**Андерклокинг** — снижение частоты работы оборудования.

**Баг (дефект)**— недостаток компонента или системы, который может привести к отказу определенной функциональности.

**Приоритет багов —** важность той или иной ошибки в ПО:

* Trivial — косметическая малозаметная проблема.
* Minor — очевидная, незначительная проблема.
* Major — значительная проблема.
* Critical — проблема, нарушающая работу c ключевыми функциями ПО.
* Blocker — проблема, нарушающая функционирование ПО.

**Баг-репорт**— документ, описывающий ситуацию или последовательность действий приведшую к некорректной работе объекта тестирования, с указанием причин и ожидаемого результата.

**Валидация**— определение соответствия разрабатываемого ПО ожиданиям и потребностям пользователя, требованиям к системе.

**Верификация**— процесс оценки системы или её компонентов с целью определения удовлетворяют ли результаты текущего этапа разработки условиям, сформированным в начале этого этапа.

**Спецификация** — детальное описание того, как должно работать ПО.

**Система отслеживания ошибок** (*англ. bug tracking system*) — программа учета и/или контроля багов:

* Atlassian JIRA
* Bugzilla
* YouTrack
* Redmine
* etc.

**Тестирование** — процесс проверки соответствия заявленных к продукту требований и реально реализованной функциональности, осуществляемый путем наблюдения за его работой в искусственно созданных ситуациях и на ограниченном наборе тестов, выбранных определенным образом.

**Обеспечение качества (Quality Assurance, QA)** — совокупность мероприятий, охватывающих все технологические этапы разработки, выпуска и эксплуатации программного обеспечения

**Отладка** (*англ.Debugging*) — процесс, позволяющий получить программное обеспечение, функционирующее с требующимися характеристиками в заданной области входных данных.

**Ошибка** (*англ.Error*) – действие, которое порождает неправильный результат.

**Сбой** (*англ.Failure*) – несоответствие фактического результата работы компонента или системы ожидаемому результату.

Классификация по типу тестирования:  
**Мобильное тестирование** — тестирование мобильных приложений.  
**Консольное тестирование** — тестирование приложений предназначенных для консолей.  
**Web-тестирование** (Браузерное тестирование) — тестирование браузерных приложений.

Классификация по запуску кода на исполнение:  
**Статическое тестирование** (англ.*Static testing*) — тестирование без запуска кода на исполнение.  
**Динамическое тестирование** (*англ. Dynamic testing*) — тестирование с запуском кода на исполнение.

Классификация по доступу к коду и архитектуре ПО:  
**Черный ящик** (*англ. Black box*) — тестировщику не известно как устроена тестируемая система.  
**Белый ящик** (*англ. White box*) — тестировщику известно все детали реализации тестируемой системы.  
**Серый ящик** (*англ. Grey box*) — тестировщику известно только некоторые особенности устройства тестируемой системы.

Классификация по степени автоматизации:  
**Ручное тестирование** (*англ. Manual testing*) — тестирование ПО будучи его пользователем.  
**Автоматизированное тестирование** (*англ. Automated testing*) — тестирование ПО при помощи специальных программ.

Классификация по принципу работы с приложением:  
**Позитивное тестирование** (*англ. Positive testing*) — тестирование ПО на то, как оно должно работать.  
**Негативное тестирование** (*англ. Negative testing*) — тестирование ПО на то, как оно не должно работать.

Классификация по уровню детализации приложения:  
**Интеграционное тестирование** — тестирование взаимодействия и связей нескольких компонентов приложения.  
**Системное тестирование** — это тестирование всего приложения от начала и до конца.  
**Модульное тестирование** — тестирование на уровне отдельного функционального компонента приложения.

