

**FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY UNIVERZITA  
KOMENSKÉHO**

**ŠPECIFIKÁCIA POŽIADAVIEK NA SOFTVÉR**

Spoločný kalendár pracoviska FMFI

Zimný semester 2013/2014

Vladimír Ealík  
Miroslav Garai  
Branislav Ballon  
Michal Borčín  
Tomáš Gunčaga

## Obsah

FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY UNIVERZITA KOMENSKÉHO .....	1
ŠPECIFIKÁCIA POŽIADAVIEK NA SOFTVÉR .....	1
1. Úvod.....	4
1.1.1. Predmet špecifikácie .....	4
1.2. Rozsah projektu a funkcie system.....	4
1.3. Slovník pojmov, skratky .....	4
2. Celkový popis .....	4
2.1. Kontext system.....	4
2.1.1. Používateľské rozhrania .....	4
2.1.2. Hardvérové rozhrania .....	4
2.1.3. Softvérové rozhrania.....	4
2.1.4. Komunikačné rozhrania .....	5
2.2. Funkcie systému.....	5
2.3. Triedy používateľov a ich vlastnosti.....	5
2.4. Budúca verzia system.....	6
3. Špecifikácia požiadaviek.....	6
3.1. Import výsledkov turnaja .....	6
3.1.1. Popis prípadu použitia .....	6
Označenie: UCO1 .....	6
Názov: Import výsledov vo formáte csv.....	6
Priorita: vysoká.....	6
Popis:.....	6
Bežná cesta: .....	6
Výnimky:.....	6
3.1.2. Funkčné požiadavky .....	6
3.2. Registrácia hráčov .....	6
3.2.1. Popis prípadu použitia .....	6
3.2.2. Funkčné požiadavky .....	7
3.3. Mailing list.....	7
3.3.1. Popis prípadu použitia .....	7
3.3.2. Funkčné požiadavky .....	7

4.	Ďalšie požiadavky .....	7
----	-------------------------	---

# 1. Úvod

## 1.1.1. Predmet špecifikácie

Táto špecifikácia požiadaviek na softvér (ďalej ŠPS) popisuje používateľské, funkčné a parametrické požiadavky prvej verzie webovej aplikácie spracovania discgolfových podujatí. ŠPS je určená pre tím, ktorý bude výsledný softvér implementovať. Špecifikácia je súčasťou zmluvy medzi zadávateľom projektu a dodávateľom. Bude slúžiť ako východisko pre vyhodnocovanie správnosti softvéru.

## 1.2. Rozsah projektu a funkcie system

Webová aplikácia spracovanie výsledkov discgolfových turnajov bude vo svojej prvej verzii slúžiť na spracovanie, prehľadné zobrazovanie výsledkov discgolfových turnajov. Používatelia budú môcť prezerat' výsledky turnajov a profilov hráčov. Administrátor môže importovať výsledky z turnajov zo súboru vo formáte csv alebo zadávať manuálne.

## 1.3. Slovník pojmov, skratky

<b>Front End</b>	<b>Časť pre bežných používateľov</b>
<b>Back End</b>	Administračná časť
<b>Framework</b>	Softvérová štruktúra, ktorá pomáha pri vývoji

# 2. Celkový popis

## 2.1. Kontext systému

### 2.1.1. Používateľské rozhrania

<b>PR-1</b>	<b>Používateľské rozhranie musí byť vytvorené formou web stránky a rozdelené pre administrator, hráča a bežného používateľa.</b>
-------------	--

### 2.1.2. Hardvérové rozhrania

Systém neobsahuje žiadne hardvérové rozhrania.

