СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 6

1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ 8

1.1 Обзор существующих аналогов 8

1.2 Глубинные нейронные сети 11

1.3 Фреймворк Spring 13

1.4 Шаблон проектирования MVC 14

2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 16

3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ……………………………….21

4 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ……………………………...46

ЗАКЛЮЧЕНИЕ………………………………………………………………….

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ……………………………22

ПРИЛОЖЕНИЕ А……………………………………………………………….23

ПРИЛОЖЕНИЕ Б………………………………………………………………..24