Классификация по целям и задачам:  
**Функциональное тестирование** — проверка корректности работы функциональности приложения.  
**Нефункциональное тестирование** — проверка нефункциональных особенностей приложения (удобство использования, совместимость, производительность, безопасность).  
**Инсталляционное тестирование** — проверка протекания стадии инсталляции (установки) приложения.  
**Регрессионное тестирование** — проверка на наличие багов, вызванных изменениями в приложении.  
**Повторное тестирование** — выполнение тест-кейсов, которые ранее обнаружили дефекты, с целью подтверждения устранения дефектов.  
**Приёмочное тестирование** — тестирование, направленное на проверку приложения с точки зрения конечного пользователя/заказчика  
**Тестирование удобства использования** — тестирование, направленное на исследование того, насколько конечному пользователю понятно, как работать с продуктом, а также на то, насколько ему нравится использовать продукт.  
**Тестирование доступности** — тестирование, направленное на исследование пригодности продукта к использованию людьми с ограниченными возможностями  
**Тестирование интерфейса** — тестирование, направленное на проверку интерфейсов приложения или его компонентов.  
**Тестирование безопасности** — тестирование, направленное на проверку способности приложения противостоять злонамеренным попыткам получения доступа к данным или функциям  
**Тестирование интернационализации** — тестирование, направленное на проверку готовности продукта к работе с использованием различных языков и с учётом различных национальных и культурных особенностей.  
**Тестирование локализации** — тестирование, направленное на проверку корректности и качества адаптации продукта к использованию на том или ином языке с учётом национальных и культурных особенностей.  
**Тестирование совместимости** — тестирование, направленное на проверку способности приложения работать в указанном окружении (браузер, мобильное ус-во и т.д.).  
**Тестирование данных и баз данных** — тестирование, направленное на исследование таких характеристик данных, как полнота, непротиворечивость, целостность, структурированность и т.д.  
**Тестирование использования ресурсов** — совокупность видов тестирования, проверяющих эффективность использования приложением доступных ему ресурсов и зависимость результатов работы приложения от количества доступных ему ресурсов.  
**Сравнительное тестирование** — тестирование, направленное на сравнительный анализ преимуществ и недостатков разрабатываемого продукта по отношению к его основным конкурентам.  
**Демонстрационное тестирование** — формальный процесс демонстрации заказчику продукта с целью подтверждения, что продукт соответствует всем заявленным требованиям.  
**Избыточное тестирование** — тестирование приложения со всеми возможными комбинациями всех возможных входных данных во всех возможных условиях выполнения.  
**Тестирование надёжности** — тестирование способности приложения выполнять свои функции в заданных условиях.  
**Тестирование восстанавливаемости** — тестирование способности приложения восстанавливать свои функции и заданный уровень производительности, а также восстанавливать данные в случае возникновения критической ситуации.  
**Тестирование отказоустойчивости** — тестирование, заключающееся в эмуляции или реальном создании критических ситуаций с целью проверки способности приложения задействовать механизмы, предотвращающие нарушение работоспособности, производительности и повреждения данных.  
**Тестирование производительности** — исследование показателей скорости реакции приложения на внешние воздействия при различной по характеру и интенсивности нагрузке.  
**Нагрузочное тестирование** — исследование способности приложения сохранять заданные показатели качества при нагрузке в допустимых пределах и некотором превышении этих пределов/  
**Тестирование масштабируемости** — исследование способности приложения увеличивать показатели производительности в соответствии с увеличением количества доступных приложению ресурсов.  
**Объёмное тестирование** — исследование производительности приложения при обработке различных (как правило, больших) объёмов данных.  
**Стрессовое тестирование** — исследование поведения приложения при нештатных изменениях нагрузки, значительно превышающих расчётный уровень.  
**Конкурентное тестирование** — исследование поведения приложения в ситуации, когда ему приходится обрабатывать большое количество одновременно поступающих запросов, что вызывает конкуренцию между запросами за ресурсы (базу данных, память, канал передачи данных, дисковую подсистему и т.д.)  
**Фокус-тест** (*англ. Focus test*) — тестирование, проводимое с целью получения первичной реакции игроков. Необходимо для оценки удобства использования и того, как продукт принимается целевой аудиторией или сторонними людьми.

**Failure** — сбой (причём не обязательно аппаратный) в работе компонента, всей программы или системы.

**UX** (*англ. User eXperience — опыт пользователя*) — ощущение, испытываемое пользователем во время использования цифрового продукта.

**UI** (*англ. User Interface — пользовательский интерфейс*) — это инструмент, позволяющий осуществлять взаимодействие «пользователь — приложение».

**Анализ граничных значений** (*англ. Boundary Value Analysis — BVA*). Анализ граничных значений может быть применен к полям, записям, файлам, или к любого рода сущностям имеющим ограничения.

**Дымовое тестирование** (*англ. Smoke test*) — короткий цикл тестов для подтверждения, что после сборки кода (нового или исправленного) приложение стартует и выполняет основные функции.

**Исследовательское (ad-hoc) тестирование** — это разработка и выполнения тестов в одно и то же время, что является противоположностью сценарного подхода.

**Конфигурационное тестирование** (*англ. Configuration Testing*) — специальный вид тестирования, направленный на проверку работы программного обеспечения при различных конфигурациях системы (заявленных платформах, поддерживаемых драйверах, при различных конфигурациях компьютеров и т.д.)

