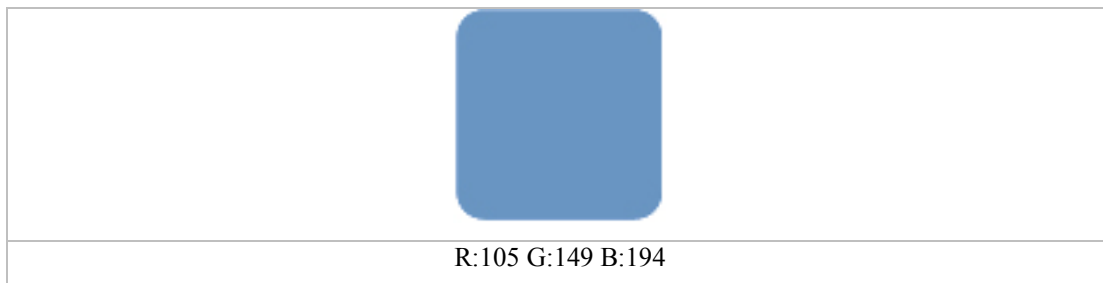


Рисунок 1

3. ШРИФТ

- Текст заголовка

Для всех заголовков должен использоваться нижеуказанный шрифт, как показано на рисунке:

Calibri , $\geq 16pt$



- Основной текст

Для основного текста обязательно должен использоваться нижеуказанный шрифт.

Microsoft Sans Serif , >=10pt

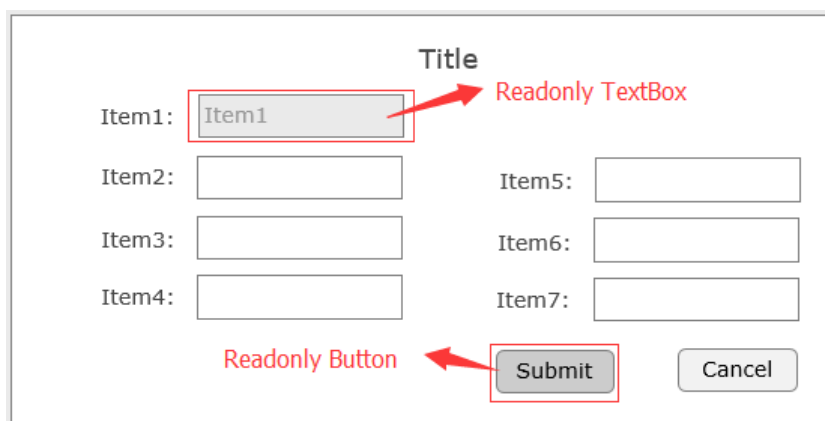
- Альтернативный шрифт

Если вышеуказанные шрифты отсутствуют в вашей системе, то может использоваться шрифт, указанный ниже.

Arial

4. ПРОЧЕЕ

- Текстовые поля, предназначенные только для чтения, а также неактивные кнопки должны отображаться серым, как указано на рисунке 2:



The screenshot shows a form titled "Title". It contains several text input fields labeled "Item1:" through "Item7:". The "Item1" field is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it from the label "Readonly TextBox". Below the input fields, there are two buttons: "Submit" and "Cancel". The "Submit" button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it from the label "Readonly Button".

Рисунок 2

- Если где-то необходимо показывать аватар, но при этом в материалах отсутствует нужная картинка, следует вставлять картинку person.png, которая находится в папке с материалами.
- Если в любых числах, относящихся к игрокам или командам, есть десятичные знаки после запятой, следует оставить 2 знака после запятой.