

Дополнительно задание(вариант 17):

Организация ввода двумерного целочисленного массива с последующей сортировкой его столбцов по возрастанию сумм двух средних элементов.

Краткие теоретические сведения:

Алгоритмы поиска:

Существует много различных алгоритмов для поиска в массивах: линейный поиск, индексно-линейный поиск, бинарный поиск.

У каждого из них есть плюсы и минусы, например простота реализации линейного поиска. Но из-за простоты он имеет большУю временнУю сложность.

Сортировка массивов:

Алгоритмы сортировок очень широко применяются в программировании.

Виды: пузырьком(простыми обменами), сортировка выбором, быстрая сортировка, сортировка вставками, сортировка Шелла.

Производительность алгоритмов представляется временем и памятью, которые они занимают.

Так, сортировка пузырьком показывает хорошие результаты по памяти и времени на маленьких объемах данных. Однако на больших, она начинает уступать сортировки выбором.

Вывод:

Наша задача как программистов - четко понимать различия между алгоритмами, и умение их применять в различных ситуациях с максимальной выгодой.

Код:

```
1 //
2 // main.c
3 // AdditionalTask
4 //
5 // Created by Vlado iOS on 2/3/19.
6 // Copyright © 2019 Vladislav Shilov. All rights reserved.
7 //
8
9 #include <stdio.h>
10 #include <stdlib.h>
11 #include <stdbool.h>
12
13 /* TASK:
14  Organizing the input of a two-dimensional integer array,
15  followed by sorting its columns in ascending order of sums of two middle elements
16 */
17
18 /// Reads only integer numbers from keyboard stream
19 /// Returns: read integer number from keyboard
20
21 int readElementFromKeyboard() {
22     char inputElement[100];
23     int element = -1;
24     bool shouldShowMessage = false;
25     do {
26         if(shouldShowMessage == true) {
27             printf("Try to input positive integer number:\n");
28         }
29         scanf("%s",inputElement);
30         element = (int)atol(inputElement);
31         shouldShowMessage = true;
32     } while(element < 0);
33     return element;
34 }
35
36 /// Allocates memory for an array
37 /// Params: rowSize - amount of lines in array
38 ///          columnSize - amount of columns in array
39 /// Returns: New dynamic array
40
41 int **dynamicArrayAlloc(size_t rowSize, size_t columnSize)
42 {
43     int **A = (int **)malloc(rowSize * sizeof(int *));
44     for(int i = 0; i < rowSize; i++) {
45         A[i] = (int *)malloc(columnSize * sizeof(int));
46     }
47     return A;
48 }
49
50 /// Fills input array with random numbers
51 /// Params: array - array which we send via reference on memory
52 ///          rowSize - amount of lines in array
53 ///          columnSize - amount of columns in array
54
55 void populateArray(int **array, int numberOfRows, int numberOfColumns) {
56     for (int i = 0; i < numberOfRows; i++) {
57         for (int j = 0; j < numberOfColumns; j++) {
58             printf("Input [%d][%d] element\n", i, j);
59             array[i][j] = readElementFromKeyboard();
60         }
61     }
62 }
```

```

63 /// Prints array on console in a convenient format
64 /// Params: array - array which we send via reference on memory
65 ///         rowSize - amount of lines in array
66 ///         columnSize - amount of columns in array
67
68 void printArray(int *array[], int numberOfRows, int numberOfColumns) {
69     for (int i = 0; i < numberOfRows; i++) {
70         for (int j = 0; j < numberOfColumns; j++) {
71             printf("%d ", array[i][j]);
72         }
73         printf("\n");
74     }
75 }
76
77 /// Swaps two values
78 /// Params: a - first value
79 ///         b - second value
80
81 void swap(int a, int b) {
82     int t = a;
83     a = b;
84     b = t;
85 }
86
87 /// Swaps two arrays columns
88 /// Params: col1 - number of first column to swap
89 ///         col2 - number of second column to swap
90 void columnSwap(int **array, int col1, int col2, int numberOfRows, int numberOfColumns) {
91     for(int i = 0; i < numberOfRows; i++) {
92         for (int j = 0; j < numberOfColumns; j++) {
93             if(j == col1) {
94                 int t = array[i][j];
95                 array[i][j] = array[i][col2];
96                 array[i][col2] = t;
97             }
98         }
99     }
100 }
101
102 /// Sorts array by the sum of middle elements in every column
103 /// Params: middleElementsAmount - amount of elements in the middle of array
104 ///         you want to add to compare them
105 void sortArrayByMiddleElementsSum(int *array[], int numberOfRows, int numberOfColumns, int
middleElementsAmount) {
106     const int startIndexForSum = numberOfRows - middleElementsAmount - 1;
107     const int endIndexForSum = startIndexForSum + middleElementsAmount - 1;
108
109     int *sums = (int*)malloc(numberOfColumns * sizeof(int));
110
111     // because of some issues with memory allocation
112     for (int i = 0; i < numberOfColumns; i++) {
113         sums[i] = 0;
114     }
115
116     // calculate sums of middle elements
117     for (int i = 0; i < numberOfRows; i++) {
118         for (int j = 0; j < numberOfColumns; j++) {
119             if(i >= startIndexForSum && i <= endIndexForSum) {
120                 sums[j] += array[i][j];
121             }
122         }
123     }
124
125     printf("\nsum of middle: \n");
126     for (int i = 0; i < numberOfColumns; i++) {
127         printf("%d ", sums[i]);
128     }
129     printf("\n\n");
130 }

