СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	6
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ	
1.1 Обзор существующих аналогов	8
1.2 Глубинные нейронные сети	11
1.3 Фреймворк Spring	13
1.4 Шаблон проектирования MVC	
2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	
3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	21
3.1 Модуль библиотеки нейронных сетей	21
3.2 Модуль вычислений	41
3.3 Модуль клиентского интерфейса	
4 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ	46
4.1 Алгоритм работы метода trainSingle	46
4.2 Алгоритм работы метода trainFull	50
4.3 Алгоритм работы метода trainBatch	51
4.3 Алгоритм работы метода getChannel	52
4.3 Алгоритм работы метода expand	54
5 ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ	57
5.1 Модульное тестирование	58
5.2 Интеграционное тестирование	
6 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	64
6.1 Требования по аппаратному и программному обечпечению	65
6.2 Руководство по установке системы	65
6.3 Руководство по использованию программного средства	66
7 ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ	
ЭФФЕКТИВНОСТИ РАЗРАБОТКИ И РЕАЛИЗАЦИИ	
ПРОГРАММНОГО КОМПЛЕКСА РАЗРАБОТКИ И	
ТЕСТИРОВАНИЯ ГЛУБИННЫХ НЕЙРОННЫХ СЕТЕЙ	71
7.1 Характеристика программного продукта	71
7.2 Расчёт сметы затрат и отпускной цены программного продукта	72
7.3 Расчет экономического эффекта организации-разработчика	74
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	
ПРИЛОЖЕНИЕ А. Исходный текст функции convolve	82
ПРИЛОЖЕНИЕ Б. Исходный текст класса DataSet	
ПРИЛОЖЕНИЕ В. Спецификация проекта	
ПРИЛОЖЕНИЕ Г Веломость локументов	89