



250 годин навчання



6 місяців підготовки



3 заняття на тиждень



4 проєкти у портфоліо

Ключові переваги навчання у DAN.IT education

Ізраїльська методика Telem

Заснована на визначенні сильних сторін студента, навчанні на основі кейсів та практики. Ми робимо акцент на безперервному процесі вирішення конкретних задач.

Step project

Під час навчання ми зробимо 3 реальних проекти зі справжніми замовниками, а також кожен студент розробить свій власний стартап проект. Всі роботи які виконає студент, він додасть до свого портфоліо та зможе вказати у власному резюме.

Підхід до навчання step-by-step

Усі проектні завдання, які виконуватиме студент протягом курсу, є пов'язаними між собою та інтегрованими в одну навчальну програму.

Менторство та підтримка

Особистий ментор буде допомагати студенту протягом усього періоду навчання. До менторів можна звертатися при підготовці до занять, задавати питання, обговорювати задачі.

Воркшопи

Протягом усього курсу студенти мають змогу приймати участь у воркшопах та майстер-класах від ізраїльських та українських спеціалістів.

Career consulting to Soft Skills

Створенням умов, максимально наближених до реальних. Ми будемо працювати над резюме кожного студента, вміннями презентувати себе та свою роботу, вести комунікації та повністю супроводжувати в процесі проходження співбесід.

Розробники програми:



Еран Лассер

Керував підрозділом МАМRAM у армії Ізраїлю Засновник John Bryce

Співзасновник DAN.IT education



Антон Лешенко

Senior UX Architect/ Design team lead в Luxsoft

Розробник курсу UI/UX Design y DAN.IT



Світлана Лубніна

Product designer/ Design team lead в GDM Group Insights

Співавтор та викладач курсу UI/UX Design y DAN.IT

Наглядова рада:

Слідкує за актуальністю та оновленням навчальної програми, включає експертів із провідних IT-компаній.



































Структура курсу Interaction design (UI/UX)





Починаємо з правильних речей: вміння почути клієнта, зрозуміти аудиторію проекту, придумати рішення, спроектувати його спочатку на папері, а потім вже у графічному редакторі. У цьому модулі проходимо основоположні теми дизайну для створення макету: композицію, колір, сітку, навігацію, типографіку.



Другим проєктом будемо робити мобільний додаток. Розберемося з iOS & Android гайдлайнами. Дізнаємося в чому відмінність користувацького досвіду на різних девайсах. Дізнаємося як прив'язати користувачів до свого продукту за допомогою Гейміфікації. Також торкнемося теми анімації, взаємодії з інтерфейсом.

Завершуємо модуль підготовкою макетів для релізу в магазинах додатків, а також звичний демо для клієнта.



У данному модулі ми створюємо справжню адмін-панель з безліччю можливостей і сторінок. Починається модуль з більш просунутих UX технік, далі ми розберемо психологію людського сприйняття, особливості людської пам'яті та зору. Щоб краще розуміти складові блоки в дизайні, розберемося з об'єктами, ієрархіями, властивостями, зрозуміємо, як людина шукає потрібну інформацію, як відкидає непотрібне.



В рамках даного модуля ми зануримося в аналітичні дослідження для вашого проєкту, максимально наближені до умов роботи в стартапі. Під час даного проєкту ми навчимося проводити Дизайн сесії і брейншторми, вивчати та аналізувати своїх користувачів, а потім, на основі отриманих даних, приймати рішення.



По завершенню ми презентуємо свої дизайни перед клієнтом. готуємо портфоліо, фіналізуемо дизайн свого Global Project'а та зустрічаємося з потенційними роботодавцями.

