**Графіка і мультимедіа в *HTML.***

**Мета роботи**: освоїти засоби роботи з мультимедійним матеріалом в *HTML.*

**Завдання роботи**: ознайомитися з інструментами для роботи з мультимедійним матеріалом в *HTML*; закріпити навики роби с графічним редактором *Adobe Photoshop* або *Photo Impression.*

**Теоретичні відомості**

1. **Зображення в HTML-документі.**

* *src* = "рядок" - задає шлях в структурі каталогів до файлу із зображенням (найбільш поширені формати зображень: GIF, JPEG і PNG);
* *alt* = "рядок" - визначає альтернативний текст (який з'являється при наведенні курсору миші на зображення);
* *width* = "число" - визначає ширину об'єкта (зображення);
* *height* = "число" - визначає висоту об'єкта.
* *border* = "число" - визначає ширину рамки навколо об'єкта;
* *align = "bottom | middle | top | left | right"* - визначає позицію об'єкта по відношенню до навколишнього тексту *(bottom* - низ об'єкта повинен бути вирівняний вертикально по поточній базовій лінії (за замовчуванням), *middle* - центр об'єкта повинен бути вирівняний вертикально за поточною базової лінії, *top* - верх об'єкта повинен бути вирівняний вертикально по верхній межі поточного рядка, *left* - притискає об'єкт до лівого краю, *right* - притискає об'єкт до правого краю).

Вставка зображення в *HTML*-сторінку здійснюється за допомогою тега *<IMG>.*

**Тег <IMG>.**

1. **Звук і відео**

Ви можете додати на свою *HTML*-сторінку звук або відео кліп. Вони можуть запускатися автоматично при завантаженні сторінки. Для цього використовується тег *<EMBED>,* який призначений для вбудовування об'єктів в документ.

* *autostart = "true | false"* - визначає автозапуск аудіо- або відеокліпа;
* *repeat = "true | false"* - визначає після програвання запису чи починати заново;

**Завдання**

1. У графічному редакторі *Adobe Photoshop* намалювати емблему Вашого інституту ННІКІТ або кафедри КСУ і збережіть його під ім'ям faculty.jpg .
2. У файл index.html у верхній частині сторінки посередині вставити картинку faculty.jpg і її підписати «Емблема інституту/кафедри ...». Встановити відповідну висоти, ширину, вирівнювання. Оформляння вашої HTML-сторінки довільне.
3. На сторінці розташувати фотографію Національного авіаційного університету. Встановити відповідну висоти, ширину і товщину рамки, вирівнювання.
4. Картинку з фотографією оформити у вигляді гіперпосилання на сервер НАУ. (<http://nau.edu.ua>)
5. Намалювати в графічному редакторі *Adobe Photoshop* малюнок, в якому написати «Назад». На *HTML*-сторінці зробити кнопку назад або повернутися на попередню сторінку.
6. Створити новий документ, назвавши photos.html, де розмістити свою фотографію і зробити підпис до неї. Внизу сторінки зробити напис «Назад», яку оформити у вигляді гіперпосилання на документ index.html ( головна сторінка).
7. Додати на свою *HTML*-сторінку відео або звук.
8. Готову *HTML*-сторінку продемонструвати викладачу.

**Додаткове завдання на оцінку добре-відмінно.**

1. Розробити макет сайту відповідно до тематики варіанту завдань. На цьому етапі потрібно чітко визначити кількість необхідних сторінок, де розташовуватиметься меню, навігація, реквізити, тощо.
2. Розробити дизайн сайту, макет якого створено попередньо, та реалізувати його у будь-якому мультиплатформеному програмному засобі(-ах), як от: GIMP, Photoshop. Кожна сторінка повинна бути створена окремо. Слід врахувати зручність користування, кольори, відповідність тематиці.

*Варіанти завдань*

1. “Сайт-візитка”

2.“Візитка Інтернет-магазину”

3. “Галерея”

4. “Онлайн аудіоплеєр”

5. “Персональний портал”

6. “Сайт-візитка рекламного агентства”

7. “Відео та аудіо онлайн”

8. “Арт-галерея”

9. “Візитний сайт”

10. “Галерея мистецтв”

11. “Іноземні мови онлайн”

12. “Мистецька галерея”

13. “Пошукова система”

14. “Мультимедіа онлайн”

15. “Відео онлайн”