### 2.1.3. Softvérové rozhrania

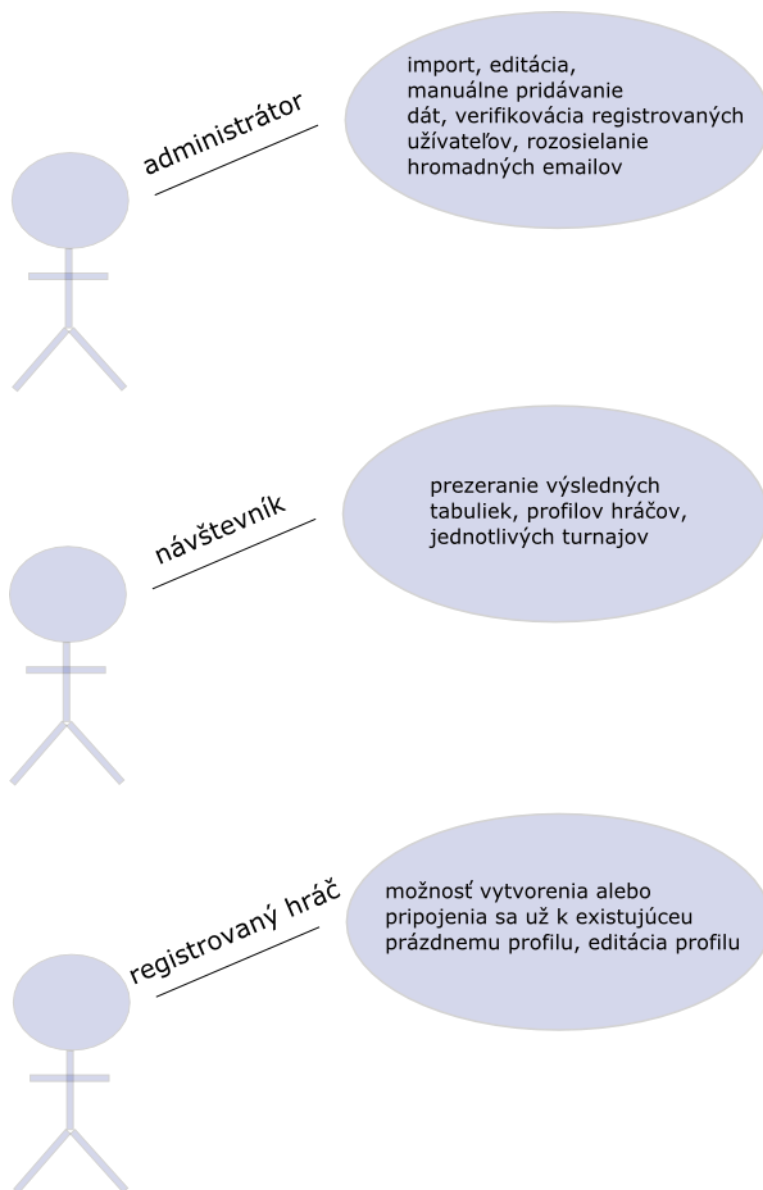
<b>SSR-1</b>	<b>Aplikácia bude vytvorená pomocou frameworku CodeIgniter a javascriptových knižníc.</b>
<b>SSR-2</b>	Používateľské rozhranie bude prispôbené na najrozšírenejšie webové prehliadače.

#### 2.1.4. Komunikačné rozhrania

<b>KR-1</b>	<b>Administrátor bude môcť posielat' informačné maily registrovaným hráčom.</b>
-------------	---

## 2.2. Funkcie systemu

## 2.3. Triedy používateľov a ich vlastnosti



<b>Triedy</b>	<b>Popis</b>
<b>Návštevník stránky</b>	Môže si prezerať výsledky jednotlivých turnajov a jednotlivých hráčov, profily hráčov, všetko vo frontend-e.
<b>Registrovaný</b>	Môže si editovať svoj profil (osobné údaje, fotka).

<b>hráč</b>
<b>Administrátor</b> Import výsledkov turnajov, schvaľovanie profilov jednotlivých hráčov, posielanie hromadných mailov hráčom.

## 2.4. Budúca verzia system

Zatiaľ nie sú známe.

## 3. Špecifikácia požiadaviek

### 3.1.Import výsledkov turnaja

#### 3.1.1. Popis prípadu použitia

Označenie: UC01	Názov: Import výsledov vo formáte csv	Priorita: vysoká
<b>Popis:</b>	Administrátor v backend-e zvolí konfiguráciu turnaju, v súborovom systéme vyhladá csv súbor a ten importne. Pri importe sa vyhodnotí existencia hráčov v database a ak daný hráč neexistuje aplikácia vytvorí prázdny profil nového hráča.	
<b>Bežná cesta:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrátor importuje csv súbor</li> <li>2. Systém pridá výsledky nového turnaja, nových hráčov</li> <li>3. Systém zobrazí administrátorovi nových hráčov, upozornenia na prípadné duplikáty.</li> </ol>	
<b>Výnimky:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zlá štruktúra csv súboru. <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Systém upozorní administrator aby zadal validný súbor</li> </ol> </li> </ol>	

#### 3.1.2. Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
<b>Kontrola csv suboru</b>	Kontrola či administrátor zadal validný súbor.
<b>Pridanie do databázy</b>	Pridanie nového výsledkov nového turnaja, nových hráčov

## 3.2. Registrácia hráčov

#### 3.2.1.Popis prípadu použitia

<b>Označenie: UC02</b>	<b>Názov: Registrácia hráčov</b>	<b>Priorita: vysoká</b>
------------------------	----------------------------------	-------------------------

<b>Popis:</b>	Používateľ si môže vytvoriť nový profil alebo si vyhľadať už existujúci prázdný profil
<b>Bežná cesta:</b>	1. V používateľskom rozhraní bude možnosť registrácie, kde bude aj zoznam existujúcich profilov.
<b>Výnimky:</b>	1. Nesprávny formát fotografie. 1.1. Systém vyzve používateľa na zadanie novej fotografie.

### 3.2.2.Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
<b>Kontrola vstupov</b>	Kontrola, či používateľ zadal správne vstupy a fotografiu v správnom formáte.
<b>Pridanie do databázy</b>	Pridanie profile do databázy.

## 3.3. Mailing list

### 3.3.1.Popis prípadu použita

Označenie: UCO3	Názov: Mailing list	Priorita: nízka
<b>Popis</b>	Hromadné rozosielanie pozvánok na turnaje.	
<b>Bežná cesta</b>	Cez administrátorské rozhranie zadá telo správy a zvolí komu má byť hromadný mail odoslaný.	
<b>Výnimky</b>	-	

### 3.3.2.Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
<b>Posielanie mailov</b>	Pomocou mailového server sa odošlú e-maily.

## 4. Ďalšie požiadavky