```
C:\Users\πκ\Documents\Visual Studio 2010\Projects\lab4MD\Debug\lab4MD.exe
 Исследование функции одной переменной
Протабулировать функцию и найти: Сумму и произведение значений функции. Какая из этих величин больше?
Выполнил: Михаил Дубовицкий ОЭМ-112
  Input XMIN XMAX DX ?
  Input XMIN XMAX DX
-1 0,6 0,2
X.....Y
I -1,00 I 0,459 I
I -0,60 I 0,320 I
I -0,40 I -0,156 I
I -0,20 I -0,667 I
I -0,00 I -1,000 I
I -0,00 I -1,000 I
    0,20 I -1,070 I
0,40 I -0,977 I
  I 0,60 I -0,953 I
СУММА ЗНАЧЕНИЙ ФУНКЦИИ = -3,495
 ПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗНАЧЕНИЙ ФУНКЦИИ 0,008
ОТВЕТ: ПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗНАЧАНИЙ ФУНКЦИИ БОЛЬШЕ 0,008_
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<math.h>
#include<locale.h>
void main(){
   setlocale(LC ALL, "Russian");
  printf("Лабораторная работа №4 \n Исследование функции одной переменной \n"); // номер лаб. работы, цель
работы
   printf("Протабулировать функцию и найти: Сумму и произведение значений функции. Какая из этих величин
больше? \n"); // задание
   printf("Выполнил: Михаил Дубовицкий ОЭМ-112\n"); // ФИО, номер группы
   double xmin,xmax,dx; // объявление типа данных
   double x,y, PLUS = 0, MULTIPLE = 1;
printf("\n Input XMIN XMAX DX ?\n "); // ввод данных: -1 0.6 0.2
scanf("%lf %lf %lf",&xmin,&xmax,&dx);
printf(" X.....Y \n"); // заголовок таблицы
for(x = xmin;x<=xmax;x+=dx){ // цикл по X
y = pow(sin(2*x),2) - exp(x);
PLUS += y; // сложение значений функции
MULTIPLE *= y; // умножение значений функции
// вывод значений аргумента X и функции Y printf(" I %.2lf I %6.3lf I n ",x,y);
printf("СУММА ЗНАЧЕНИЙ ФУНКЦИИ = %.31f\n ПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗНАЧЕНИЙ ФУНКЦИИ %.31f\n",PLUS, MULTIPLE);
if (PLUS > MULTIPLE){printf("OTBET: СУММА ЗНАЧЕНИЙ ФУНКЦИИ БОЛЬШЕ %.31f",PLUS);}else
if (MULTIPLE > PLUS){printf("ОТВЕТ: ПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗНАЧАНИЙ ФУНКЦИИ БОЛЬШЕ %.31f", MULTIPLE);} // проверяем,
что больше сумма или произведение значений функции
getch();
return;
```

}