

Технічне завдання: Кросплатформний додаток для замовлення продуктів у магазині

1. Огляд

Цей додаток призначений для зручного та ефективного замовлення продуктів у магазині за допомогою мобільних пристроїв, ноутбуків або комп'ютера. Додаток буде доступний для iOS, Microsoft та Android платформ.

2. Функціональні вимоги

1) Реєстрація та Авторизація:

- Користувачі можуть створити обліковий запис за допомогою електронної пошти або залогінитися через соціальні мережі.
- Авторизовані користувачі матимуть особистий кабінет, де можуть переглядати історію замовлень, зберігати адреси доставки тощо.

2) Перегляд товарів:

- Користувачі можуть переглядати список доступних продуктів за категоріями.
- Кожен продукт буде мати свою власну сторінку з описом, ціною та фотографіями.

3) Додавання в кошик:

- Користувачі можуть додавати товари у кошик і переглядати загальну суму замовлення.

4) Оформлення замовлення:

- Після додавання товарів у кошик користувач може оформити замовлення.
- Під час оформлення замовлення користувач може обрати тип отримання замовлення – доставка або самовивіз, вказати адресу доставки та інші важливі деталі.

5) Оплата:

- Користувачі можуть обирати зручний спосіб оплати, такий як оплата карткою онлайн або оплата при отриманні.

6) Сповіщення:

- Користувачі отримують сповіщення про підтвердження замовлення, статус доставки тощо.

3. Технічні вимоги

1) Кросплатформовість:

- Додаток має бути розроблений на основі Flutter для підтримки iOS, Microsoft та Android платформ.
- Він повинен забезпечувати однаковий функціонал та схожий вигляд на всіх платформах.

2) База даних:

- Використання ефективної бази даних для зберігання користувацьких даних, товарів, замовлень тощо.

3) Аутентифікація:

- Використання механізму аутентифікації для реєстрації та входу в додаток.

4) Оплата:

- Інтеграція з платіжними системами, такими як Stripe або PayPal, для обробки платежів.

5) Сповіщення:

- Використання служби сповіщень для відправлення сповіщень користувачам про статус замовлення тощо.

6) UI/UX:

- Забезпечити зручний та привабливий інтерфейс користувача з врахуванням кращих практик дизайну.

4. Тестування

1) Одиниці тестування:

- Написання юніт-тестів для перевірки окремих компонентів додатку.

2) Інтеграційне тестування:

- Тестування взаємодії різних компонентів додатку між собою.

3) Тестування на різних пристроях:

- Перевірка сумісності та роботи додатку на різних пристроях з різними розмірами екрану.

5. Документація

1) Технічна документація:

- Підготувати документацію, яка описує структуру додатку, його компоненти, API тощо.

2) Інструкції користувача:

- Написати інструкції з використання додатку для кінцевих користувачів.

6. Терміни реалізації

Дата початку: [дата]

Дата завершення: [дата]