

## Інструкція із застосування

Програма відтворює сценарії, які імітують рух масивних тіл у просторі під впливом лише сили взаємного тяжіння. Створення сценарію полягає у визначенні його початкових умов, набір яких ми для короткості будемо називати сценою.

Складовими сцени є планети, ракети і туманності. Всі вони мають певні властивості, такі як маса, положення, швидкість, розмір, колір, назва.

### Додавання планет

Якщо з вже доданих планет якась планета є обраною, додається її копія. Якщо ніяка планети не є обраною, додається планета із властивостями за замовчанням.

Щоб змінити властивості доданої або вже існуючої планети, треба її обрати. Для обраної планети вгорі справа відкривається панель параметрів, там і треба робити зміни.

### Туманності

Туманність створюється з обраної планети, планета зникає, на її місці з'являється туманність. Планета поділяється на частини, які розташовуються в площині кола певного радіуса. Кількість частин і радіус кола є параметрами при створенні туманності.

Розподіл часток рівномірний вздовж радіусів і по куту напрямку. Частини отримують первинну швидкість обертання навколо центра мас туманності, яка зможе запобігти швидкому з'єднанню частин під впливом тяжіння.

Початкова швидкість повинна бути меншою за швидкість обертання по кругової орбіти.