**Матрица соответствия требований** (*англ. Traceability matrix*) — это двумерная таблица, содержащая соответсвие функциональных требований (functional requirements) продукта и подготовленных тестовых сценариев (test cases).

**Операционное тестирование** (*англ. Release Testing*). Даже если система удовлетворяет всем требованиям, важно убедиться в том, что она удовлетворяет нуждам пользователя и выполняет свою роль в среде своей эксплуатации, как это было определено в бизнес модели системы.

**Предугадывание ошибки** (*англ. Error Guessing — EG*). Это когда тест аналитик использует свои знания системы и способность к интерпретации спецификации на предмет того, чтобы «предугадать» при каких входных условиях система может выдать ошибку.

**Причина / Следствие** (*англ. Cause/Effect — CE*). Это, как правило, ввод комбинаций условий (причин), для получения ответа от системы (Следствие).

**Санитарное тестирование** — это узконаправленное тестирование достаточное для доказательства того, что конкретная функция работает согласно заявленным в спецификации требованиям.

**Серьезность** (*англ. Severity*) — это атрибут, характеризующий влияние дефекта на работоспособность приложения.

**Стадии разработки ПО** — это этапы, которые проходят команды разработчиков ПО, прежде чем программа станет доступной для широко круга пользователей.

**Пре-альфа** (*англ. Pre-alpha*) — начальная стадия разработки. Период времени со старта разработки до выхода стадии Альфа. Также так называются программы, прошедшие стадию разработки, для первичной оценки функциональных возможностей в действии.

**Альфа-тестирование** (*англ. Alpha testing*) — имитация реальной работы с системой штатными разработчиками, либо реальная работа с системой потенциальными пользователями/заказчиком на ранней стадии разработки продукта, но в некоторых случаях может применяться для законченного продукта в качестве внутреннего приёмочного тестирования.

**Бета-тестирование** (*англ. Beta testing*) — интенсивное использование почти готовой версии продукта с целью выявления максимального числа ошибок в его работе для их последующего устранения перед окончательным выходом (релизом) продукта на рынок, к массовому потребителю.

**Релиз-кандидат или RC** (*англ. Release candidate*), Пре-релиз, иногда «гамма-версия» — стадия-кандидат на то, чтобы стать стабильной.

**Релиз или RTM** (*англ. Release to manufacturing — промышленное издание*) — издание продукта, готового к тиражированию.

**Пост-релиз или Post-RTM** (*англ. Post-release to manufacturing*) — издание продукта, у которого есть несколько отличий от RTM и помечается как самая первая стадия разработки следующего продукта.

**Таблица принятия решений** (*англ. Decision table*) — инструмент для упорядочения сложных бизнес требований, которые должны быть реализованы в продукте.

**Тест-дизайн** (*англ. Test design*) — это этап процесса тестирования ПО, на котором проектируются и создаются тестовые случаи (тест кейсы).

**Тест-план** (*англ. Test Plan*) — это документ, описывающий весь объем работ по тестированию, а также оценки рисков с вариантами их разрешения.

**Тестирование взаимодействия** (*англ. Interoperability Testing*) — это функциональное тестирование, проверяющее способность приложения взаимодействовать с одним и более компонентами или системами.

**Тестирование сборки** (*англ. Build Verification Test*) — тестирование направленное на определение соответствия, выпущенной версии, критериям качества для начала тестирования.

**Тестирование пользовательского интерфейса** (*англ. UI Testing*) — тестирование, выполняемое с целью определения, удобен ли некоторый искусственный объект (такой как веб-страница, пользовательский интерфейс или устройство) для его предполагаемого применения.

**Тестовый случай** (*англ. Test Case*) — это артефакт, описывающий совокупность шагов, конкретных условий и параметров, необходимых для проверки реализации тестируемой функции или её части.

**Чек-лист** (*англ. Check list*) — это документ, описывающий что должно быть протестировано.

**Эквивалентное Разделение** (*англ. Equivalence Partitioning — EP*). Как пример, у вас есть диапазон допустимых значений от 1 до 10, вы должны выбрать одно верное значение внутри интервала, скажем, 5, и одно неверное значение вне интервала — 0.

**Z-конфликт** (*англ. Z-fighting*) — наложение текстур друг на друга.

**Оверклокинг** (*англ. Overclocking*) — процесс увеличения частоты (и напряжения) компонента компьютера сверх штатных режимов с целью увеличения скорости его работы.