СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	6
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ	
1.1 Обзор существующих аналогов	8
1.2 Глубинные нейронные сети	
1.3 Фреймворк Spring	
1.4 Шаблон проектирования MVC	
2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	16
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	21
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	22
ПРИЛОЖЕНИЕ А	23
ПРИЛОЖЕНИЕ Б	24