```

```

131     // swap columns if needed
132     for (int i = 0; i < numberOfColumns; i++) {
133         for (int j = 0; j < numberOfColumns; j++) {
134             if(i < j && sums[i] > sums[j]) {
135                 swap(sums[i], sums[j]);
136                 columnSwap(array, i, j, numberOfRows, numberOfColumns);
137             }
138         }
139     }
140
141     free(sums);
142 }
144 int main(int argc, const char * argv[]) {
145
146     const int middleElementsAmount = 2;
147     int numberOfRows, numberOfColumns;
148     int **array;
149
150     printf("Input the number of rows and columns for the new array:\n");
151     numberOfRows = readElementFromKeyboard();
152     numberOfColumns = readElementFromKeyboard();
153
154     printf("Input an array:\n");
155     array = dynamicArrayAlloc(numberOfRows, numberOfColumns);
156
157     populateArray(array, numberOfRows, numberOfColumns);
158     printf("\nYour array:\n");
159     printArray(array, numberOfRows, numberOfColumns);
160
161     sortByMiddleElementsSum(array, numberOfRows, numberOfColumns, middleElementsAmount);
162     printArray(array, numberOfRows, numberOfColumns);
163
164     return 0;
165 }

```

Результат:

```

Input the number of rows and columns for the new array:
5
5
Input an array:
Input [0][0] element
1
Input [0][1] element
2
Input [0][2] element
3

```

...

```

Your array:
1 2 3 4 5
5 4 3 2 1
5 4 3 2 1
5 4 3 2 1
1 2 3 4 5

sum of middle:
10 8 6 4 2

5 4 3 2 1
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
5 4 3 2 1

```

```

Input the number of rows and columns for the new array:
5
5
Input an array:
Input [0][0] element
1
Input [0][1] element
2
Input [0][2] element
3
Input [0][2] element

```

...

```

Your array:
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5

sum of middle:
2 4 6 8 10

1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5

```

Также алгоритм работает для любого числа средних элементов, но для этого нужно зарефакторить старый неправильный код:

```

107     int k = numberOfRows - middleElementsAmount;
108     if(k == 0) { k = 1; }
109     const int startIndexForSum = (numberOfRows / 2)/(k);
110     const int endIndexForSum = startIndexForSum + middleElementsAmount - 1;

```

Пример для одного среднего элемента:

```

Your array:
1 2 3 4
4 3 2 1
1 2 4 3
1 2 1 2

sum of middle:
4 3 2 1

4 3 2 1
1 2 3 4
3 4 2 1
2 1 2 1

Your array:
1 2 3
1 3 2
1 1 1

sum of middle:
1 3 2

1 3 2
1 2 3
1 1 1

```

Пример для 3 элементов:

```
Your array:
1 2 3 4 5
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 2 5 4 3
1 2 3 4 5

sum of middle:
3 4 7 6 5

1 2 5 4 3
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 2 3 4 5
1 2 5 4 3

Your array:
1 1 1
1 1 1
1 3 2

sum of middle:
2 4 3

1 1 1
1 1 1
1 2 3
```