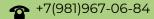
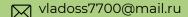
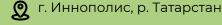


КОНТАКТЫ







@VLADISLAVVV777



НАВЫКИ

- Java, Python, C++, C
- · 00П
- Алгоритмы и структуры данных
- PostgreSQL
- Swing, Spring Boot(основы)
- Git, GitHub
- HTML, CSS, Java Script
- Docker
- Инициативность
- Коммуникабельность
- Гибкость и адаптивность

ОБРАЗОВАНИЕ

УНИВЕРСИТЕТ ИННОПОЛИС

Инженерия информационных систем, 2022-2026

Тинькофф Академия

Алгоритмы и структуры данных 2022-2023

Яндекс Академия

Тренировки по алгоритмам 3.0

ЯЗЫКИ

Русский

Английский (Intermediate)

ВЛАДИСЛАВ ГРИГОРЬЕВ

JAVA-РАЗРАБОТЧИК

Целеустремленный и креативный Java-разработчик с превосходными аналитическими способностями и опытом создания стабильных веб-сайтов и приложений. Изучаю новые языки, технологии и фреймворки. Ищу карьерный рост и интересную рабочую среду в качестве работника команды BFS.

ПРОЕКТЫ

FIRST Tech Challenge

Построение электронной компоненты робота, обеспечивающей движение и взаимодействие с окружающей средой

- использовал Android Studio
- использовал FTC SDK

<u>ИГРА КРЕСТИКИ-НОЛИКИ</u>

десктопное приложение, включающее различные режимы в популярной игре Tic-Tac-Toe

• использовал Swing

CAR-SHARING

тренировочная программа, которая управляет услугой совместного использования автомобилей, позволяющая компаниям сдавать в аренду свои автомобили и находить клиентов

- работал с базой данных (H2, PostgreSQL)
- использовал Swing

КАЛЬКУЛЯТОР

консольное приложение, позволяющее выполнять основные операции различной вложенности

- использовал Swing
- реализовывал Shuting yard алгоритм

JAVARUSH TELEGRAM BOT

бот, позволяющий получать уведомления через telegram каждый раз, когда опубликован новый пост на сайте в определенном разделе групповых подписок

- использовал MySQL Workbench, Flyway и liquibase
- работал с Docker и Maven
- использовал Spring Boot