- Проведення бізнес інтерв'ю з Клієнтом
- Робота по визначенню користувача
- Людина, користувач, персона
- Карта сайту і флоу
- Робота з Кольором, шрифтом і композицією
- UI компоненти. UI kit
- Атомарний дизайн
- Побудова прототипів
- Презентація проекту

- Основи мобільного дизайну
- Відмінності користувацького досвіду від інтернету
- Material Design Guidelines
- Human Interface Guidelines
- Адаптивний дизайн
- Анімація інтерфейсу
- Основи сприйняття
- Гейміфікація
- Командна праця

- Кількісні та якісні дослід ження
- Дизайн Аудит
- Інформаційна архітектура
- Ролі в системах
- Таблиці, Календарі
- Дизайн система
- Візуалізація даних та Дешборд
- Основи Бізнес Аналізу
- Метрики успішного продукту
- Користувацьке тестування

• Брейншторм

JTBD

• Дизайн сесії

- Дизайн орієнтований на користувача
- Data Driven Design
- CusDev
- User testing
- Продуктовий дизайн
- Різні методології роботи в команді
- Пітч
- Швидкісне прототипування
- Стартап і МVР
- SDLC

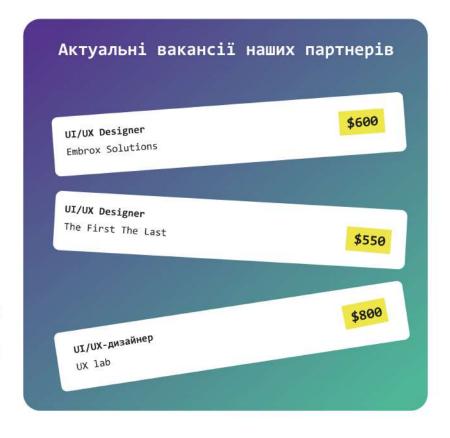
- CV & Підготовка портфоліо
- Успішна робота в команді Designer & Developer
- Soft Skills
- Підготовка до захисту
- Захист фінального проекту

Твоє працевлаштування з DAN.IT

Для нас дуже важлива репутація, тож ми піклуємося про кожного нашого студента та допомагаємо йому досягти найголовнішого, не тільки отримати професію, але й працевлаштуватись в ІТ компанію

3 чим тобі допоможе наш кар'єрний сервіс:

- √ підготовка резюме
- ✓ написання супровідного листа
- ✓ оформлення профілю в Linkedin
- ✓ оформлення портфоліо
- ✓ підготовка до проходження співбесіди
- ✓ пробні співбесіди з НК спеціалістом та технічним експертом
- ✓ підбір вакансій
- √ фідбек після проходження співбесід та робота над помилками
- ✓ варіанти стажування в ІТ компаніях
- ✓ супровід при узгодженні оффера та фіналізації умов праці





Гарантія

" Я гарантую, що ти працевлаштуєшся протягом 3-х місяців після закінчення навчання, або навіть швидше , якщо будеш виконувати усі наші рекомендації"

Марія Альошина HR generalist, DAN.IT education За час навчання ви пройдете шлях від основ графічних редакторів до вміння чути клієнта і створювати ефективні дизайн-рішення. Мінімум сухої теорії, акцент на практичне вирішення реальних завдань. На курсі ми будемо вчитися розуміти замовника, досліджувати його бізнес, пропонувати оригінальний спосіб вирішення задач, розробляти дизайн-рішення.

Протягом курсу студент зможе додати до свого портфоліо реальні проекти, такі як: Landing page, Адмін-панель, мобільний додаток та Global Project.

Випускник курсу вміє:

- ✓ Працювати з Figma, Tilda, Webflow, Whimsical, After Effects, Adobe XD
- ✓ Грамотно та швидко створювати дизайн веб-сторінки та мобільних додатків
- ✔ Розуміти бізнес-завдання

- ✓ Працювати з композицією, кольором, типографікою, сіткою, прототипами, концептами
- ✓ Створювати прототипи та макети сайтів у Figma та презентувати свій дизайн-проект
- ✔ Перевіряти дизайн рішення та обирати краще

0800 335 695 (дзвінки безкоштовно) www.dan-it.com.ua м.Київ, пр-т Павла Тичини, 1В, ТОЦ Silver Breeze, офіс А, 6-й поверх