

**FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY UNIVERZITA
KOMENSKÉHO**

ŠPECIFIKÁCIA POŽIADAVIEK NA SOFTVÉR

Spoločný kalendár pracoviska FMFI

Zimný semester 2013/2014

Vladimír Ealík
Miroslav Garai
Branislav Ballon
Michal Borčin
Tomáš Gunčaga

1.	Úvod.....	3
1.1.1.	Predmet špecifikácie	3
1.2.	Rozsah projektu a funkcie system.....	3
1.3.	Slovník pojmov, skratky	3
2.	Celkový popis	3
2.1.	Kontext systému	3
2.1.1.	Používateľské rozhrania	3
2.1.2.	Hardvérové rozhrania	3
2.1.3.	Softvérové rozhrania.....	3
2.1.4.	Komunikačné rozhrania	4
2.2.	Funkcie systemu.....	4
2.3.	Triedy používateľov a ich vlastnosti.....	4
2.4.	Budúca verzia system.....	5
3.	Špecifikácia požiadaviek.....	5
3.1.	Import výsledkov turnaja	5
3.1.1.	Popis prípadu použitia	5
3.1.2.	Funkčné požiadavky	5
3.2.	Registrácia hráčov	6
3.2.1.	Popis prípadu použitia	6
3.2.2.	Funkčné požiadavky	6
3.3.	Mailing list.....	6
3.3.1.	Popis prípadu použitia	6
3.3.2.	Funkčné požiadavky	6
3.4.	Vytváranie nadchádzajúceho turnaja na registráciu	7
3.4.1.	Popis prípadu použitia	7
3.4.2.	Funkčné požiadavky	7
4.	Ďalšie požiadavky	7

1. Úvod

1.1.1. Predmet špecifikácie

Táto špecifikácia požiadaviek na softvér (ďalej ŠPS) popisuje používateľské, funkčné a parametrické požiadavky prvej verzie webovej aplikácie spracovania discgolfových podujatí. ŠPS je určená pre tím, ktorý bude výsledný softvér implementovať. Špecifikácia je súčasťou zmluvy medzi zadávateľom projektu a dodávateľom. Bude slúžiť ako východisko pre vyhodnocovanie správnosti softvéru.

1.2. Rozsah projektu a funkcie system

Webová aplikácia spracovanie výsledkov discgolfových turnajov bude vo svojej prvej verzii slúžiť na spracovanie, prehľadné zobrazovanie výsledkov discgolfových turnajov. Používatelia budú môcť prezerat' výsledky turnajov a profilov hráčov. Administrátor môže importovať výsledky z turnajov zo súboru vo formáte csv alebo zadávať manuálne.

1.3. Slovník pojmov, skratky

Front End	Časť pre bežných používateľov
Back End	Administračná časť
Framework	Softvérová štruktúra, ktorá pomáha pri vývoji

2. Celkový popis

2.1. Kontext systému

2.1.1. Používateľské rozhrania

PR-1	Používateľské rozhranie musí byť vytvorené formou web stránky a rozdelené pre administrátora, hráča a bežného používateľa.
-------------	---

2.1.2. Hardvérové rozhrania

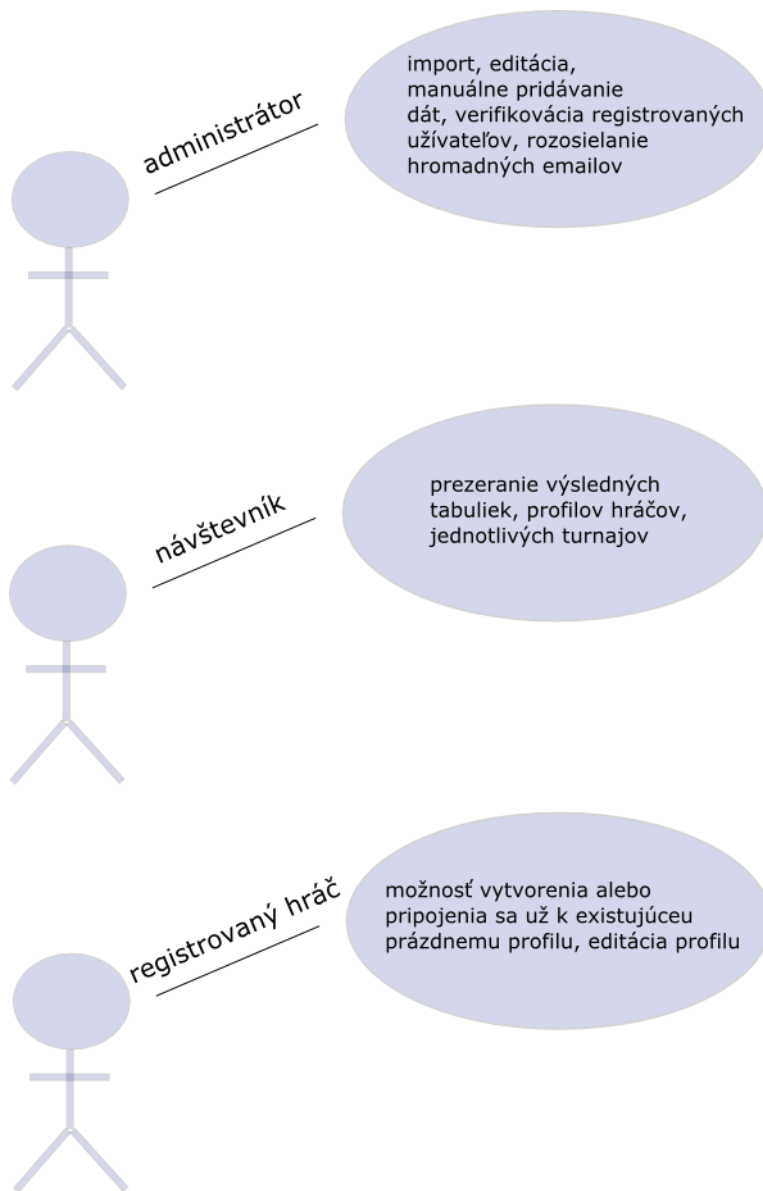
Systém neobsahuje žiadne hardvérové rozhrania.

