

# Лабораторная работа 6

## Разложение чисел на множители

---

Пологов Владислав Александрович

2022 Москва

RUDN University, Moscow, Russian Federation

# Цель работы

---

Реализовать алгоритм, реализующий  $p$ -метод Полларда

## Описание реализации

---

Для реализации алгоритмов использовались средства языка Python.

# Реализация

---

## Алгоритм, реализующий р-метод Полларда

Итак, мы хотим факторизовать число  $n$ . Предположим, что  $n = pq$  и  $p \approx q$ . Понятно, что труднее случая, наверное, нет. Алгоритм итеративно ищет наименьший делитель и таким образом сводит задачу к как минимум в два раза меньшей. Алгоритм, реализующий р-метод Полларда приведён на рисунке 1. (рис. -fig. ??)

# Алгоритм, реализующий р-метод Полларда

1. Положить  $a \leftarrow c, b \leftarrow c$ .
2. Вычислить  $a \leftarrow f(a) \pmod n, b \leftarrow f(b) \pmod n$
3. Найти  $d \leftarrow \text{НОД}(a - b, n)$ .
4. Если  $1 < d < n$ , то положить  $p \leftarrow d$  и результат:  $p$ . При  $d = n$  результат: «Делитель не найден»; при  $d = 1$  вернуться на шаг 2.

**Figure 1:** Алгоритм, реализующий р-метод Полларда



## Алгоритм, реализующий р-метод Полларда

Возьмём произвольную «достаточно случайную» с точки зрения теории чисел функцию. Например  $f(x) = (x + 1)^2 \bmod n$ .

Граф, в котором из каждой вершины есть единственное ребро, называется функциональным. Если в нём нарисовать «траекторию» произвольного элемента — какой-то путь, превращающийся в цикл — то получится что-то похожее на букву (рo). Алгоритм из-за этого так и назван. Траектория произвольного элемента представлена на рисунке 2. (рис. -fig. ??)

# Траектория произвольного элемента

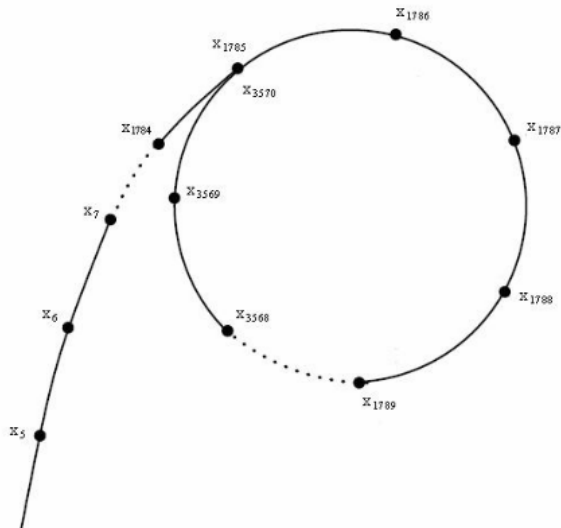


Figure 2: Траектория произвольного элемента

Использовались библиотеки `math` для вычисления НОД и `randint` для получения целого рандомного числа. Код, реализующий р-метод Полларда представлен на рисунке 3. (рис. -fig. ??)

## Код, реализующий алгоритм

```
import math
from random import randint

def pollard(n: int) -> int:
    f = lambda x: (x**2 + 1) % n
    c = randint(0, n - 1)
    a = c
    b = c

    while True:
        a = f(a)
        b = f(f(b))
        d = math.gcd(a - b, n)
        if 1 < d < n:
            return d
        elif d == n:
            return None

for i in range(2000, 3000):
    p = pollard(i)
    if p: print(i, p, i // p)
```

## Вывод

---

- Реализован программно р-метод Полларда. Проведена проверка методом квадратов.