2.1.3. Softvérové rozhrania

SSR-1	Aplikácia bude vytvorená pomocou frameworku CodeIgniter a javascriptových knižníc.
SSR-2	Používateľské rozhranie bude prispôbené na najrozšírenejšie webové prehliadače.

2.1.4. Komunikačné rozhrania

KR-1 Administrátor bude môcť posielat' informačné maily registrovaným hráčom.



2.2. Funkcie systému

2.3. Triedy používateľov a ich vlastnosti

Triedy	Popis
Návštevník stránky	Môže si prezerať výsledky jednotlivých turnajov a jednotlivých hráčov, profily hráčov, všetko vo frontend-e.

Registovaný hráč	Môže si editovať svoj profil (osobné údaje, fotka).
Administrátor	Import výsledkov turnajov, schvaľovanie profilov jednotlivých hráčov, posielanie hromadných mailov hráčom.

2.4. Budúca verzia system

Zatial nie sú známe.

3. Špecifikácia požiadaviek

3.1.Import výsledkov turnaja

3.1.1. Popis prípadu použitia

Označenie: UC01	Názov: Import výsledov vo formáte csv Priorita: vysoká
Popis:	Administrátor v backend-e zvolí konfiguráciu turnaju, v súborovom systéme vyhladá csv súbor a ten importne. Po importe sa zobrazí výsledok operácie s možnosťou korekcie.
Bežná cesta:	<ol style="list-style-type: none"> Administrátor importuje csv súbor Systém pridá výsledky nového turnaja, nových hráčov až po schválení administrátorom. Systém zobrazí administrátorovi nových hráčov, upozornenia na prípadné duplikáty, všetky možné prípady budú farebne rozlíšené.
Výnimky:	<ol style="list-style-type: none"> Zlá štruktúra csv súboru. <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Systém upozorní administrator aby zadal validný súbor.

3.1.2. Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
Kontrola csv suboru	Kontrola či administrátor zadal validný súbor.
Pridanie do databázy	Pridanie nového výsledkov nového turnaja, nových hráčov
Manuálna validácia importovaných dát	Administrátor akceptuje spájané záznamy a skontroluje rozsúdi nejednoznačné mená hráčov.

3.2. Registrácia hráčov

3.2.1. Popis prípadu použitia

Označenie: UCO2	Názov: Registrácia hráčov	Priorita: vysoká
Popis:	Používateľ si môže vytvoriť nový profil alebo si vyžiadať si prístup k už existujúcemu prázdneho profilu.	
Bežná cesta:	1. V používateľskom rozhraní bude možnosť registrácie, kde bude aj zoznam existujúcich profilov.	
Výnimky:	1. Nesprávny formát fotografie. 1.1. Systém vyzve používateľa na zadanie novej fotografie.	

3.2.2. Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
Kontrola vstupov	Kontrola, či používateľ zadal správne vstupy a fotografiu v správnom formáte.
Pridanie do databázy	Pridanie profilu do databázy.
Vyžiadanie prístupu k profilu	Hráč sa prihlási k profilu a administrator potvrdí jeho identitu v backend-e.

3.3. Mailing list

3.3.1. Popis prípadu použitia

Označenie: UCO3	Názov: Mailing list	Priorita: nízka
Popis	Hromadné rozosielanie pozvánok na turnaje.	
Bežná cesta	Cez administrátorské rozhranie zadá telo správy a zvolí komu má byť hromadný mail odoslaný.	
Výnimky	-	

3.3.2. Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
Posielanie mailov	Pomocou mailového server sa odošlú e-maily.

3.4. Vytváranie nadchádzajúceho turnaja na registráciu

3.4.1. Popis prípadu použitia

Označenie: UC04	Názov: Vytvorenie turnaja	Priorita: stredná
Popis	Vytvorenie nového turnaja pre predbežnú registráciu hráčov.	
Bežná cesta	1. Administrátor vyplní formulár na vytvorenie nového turnaja 2. Aplikácia vygeneruje link na registráciu hráča.	
Výnimky		

3.4.2. Funkčné požiadavky

Označenie	Popis
Formulár na registráciu	Umožniť hráčom zaregistrovať sa a budúci turnaj.
Prihlásenie hráčov	Hráč sa zaregistruje na turnaj cez svoj profil, ak nemá profil tak si musí vytvoriť nový profil.

4. Ďalšie požiadavky